

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 **print**和**import**

5.2 **赋值**

5.3 **语句块**

5.4 **条件和条件语句**

5.5 **循环**

5.6 **列表推导式**

5.7 **其它语句**

print函数

- 在print函数中如果需要打印多个表达式也是可以的,这时只需使用逗号将它们隔开然后输出

```
>>> print('prices =', 20, 30, 40)
prices = 20 30 40          # 从第2个参数开始每个参数前添加了一个空格
```

```
>>> 20, 30, 40              # 打印元组
(20, 30, 40)
```

```
>>> print(20, 30, 40)      # 打印多个表达式
20 30 40
```

```
>>> print((20, 30, 40))    # 打印元组的另外一种方法
(20, 30, 40)
```

print函数

- 在print函数中如果需要同步打印文本和变量的值,但是却不希望使用字符串格式化的方法,这个特性就非常有用

```
>>> name = 'Gumby'
>>> salutation = 'Mr.'
>>> greeting = 'Hello,'
>>> print(greeting, salutation, name)
Hello, Mr. Gumby
>>> print('Hello, ' + 'Mr. ' + 'Gumby')
Hello, Mr. Gumby
```

#使用字符串连接操作时必须自
#行加入所需的空格

import语句

- 从模块（module）导入函数时，通常可以使用import语句

```
import somemodule
```

- 或者

```
from somemodule import somefunction
```

- 或者

```
from somemodule import function1, function2, function3
```

- 或者（当需要从给定模块somemodule中导入所有函数）

```
from somemodule import *
```

import语句

- 当多个模块module1和module2中有同名函数somefunction时，通常可以先使用import语句

```
import module1
```

```
import module2
```

- 当需要使用同名函数时，需要这样

```
module1.somefunction()
```

```
module2.somefunction()
```

import语句

- 此外还可以为模块或函数提供别名，例如

```
>>> import math as foobar      # 为模块提供别名
>>> foobar.sqrt(9)
3.0
```

```
>>> from math import sqrt as foobar    # 为函数提供别名
>>> foobar(9)
3.0
```

- 因此，当需要使用来自不同模块的同名函数时可以

```
from module1 import somefunction as f1
from module2 import somefunction as f2
```

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 **print和import**

5.2 **赋值**

5.3 **语句块**

5.4 **条件和条件语句**

5.5 **循环**

5.6 **列表推导式**

5.7 **其它语句**

赋值语句的特殊技巧

- 赋值操作不会拷贝数据，只是把名字和对象做一个绑定，也就是说赋值语句是起一个绑定或重绑定的作用
- **序列解包**是指将多个值的序列解开，然后放到变量的序列中。利用序列解包可以同时为多个变量和数据结构成员进行赋值

```
>>> x, y, z = 1, 2, 3
```

```
>>> print(x, y, z)
```

```
1 2 3
```

```
>>> x, y = y, x
```

```
>>> print(x, y)
```

```
2 1
```

```
>>> values = (1, 2, 3)
```

```
>>> a, b, c = values
```

```
>>> print(a, b, c)
```

```
1 2 3
```


序列解包

- 当函数或者方法返回元组（或者其它序列或可迭代对象）时，序列解包功能特别有用

```
>>> scoundrel = {'name':'Robin', 'girlfriend':'Marion'}  
>>> key, value = scoundrel.popitem()  
>>> key  
'girlfriend'  
>>> value  
'Marion'
```

序列解包

- 当使用序列解包时，也可以在赋值符号（=）左边的变量参数表中使用星号运算符，表明此处应该有一个列表

```
>>> par1, par2, *rest = [1, 2, 3, 4, (5, 6)]
```

```
>>> print('par1 =', par1, ' par2 =', par2, ' rest =', rest)
```

```
par1 = 1 par2 = 2 rest = [3, 4, (5, 6)]
```

```
>>> *rest, par1, par2 = [1, 2, 3, 4, (5, 6)]
```

```
>>> print('rest =', rest, ' par1 =', par1, ' par2 =', par2)
```

```
rest = [1, 2, 3] par1 = 4 par2 = (5, 6)
```

```
>>> *rest, par1, par2 = [1, 2]
```

```
>>> print('rest =', rest, ' par1 =', par1, ' par2 =', par2)
```

```
rest = [] par1 = 1 par2 = 2
```

