AUTO_ZONA

a. Reporte de Visión

Proyecto en el cual consiste en el desarrollo de un software de consola en Python para la gestión del parqueadero "UPARKING", espacio designado exclusivamente al servicio de automóviles de la comunidad de la universidad de Antioquia. El mismo busca sustituir el proceso manual de registro y cobro, por uno digital automatizado con el fin de poder administrar usuarios, el acceso y la salida de automóviles; calcular tarifas a cobrar por tiempo de permanencia, y poder emitir reportes de carácter administrativo para toma de decisiones. De esta forma, se espera incrementar eficiencia operativa, reducir errores humanos, permitir la trazabilidad e integridad de los datos.

b. Especificación de Requisitos

Requisitos funcionales:

- Registrar usuarios con validaciones de datos (nombre, apellido, documento, placa).
- Ingresar vehículos al parqueadero, validar disponibilidad de celdas y asignar una.
- Retirar vehículos, calcular el tiempo de parqueo y el valor a pagar.
- Generar y mostrar un recibo de pago.
- Acceso como administrador con usuario y contraseña.
- Reportes administrativos: vehículos registrados, retirados, ocupación de celdas, ingresos generados, etc.
- Exportación de resultados a archivo CSV al finalizar la jornada.

Requisitos no funcionales:

- **Usabilidad:** El sistema debe ser amigable e intuitivo para el usuario, con mensajes claros.
- **Fiabilidad:** Debe asegurar integridad en los datos registrados y exportados.
- **Rendimiento:** El programa debe ejecutarse eficientemente en consola sin demoras.
- **Compatibilidad:** Compatible con versiones actuales de Python y multiplataforma.
- **Seguridad:** Control de acceso para el módulo administrativo mediante autenticación básica.

C. Librerías Sugeridas

- **datetime:** Para registrar la hora de ingreso y salida, y calcular el tiempo de parqueo.
- **csv:** Para exportar los reportes administrativos a archivos planos al final de la jornada.
- os: Para limpiar y organizar la consola durante la navegación del sistema.
- re: Para validar correctamente los formatos de datos como placas, documentos, nombres, etc.
- **math:** para redondear los valores de tiempo y calcular fracciones de hora con precisión durante el cobro por parqueo.

D. Visualización del sistema del parqueadero

¡Bienvenido a UPARKING!

Seleccione una opción: [1] Registrar nuevo usuario [2] Ingresar vehículo [3] Retirar vehículo [4] Administrador [5] Salir

Ingrese su opción: 1

--- Registro de Usuario ---Ingrese su Nombre: _____ Ingrese su Apellido: _____ Ingrese su Documento (sólo números): _____ Ingrese la Placa del Vehículo (AAA111): _____

[✓] Usuario registrado exitosamente.

Presione ENTER para volver al menú principal.







¡Bienvenido a UPARKING!

Ingrese su opción: 2

--- Ingreso de Vehículo --Ingrese su Documento: ______
Buscando usuario...

[√] Usuario encontrado.

Asignando celda disponible... Celda asignada: #17

Hora de ingreso: 09:25 AM

Se ha generado el siguiente recibo:

UPARKING - RECIBO DE ENTRADA

| Usuario: Laura Gómez | | Documento: 123456789

| Placa: XYZ789 | | Celda asignada: 17 | | Hora de ingreso: 09:25 AM

Presione ENTER para volver al menú principal.







¡Bienvenido a UPARKING!

Ingrese su opción: 3

--- Retiro de Vehículo ---Ingrese su Documento: _____ Buscando vehículo...

[✓] Vehículo encontrado.

Calculando tiempo de parqueo... Horas completas: 2 Cuartos de hora adicionales: 2

Total a pagar: \$17,000 COP

Se ha generado el siguiente recibo:

UPARKING - RECIBO DE SALIDA |
| Usuario: Laura Gómez |
| Documento: 123456789 |
| Placa: XYZ789 |
| Hora de ingreso: 09:25 AM |
| Hora de salida: 11:55 AM |
| Total a pagar: \$17,000 COP |

Presione ENTER para volver al menú principal.









Módulo de Administrador



Ingrese usuario administrador: _____ Ingrese contraseña: ____

[√] Acceso concedido.

