

Rapport de séance n°4

Séance du 13/01/2022

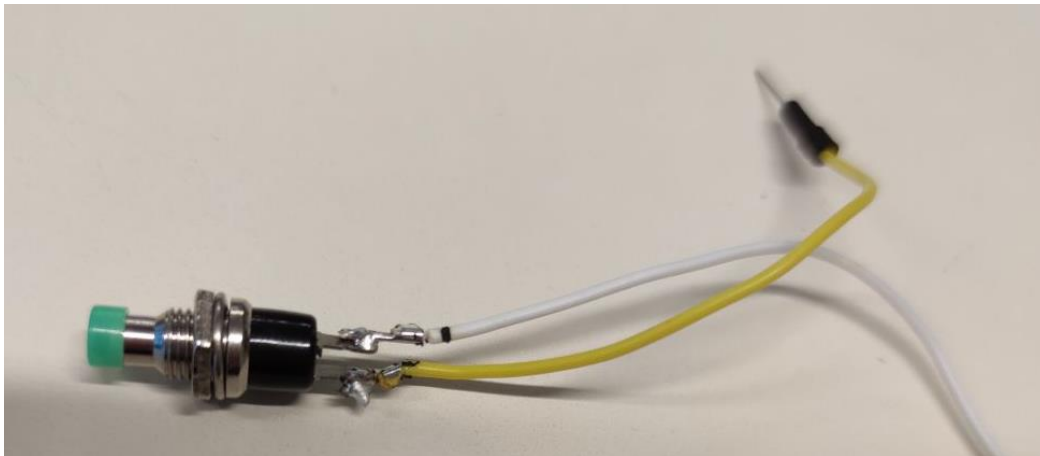
Objectif de la séance

Présentation (de 5 min) de notre projet. Regarder comment utiliser les LED avec un module Bluetooth pour les prochaines séances. Faire quelques petites modifications sur l'allumages des LED

Réalisé pendant la séance

Pour la présentation, la maquette du levier (en carton) était reliée grâce à des Lego et du scotch au bouton pour que je puisse manipuler le tout à une main et pour montrer comment le levier marche.

Avec mon binôme, nous avons choisi le bouton en fonction de sa taille (il le fallait assez petit pour qu'il n'encombre pas le projet) mais aussi de sa dureté à être poussé. En effet, on devait le prendre assez sensible afin qu'on ai pas besoin de trop appuyer sur le levier. Cependant, nous n'avons pas besoin de nous soucier d'un quelconque rebond puisque l'effet LED + fumée va durer plusieurs secondes (environ 20) et qu'on ne peut pas relancer le mode avant sa fin.



Le bouton sera relié avec des rallonges à la carte Arduino dans le gant.

J'ai aussi aidé mon binôme à résoudre ce problème : `avrdude: stk500_getsync() attempt 2 of 10: not in sync: resp=0x00`

Concernant l'avancement du projet, voici un aperçu de ma partie :

Séance	1 02/12	2 16/12	3 06/01	4 13/01	5 02/02	6 09/02	7 23/02	8 02/03	9 09/03
arwen	prototype en papier / carton	programmation led + leurs placement	assemblage levier + mécanisme bouton	algorithme led bluetooth	algorithme led bluetooth	mécanisme gant	dernier test, vérification		
ilane	réalisation modèles 3D (boite, gants, ceinture)	machine à fumée (programmation + installation)	test + dessin 3D	fixation + ressort	son bluetooth	mécanisme gant	peinture		
	fini	commencé	pas fait						

Problèmes de la séance

Les fils ont tendances à se détacher facilement sur la plaque ce qui parfois empêche le bon lancement du mode des leds

A faire attention

Trouver un moyen pour que les fils ne se détachent pas de la plaque malgré les mouvement