EJERCICIOS COMBINADOS

Estructuras algorítmicas: secuenciales, condicionales y repetitivas. Contadores, acumuladores, máximos y mínimos.

**Nota: en los ejercicios donde debe buscar máximos y mínimos suponer (únicos).**

1. Desarrollar un algoritmo que ingrese números enteros y muestre por pantalla el máximo y el mínimo. Suponer máximo y mínimo único. El ingreso deberá repetirse siempre que el usuario responda “s” o “S”, para seguir haciendo ingresos. Tener en cuenta las siguientes consideraciones:

* Si ingreso un solo número, entonces el mensaje dirá “Solo ingreso un dato”.
* Si el máximo y el mínimo son iguales el mensaje dirá “El máximo y el mínimo coinciden”.
* Si no ingresó nada, el mensaje dirá “No se registraron ingresos”.

1. En un certamen automovilístico, compiten 45 autos. Al finalizar la vuelta de clasificación, se van registrando los tiempos de cada auto. Desarrollar un algoritmo que simule dicho registro y muestre por pantalla la siguiente información:

* 1. El número de auto que llegó primero.
  2. El número de auto que llegó último.

1. Se ingresan 100 valores numéricos enteros positivos. Desarrollar un algoritmo que determine:

* 1. El rango de variación de estos valores (valor máximo - valor mínimo).
  2. El orden de ubicación de estos valores dentro de los 100 ingresados.

1. Un programa de televisión realiza un concurso donde los televidentes deben llamar diciendo cual es la altura del Monte Everest. Por cada llamada recibida se registra: DNI, zona (‘C’: Caba, ‘G’: Gran Bs. As., ‘R’: resto del país) y por último respuesta del participante. El ingreso de datos termina con DNI=999. Sabiendo que la altura del Monte Everest es de 8848 metros, se pide informar:

* 1. Porcentaje de respuestas correctas.
  2. Cantidad de llamadas de cada zona.
  3. Zona de la que se recibió más llamadas.
  4. Datos del televidente que ganó, considerando que fue el primero que dio la respuesta correcta.