

# Rapport de séance n°8 (le dernier)

Séance du 02/03/2022

## Objectif de la séance

L'objectif de la séance est de corriger les erreurs, résoudre les problèmes et rajouter des boutons qui font s'allumer le bandeau LED d'une seule couleur dans l'application. Puis dessiner l'algorithme du gant pour qu'il soit compréhensible par n'importe qui.

## Réalisé pendant la séance

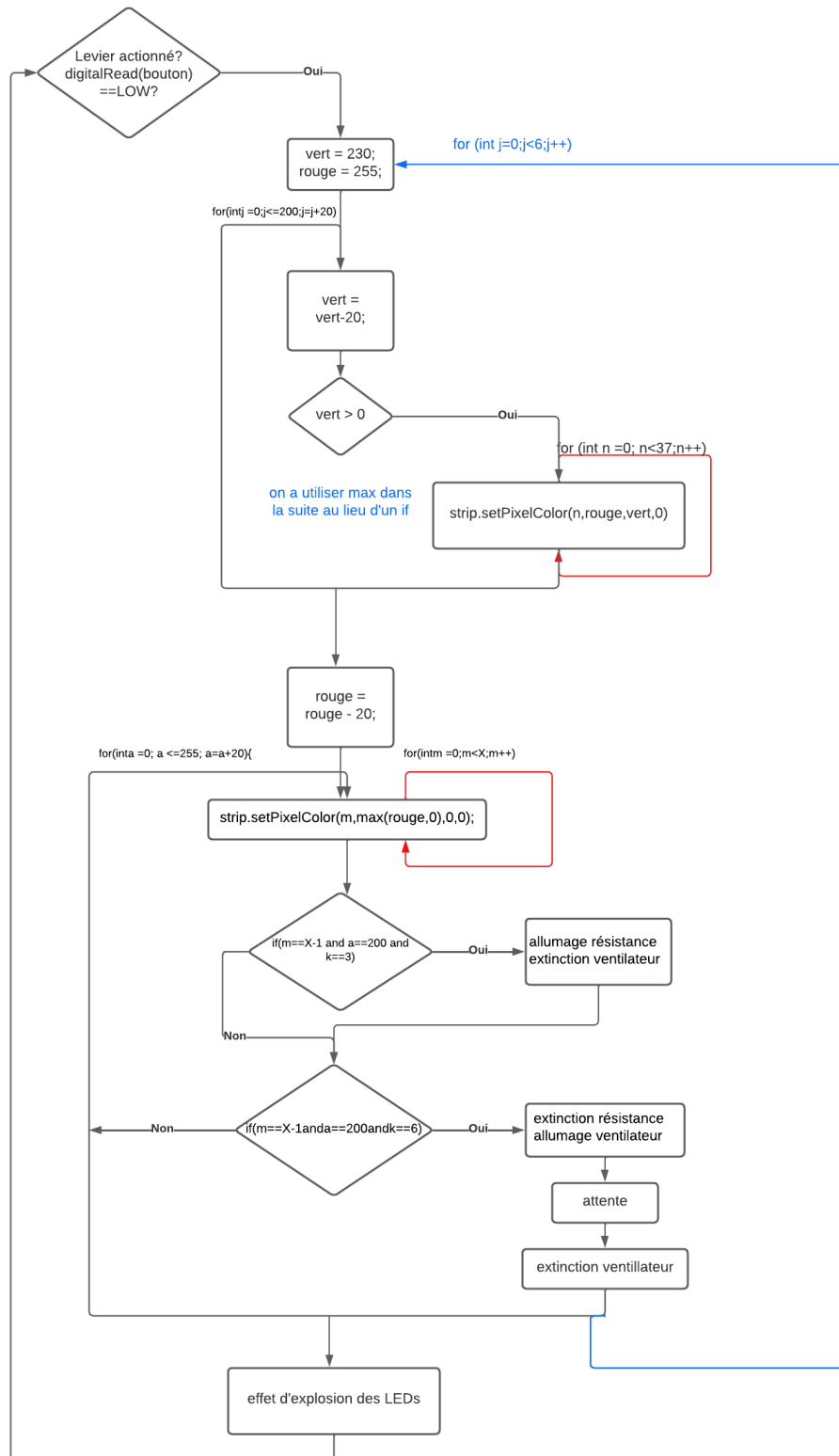
Au début de la séance j'ai commencé par corriger un problème lié à l'allumage du bandeau LED d'une seule couleur que l'ane avait commencé. J'ai fait en sorte que celles-ci s'éteignent seulement quand on appuie sur le bouton pour les éteindre mais aussi que celle-ci ne se rallume pas si on enclenche un mode de LED avant d'avoir éteint ou même que le « mode » une couleur ne se lance pas si un mode de LED a été lancé.

<https://www.youtube.com/watch?v=XSbW8XhmEjU> (seulement quelques couleurs)

<https://www.youtube.com/watch?v=CLuT6Q74oMQ> (vidéo qui montre qu'on peut continuer de gérer le son même avec les nouveaux modes)

De plus, à deux, nous avons placé le bandeau LED dans le gant (avec du scotch) et nous avons décidé de ne pas mettre de matériau opaque sur la fissure du gant car sinon les LEDs ne se voyaient pas de plein jour (grâce aux retours de la JPO). En revanche, pour le collier, nous changeons de matériau opaque : nous allons tendre un tee-shirt blanc légèrement transparent afin que celui-ci laisse passer la lumière (plus que le matériau opaque choisi au tout début) mais cache l'intérieur du collier, notamment les enceintes.

J'ai aussi dessiné l'algorithme du gant :



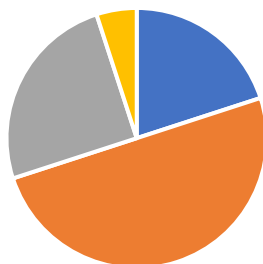
## Problèmes de la séance

Les temps de chargement pour l'applications qui sont très long et qui me bloquent dans le travail.

## Bilan Final

(Dans les LEDs est compris le Bluetooth, c'est ça qui a demandé beaucoup de temps)

### Répartition du projet sur 8 séances



■ conception maquettes ■ LEDs ■ résolution problèmes ■ recherche matériaux.