

# Projet Arduino

## Cahier des charges

GROUPE : DUEE-MOREAU Arwen & PELLETIER Ilane G2

### Présentation de notre sujet

Nous avons décidé de concentré un projet sur le costume d'un personnage de fiction et de l'adapter pour lui correspondre : expulsion de fumée, lumière (émit par des explosions) et mécanisme de son attirail.

Katsuki Bakugo est un protagoniste de l'œuvre japonaise « My Hero Academia » : un apprenti super-héros contrôlant un pouvoir d'explosion.

Le cosplay, est un loisir qui consiste à jouer le rôle de personnage de fiction en imitant leur costume, leurs cheveux et leur maquillage.

### Objectifs du projet

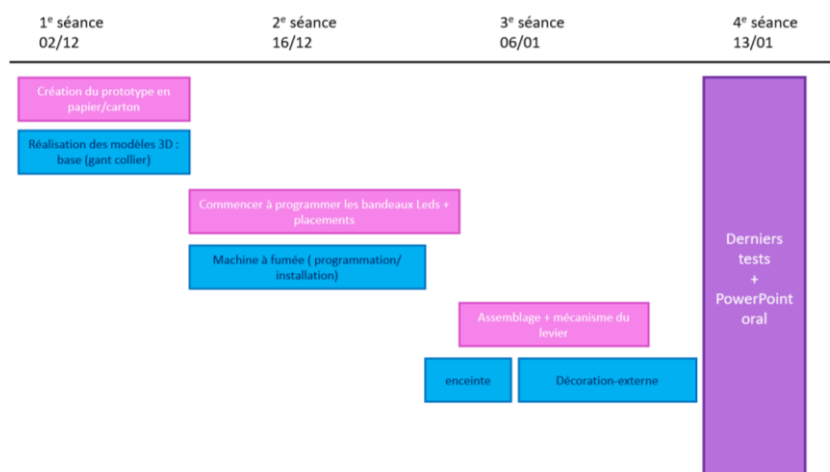
- Finir les attentes avant le temps limite ;
- Faire un costume avec un poids acceptable pour être porté ;
- Réaliser un prototype solide et résistant ;
- Créer un mécanisme sur et hermétique pour projeter de la fumée.

### Limites du projets

- Prix des mécanismes : machine à produire de la fumée .

### Emploi du temps et répartition des tâches

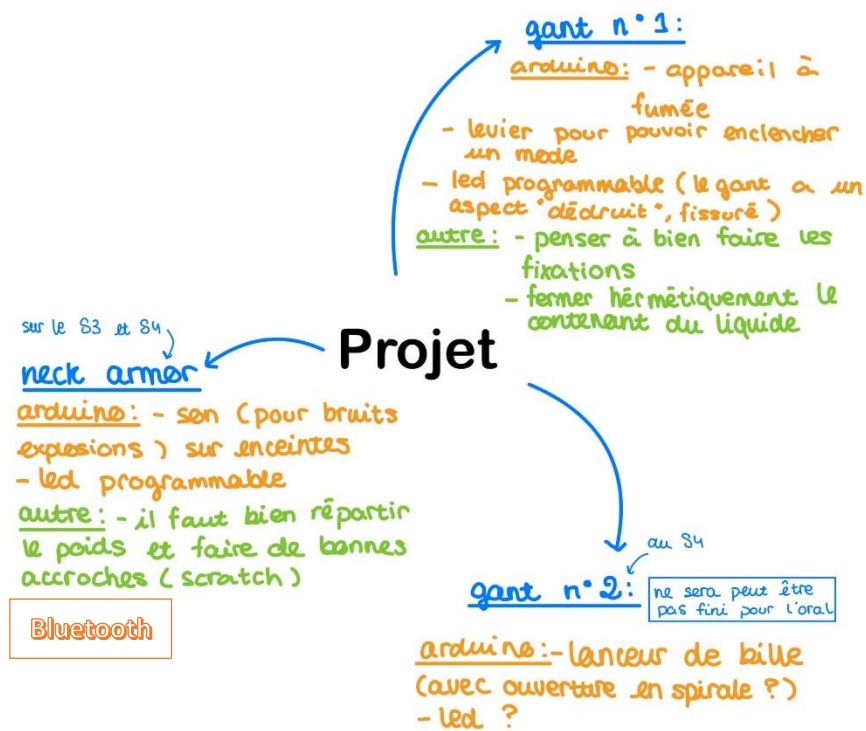
Ebauche :



Arwen

Ilane

## Description des fonctionnalités



## Images explicatives



[Gantelets de grenade cosplay inspirés de Bakugou Katsuki My | Etsy](#)



[BNHA Katsuki Bakugou Hero Cosplay Costume Armor Pattern | Etsy](#)