链式赋值

- 链式赋值是将同一个值赋给多个变量的捷径

```
>>> x = y = z = 5  
>>> print(x, y, z)  
5 5 5
```

```
>>> x is y                # 判断同一性  
True  
>>> y is z  
True
```

```
>>> x == y                # 判断相等性  
True  
>>> x == z  
True
```

增量赋值

- 增量赋值对+、-、*、/、%等标准运算符都适用

```
>>> x = 3
>>> x += 1
>>> x
4
>>> x -= 2
>>> x
2
>>> x *= 3
>>> x
6
>>> x /= 2
>>> x
3.0
>>> x //= 3
>>> x
1.0
```

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 **print和import**

5.2 **赋值**

5.3 **语句块**

5.4 **条件和条件语句**

5.5 **循环**

5.6 **列表推导式**

5.7 **其它语句**

语句块

- 语句块是在条件为真时执行一次或多次的一组语句，在代码前放置空格来缩进语句即可创建语句块
- 块中每行都应该缩进同样的量（量的大小可以自行确定，只要在块内一致即可）！缩进的方式如下，

这里是一行

这里是另外一行：# 冒号 (:) 表示语句块的开始

这是另外一个语句块（内部语句块）

仍旧在同一块中

这是本块中的最后一行

这里跳出了上面内部语句块

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 **print和import**

5.2 **赋值**

5.3 **语句块**

5.4 **条件和条件语句**

5.5 **循环**

5.6 **列表推导式**

5.7 **其它语句**

条件和条件语句

- 布尔变量可以让程序选择是否执行语句块，下面的值在作为布尔表达式时会被解释器看作假（**False**）：

False None 0 “” () [] {}

除此以外，其它的一切均可以被解释为真，包括**True**

- False**和**True**属于布尔类型

布尔值和bool函数

- bool函数可以用来将其它值转换成布尔类型的值

```
>>> bool('Hello, world!')  
True
```

```
>>> bool(42)  
True
```

```
>>> bool([])  
False
```

```
>>> bool(' ')      # 此处参数为一个空格  
True
```

```
>>> bool("")       # 此处参数为空字符串  
False
```

```
>>> bool(None)  
False
```

条件执行和if语句

- if语句可以实现条件执行：如果条件（在if和冒号之间的表达式）判定为真，则执行后面的语句块；反之则不执行

```
>>> name = input('What is your name? :')
```

```
What is your name? :Gumby
```

```
>>> if name.startswith('Gum'): print('Hello, Mr.', name)
```

```
Hello, Mr. Gumby
```

else子句

- else子句可以用来增加一种选择

```
>>> if name.startswith('Gum'): print('Hello, Mr.', name)
else:
    print('Hello, stranger')
```

Hello, Mr. Gumby

elif子句

- 如果需要检查多个条件，就可以使用**elif**，它是**else if**的缩写，有时和**if**、**else**子句联合使用，可以看作是具有条件的**else**子句

```
num = input('Please enter a number: ')
number = int(num)
if number > 0:
    print('This is a positive number.')
elif number < 0:
    print('This is a negative number.')
else:
    print('This is zero.')
```

嵌套代码块

- 语句里面还可以嵌套语句，以if语句为例

```
name = input('What is your name? ')
if name.endswith('Gumby'):
    if name.startswith('Mr.'):
        print('Hello, Mr. Gumby')
    elif name.startswith('Mrs.'):
        print('Hello, Mrs. Gumby')
    else:
        print('Hello, Gumby')
else:
    print('Hello, stranger')
```

