

<Cifra: Gestão Financeira>
Documento de Arquitetura de Software

Versão <1.0>

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
22/10/2025	1.0	Versão inicial do documento, detalhando a arquitetura monolítica MVC.	Marco Túlio e Lucas Stoppa

Índice Analítico

Introdução	4
Finalidade	4
Escopo	Error! Bookmark not defined.
Definições, Acrônimos e Abreviações	4
Referências	4
Requisitos e Restrições da Arquitetura	4
Visão de Casos de Uso	5
Visão Lógica	5
Visão Geral	5
Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura	6
Visão de Processos (opcional)	6
Visão de Implantação	7
Visão da Implementação (opcional)	7
Visão de Dados (opcional)	7
Volume e Desempenho	7
Qualidade	8

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

1.1 Finalidade

Este documento oferece uma visão geral arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

1.2 Escopo

Cifra é uma plataforma web de organização financeira pessoal. O sistema permitirá aos usuários cadastrar e categorizar receitas e despesas, definir orçamentos, consultar históricos financeiros e visualizar seu saldo de forma consolidada, visando facilitar o controle financeiro diário.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

- MVC (Model-View-Controller): Padrão de arquitetura que separa a aplicação em três componentes lógicos: Dados (Model), Interface (View) e Controle (Controller).
- SQLite: Sistema gerenciador de banco de dados relacional contido em uma biblioteca C, persistindo dados em um arquivo único (orcabem.sqlite).
- EJS (Embedded JavaScript): Motor de visualização usado para renderizar HTML dinâmico no servidor, permitindo o uso de componentes reutilizáveis (partials).
- Node.js: Ambiente de execução JavaScript server-side.
- Partials: Trechos de código de interface reutilizáveis (botões, menus) localizados em views/partials.

1.4 Referências

Documentações e vídeo aulas sobre a tecnologia usamos para criar o programa.

2. Requisitos e Restrições da Arquitetura

<i>Requisito</i>	<i>Solução</i>
<i>Linguagem</i>	JavaScript (para backend e frontend dinâmico) e EJS (para templates de visualização).
<i>Plataforma</i>	A aplicação é um monolito web construído sobre Node.js com o framework Express.js. O servidor é responsável por renderizar as páginas HTML usando EJS.

Segurança	A segurança será garantida por autenticação de usuário (sessão/token) gerenciada pelo authController.js e verificada pelo middleware auth.js em rotas protegidas.
Persistência	Banco de dados relacional SQLLite (arquivo orcabem.sqlite). A modelagem de dados e associações são geridas via ORM na pasta models.
Armazenamento	Arquivos de mídia (comprovantes/fotos) são armazenados localmente na pasta uploads, reduzindo dependência de serviços externos.

3. Visão de Casos de Uso

A arquitetura foi projetada para suportar os seguintes casos de uso centrais, que mapeiam diretamente para os componentes do sistema:

- **HU Autenticação:** Gerenciar cadastro e login de usuários (mapeado para authController.js, authRoutes.js, login.ejs, cadastro.ejs).
- **HU01 e HU02: Gerenciar Transações (Receita/Despesa):** Permite ao usuário registrar, editar e excluir transações (mapeado para transacaoController.js, transacaoRoutes.js, transacoes.ejs).
- **HU03: Visualizar Saldo Atual:** Apresenta a visão consolidada das finanças (mapeado para dashboardController.js, dashboardRoutes.js, dashboard.ejs).
- **HU07: Exportar Relatório Financeiro:** Permite ao usuário gerar relatórios (mapeado para relatorioController.js, relatorioRoutes.js, relatorios.ejs).
- **HU11: Adicionar Categoria:** Permite ao usuário gerenciar categorias (mapeado para categoriaController.js, categoriaRoutes.js, categorias.ejs).
- **HU12: Configurar Metas de Economia:** Permite ao usuário definir e acompanhar metas (mapeado para metaController.js, metaRoutes.js, metas.ejs).
- **HU21: Gerenciar Contas:** Permite ao usuário gerenciar suas contas (mapeado para contaController.js, contaRoutes.js, contas.ejs).

4. Visão Lógica

4.1 Visão Geral

O sistema utiliza uma arquitetura MVC (Model-View-Controller) estrita:

Camada de Apresentação (Views): Responsável pela interface do usuário, utilizando templates EJS e componentes parciais (views/partials) para reutilização de código visual.
 Camada de Controle (Controllers): Orquestra o fluxo da aplicação, recebendo requisições das Rotas, processando regras de negócio e interagindo com os Modelos.

Camada de Dados (Models): Define a estrutura das tabelas e relacionamentos (associations.js), abstraindo o acesso ao arquivo SQLLite.

Rotas (routes): Recebem a requisição HTTP.

