Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №1 по курсу «Искусственный интеллект»

Студент: Д. А. Тарпанов Преподаватели: Д. В. Сошников

С. Х. Ахмед Группа: М8О-407Б-19

Дата:

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №1

Задача: Вы собрали данные и их проанализировали, визуализировали и представили отчет своим партнерам и спонсорам. Они согласились, что ваша задача имеет перспективу и продемонстрировали заинтересованность в вашем проекте. Самое время реализовать прототип! Вы считаете, что нейронные сети переоценены (просто боитесь признаться, что у вас не хватает ресурсов и данных), и считаете что за классическим машинным обучением будущее и потому собираетесь использовать классические модели. Вашим первым предположением является предположение, что данные и все в этом мире имеет линейную зависимость, ведь не зря же в конце каждой нейронной сети есть линейный слой классификации. В качестве первых моделей вы выбрали линейную/логистическую регрессию и SVM. Так как вы очень осторожны и боитесь ошибиться, вы хотите реализовать случай, когда все таки мы не делаем никаких предположений о данных и взяли за основу идею "близкие объекты дают близкий ответ"и идею, что теорема Байеса имеет ранг королевской теоремы. Так как вы не доверяете другим людям, вы хотите реализовать алгоритмы сами с нуля без использования scikit-learn (почти). Вы хотите узнать насколько хорошо ваши модели работают на выбранных вам данных и хотите замерить метрики качества. Ведь вам нужно еще отчитаться спонсорам!

Формально говоря вам предстоит сделать следующее:

- 1. Реализовать следующие алгоритмы машинного обучения: Linear/Logistic Regression, SVM, KNN, Naive Bayes в отдельных классах;
- 2. Данные классы должны наследоваться от BaseEstimator и ClassifierMixin, иметь методы fit и predict;
- 3. Вы должны организовать весь процесс предобработки, обучения и тестирования с помощью Pipeline;
- 4. Вы должны настроить гиперпараметры моделей с помощью кросс валидации, вывести и сохранить эти гиперпараметры в файл, вместе с обученными моделями;
- 5. Проделать аналогично с коробочными решениями;
- 6. Для каждой модели получить оценки метрик: Confusion Matrix, Accuracy, Recall, Precision, ROC AUC curve;
- 7. Проанализировать полученные результаты и сделать выводы о применимости моделей;
- 8. Загрузить полученные гиперпараметры модели и обученные модели в формате pickle на гит вместе с Jupyter Notebook ваших экспериментов.

1 Описание

Для корректной работы моделей признаки нужно нормализовать. Сначала разделим данные на тренировучную и тестовую выборку, после чего нормализуем их. Делаем это именно в таком порядке, чтобы у нас было гарантировано, что и в тренировочной, и в тестовой выборке все значения будут от 0 до 1. Данные разделим в пропоциях (80 к 20), используя используя train_test_split из scikit-learn [?]. scikit-learn позволяет сделать это с помощью normalize [?], я использую метрику «max».

В задании требуется сделать все модели совместимыми с scikit-learn [?], поэтому получение оценок модели [?] можно сделать методами из этой же библотеки:

```
1
   def scores(model, X, y_true):
2
       y_pred = model.predict(X)
3
       print("Accuracy:", accuracy_score(y_true, y_pred))
       print("Recall:", recall_score(y_true, y_pred))
4
5
       print("Precision:", precision_score(y_true, y_pred))
6
       figure = plt.figure(figsize = (20, 5))
7
       matr = confusion_matrix(y_true, y_pred)
8
       ax = plt.subplot(1, 2, 1)
9
       ConfusionMatrixDisplay(matr).plot(ax = ax)
10
       ax = plt.subplot(1, 2, 2)
11
       RocCurveDisplay.from_predictions(y_true = y_true, y_pred = y_pred, name = "ROC-
           curve", ax = ax)
12
       plt.show()
```

При реализации моделей я использовал шаблон [?] из scikit-learn, в котором учтены все тонкости реализации: наследование от нужных классов (ClassifierMixin, BaseEstimator) и необходимые методы (fit, predict).

1 Метод k-ближайших соседей

Среди всех объектов обучающей выборки ищем к ближайших, среди них классифицируем объект тем классом, которого больше всего среди соседей:

```
class kNN(BaseEstimator, ClassifierMixin):
1
 2
3
       def __init__(self, k=1):
4
           self.k = k
5
6
       def fit(self, X, y):
7
           X, y = check_X_y(X, y)
8
           # Store the classes seen during fit
           self.classes_ = unique_labels(y)
9
10
           self.X_ = X
11
12
           self.y_ = y
13
           self.is_fitted_ = True
           # 'fit' should always return 'self'
14
15
           return self
16
17
       def predict(self, X):
           # Check is fit had been called
18
           check_is_fitted(self, ['X_', 'y_'])
19
20
21
           # Input validation
22
           X = check_array(X)
23
24
           y = np.ndarray((X.shape[0],))
25
           for (i, elem) in enumerate(X):
26
               distances = euclidean_distances([elem], self.X_)[0]
27
               indexes = np.argsort(distances, kind='heapsort')[:self.k]
28
29
               labels, cnts = np.unique(self.y_[indexes], return_counts=True)
30
               y[i] = labels[cnts.argmax()]
31 |
           return y
```

