

TRABAJO PRÁCTICO

Estructura algorítmica, vectores, matrices, cadenas de caracteres, funciones de cadenas: strcpy, strcmp, strcat, strlen.

1. Diseñar un algoritmo que lea una palabra y muestre por pantalla todas las letras que la componen. Ej HOLA -> H - O - L - A
2. Diseñar un algoritmo que lea una palabra e indique por pantalla cuantas letras tiene dicha cadena.
3. Diseñar un algoritmo que lea una palabra e indique por pantalla cuantas vocales y cuantas consonantes tiene dicha cadena.
4. Diseñar un algoritmo que lea una palabra y que muestre carácter a carácter sin repeticiones.
5. Diseñar un algoritmo que lea una palabra y la transforme a mayúscula.
6. Diseñar un algoritmo que lea una palabra e indique si dicha palabra es un palíndromo (si es capicua o no).
7. Diseñar un algoritmo que lea una palabra y luego la visualice de manera invertida.. Ej. buen -> neub
8. Diseñar un algoritmo que lea dos palabras y que muestre por pantalla su concatenación sin usar la función strcmp y luego la cantidad de caracteres que lo componen.
9. Diseñar un algoritmo que ingrese edad y nombre de 20 alumnos y muestre por pantalla el nombre del alumno más grande.
10. Diseñar un algoritmo que lea 20 nombres de personas que muestre las longitudes de todas las cadenas ingresadas e indique cuál es el nombre más largo ingresado.
11. Se ingresan apellidos en cualquier orden hasta uno con "zzz" y la computadora indica cuál estaría primero en una lista ordenada alfabéticamente.