

KARLO KOZARIĆ

RAČUNARSTVO



PORTFOLIO

Reservation system | Aplikacija za prikaz rada sa API-jima

JavaScript | TypeScript | NodeJS | Express | SQLite | TypeORM | JWT

Razvijen je sustav rezervacija s naglaskom na backend, koristeći TypeScript te NodeJS i Express za upravljanje rutama i pokretanje servera. Podaci su pohranjeni u SQLite bazu podataka putem TypeORM-a, dok se za autentikaciju i autorizaciju koristio JWT Token. Također, integrirani su podaci (API-ji) preko RapidAPI platforme radi simulacije rada i prikazivanja informacija. Frontend dio, temeljen na Reactu, bit će dodan uskoro.

<https://github.com/KingKarlo18/Reservation-System>

ScoreTracker | Aplikacija za praćenje rezultata

TypeScript | NodeJS | Fastify | SQLite | TypeORM | JWT | JEST | 12-Factor App

Aplikacija je razvijana u TypeScript-u prema slojevitoj arhitekturi, pokrivajući "Data Layer" s SQLite bazom podataka, "Persistence Layer" s korištenjem TypeORM-a za povezivanje s bazom, "Business Layer" s razvojem glavne biznis logike, i "Presentation Layer" za komunikaciju putem API-ja.

Korišten je NodeJS za razvoj serverskog dijela aplikacije, uz Fastify framework zbog brzine i efikasnosti. Testiranje je provedeno pomoću Jest frameworka, a implementirana je autentifikacija i autorizacija korisnika.

DevOps aspekti aplikacije obuhvatili su 12-Factor App metodologiju za održive, skalabilne i prenosive aplikacije. Također prošlo je i upoznavanje sa Docker-om

<https://github.com/KingKarlo18/ScoreTracker>

Rock-Paper-Scissors | Simple Game

C

Primjena C programskog jezika u izradi jednostavne igrice

<https://github.com/KingKarlo18/Rock-Paper-Scissors>

Basic student information system | Java & Spring Boot

Java | Spring Boot

Simulacija rada backend-a. Upoznavanje sa Spring Boot-om i REST API-ima.

<https://github.com/KingKarlo18/Studentski-informacijski-sustav>

Ardea | web za organizaciju seminara klasične glazbe Ardea

Webflow | Figma | Google Analytics | Google Workspace

Web stranica ARDEA, izrađena u Figma i Webflowu, s naglaskom na radu s formama zbog klijentove potrebe za učinkovitim prijavama preko stranice. Provedena je i SEO optimizacija, a integrirani su Google Analytics i Google Workspace, uz postavljenu domenu i hosting za potpunu funkcionalnost.

<https://www.ardea.ba/>

Stage-Sound | Web stranica za iznajmljivanje scenske opreme

Webflow | Figma

Dizajnirana je web stranica u Figma i razvijena putem no-code editora Webflow za klijenta, s naglaskom na suradnji, izradi responzivnog dizajna i optimalnoj funkcionalnosti web stranice.

<https://www.stage-sound.com>

Luminis Lamps | Web stranica za dizajnerske lampe

Webflow | Figma

Razvijena je testna web stranica za Luminis Lamps s fokusom na demonstraciji znanja, koristeći no-code editor Webflow za izradu i Figma za dizajn responzivnog sučelja.

<https://luminis-lamps.webflow.io/>

Projekti odrađeni za fakultet & projekti odrađeni uz praćenje tečajeva

ISKUSTVO

2 mjeseca (Srpanj 2023 – Rujan 2023)

Point Jupiter (Ride Technologies d.o.o)

O MENI

Datum rođenja: 02.01.2001.

IT iskustvo: 2 mjeseca

EDUKACIJA

Student Računarstva

Stručni studij Računarstva, 3. godina

Fakultet elektrotehnike, strojarstva i brodogradnje, FESB Split

Gimnazija

Srednja škola Čapljina, Čapljina

SKILLS

HTML, CSS

JavaScript, TypeScript, NodeJS, Express

Java

SQLite

C, C++ Programming

Algorithms and Data structures

Webflow

Figma, Adobe Photoshop

TEČAJEVI

PHP - PHP mini kurs za početnike - Cysecor

React - React 17: Getting Started - Samer Buna

Spring Boot - Spring Boot Tutorial - Amigoscode

Bash (Linux terminal) - Terminal, Bash & VIM Essentials - Amigoscode

KONTAKT

Adresa 1: Ruđera Boškovića, 88300, Čapljina

Adresa 2: Velebitska ul. 27, 21000, Split

t: +387 63 548 879

t: +385 98 901 9124

e: kozaric989@gmail.com

Git: <https://github.com/KingKarlo18>

IG: <https://www.instagram.com/iamkarlokozaric/>

in: <https://www.linkedin.com/in/karlo-kozarić-038039237/>