Использую Евклидову метрику из scikit-learn для вычисления расстояний и метод argpsort из numpy [?] для индексной сортировки. Также в качестве алгоритма сортировки использую heapsort, т.к. по умолчанию используется quicksort, который, исходя из документации, имеет оценку сложности $O(n^2)$, в то время как heapsort сортирует массив за $O(n \cdot log(n))$, при этом не используя дополнительную память (исходя из документации numpy)

Из отсортированных индексов получаю к ближайших соседей.

2 Логистическая регрессия

Логистическая регрессия по сути является однослойной нейросетью. Использую результаты из ЛР по реализации собственного фреймворка, чтобы реализовать модель. Описываю класс сети, которую можно строить из разных слоёв:

```
1
    class Net:
2
       def __init__(self, loss=CrossEntropyLoss()):
3
           self.layers = []
4
           self.loss_ = loss
5
6
       def add(self, 1: Layer):
7
           self.layers.append(1)
8
9
       def forward(self, x):
10
           for 1 in self.layers:
11
               x = 1.forward(x)
12
           return x
13
       def backward(self, z):
14
           for 1 in self.layers[::-1]:
15
16
               z = 1.backward(z)
17
           return z
18
19
       def update(self, lr):
20
           for 1 in self.layers:
21
               if 'update' in l.__dir__():
22
                   1.update(lr)
23
24
       def get_loss_acc(self, x, y):
25
           p = self.forward(x)
26
           1 = self.loss_.forward(p, y)
27
           pred = np.argmax(p, axis=1)
28
           acc = (pred == y).mean()
29
           return 1, acc
30
31
       def train_epoch(self, train_x, train_labels, batch_size=4, lr=0.1):
32
           for i in range(0, len(train_x), batch_size):
33
               xb = train_x[i:i + batch_size]
34
               yb = train_labels[i:i + batch_size]
35
36
               p = self.forward(xb)
               1 = self.loss_.forward(p=p, y=yb)
37
38
               dp = self.loss_.backward(loss=1)
39
               dx = self.backward(z=dp)
40
               self.update(lr)
```

Линейный слой сети с возможностью обновления весов (изначально матрица весов заполняется случайными числами, а вектор смещения нулями) так же вынесен в отдельный класс:

```
class Linear(Layer):
 1 |
 2
       def __init__(self, nin, nout):
 3
           sigma = 1.0 / np.sqrt(2.0 * nin)
           self.W = np.random.normal(0, sigma, (nout, nin))
 4
 5
           self.b = np.zeros((1, nout))
 6
           self.dW = np.zeros_like(self.W)
 7
           self.db = np.zeros_like(self.b)
 8
 9
       def forward(self, x):
10
           self.x = x
           return np.dot(x, self.W.T) + self.b
11
12
13
       def backward(self, dz):
14
           dx = np.dot(dz, self.W)
15
           dW = np.dot(dz.T, self.x)
16
           db = dz.sum(axis=0)
           self.dW = dW
17
           self.db = db
18
19
           return dx
20
21
       def update(self, lr):
22
           self.W -= lr * self.dW
23
           self.b -= lr * self.db
```

В логистической регрессии используется функция активации сигмоида, которая так же описана в отдельном классе:

$$\sigma(x) = (1 + e^{-x})^{-1}$$

```
1 | class Sigmoid(Layer):
2 | def forward(self, x):
3 | self.y = 1.0 / (1.0 + np.exp(-x))
4 | return self.y
5 |
6 | def backward(self, dy):
7 | return self.y * (1.0 - self.y) * dy
```

В качестве функции потерь использую binary cross entropy loss, так как стоит задача бинарной классификации:

```
1
   class BinaryCrossEntropy(Layer):
       def forward(self, p, y):
2
 3
           y = y.reshape((y.shape[0], 1))
 4
           self.p = p
5
           self.y = y
 6
           res = y * np.log(p) + (1 - y) * np.log(1 - p)
 7
           return -np.mean(res)
 8
9
       def backward(self, loss):
10
           res = (self.p - self.y) / (self.p * (1 - self.p))
11
           return res / self.p.shape[0]
```

