

ParCollection Class: 访问元件的各个参数

- **CHOP Class:** 访问CHOP元件的子类
- **DAT Class:** 访问DAT元件的子类
- **SOP Class:** 访问SOP元件的子类
- 元件数据通讯的应用
 - **1. 数据关联** - 关联元件数据，用于控制或者满足数据处理的需求
 - **2. 数据处理** - 获取元件数据，作进一步处理
 - **3. 数据存储** - 存储元件数据，用于数据处理
- 常用的外部数据获取方法
 - 两类常用的数据通讯方式：
 - **MIDI 通讯:**
 - MIDI(Musical Instrument Digital Interface)
 - 乐器数字接口，是20 世纪80 年代初为解决电声乐器之间的通信问题而提出的。MIDI是编曲界最广泛的音乐标准格式，可称为“计算机能理解的乐谱”。MIDI是电子乐器和计算机使用的标准语言，是一套消息（即指令）的约定，它不产生声音信号，而是在电缆传送各种消息，由接收消息的设备或其它电子装置产生声音或执行某个动作。
 - 教程：[Matthew Ragan - YouTube](#)
 - **OSC 通讯:**
 - [OSC index \(stanford.edu\)](#)
 - Open Sound Control - 一种自由度很高的网络传输协议，是一种用于应用程序和硬件之间实时消息通信的数据传输规范(编码)。支持

一种开放的、用户定义的地址空间模型，该模型通过标准的网络硬件提供任意的参数控制。

- 教程： [Matthew Ragan - YouTube](#)
- 案例：使用leap motion
- 参考【tutorial】 [TouchDesigner | Leap Motion Illusions - YouTube](#)

以上内容整理于 [幕布文档](#)