

1)Τον παρόν tool δημιουργήθηκε για την μηχανή Unity έκδοση 2018.2.14 .

Πιθανότατα αν κάνετε copy-paste τον φάκελο Assets σε ένα οποιοδήποτε version της unity,

Θα λειτουργήσει αλλά δεν είναι τεσταρισμένο.

2)Στον κώδικα πάνω έχω αφήσει σε comment την απόπειρα μου να κάνω Serialize ένα scriptable object με nested class σε αρχείο .json . Δυστυχώς, η unity δεν δίνει την δυνατότητα αυτή στα αρχεία .json . Το άφησα μήπως βρω άκρη στη μελλοντική έκδοση.

3)Το editor window πρέπει να είναι ανοιχτό για να λειτουργεί το timer. Στην συγκεκριμένη λογική, το tool είναι σχεδιασμένο για να είναι σε 1 script και να ανοίγει μόνο από το toolbar για να μην γίνεται ενοχλητικό προς τον χρήστη.

4) Όταν κάνετε “Save Joke” θέλει Update το .json αρχείο για να εμφανιστεί στη λίστα με τα αστεία. Για να μην ανοιγοκλείνετε την Unity, Menu->Assets->Reimport All.