

Erklärung

Montag, 16. Oktober 2017 20:07

mn = Notizen von mir und Marco Müller zur Vorbereitung

mn = Ergebnisse aus dem Gespräch mit Frau Berkling

Datum: 13. Oktober 2017

Uhrzeit: 13:00

Dauer: 20min

Thema: Absprache des Themas, der vorläufigen Outline
und Klärung von Fragen

Ort: DHBW Raum E 210

Teilnehmer: Franziska Neumann, Marco Müller, Frau Berkling

Ideensammlung

Donnerstag, 12. Oktober 2017

14:41

- Fortführung des Projekts „The Learning Triangle“ (TLT)
- verschiedene Lern-Algorithmen Testen auf Basis der Regeln von TLT
- Ein Lernspiel entwickeln
 - spielend Maschienenlernen verstehen
 - anhand von verschiedenen Situationen des Dreiecks lernen, wie der Algorithmus lernt

↙ Super Idee, genauer definieren

⇒ Jupyter

Technologien

- Youtrack
- LaTeX → Overleaf
- Git

Outline

Freitag, 13. Oktober 2017 12:11

Titel: The Learning Triangle - An educational game for Artificial Intelligence

I Einleitung

- Trendthema
Artificial Intelligence
- Die Idee für die Studienarbeit
- Abgrenzung der Zielgruppe

II Hauptteil

- Grundlagen
Hinführung zum Thema
- Vorüberlegungen
 - Technologiebereich?
 - Anwendung im Spiel
 - Programmierung des Spiels
 - Wie kann das Thema gegliedert werden → lernmethodik
 - Aufbau des Spiels
 - optional: Gamification Elemente
- Umsetzung → alle Technologien mal ausprobieren
- Bewertung / Evaluation
 - Ist es verständl. für unwissende

III Fazit

- was wurde erreicht?
- wie kann es weiter gehen?

- Projektmanagement
 - was sind die MS?

Abmachungen: - Link zur Outline und den MS per Mail

- ca. 1 Monat spielen und ausprobieren, dann Entscheidung

Fragen

Freitag, 13. Oktober 2017 12:16

- "Buzzwords" auf englisch → rest auf deutsch? Passt so
- Können beide Ideen kombiniert werden? Geht theoretisch, erstmal auf Grundlage der Spielidee entwickeln, dann schauen, was kommt