شطرنج میوهای

کریم کچل، شطرنجباز حرفهای محله است که بعد از شرایط کرونا خود را در خانه قرنطینه کرده. اما متاسفانه مهرههای شطرنجش را گم کرده و بابت شرایط کرونا نمیتواند مهرهها را از بیرون سفارش دهد و تصمیم گرفته که با میوههایی که در خانه دارد مهرهها را بسازد. او میفهمد که هر میوهای را نمیتواند به عنوان مهرهی شطرنج استفاده کند.

میوهای خوب است که شرایط زیر را داشته باشد:

- شکل آن به صورت کروی (*sphere*) باشد.
 - جرم آن بین ۳۰۰ تا ۶۰۰ گرم باشد.
- حجم آن بین ۱۰۰ تا ۵۰۰ سانتیمتر مکعب باشد.

توجه کنید که جرم میوههای خوب، خود اعداد ۳۰۰ و ۶۰۰ و حجم آن، خود اعداد ۱۰۰ و ۵۰۰ هم میتواند باشد.

حال شما باید تابع fruits را به گونهای بنویسید که با گرفتن لیستی از میوهها، مشخص کند از هر نوع میوه چندتای آن خوب است.

```
solution.py
```

```
def fruits(tuple_of_fruits):
pass
```

جزئيات

تابع شما که باید به نام fruits باشد به عنوان ورودی لیستی(tuple) از لغتنامهها(Dictionary)
 دریافت میکند که هر لغتنامه اطلاعات مربوط به یک میوه میباشد. این تابع در نهایت باید تعداد
 هر کدام از میوههای خوب را در قالب یک لغتنامه برگرداند.

- نام و شکل هر میوه به ترتیب با عنوان name و جرم و حجم هر میوه به ترتیب با عنوان
 volume و mass در یک لغتنامه ذخیره شده است.
 - فرض کنید ۴ عدد میوه به صورت زیر داریم:

وضيعت	حجم	جرم	شکل	نام میوه
ميوه خوب	140	۳۵۰	کروی	سيب
میوه بد	140	۱۵۰	مربعی	انبه
ميوه خوب	100	۳۰۰	کروی	ليمو
ميوه خوب	۲۵۰	۵۰۰	کروی	سيب

سیستم داوری برای ورودی دادن میوههای بالا به تابع fruits این تابع را به صورت زیر صدا میزند.

solution.py

در بین این میوهها، سه تا میوه خوب وجود دارد که ۲ تای آنها سیب، و یکی از آنها لیمو است. خروجی تابع شما به ازای چنین چیزی باید یک لغتنامه به صورت زیر باشد:

>_ terminal

```
1 | {'apple': 2, 'lemon': 1}
```

نكات

- مىتوانيد فايل اوليه اين سوال را از اين لينک دريافت کنيد.
- تابع شما نباید مقداری را چاپ کند، بلکه باید مقادیر مورد نظر را بازگرداند.

نحوه ارسال

شما باید تابع fruits موجود در فایل solution.py را تکمیل و سپس این فایل را ارسال کنید.