

ΕΓΓΡΑΦΟ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ

«The Golden Sun»

Περιγραφή παιχνιδιού:

- Ο παίκτης παίρνει το ρόλο ενός κυλίνδρου (placeholder) και ξεκινάει από το κέντρο ενός λαβύρινθου στο οποίο πρέπει να βρει το Golden Sun για να το τερματίσει.
- Εχθρός του παίκτη είναι ο χρόνος και 7 τεράστιες μπάλες από λάβα που κινούνται στο χώρο.
- Ο παίκτης κερδίζει πόντους όταν περνάει πάνω από τα Pickups (placeholder for Coins) και όταν καταφέρει να φτάσει στο Golden Sun.
- Υπάρχει κεντρικό μενού που δίνει τις απαραίτητες πληροφορίες στον παίκτη και αλλάζει την ένταση του ήχου.

Χειρισμός:

- Ο παίκτης κινείται στον χώρο με πληκτρολόγιο(W-A-S-D) ή χειριστήριο κονσόλας.
- Ο παίκτης μπορεί να κάνει Jump(space) και sprint(Left-Shift).
- Στη διάθεση του ο παίκτης έχει Energy το οποίο μαζεύει από τα Pickups και χαλάει κάνοντας Jump.

Όροι νίκης/ήττας:

- Ο παίκτης κερδίζει όταν φτάσει στο Golden Sun.
- Χάνει όταν η ζωή του πέσει στο 0 και ξεκινάει από το 100. Οι μπάλες λάβας όταν έρθουν σε επαφή με τον παίκτη του κάνουν 20 ζημιά.
- Χάνει, επίσης, όταν του τελειώσει ο χρόνος ο οποίος είναι 4 λεπτά.

Παρατηρήσεις POST-PRODUCTION:

- Τα κουμπιά του χειριστηρίου δεν τα γνωρίζω και απέφυγα να τα βάλω.(Εκτός από την κίνηση)
- Η μετακίνηση του ήχου από το μενού στο παιχνίδι με χρήση singletons ήταν ανεπιτυχής.
- Η δημιουργία random Ending Spawns με χρήση random.range και instantiate ήταν ανεπιτυχής.

