Rapport de séance n°3

Séance du 6/01/2022 ≯ BONNE ANNÉE ≯

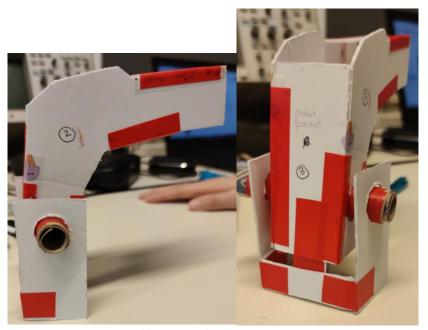
Objectif de la séance

Construire la maquette du levier appuyant sur le bouton pour lancer le programme des LED. Programmer pour que les LED s'allument seulement quand on appuie sur un bouton. Trouver le bouton adéquat au projet.

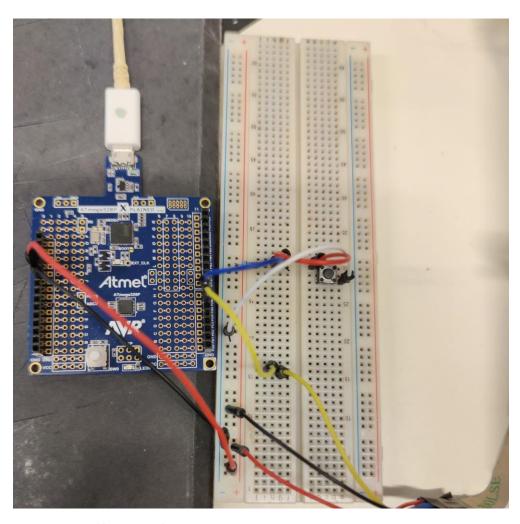
Réalisé pendant la séance

Réalisation du code pour allumer les leds quand on appuie sur le bouton. Réalisation de la maquette du levier à partir de patrons réalisés la veille.





vidéo du levier : https://youtu.be/38bpxLoYPZk



Vidéo: https://youtu.be/K56WfV4_R0A

Photo du montage bouton + LED

Problèmes de la séance

J'ai passé plus de temps que je pensais sur la maquette je n'ai donc pas pu sélectionner le bon bouton.

A faire attention

Solidifier la maquette du levier pour le jour de la présentation afin que celui-ci ne casse pas ou ne se plie pendant les démonstration.