--- Reportes Disponibles --[1] Total vehículos registrados
[2] Total vehículos retirados
[3] Total vehículos en parqueadero
[4] Total dinero recaudado
[5] Tiempo promedio de estancia
[6] Vehículo con tiempo máximo/mínimo
[7] Lista de usuarios registrados
[8] Ocupación de celdas
[9] Salir



E. Algoritmos (Pseudocódigos)

1. Registrar Usuario

```
algoritmo registrar_usuario
var: nombre, apellido, documento, placa
inicio
  leer nombre
  si longitud(nombre) < 3 o contiene_numeros(nombre) entonces
     mostrar "Error en nombre"
  fin si
  leer apellido
  si longitud(apellido) < 3 o contiene_numeros(apellido) entonces
     mostrar "Error en apellido"
  fin si
  leer documento
  si longitud(documento) < 3 o longitud(documento) > 15 o no_es_numero(documento) entonces
     mostrar "Error en documento"
  fin si
  leer placa
  si no valida_formato_placa(placa) entonces
     mostrar "Error en placa"
  fin si
  si no hay errores entonces
     guardar usuario en lista de usuarios
     mostrar "Usuario registrado exitosamente"
  fin si
fin
```

2. Ingresar Vehículo

```
algoritmo ingresar_vehiculo
var: documento_usuario, celda_disponible
inicio
  leer documento_usuario
  buscar usuario en lista de usuarios
  si usuario encontrado entonces
     verificar disponibilidad de celdas
     si hay celdas disponibles entonces
       asignar celda_disponible
       registrar hora de ingreso
       guardar datos del ingreso
       mostrar "Vehículo ingresado exitosamente en celda: " + celda_disponible
     sino
       mostrar "No hay celdas disponibles"
     fin si
  sino
     mostrar "Usuario no registrado"
  fin si
fin
3. Retirar Vehículo
algoritmo retirar_vehiculo
var: documento_usuario, tiempo_estadia, valor_a_pagar
inicio
  leer documento_usuario
  buscar vehículo en lista de parqueados
```

```
si vehículo encontrado entonces
     calcular tiempo_estadia
     calcular valor_a_pagar basado en tiempo_estadia
     liberar celda ocupada
     mover registro a lista de retirados
     mostrar recibo de pago con valor_a_pagar
  sino
     mostrar "Vehículo no encontrado"
  fin si
fin
4. Ingresar al Administrador
algoritmo ingresar_administrador
var: usuario_admin, contraseña_admin
inicio
  leer usuario_admin
  leer contraseña_admin
  validar credenciales en lista de administradores
  si credenciales_correctas entonces
     mostrar menú de administración
     permitir selección de reportes
  sino
     mostrar "Acceso denegado"
  fin si
fin
```

F. Estructuras de Datos

Para el desarrollo del sistema de gestión del parqueadero, se utilizarán principalmente las siguientes estructuras de datos:

1. Lista de diccionarios

¿Qué almacenan?

Usuarios registrados (nombre, apellido, documento, placa).

Vehículos ingresados (documento, placa, celda asignada, hora de ingreso).

Vehículos retirados (documento, hora de salida, valor pagado).

¿Por qué listas de diccionarios?

Flexibilidad: Cada elemento del sistema (usuario o vehículo) tiene múltiples atributos. Un diccionario permite guardar todos estos datos agrupados y relacionados entre sí.

Facilidad de búsqueda: Podemos buscar rápidamente un usuario o vehículo filtrando por una clave específica, como el documento o la placa.

Simplicidad: Python permite trabajar fácilmente con listas de diccionarios usando bucles comprensiones de listas y filtros, lo que agiliza el desarrollo del software.

2. Diccionario para las celdas del parqueadero

¿Qué almacenan?

Estado de cada celda: disponible (True) u ocupada (False).

¿Por qué un diccionario?

Acceso directo: Permite consultar, asignar o liberar rápidamente una celda específica usando su número como clave.

Claridad: Es fácil ver el estado de cada celda sin recorrer una lista entera.

Eficiencia: La búsqueda, actualización y consulta de datos en un diccionario es muy rápida (tiempo de acceso).

G. Presentación de resultados

El módulo de administrador mostrará los reportes de forma estructurada en consola, incluyendo:

• Total, de vehículos registrados, retirados y pendientes por retirar.

- Tiempo promedio de permanencia.
- Ingreso total del día.
- Celda más utilizada y con mayor tiempo de ocupación.
- Opción para exportar todos los datos a archivo (csv).
- Los reportes podrán visualizarse como tablas de texto.