复杂的条件

表达式	描述
<code>x==y</code>	x等于y
<code>x < y</code>	x小于y
<code>x > y</code>	x大于y
<code>x >= y</code>	x大于等于y
<code>x <= y</code>	x小于等于y
<code>x != y</code>	x不等于y
<code>x is y</code>	x和y是同一对象
<code>x is not y</code>	x和y是不同的对象
<code>x in y</code>	x是容器（例如序列）y的成员
<code>x not in y</code>	x不是容器（例如序列）y的成员

Python中的比较运算符

相等运算符

- 如果需要判断两个对象是否相等，应该使用相等运算符（`==`）

```
>>> 'foo' == 'foo'
```

```
True
```

```
>>> 'foo' == 'bar'
```

```
False
```

```
>>> 'foo' = 'foo'
```

```
SyntaxError: can't assign to literal
```

- 单个等号（`=`）是赋值运算符，是用来改变值的，不能用来进行比较

同一性运算符

- **is**运算符是判定同一性（是否为同一对象）而不是相等性的

```
>>> x = y = [1, 2, 3]
```

```
>>> z = [1, 2, 3]
```

```
>>> x == y
```

```
True
```

```
>>> x == z
```

```
True
```

```
>>> x is y
```

```
True
```

```
>>> x is z
```

```
False
```

```
>>> id(x), id(y), id(z)
```

```
(46671432, 46671432, 46671872)
```


字符串、序列和元组的比较

- 字符串可以按照字母顺序排列进行比较

```
>>> 'Hello, world!' > 'Hello, Mr. Gumby!'
```

```
True
```

```
>>> 'Hello, World!' < 'Hello, Mr. Gumby!'
```

```
False
```

- 序列和元组也可以进行比较

```
>>> [1, 2, 3] < [1, 3]
```

```
True
```

```
>>> [1, 2, 3] < [1, 2, 2]
```

```
False
```

```
>>> [(1, 2), (3, 4)] < [(3, 4)]
```

```
>>> (1, 2, 3, 4) < (5,)
```

```
True
```

布尔运算符

- **and**、**or**和**not**都是布尔运算符，使用这三个运算符可以任意结合用于条件判定

```
num = input('Enter a number :')
```

```
number = int(num)
```

```
if number <= 10 and number >= 0: print('We have got the right number!')
```

- 上面的条件判定也可以用以下语句替换：

```
if 0 <= number <= 10: print('We have got the right number!')
```

断言

- **assert**是用来检查条件，如果该条件为真，就什么都不做；如果为假，则会抛出**AssertionError**，并且包含错误信息

```
>>> age = -20
```

```
>>> assert 0 < age < 100, 'An age must be realistic.'
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#149>", line 1, in <module>
```

```
    assert 0 < age < 100, 'An age must be realistic.'
```

```
AssertionError: An age must be realistic.
```

- **assert**语句在程序中放置检查点，确保条件成立时才能让程序正常工作。断言中的条件后可以跟字符串，用来解释断言

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 **print和import**

5.2 **赋值**

5.3 **语句块**

5.4 **条件和条件语句**

5.5 **循环**

5.6 **列表推导式**

5.7 **其它语句**

循环

- **while**循环：在任何条件为真的情况下重复执行一个代码块

```
x = 0
while (x < 10):
    print(x)
    x += 1
```

- **for**循环：主要用于为某个可迭代对象**iterable**（可以按次序迭代的对象，如序列）的每个元素都执行一个代码块

```
words = ['this', 'is', 'an', 'ex', 'parrot']
for word in words:
    print(word)
```

for循环

- 因为迭代某一范围内的数字很常见的，所以可以使用内建函数**range**，其工作方式类似分片，包含下限但不包括上限

```
>>> list(range(10))           # range的参数中可以只有上限
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> list(range(2, 7, 2))      # 参数中包含下限、上限和步长
```

```
[2, 4, 6]
```

```
>>> list(range(8, 2, -2))     # 可以使用负数作为步长
```

```
[8, 6, 4]
```

