五專資工三甲

視窗程式設計

5BGGGGGH 維約凱 ZHUANG JUN KAI

題目

請設計一個視窗程式,讓使用者輸入三個數值後,判斷此三個數值是否可以構成三角形。你的程式必須滿足以下要求。

- 三個 TextBox 來輸入三個邊長,如果某個輸入邊長不是數值(使用 Double. TryParse 方法),或是數值小於 0 則顯示訊息方塊要求使用者重新輸入。
- 一個 Label 元件用來呈現此三個數值是否可以構成三角形。舉例如果三邊長 5,6,7可構成三角形,則將此 Label 背景顏色設為綠色,並顯示"邊長 5,6,7可 構成三角形;否則將 Label 背景顏色設為紅色,並顯示"邊長 3,4,8 不可構成三 角形"。
- 設計一個 Triangle 類別來儲存三角形資訊。屬性為三個 double 變數用來儲存三邊長資訊,以及一個 bool 變數用來儲存此三邊長是否可構成三角形。以 List<Triangle>型態來產生 triangles 物件,用以儲存所有判斷的三角形,並將所有的測試過程顯示於一個 TextBlock 元件上。

請將你的 cs, xaml 與執行畫面放在作業內,並以你的學號當作 pdf 檔名繳交作業。