



GYMNASIUM JANA KEPLERA
Kabinet informatiky

ZADÁNÍ MATURITNÍ PRÁCE

Student: Matyáš Neruda
Třída: 4.A
Školní rok: 2021/2022
Platnost zadání: 30. 9. 2022
Vedoucí práce: Šimon Schierreich

Název práce: Aplikace na hodnocení výuky

Pokyny pro vypracování:

Cílem práce je vytvořit webovou aplikaci, která bude vyučujícím a vedení školy umožňovat definici otázek, na něž chce od studentů získat zpětnou vazbu. Tyto otázky se mohou pro jednotlivé předměty lišit. Žáci budou naopak mít možnost ke studovaným předmětům anonymně přidávat odpovědi na zadané otázky. Aplikace bude dále umožňovat procházení anketních otázek a studentských odpovědí z minulých let.

Doporučená literatura:

- [2] EVANS, Eric. *Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software*. Boston: Addison Wesley Longman Publishing, 2003. ISBN 978-0-321-12521-7.
- [3] MARTIN, Robert C. *Design Principles and Design Patterns*. www.objectmentor.com, 2000. Dostupné z: https://fi.ort.edu.uy/innovaportal/file/2032/1/design_principles.pdf.
- [4] FOWLER, Martin. *Patterns of enterprise application architecture*. Boston: Addison-Wesley Professional, 2003. ISBN 978-0-321-12742-6.

URL repozitáře:

<https://github.com/KingMaty/maturitni-projekt.git>

student

vedoucí práce

V Praze dne 3. 3. 2024

HARMONOGRAM PRÁCE

