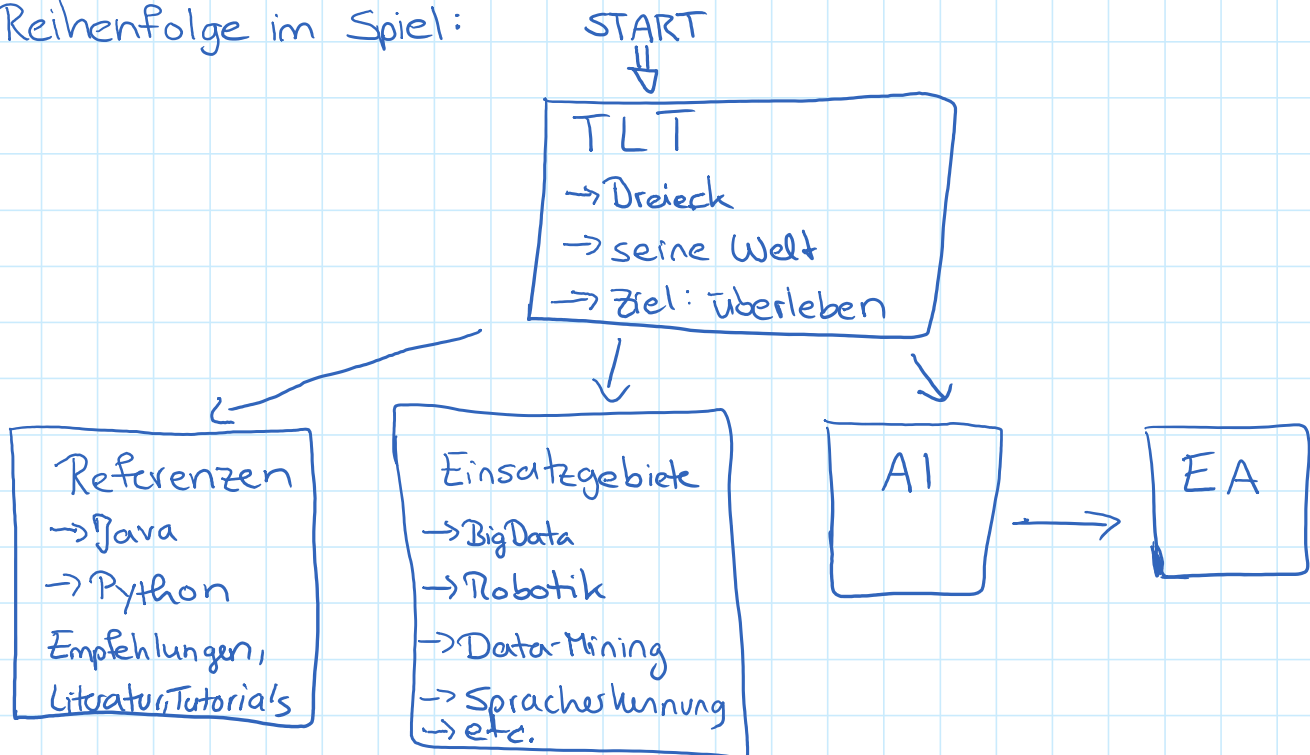
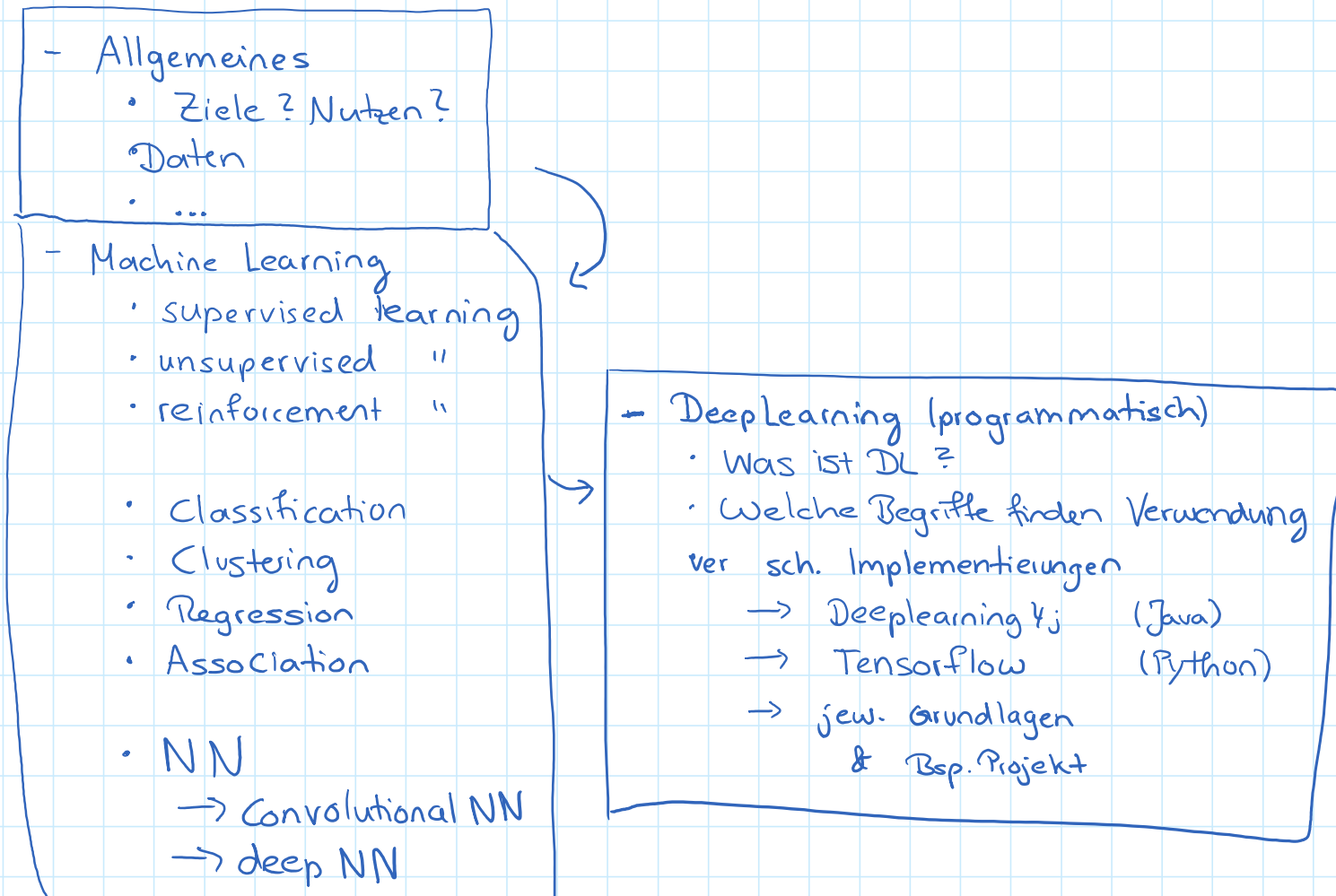


## Reihenfolge im Spiel:



## Bereich AI:



→ deep NN

## Überlegungen

Sprint 4: Erklärung d. Begriffe für die Studienarbeit

- " 5: Erarbeiten der Lernmethodik für jeden Begriff!
- wie soll es im Spiel anhand des Dreiecks erklärt werden?
  - Schablonen jeweils anfertigen
  - Weg & Ergebnisse in Studienarbeit festhalten

mögliche Methoden:

- Übungen: Der User muss das gelernte am Dreieck ausführen um ins nächste Level zu gelangen.