- 使用**range**函数和**for**循环较之使用**while**循环完成同一任务更为简洁

```
>>> for x in range(10): print(x)
```

for循环

- for循环可以用于遍历字典的所有键（或值），就像遍历访问序列一样

```
>>> d = {'a':1, 'b':2, 'c':3}
>>> for key in d.keys():
    print(key, 'corresponds to', d[key])
```

```
b corresponds to 2
c corresponds to 3
a corresponds to 1
```

- 因为字典中的元素是无序排列的，所以迭代时处理元素的顺序是不确定的

for循环

- 同样，for循环还可以用于遍历字典的所有元素，同时使用**序列解包**

```
>>> d = {'a':1, 'b':2, 'c':3}
>>> for key, value in d.items():
    print(key, 'corresponds to', value)
```

```
b corresponds to 2
c corresponds to 3
a corresponds to 1
```


迭代工具

- 并行迭代：程序可以同时迭代两个序列

```
>>> names = ['anne', 'beth', 'george', 'damon']
```

```
>>> ages = [12, 45, 32, 102]
```

```
>>> for i in range(len(names)): # 循环次数与列表中包含的元素个数相等  
    print(names[i], 'is', ages[i], 'years old.')
```

```
anne is 12 years old.
```

```
beth is 45 years old.
```

```
george is 32 years old.
```

```
damon is 102 years old.
```

- `i`是循环索引的标准变量名

zip函数

- 内建函数zip可以用来进行并行迭代，把多个序列压缩在一起，然后返回元组的列表；还可以在循环中解包元组

```
>>> names = ['anne', 'beth', 'george', 'damon']  
>>> ages = [12, 45, 32, 102]  
>>> ids = [1, 2, 3, 4]  
>>> for no, name, age in zip(ids, names, ages):  
    print('No.', no, 'with name', name, 'is', age, 'years old.')
```

No. 1 with name anne is 12 years old.

No. 2 with name beth is 45 years old.

No. 3 with name george is 32 years old.

No. 4 with name damon is 102 years old.

zip函数

- 内建函数zip的一个重要特点是可以处理不等长的序列，当其中最短的序列“用完”时即停止处理

```
>>> names = ['anne', 'beth', 'george']  
>>> ages = [12, 45]  
>>> for name, age in zip(names, ages):  
    print(name, 'is', age, 'years old.')
```

```
anne is 12 years old.
```

```
beth is 45 years old.
```

enumerate函数

- 内建函数**enumerate**可以在提供索引的地方迭代索引-值对

```
>>> strings = ['to', 'be', 'or', 'not', 'to', 'be']  
>>> for index, string in enumerate(strings):  
    if 'be' in string:    # 将'be'换成'think'  
        strings[index] = 'think'
```

```
>>> strings  
['to', 'think', 'or', 'not', 'to', 'think']
```

翻转和排序迭代

- 函数`reversed`和`sorted`可以用于任何序列或可迭代的对象上，不是原地修改对象，而是返回翻转和排序后的版本

```
>>> a = sorted([4, 2, 7, 3])
```

```
>>> a
```

```
[2, 3, 4, 7]
```

```
>>> b = reversed([4, 2, 7, 3])
```

```
>>> b
```

```
<list_reverseiterator object at 0x02D0D2B0> # b为迭代器对象
```

```
>>> print(list(b))
```

```
[3, 7, 2, 4]
```

`".join(iterable)` 是构造新的字符串对象的一种较好的方法

```
>>> ".join(reversed('Hello, world!')) # 翻转原字符串
```

```
'!dlrow ,olleH'
```

跳出循环

- **break**语句：跳出循环可以使用该语句

```
from math import sqrt
for n in range(99, 0, -1):
    root = sqrt(n)
    if root == int(root):
        print(n)
        break
```

