

@@@@@@@@@作業 01： [01temperature.html](#) (變數與運算式)

寫程式，設定變數存放今天的攝氏溫度(30)，請寫程式將其轉換成華氏溫度，請將轉換的結果顯示在頁面上。註：華氏= (攝氏)(9/5) + 32

@@@@@@@@@作業 02： [02expressint.html](#) (變數與運算式)

寫程式，設定變數存放今天到目前為止所經過的秒數(比如 8000 秒)，請將其轉換成時分秒後顯示在頁面上。

@@@@@@@@@作業 04： [04orangelf.html](#) (if 練習)

寫程式，設定變數存放橘子一斤的單價，及購買的斤數，並算出小計為何，若消費金額超過 500 元，則打九折

@@@@@@@@@作業 05： [05orangelf_2.html](#) (if 練習)

寫程式，設定變數存放一斤的單價，及購買的斤數，並算出小計為何，
若消費金額超過 500 元，則打九折，
若消費金額超過 1000 元，則打七折

@@@@@@@@@作業 06： [06orangelf_3.html](#) (if、switch 練習)

橘子的單價和等級的關係如下：

等級	40公斤以內	超出40公斤	超出100公斤
1	30元/公斤	25元/公斤	20元/公斤
2	25元/公斤	20元/公斤	15元/公斤
3	20元/公斤	15元/公斤	10元/公斤

寫程式，設定變數存放所購買的等級及公斤數，並算出小計

@@@@@@@@@作業 07 [07forSum.html](#) (迴圈..練習)

寫程式，設定變數存放一個正整數，並算 1 到此整數間的總和、奇數和、偶數和

@@@@@@@@@作業 08 [08prizeFor.html](#) (迴圈 for..., Math 練習)

摸彩金：有 11 顆彩球，彩球面額為 0-10 之間，可以摸彩 10 次，印出其每次的摸彩金額及彩金總金額(單位:百元)

@@@@@@@@@作業 9 [9prize.html](#)

(迴圈, Math 練習)

摸彩金：有 11 顆彩球，彩球面額為 0-10 之間，若摸到的彩球不為 0，則可繼續摸彩，若摸到的彩球為 0，則停止摸彩，並計算其摸彩次數及彩金總金額(單位:百元)

@@@@@@@作業 10 [10nestedLoopStar.html](#) : (巢狀迴圈練習)

印出

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
```

@@@@@@@作業 11 [11nestedLoopStar.html](#) : (巢狀迴圈練習)

印出

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
****
***
**
*
```

@@@@@@@作業 12 [12nestedLoop. html](#) : (巢狀迴圈練習)

印出

```
1
12
123
1234
12345
123456
```

@@@@@@@作業 [13nestedLoopSum. html](#) : (巢狀迴圈練習)

印出

```
1=1
1+2=3
1+2+3=6
```

1+2+3+4=10

...

1+2+3++9=45

1+2+3++10=55

@@@@@@@@@作業 14：[14array.html](#) (array 練習)

隨機產生 10 個介於 1~100 之間的數放在陣列中，
印出這 10 個數，總和，最小值，最大值

@@@@@@@@@作業 15：[15lotto.html](#) (Math，迴圈練習，陣列)

請寫一段 JavaScript 的程式，在網頁上隨機產生 6 個不重覆的大樂透數字(介於 1..49 之間的數字)

@@@@@@@@@作業 16：[16classmateArray.html](#) (array, 迴圈練習)

以陣列存放 3 位同學的通訊資料，並印出，如下表：

好媒媒班級通訊錄

學號	姓名	電話	地址
94951001	黃一丁	0911000333	中壢市中大路1號
94951002	劉二毛	0922999887	高雄市中山路2號
94951003	張大化	0933555779	台北市師大路3號