

OLYMPIC TIN HỌC SINH VIÊN LẦN THỨ XVII, 2008 Khối thi: Cá nhân Cao đẳng

Thời gian làm bài: 180 phút

Ngày thi: 21/11/2008

Nơi thi: Đại học Kỹ thuật Công nghệ Tp. HCM

Tên bài	File nguồn nộp	File dữ liệu	File kết quả	Thời gian mỗi test
Tính tiền thuê phòng	GROOM.XLS			
Gửi thư	LETTER.*	LETTER,INP	LETTER.OUT	1 giây
Khu mộ cổ	TETRAGON.*	TETRAGON.INP	TETRAGON.OUT	1 giây

Chú ý:

- Dấu * được thay thế bởi đuôi ngầm định của ngôn ngữ được sử dụng để cài chương trình:
- Thí sinh phải nộp cả file mã nguồn của chương trình và file chương trình thực hiện (chương trình đã được biên dịch ra file .exe).

Bài 1. Tính tiền thuê phòng

Khách sạn An Bình có 3 loại phòng: loại 1, loại 2 và loại 3. Khách sạn có khuyến mại cho khách thuê phòng nhiều ngày với cách tính tiền như sau:

- Số ngày thuê phòng được tính bằng số đêm khách lưu trú tại khách sạn, chẳng hạn nếu khách đến ngày 20/11/2008 và đi ngày 28/11/2008 thì số ngày thuê phòng là 8. Riêng trường hợp khách đến và đi trong ngày thì số ngày thuê được tính là 1;
- Cứ đủ 7 ngày tính 1 tuần và tiền thuê phòng các tuần được tính theo đơn giá tuần. Với số ngày thuê còn lại chưa đủ 7 ngày, tiền thuê phòng được tính hoặc bằng đơn giá 1 tuần hoặc bằng số ngày thuê nhân với đơn giá ngày sao cho số tiền khách phải trả là ít hơn.

Dưới đây là bảng đơn giá tuần và đơn giá ngày tính theo USD của từng loại phòng:

Loại phòng	Đơn giá tuần	Đơn giá ngày
1	120	22
2	80	15
3	50	10

Hãy sử dụng MS Excel tạo tệp **GROOM.XLS** để thực hiện một số việc về tính tiền thuê phòng của khách sạn.

Giả sử trên **Sheet 1** dữ liệu về các lượt thuê phòng sẽ được nhập vào các ô Ak, Bk, Ck tương ứng là ngày đến, ngày đi và loại phòng (1, 2 hoặc 3), với k = 1, ..., 50. Lập các công thức để thực hiện các yêu cầu dưới đây:

- 1. Tính tổng số tiền thuê phòng của tất cả các lượt thuê phòng;
- 2. Tính tổng số tiền thuê phòng của tất cả các lượt thuê phòng loại 1;

- 3. Tính số tiền thuê phòng nhiều nhất trong tất cả các lượt thuê phòng;
- 4. Tính số tiền thuê phòng ít nhất trong tất cả các lượt thuê phòng loại 2;
- 5. Tính trung bình cộng số tiền thuê phòng của tất cả các lượt thuê phòng loại 3 (kết quả được làm tròn tới 2 chữ số thập phân).

Kết quả tính được kết xuất tương ứng vào các ô D1, D2, D3, D4 và D5 của Sheet 1.

Chú ý rằng, bạn có thể sử dụng các ô khác ngoài các ô D1, D2, D3, D4, D5 và các ô Ak, Bk, Ck, với k = 1, ..., 50 để tạo các công thức trung gian.

Chẳng hạn, với số lượt thuê phòng là 5 ta có bảng mẫu sau:

	Α	В	С	D
1	08/09/2008	15/10/2008	3	966
2	12/10/2008	15/10/2008	1	66
3	15/10/2008	25/11/2008	3	315
4	20/11/2008	20/11/2008	2	15
5	08/10/2008	03/11/2008	2	285.00

Ghi chú: Bài này sẽ được chấm bằng cách nhập dữ liệu của các test khác nhau vào các ô Ak, Bk, Ck, với k = 1, ..., 50 và sau đó kiểm tra kết quả ở các ô **D1, D2, D3, D4** và **D5** trong **Sheet 1** của tệp **GROOM.XLS** mà thí sinh nộp.

