

Programmer's Report

- 1) Το Audio slider δεν λειτουργεί όπως πρέπει.Χρειάζεται singletons
Και DontDestroyOnLoad();
- 2) Το health slider έχει ένα bug και αντί να τελειώνει στο 0 τελειώνει
στο 10. (Προγραμματιστικά λειτουργεί σωστά)
- 3) Το energy όπως και το PlayerModels είναι placeholders.
- 4) Έχω αφήσει μέσα στην ιεραρχία το GoldenSunSpawnManager
που ανεπιτυχώς επί 10 ώρες προσπαθούσα να φτιάξω.
- 5) Τα walls τα έφτιαχνα Live με αποτέλεσμα να μην έχουν σωστή
ονομασία και να μην μπορώ να τους βάλω collider.
- 6) Γενικότερα έδωσα πάρα πολύ βάση στα script και στην
κατανόηση της C# σε σχέση με ένα IDE και έχω κάνει εκτενές
σχόλια σε όλα τα script μου.