

# 嵌入式数据库

李龙海

西安电子科技大学

1

## 本章要点

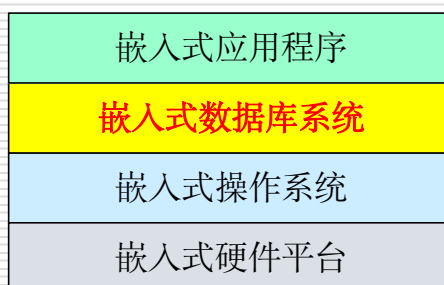
- ❑ 嵌入式数据库基本知识:
  - 嵌入式数据库的产生
  - 嵌入式数据库的特点
  - 嵌入式数据库的分类
  - 常用的嵌入式数据库
- ❑ **SQLite**嵌入式数据库: (实验)
  - **SQLite**应用程序设计方法
  - 常用的**SQLite API**
  - **SQLite**安装与移植

2

## 什么是嵌入式数据库？

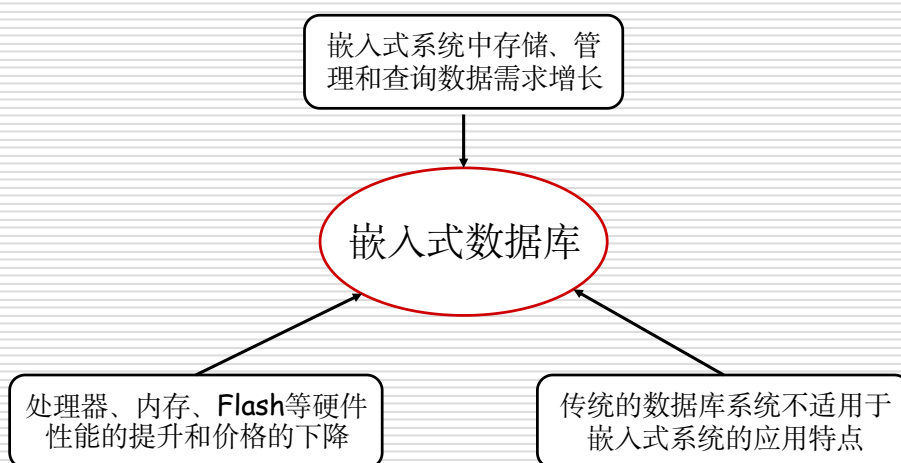
**数据库系统 (DBMS)**：把数据按照特定模型在存储介质中进行存储组织 and 管理的软件系统；为应用程序提供简便的数据定义、查询和修改接口；为管理员提供数据管理工具。

**嵌入式数据库系统**：应用于嵌入式系统的数据库系统称为嵌入式数据库系统，简称为**嵌入式数据库**。



3

## 嵌入式数据库的产生



4

## 嵌入式数据库解决什么问题？

假定你需要在自己设计的嵌入式应用程序中管理大量的数据（比如联系人信息、通话记录、日志等），如果没有数据库系统支持，你该如何实现？

### ❑ 数据怎么存？

- 存储介质：内存、Flash存储器（有文件系统支持？）
- 数据组织方式：数组、链表

### ❑ 数据怎么取？

- 数据查询功能的实现：折半查找、索引、BST、B树

### ❑ 数据怎么修改？

- 数据一致性、原子性、隔离性、持久性、安全性
- 如何实现锁？事务？

5

## 嵌入式数据库的特点

### ❑ 嵌入性

- 一般与应用程序处于同一个进程上下文和地址空间
- 常常表现为静态库或动态库形式，或者以源代码形式与应用程序源代码共同编译成可执行文件



6

## 嵌入式数据库的特点 (cont)

---

- ❑ 精简
  - 编译之后常常只有几百KB
- ❑ 功能做了裁剪 (与普通的DBMS比)
- ❑ 可移植性好
- ❑ 实时性

## 嵌入式数据库的分类

---

- ❑ 按数据存储介质分:
  - 内存式数据库
  - 文件式数据库
  - 网络式数据库
- ❑ 按数据模型分:
  - 关系型数据库 (对象型数据库)
  - 非关系型数据库

