

【1】制作作品情報

チームNo	ゲームタイトル	
1332	プレゼントB	
クラス	氏名	担当パート <small>ディレクター、メインPG、アートDは チーム内に1人ずつ必須。兼任は可能。</small>
GO1A	葉任鴻	メインPG
GO1A	八尾零士	サブPG
GR1GB	金山大斗	サブPG
GN1A	加納颯人	ディレクター、アートD

主な開発環境	授業Lib	その他	
--------	-------	-----	--

【2】使用アセット一覧 ※BGM,SEは含みません。

アセットの使用				
使用アセットの主な内容				その他
分野	3D／2D	種類	アセット名	URL
CG	3D	モデル	"Unity-Chan!" Model	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/unity-chan-model-18705">https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/unity-chan-model-18705</a>

【3】Effecseer使用 ※使用したことによる減点はありません

Effecseer使用	
-------------	--

【4】開発環境（GPU）※ハイパフォーマンスモードが必要なゲームは必ず記入する

GPU環境での起動	
-----------	--

テーマについて    テーマをどのように消化したか説明して下さい	※Alt+Enterで改行できます。
爆弾をポータルにうつすという行動で消化しました。	