- **continue**语句：表示跳过剩余的循环体，进行下一次循环的开始

```
for x in seq:
    if condition1:continue
    if condition2:continue
    do_something()
```

while True/break

- **while True**部分可以实现一个永远不会停止的循环，这时可以在循环内部的**if**语句部分加入条件，在条件满足时调用**break**语句跳出循环

while True:

```
word = input('Please enter a word : ')
```

```
if not word: break
```

```
# 处理word
```

```
print('The word is ' + word)
```

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 **print和import**

5.2 **赋值**

5.3 **语句块**

5.4 **条件和条件语句**

5.5 **循环**

5.6 **列表推导式**

5.7 **其它语句**

列表推导式

- 列表推导式是利用其它列表创建新列表的方法，类似于for循环

```
>>> [x * x for x in range(4)]  
[0, 1, 4, 9]
```

```
>>> [x * x for x in range(10) if x % 3 == 0]  
[0, 9, 36, 81]
```

```
>>> [(x, y) for x in range(2) for y in range(3)]  
[(0, 0), (0, 1), (0, 2), (1, 0), (1, 1), (1, 2)]
```

列表推导式

- 假如需要将名字首字母的男孩子和女孩子的名字配对，可以按如下步骤操作

```
>>> boys = ['chris', 'arnold', 'bob']  
>>> girls = ['alice', 'bernice', 'clarice']  
>>> [b+' '+g for b in boys for g in girls if b[0]==g[0]]  
['chris+clarice', 'arnold+alice', 'bob+bernice']
```

- 上面做法的效率不高，因为它会检查男孩子和女孩子的名字的所有配对

列表推导式

- 更优的方案会建立一个字典，然后以女孩子名字的首字母作为键，以与之对应的女孩子名字作为值；然后用列表推导式遍历整个男孩子名字的集合，并查找那些与当前男孩子名字首字母相匹配的女孩子名字的集合

```
>>> boys = ['chris', 'arnold', 'bob']
```

```
>>> girls = ['alice', 'agnes', 'bernice', 'clarice']
```

```
>>> letterGirls = {}
```

```
>>> for girl in girls:
```

```
    letterGirls.setdefault(girl[0], []).append(girl) # 因此处缺省值  
    设为列表类型，所以后面可以调用列表的append方法
```

```
>>> [b+'-'+g for b in boys for g in letterGirls[b[0]]
```

```
['chris+clarice', 'arnold+alice', 'bob+bernice']
```

第五章 条件、循环和其它语句

5.1 print和import

5.2 赋值

5.3 语句块

5.4 条件和条件语句

5.5 循环

5.6 列表推导式

5.7 其它语句

其它语句

- 有的时候程序段什么都不做，或者说还没有为之确定具体的细节，这时就需要`pass`语句，它在代码中作为占位符使用

```
if name == 'Ralph Auldus Melish':  
    print('Welcome!')  
elif name == 'Enid':  
    # 还没结束...  
    pass  
elif name == 'Bill Gates':  
    print('Access Denied.')
```

- 因为Python代码中不允许出现空代码块，解决方法就是在语句块中加上`pass`语句

删除语句del

- 一般来说，Python会删除那些不再使用的对象：当某个对象的引用计数降为0时，说明没有任何引用指向该对象，该对象将作为垃圾被回收
- 另外一个方法就是使用del语句，该语句不仅移除一个对象的引用，也会移除那个名字本身

```
>>> x
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#18>", line 1, in <module>
```

```
x
```

```
NameError: name 'x' is not defined
```

删除语句del

- del语句不仅移除一个对象的引用，也会移除那个名字

```
>>> x = ['Hello', 'world']
```

```
>>> y = x
```

```
>>> y[1] = 'Python'
```

```
>>> del x
```

```
>>> x
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<pyshell#24>", line 1, in <module>
```

```
    x
```

```
NameError: name 'x' is not defined
```

```
>>> y    # 删除x并不影响y，因为删除的只是名字，而非列表本身  
['Hello', 'Python']
```

命名空间

- **命名空间**（namespace），即名字和对象的映射，可以将命名空间理解为一个字典
- 各个命名空间是独立的，没有任何关系的，所以一个命名空间中不能有重名，但不同的命名空间是可以重名而没有任何影响

