#### Gestión de un Sistema de Atención al Cliente

#### Contexto:

Imagine que estás desarrollando un sistema para gestionar el flujo de clientes en una tienda. El sistema debe permitir a los clientes realizar compras y devoluciones. Para ello, se utilizarán dos estructuras dinámicas:

- Cola de Atención al Cliente: Los clientes llegan a la tienda y empiezan a formar la cola o fila, eso se logra con la opción 1 del menú, Ingresar Cliente, y son atendidos en el orden en que llegan. Esta cola será usada para gestionar tanto la compra como la devolución.
- 2. Pila de Devoluciones: A veces, los clientes que están en la cola vienen para devolver productos que han comprado. En lugar de procesar inmediatamente estas devoluciones, las apilamos y se procesan al final del día, en la opción 6-Procesar Devoluciones al final del día.
- 3. En la opción **2, que dice Atender al cliente**, se refiere al llamado del cliente que esta en la cola, para ser atendido, una vez llamado, veremos 1
- 4. si es compra o devolución, por lo cual si es devolución, al usuario le tendrá que pedir el numero de articulo, y con eso generar la devolución guardándolo en una pila de devolución.
- 5. 3- Listar Clientes en Cola: me sirve para ver los clientes que están en la fila todavía esperando ser atendidos.

```
MENU DE OPCIONES

1- Ingresar Cliente (Cola)

2- Atender Cliente

3- Listar Clientes en Cola

4- Vaciar Cola de Clientes

5- Listar Productos en la Pila de Devoluciones

6- Procesar Devoluciones al final del dia

7- Salir
Ingrese Opcion: 1
```

Aquí vemos como se ingreso a la cola un cliente, en este caso es compra.

```
Ingrese ID del Cliente: 1
Ingrese Nombre del Cliente: pepe
Ingrese Acción (1 = compra, 2 = devolución): 1

Ingrese Opcion: 1

Ingrese ID del Cliente: 2
Ingrese Nombre del Cliente: Jose
Ingrese Acción (1 = compra, 2 = devolución): 2
```

```
Ingrese ID del Cliente: 3
Ingrese Nombre del Cliente: tito
Ingrese Acción (1 = compra, 2 = devolución): 2

Ingrese ID del Cliente: 4
Ingrese Nombre del Cliente: Fede
Ingrese Acción (1 = compra, 2 = devolución): 1
```

## Si pulsamos la opción 3

Que es <mark>listar la cola</mark> la veremos de la siguiente manera

```
Ingrese Opcion: 3

Clientes en la Cola:

ID: 1, Nombre: pepe, Acción: Compra
ID: 2, Nombre: Jose, Acción: Devoluci n
ID: 3, Nombre: tito, Acción: Devoluci n
ID: 4, Nombre: Fede, Acción: Compra
```

Ahora vamos a atender clientes, usando la opción 2

```
Ingrese Opcion: 2
Cliente Atendido - ID: 1, Nombre: pepe, Acción: Compra
Presione Enter para continuar...
Ingrese Opcion: 2
Cliente Atendido - ID: 2, Nombre: Jose, Acción: Devoluci%cn
```

Como pueden ver el cliente 2 es una devolución, por lo cual deberán pedirle el ID de producto

```
Ingrese Opcion: 2
Cliente Atendido - ID: 2, Nombre: Jose, Acción: Devoluci%cn
Presione Enter para continuar...S
Ingrese ID del Producto Devuelto: 34
```

```
Ingrese Opcion: 2

Cliente Atendido - ID: 3, Nombre: tito, Acción: Devoluci%cn

Presione Enter para continuar...

Ingrese ID del Producto Devuelto: 12
```

```
Ingrese Opcion: 2

Cliente Atendido - ID: 4, Nombre: Fede, Acción: Compra
```

Bueno hemos atendido a toda la cola, ahora verificamos viendo el estado de la cola

```
Ingrese Opcion: 3

COLA VACIA!!

Pulse una tecla...
```

Chequeamos las devoluciones del día

```
Ingrese Opcion: 5

Productos en la Pila de Devoluciones:

Productos Devueltos:

ID Producto: 12

ID Producto: 34
```

Bien ahora veremos de procesar todas estas devoluciones ya que terminamos el día laboral.

```
Ingrese Opcion: 6

Procesando Devoluciones...

Productos Devueltos:

ID Producto: 12

ID Producto: 34

Devoluciones procesadas.
```

Verifico si quedo algo sin procesar

# Ingrese Opcion: 5 PILA VACIA

## **Requisitos:**

## 1. Implementación de la Cola:

- o Los clientes se deben añadir a la cola en el orden en que llegan.
- Cada cliente tiene un identificador único, un nombre, y una acción a realizar ("compra seria 1" o "devolución seria 2").

## 2. Implementación de la Pila:

- Cada vez que un cliente realiza una devolución, el producto devuelto se apila.
- o Al final del día, se procesan todas las devoluciones.

#### 3. Simulación del Día:

- o A lo largo del día, los clientes llegan y se añaden a la cola.
- El sistema atiende a cada cliente, realizando su acción correspondiente. Si es una compra, simplemente se procesa; si es una devolución, el producto devuelto se añade a la pila.
- o Al final del día, la pila de devoluciones es procesada.

#### Instrucciones:

- 1. Define las estructuras de datos para la cola y la pila usando memoria dinámica
- 2. **Implementa funciones** para encolar clientes, desencolar clientes, apilar devoluciones y desapilar devoluciones.
- 3. **Simula un día de operaciones** con varios clientes realizando compras y devoluciones.
- 4. Al final del día, procesa todas las devoluciones apiladas.

```
Ejemplo de Interacción:
Les paso las estructuras
typedef struct cliente {
 int id;
 char nombre[50];
 int accion; // 1 = compra, 2 = devolución
 struct cliente *sig;
} Cliente;
typedef struct producto {
 int id_producto;
 struct producto *ptr;
} Producto;
int menu(void) {
 int op;
 do {
   printf("\nMENU DE OPCIONES\n");
   printf("1- Ingresar Cliente (Cola)\n");
   printf("2- Atender Cliente\n");
   printf("3- Listar Clientes en Cola\n");
   printf("4- Vaciar Cola de Clientes\n");
   printf("5- Listar Productos en la Pila de Devoluciones\n");
   printf("6- Procesar Devoluciones\n");
   printf("7- Salir\n");
   printf("Ingrese Opcion: ");
   scanf("%d", &op);
 ) while (op < 1 || op > 7);
 return op;
}
```

La opción 1, es ir ingresando gente a la fila o cola de atención, por lo cual será el momento de acolar

Sea para compra o devolución

La opción 2, cuando ya se empezó a formar la cola, con gente con compra o devolución ir atendiendo y voy a ir sacándolo de esa cola, ahora bien, si es devolución tendría que ir cargándolo en una pila pidiendo el código de producto.