

Endpoints CodeWatch

- Para loguear al usuario (equipo):
 - o /api/auth/loginparticipante
 - o Es de tipo POST
 - o Se necesita enviar el username del usuario (equipo)
- Para obtener la información del usuario (equipo) logueado:
 - o /api/auth/me
 - o Es de tipo POST
 - o Se necesita enviar solamente el token que retorna al loguearse el usuario
- Para obtener el pdf con los ejercicios por nivel del equipo:
 - o /api/exercisesContest
 - o Es de tipo POST
 - o Se necesitan enviar los siguientes datos (los obtienes del api anterior):
 - contests_id
 - levels_id
- Para obtener el listado de aplicaciones bloqueadas en el concurso:
 - o /api/processContest/{id}
 - o Es de tipo GET, se le pasa el ID DEL CONCURSO DIRECTO EN LA URL
- Para enviar el intento de apertura de aplicación bloqueada:
 - o /api/createAttempt
 - o Es de tipo POST
 - o Se necesitan enviar los siguientes datos:
 - proccesses_id
 - teams_id

NOTA: EL API DE INFORMACIÓN DEL EQUIPO (/api/auth/me) retorna la información del equipo: nivel al que pertenece, concurso en el que está participando. De ahí puede obtener la información que se necesita.