命名空间

- 命名空间都是有创建时间和生存期的
 - Python built-in names（包括内置函数，内置常量，内置类型）组成的命名空间，在Python解释器启动的时候被创建，在解释器退出的时候被删除
 - Python模块的global names（这个模块定义的函数，类，变量）组成的命名空间，在这个module被import的时候创建，在解释器退出的时候退出
 - 函数的local names组成的命名空间，在函数被调用的时候创建，函数返回的时候被删除

执行字符串函数**exec**

- 有时候需要动态地创造Python代码，然后将其作为函数执行，其中执行存储在字符串中Python代码的函数是**exec**，例如

```
>>> exec("print('Hello, world!')")  
Hello, world!
```

- 很多情况下会为**exec**函数提供命名空间，从而阻止代码干扰命名空间，这时可以在函数的参数中增加<scope>。<scope>是一个字典，用于放置代码字符串的命名空间

执行字符串函数**exec**

```
>>> from math import sqrt
>>> scope = {}
>>> exec('sqrt = 1', scope)
>>> sqrt(4)
2.0
>>> scope['sqrt']
1
```

- 由此可见，潜在的破坏性代码并不会覆盖**sqrt**函数，该函数仍然能正确工作，而通过**exec**赋值的变量只在自己的作用域内有效

请尝试打印**scope**的内容！

求值字符串函数eval

- `eval`是Python的内建函数，用于计算以字符串形式书写的表达式，并返回计算结果值

```
>>> eval(input('Please enter an arithmetic expression : '))
```

```
Please enter an arithmetic expression : 9+12*3
```

```
45
```

```
# 可以从字符串中提取数据生成列表、元组等对象
```

```
>>> a = '[1, 2, 3, 4]'
```

```
>>> b = eval(a)
```

```
>>> b
```

```
[1, 2, 3, 4]
```

```
>>> type(b)
```

```
<class 'list'>
```

小结

- `print`语句可以用来打印由逗号隔开的多个值
- 可以使用`import ... as...`语句进行函数的局部重命名
- 通过序列解包和链式赋值功能，多个变量赋值可以一次性完成，通过增量复制则可以原地改变变量
- 块是通过缩排使语句成组的一种方法，可以在条件以及循环语句中使用
- 条件语句根据条件执行或者不执行一个语句块，几个条件可以串联使用`if elif else`
- 简单来说，断言就是肯定某事件为真，如果为假断言就会在程序中引发异常

小结

- 循环语句在条件为真时继续执行同一语句块，可以使用**continue**语句跳过块中某个语句直接进入下一次循环，也可以使用**break**语句跳出当前循环
- 通过列表推导式，可以从旧的列表中产生新的列表、对元素应用函数、过滤掉不需要的元素等等
- **pass**语句什么都不做，可以充当占位符使用；**del**语句用来删除变量（即对象的引用），但是不能删除值；**exec**函数执行存储在字符串中的**Python**代码；**eval**函数用于计算以字符串形式书写的表达式，并返回计算结果值

本章的新函数

<code>eval(source[, globals[, locals]])</code>	将字符串作为表达式计算并返回值
<code>enumerate(seq)</code>	产生用于迭代的（索引，值）对
<code>range([start,] stop[, step])</code>	创建整数列表
<code>reversed(seq)</code>	产生 <code>seq</code> 中值的反向版本
<code>sorted(seq[, cmp][, key][, reverse])</code>	返回 <code>seq</code> 中值排序后的列表
<code>zip(seq1, seq2,...)</code>	创造用于并行迭代的新序列

题目1：有一分数序列：2/1，3/2，5/3，8/5，13/8，21/13...求出这个数列的前20项之和。

题目2：给定一个字符串，请判断它是不是回文（palindrome）。例如，12321是回文，此时顺读和倒读得到的都是一样的文字序列，而abcca则不是。

题目3: 请在三行中打印出前30个质数（即2、3、5...），其中每行10个。