4.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

A estrutura de diretórios do projeto reflete diretamente a divisão em pacotes lógicos:

- **Pacote controllers**
 - **Descrição:** Contém a lógica de negócio principal. Orquestra a interação entre os models (dados) e as views (apresentação).
 - **Componentes Significativos:** transacaoController.js, dashboardController.js, authController.js.
- **Pacote models**
 - **Descrição:** Define as entidades do sistema e a lógica de persistência (conexão e associações com o banco de dados).
 - **Componentes Significativos:** Usuario.js, Transacao.js, Conta.js, Categoria.js, Meta.js, associations.js.
- **Pacote routes**
 - **Descrição:** Mapeia as URLs da aplicação (ex: /dashboard, /transacoes) para os métodos nos controllers.
 - **Componentes Significativos:** dashboardRoutes.js, transacaoRoutes.js, authRoutes.js.
- **Pacote views**
 - **Descrição:** Camada de apresentação. Contém os arquivos de template.ejs que geram o HTML final para o usuário.
 - **Componentes Significativos:** dashboard.ejs, transacoes.ejs, login.ejs, partials/.
- **Pacote public**
 - **Descrição:** Armazena arquivos estáticos que não precisam de processamento no servidor, como CSS e JS de cliente.
 - **Componentes Significativos:** css/style.css, js/main.js.
- **Pacote middlewares**
 - **Descrição:** Contém funções que interceptam requisições para fins específicos, como autenticação.
 - **Componentes Significativos:** auth.js.

5. Visão de Processos (opcional)

A implantação é simplificada e autocontida (Monolito):

- **Nó Único (Servidor):** A aplicação Node.js (app.js), o banco de dados (orcabem.sqlite) e os arquivos de mídia (uploads) residem no mesmo servidor ou contêiner.
- **Vantagem:** Essa arquitetura elimina a latência de rede entre a aplicação e o banco de dados e facilita a migração do sistema (basta copiar a pasta do projeto).
- **Benefício:** Elimina latência de rede interna e simplifica drasticamente a configuração de infraestrutura.

6. Visão de Implantação

A persistência é realizada via SQLite, um banco de dados *serverless*.

- Inicialização: O arquivo `seed.js` é responsável por popular o banco com dados iniciais (catálogos, admin) na primeira execução.
- Estrutura: As tabelas são criadas automaticamente baseadas nos arquivos da pasta `models`.
- Segurança: A integridade é reforçada por backups diários automáticos armazenados na pasta `backups/`.

7. Visão de Dados (opcional)

A perspectiva de dados é central para o Cifra e é definida pelos arquivos no pacote `models`.

As entidades principais são:

- **Usuario**: Armazena dados de autenticação.
- **Conta**: Armazena as contas financeiras do usuário (ex: Carteira, Banco).
- **Categoria**: Armazena as categorias de transações (ex: Alimentação, Salário).
- **Transacao**: Armazena as receitas e despesas.
- **Meta**: Armazena as metas de economia.

O arquivo `associations.js` define os relacionamentos (inferidos):

- Um **Usuario** tem muitas **Contas**, muitas **Categorias**, muitas **Transacoes** e muitas **Metas**.
- Uma **Transacao** pertence a uma **Conta** e a uma **Categoria**.

8. Volume e Desempenho

As características de desempenho foram definidas com base nos Requisitos Não Funcionais (RNFs) das Histórias de Usuário:

- **Tempo de Resposta:**
 - Registro de transações (HU01/HU02): < 300 ms.
 - Atualização de saldo (HU03): < 200 ms.
 - Geração de relatórios/gráficos: < 500 ms.
- **Volume de Dados:**
 - O sistema com SQLite suporta confortavelmente o uso individual ou de pequenas empresas (até 100.000 transações anuais) sem degradação de performance.
 - O armazenamento de arquivos (`uploads/`) é limitado apenas pelo disco físico do servidor.

9. Qualidade

<i>Item</i>	<i>Descrição</i>	<i>Solução</i>
<i>Escalabilidade</i>	Capacidade do sistema de crescer (em usuários e dados) sem degradação.	A arquitetura Node.js permite escalar verticalmente (aumentando CPU/RAM). Para escalar horizontalmente, seria necessário migrar o SQLite para um banco Cliente-Servidor (como PostgreSQL), o que é facilitado pelo uso do ORM nos models.
<i>Confiabilidade</i>	Capacidade do sistema de operar sem falhas e tratar erros adequadamente.	O sistema possui rotinas de recuperação de falhas via backupController.js, garantindo que o usuário possa restaurar seus dados financeiros em caso de corrupção do arquivo principal.
<i>Disponibilidade</i>	Tempo que o sistema permanece acessível e operacional.	A disponibilidade depende do servidor de hospedagem, mas a arquitetura leve permite reinicialização do serviço em segundos em caso de queda (app.js).
<i>Portabilidade</i>	Facilidade de mover a aplicação para diferentes ambientes.	Alta. Como o banco de dados é um arquivo e as dependências estão no package.json, o sistema pode ser movido para qualquer sistema operacional (Windows/Linux) apenas copiando a pasta.

<i>Segurança</i>	Proteção contra acesso não autorizado e integridade dos dados.	Implementada via autenticação (authController.js) e autorização (middleware auth.js), além de práticas padrão de segurança web (ex: proteção contra XSS/CSRF).
-------------------------	--	--