Hãy lập trình giải hai bài toán dưới đây:

Bài 2. Gửi thư

Vị Giám đốc công ty XYZ cần gửi một văn bản quan trọng tới một đối tác của mình. Để bảo mật văn bản. Giám đốc quyết định mã hóa văn bản trước khi gửi. Văn bản là một xâu S các chữ cái la tinh in thường. Ông ta chia văn bản thành hai đoạn liên tiếp Sb và Se. Lần lượt viết hai xâu Sb và Se nhưng đều theo thứ tự ngược lại ông ta nhận được xâu mã hóa Q. Bức thư thứ nhất gửi cho đối tác có nội dung là Q. Để đối tác đọc được văn bản, Ông ta gửi thêm một bức thư thứ hai trong đó chứa khóa để giải mã: độ dài k của xâu Sb.

Ví dụ nội dung bức thư S = 'programming' được chia thành 2 đoạn: <math>Sb = 'program', Se = 'ming', nhân được xâu mã hóa Q = 'margorpgnim' với khóa k = 7.

Yêu cầu: Cho xâu mã hóa Q và khóa k, hãy xác định xâu S ($k \ge 0$ và không vượt quá đô dài xâu S).

Dữ liệu: Vào từ file văn bản **LETTER.INP**, trong đó dòng đầu chứa xâu mã hóa Q có độ dài từ 1 đến 250, dòng thứ hai chứa khóa k.

Kết quả: Ghi ra file văn bản LETTER.OUT xâu S tìm được.

Ví dụ:

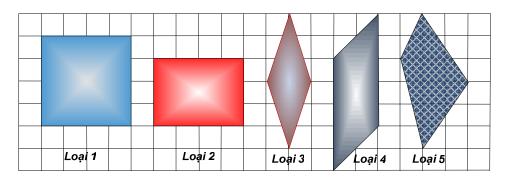
LETTER.INP	
margorpgnim	
/	

LETTER.OUT	
programming	

Bài 3. Khu mộ cổ

Khảo sát vùng Amazon người ta nhận thấy các ngôi mộ, mỗi ngôi mộ có hình dạng là một tứ giác lồi ABCD. Đoàn khảo cổ ghi nhận lại tọa độ các đỉnh $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B)$, $C(x_C, y_C)$ và $D(x_D, y_D)$ của mỗi ngôi mộ. Qua các khảo sát người ta nhận thấy các ngôi mộ có những tính chất lịch sử khác nhau, tuy nhiên về hình dạng chúng chỉ thuộc vào một trong 5 loại:

- Loại 1: Hình vuông;
- Loại 2: Hình chữ nhật nhưng không là hình vuông;
- Loại 3: Hình thoi nhưng không là hình vuông;
- Loại 4: Hình bình hành nhưng không là hình vuông, không là hình chữ nhật và không là hình thoi;
- Loại 5: Tứ giác không thuộc một trong 4 loại trên.



Chẳng hạn, nếu ngôi mộ tìm thấy có tọa độ của 4 đỉnh là: A(0, 0), B(1, -3), C(2, 0) và D(1, 3) thì nó thuộc loại 3.

Yêu cầu: Cho tọa độ 4 đỉnh của ngôi mộ ABCD, hãy xác định xem nó thuộc loại nào.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản **TETRAGON.INP** gồm dòng duy nhất chứa dãy 8 số nguyên: x_A, y_A, x_B, y_B, x_C, y_C, x_D, y_D, mỗi số đều nằm trong phạm vi từ -10000 tới 10000.

Kết quả: Ghi ra file văn bản **TETRAGON.OUT** số nguyên *k* là loại của ngôi mộ.

Ví dụ:

TETRAGON.OUT
2
TETRAGON.OUT
5

----- Hết -----