

Πληροφορίες για το Project Zombo:

Τα project files ανοίγουν με Unity 2018.2.14f1.

Το executable ανοίγει σε Microsoft windows 7+.

Όλα τα απαραίτητα έγγραφα βρίσκονται στον φάκελο documents.

Τα scripts βρίσκονται στους φακέλους των σπουδαστών που τα δημιούργησαν.

Υπάρχει αρχείο με όνομα Log.txt στα assets που περιέχει αναφορές εργασίας σπουδαστών.

Τα asset packs που χρησιμοποιήθηκαν έχουν αγοραστεί από τους φοιτητές και έχουν commercial license.

Οι ήχοι είναι από το freesound.org.

Το project επιμελήθηκαν οι:

- Στράτος Καναβίτσας (οργάνωση ομάδας, production logs, code architecture, AI scripts, Game Manager, PlayerHealth κ.α.)
- Δημήτρης Παχής (Level management, Player guns/camera, Zombie animations κ.α.)
- Θέμης Μοναστηριώτης (UI elements, Menu, Zombie model, game design document κ.α.)
- Δημήτρης Καμαρόζ(Sound Manager, Sounds, game design document κ.α.)
- Ολυμπία Εξαρχάκου(Prop design, Prop setup κ.α.)

Χρήσιμα links:

-Github repo: (https://github.com/KingNemesis/Project_Zombo_SAE_Athens_BGP1017)

-Github commits:

(https://github.com/KingNemesis/Project_Zombo_SAE_Athens_BGP1017/commits/DevBranch)