

MATEO DAYOT

ETUDIANT EN INFORMATIQUE NIVEAU L3



Age : 20 ans



41 Lotissement Soleil Couchant
97120 Saint-Claude



0690987222



mateodayot05@gmail.com



mateodayot.fr

PRESENTATION

Je viens de finir ma 3^e année de Licence Informatique, dont j'ai fait le 1^{er} semestre en parcours MIAGE (Méthode Informatique Appliquée à la Gestion d'Entreprise) et le 2^e en scientifique. J'avais également fait ma 2^e année en MIAGE, ce qui me permet d'avoir à ma disposition une **double compétence en informatique et en gestion d'entreprise**.

Curieux, rigoureux et motivé, je suis prêt à mettre mes compétences en pratique dans un environnement professionnel. Je suis désormais à la recherche de nouvelles opportunités pour continuer à apprendre, contribuer à des projets innovants, et consolider mes compétences en entreprise.

COMPETENCES

- **PROGRAMMATION**
(PYTHON, C, JAVA)
- **DEVELOPPEMENT WEB**
(HTML, CSS, JS, PHP, WORDPRESS)
- **BASE DE DONNÉES** (SQL, T-SQL)
- **BASES EN COMPTABILITÉ ET EN GESTION DE PROJET**
- **OUTIL GRAPHIQUE FIGMA**

DIVERS

- **PERMIS DE CONDUIRE B**
MARS 2023
- **LOISIRS** : FOOTBALL, VTT, PING-PONG, SKIMBOARD, PIANO, CINÉMA, MANGA
- **ASSR NIVEAU 2 ET PSC1**
- **LANGUES** : ANGLAIS (SCOLAIRE), CRÉOLE (OPTION AU COLLÈGE), ESPAGNOL (NIVEAU CLASSE DE TERMINALE)

EXPERIENCES

Decembre 2024 Travail d'inventaire à la Clinique Centre Médico-Social PITAT
4 jours *Hôpital en Basse-Terre*

Mai/Juin 2024 Stage en entreprise de création de sites internet chez Voilà le Topo
2 mois *Questembert, Lorient, Brest*

Refonte d'un site internet en PHP et SCSS. Création de maquettes de sites web avec l'outil graphique Figma. Découverte de l'entreprise Voilà le Topo et de son organisation.

Juillet 2023 Equipier au McDonald's
1 mois *97100 Basse-Terre*

Janvier 2019 Stage d'observation dans le service informatique de la préfecture de la Guadeloupe
1 semaine *97100 Basse-Terre*

Approche d'un réseau informatique et de son système de secours (installation, entretien et réparation des équipements connectés) et de la cybersécurité des données.

PROJET UNIVERSITAIRE

Avril 2024 Développement d'un jeu vidéo en **C** inspiré de Monopoly, incluant la gestion des joueurs, des cartes et des événements aléatoires
En groupe
L2 MIAGE Fouillole

Janvier 2024 Développement d'un site web multijoueur en **HTML, CSS** et **JavaScript**, avec échanges de données via API en JSON, permettant de jouer à Puissance 4 en ligne avec d'autres utilisateurs connectés au serveur universitaire
Solo
L2 MIAGE Fouillole

Mai 2023 Développement d'un jeu vidéo 2D en **Python** où le joueur doit esquiver des missiles, avec gestion de la physique et de l'animation
En groupe
L1 Info Fouillole