## 常用的嵌入式数据库

---

### ❑ Berkeley DB:

- 开源文件型数据库
- 嵌入应用程序进程内 (300KB左右)
- 简单的API接口 (旧版本不支持SQL)
- 可以管理2TB数据
- 快速高效

### ❑ SQLite:

- 开源关系型数据库 (内存、文件都支持)
- 支持SQL、支持ACID、支持事务、触发器
- 嵌入应用程序进程内 (250KB左右)

## 常用的嵌入式数据库 (cont)

---

### ❑ eXtremeDB:

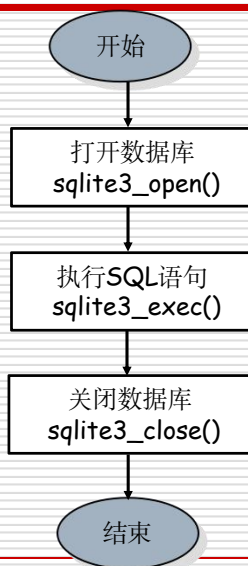
- 内存嵌入式实时数据库
- 高性能、低开销、稳定可靠

### ❑ Empress

### ❑ mSQL



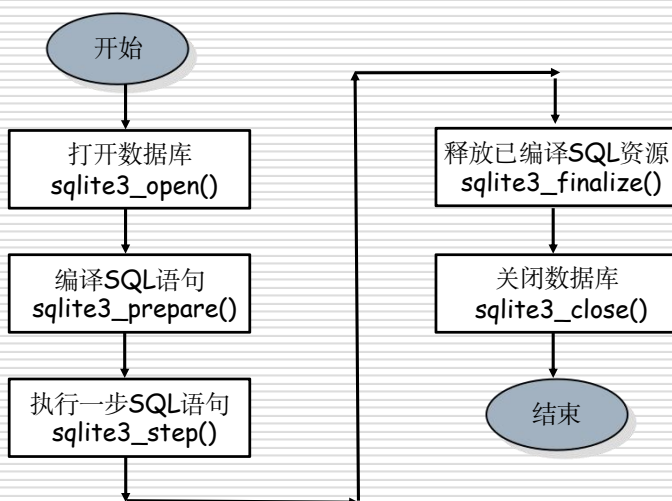
## SQLite应用程序设计方法1



11



## SQLite应用程序设计方法2



12

## SQLite常用API

---

```
❑ int sqlite3_open(  
    const char *filename, /* Database  
                           filename (UTF-8) */  
    sqlite3 **ppDb        /* OUT: SQLite db  
                           handle */  
);  
  
❑ int sqlite3_close(  
    sqlite3*                /* SQLite db handle */  
);
```

---

13

## SQLite常用API

---

```
❑ int sqlite3_exec(  
    sqlite3*, /* An open database */  
    const char *sql, /* SQL to be evaluated */  
    int (*callback)(void*,int,char**,char**),  
                                /* Callback function */  
    void *, /* 1st argument to callback */  
    char **errmsg /* Error msg written here */  
);
```

---

14

## SQLite常用API

---

```
❑ int sqlite3_prepare(  
    sqlite3 *db,          /* Database handle */  
    const char *zSql,     /* SQL statement */  
    int nByte,           /* length of zSql in bytes. */  
    sqlite3_stmt **ppStmt, /* OUT: Statement  
                           handle */  
    const char **pzTail   /* OUT: Pointer to  
                           unused portion of zSql */  
);
```

---

15

## SQLite常用API

---

```
❑ int sqlite3_step(sqlite3_stmt* pStmt);  
    ➤ Return SQLITE_ROW or SQLITE_DONE or  
    SQLITE_ERROR  
❑ int sqlite3_finalize(sqlite3_stmt *pStmt);
```

---

16



## SQLite常用API

---

- ❑ `const void *sqlite3_column_blob(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `int sqlite3_column_bytes(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `int sqlite3_column_bytes16(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `double sqlite3_column_double(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `int sqlite3_column_int(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `sqlite3_int64 sqlite3_column_int64(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `const unsigned char *sqlite3_column_text(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `const void *sqlite3_column_text16(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `int sqlite3_column_type(sqlite3_stmt*, int iCol);`
- ❑ `sqlite3_value *sqlite3_column_value(sqlite3_stmt*, int iCol);`