

MATEO DAYOT

ETUDIANT EN INFORMATIQUE NIVEAU L3



Age : 20 ans



41 Lotissement Soleil Couchant
97120 Saint-Claude



0690987222



mateodayot05@gmail.com



mateodayot.fr



[Université des Antilles Fouillole](#)

DIPLOMES ET FORMATIONS

2024-2025
Fouillole

L3 parcours mixte (1^{er} semestre en MIAGE et 2^{eme} en scientifique)

2024
Fouillole

L2 MIAGE (Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises)

2023
Fouillole

L1 informatique scientifique

2022
Basse-terre

BAC général spécialité math et sciences physiques - LGT Gerville Réache

EXPERIENCES

Mai/Juillet
2024

Stage en développement digital et automatisé

2 mois

LEP de Blanchet, Gourbeyre

Développement en Python d'un programme automatisant la création de posts pour réseaux sociaux (scraping produit, génération de contenu avec LLM locaux).

Decembre 2024
4 jours

Travail d'inventaire à la Clinique Centre MédicoSocial PITAT
Hôpital en Basse-Terre

Mai/Juin 2024
2 mois

Stage en entreprise de création de sites internet chez Voilà le Topo
Questembert, Lorient, Brest

Refonte d'un site internet en PHP et SCSS. Création de maquettes de sites web avec l'outil graphique Figma. Découverte de l'entreprise Voilà le Topo et de son organisation.

Juillet 2023
1 mois

Equipier au McDonald's
97100 Basse-Terre

COMPETENCES

- **PROGRAMMATION**
(PYTHON, C, JAVA)
- **DEVELOPPEMENT WEB**
(HTML,CSS,JS,PHP,WORDPRESS)
- **BASE DE DONNÉES** (SQL,T-SQL)
- **BASES EN COMPTABILITÉ ET EN GESTION DE PROJET**
- **OUTIL GRAPHIQUE FIGMA**

DIVERS

- **PERMIS DE CONDUIRE B**
MARS 2023
- **LOISIRS** : FOOTBALL, VTT, PING-PONG, SKIMBOARD, PIANO, CINÉMA, MANGA
- **ASSR NIVEAU 2 ET PSC1**
- **LANGUES** :
FRANÇAIS : LANGUE MATERNELLE
CRÉOLE : LANGUE MATERNELLE & OPTION AU COLLÈGE
ANGLAIS : SCOLAIRE
ESPAGNOL : NIVEAU CLASSE DE TERMINALE

PROJETS UNIVERSITAIRES

Février 2025
Solo
L3 INFO

Développement d'un programme en C pour la segmentation d'images par k-means, avec parallélisation via MPI, incluant le traitement de l'image, le calcul des clusters et la comparaison des performances entre version séquentielle et parallèle

Avril 2024
En groupe
L2 MIAGE

Développement d'un jeu vidéo en C inspiré de Monopoly, incluant la gestion des joueurs, des cartes et des événements aléatoires

Janvier 2024
Solo
L2 MIAGE

Développement d'un site web multijoueur en **HTML**, **CSS** et **JavaScript**, avec échanges de données via API en JSON, permettant de jouer à Puissance 4 en ligne avec d'autres utilisateurs connectés au serveur universitaire

Mai 2023
En groupe
L1 Info

Développement d'un jeu vidéo 2D en **Python** où le joueur doit esquiver des missiles, avec gestion de la physique et de l'animation