Логистическая регрессия содержит нейросеть, состояющую из линейного слоя, сигмиоды и описанной выше функции потерь. Также есть настраиваемый параметр, который характеризует кол-во входных признаков. Алгоритм обучения сети — сто-хастический градиентный спуск с постоянным шагом:

```
1
   class LogisticRegression(ClassifierMixin, BaseEstimator):
 2
       def __init__(self, epoches=1, batch_size=10, SGD_step=0.001, nin=10):
3
           self.epoches = epoches
           self.batch_size = batch_size
 4
5
           self.SGD_step = SGD_step
 6
           self.nin = nin
7
           self.Net = Net(BinaryCrossEntropy())
           self.Net.add(Linear(nin, 1))
 8
9
           self.Net.add(Sigmoid())
10
11
       def fit(self, X, y):
12
           # Check that X and y have correct shape
           X, y = check_X_y(X, y)
13
           # Store the classes seen during fit
14
15
           self.classes_ = unique_labels(y)
16
17
           self.X_ = X
18
           self.y_ = y
19
           for _ in range(self.epoches):
20
               self.Net.train_epoch(X, y, self.batch_size, self.SGD_step)
21
           # Return the classifier
22
           return self
23
24
       def predict(self, X):
           # Check is fit had been called
25
26
           check_is_fitted(self, ['X_', 'y_'])
27
28
           # Input validation
29
           X = check_array(X)
30
```

3 Метод опорных векторов

Метод похож на предыдущий, но функция ошибки требует сами данные, на которых происходит обучение, поэтому встроить в класс сети не получилось. Однако, из-за схожести архитектуры реализации было принято решение создать класс, который наследуется от Net, написанного в ЛР по персептронам. На основе этого класса отдельно описываю модель опорных векторов с мягким зазором:

```
class SoftMarginSVM(Net):
 1
 2
       def __init__(self, nin, alpha):
 3
           super().__init__()
 4
           self.alpha = alpha
5
           sigma = 1.0 / np.sqrt(nin)
           self.W = np.random.normal(0., sigma, (1, nin + 1))
6
 7
8
       def forward(self, x):
9
           z = np.dot(x, self.W.T)
10
           return z
11
12
       def add_ones(self, x):
13
           ones = np.ones((x.shape[0], 1))
14
           return np.hstack((x, ones))
15
16
       def predict(self, x):
17
           res = self.forward(self.add_ones(x))
18
           return np.where(res < 0, 0, 1)
19
       def train_epoch(self, x, y, batch_size=100, step=1e-7):
20
21
           x = self.add_ones(x)
22
           y = np.where(y > 0, 1, -1)
23
           for i in range(0, len(x), batch_size):
               xb = x[i:i + batch_size]
24
25
               yb = y[i:i + batch_size]
26
27
               pred = self.forward(xb)
28
               grad = self.alpha * self.W
29
               for i in range(len(xb)):
30
                   if (yb[i] * pred[i] < 1):</pre>
31
                       grad -= yb[i] * xb[i]
32
               self.W -= step * grad
```

Класс получился простой, но не очень универсальный. Чтобы отбросить вектор смещения b, я ввёл искуственный признак, который всегда равен единице [?].

Эта модель затем встраивается в классификатор. Параметры почти такие же, как и в случае с логистической регрессией:

```
class SVM(ClassifierMixin, BaseEstimator):
1
       def __init__(self, epoches=1, batch_size=10, SGD_step=0.001, alpha=0.1, nin=10):
2
3
           self.epoches = epoches
           self.batch_size = batch_size
4
           self.SGD_step = SGD_step
5
6
           self.nin = nin
7
           self.alpha = alpha
           self.Net = SoftMarginSVM(nin, alpha)
8
9
10
       def fit(self, X, y):
11
           # Check that X and y have correct shape
12
           X, y = check_X_y(X, y)
           # Store the classes seen during fit
13
14
           self.classes_ = unique_labels(y)
15
16
           self.X_ = X
17
           self.y_ = y
18
           for _ in range(self.epoches):
19
               self.Net.train_epoch(X, y, self.batch_size, self.SGD_step)
20
           # Return the classifier
21
           return self
22
23
       def predict(self, X):
24
           y = self.Net.predict(X)
25
           return y
26
27
       def getW(self):
28
           return self.Net.W
```

4 Наивный байесовский классификатор

Идея модели в наивном предположении о независимости параметров. Так же часто используется модель с нормальным распределением признаков. В прошлой работе гистограммы 2 из 8 распределены нормально, поэтому попробую применить такой метод:

```
1
   class NaiveBayes(ClassifierMixin, BaseEstimator):
2
       def __init__(self):
3
           None
 4
5
       def fit(self, X, y):
6
           # Check that X and y have correct shape
 7
           X, y = check_X_y(X, y)
8
           self.X_ = X
9
10
           self.y_ = y
11
12
           labels, cnts = np.unique(self.y_, return_counts = True)
13
           self.labels = labels
           self.p_of_y = np.array([elem / self.y_.shape[0] for elem in cnts])
14
           self.means = np.array([self.X_[self.y_ == elem].mean(axis = 0) for elem in
15
16
           self.stds = np.array([self.X_[self.y_ == elem].std(axis = 0) for elem in labels
17
           # Return the classifier
18
           return self
19
20
       def gaussian(self, mu, sigma, x0):
21
           return np.exp(-(x0 - mu) ** 2 / (2 * sigma)) / np.sqrt(2.0 * pi * sigma)
22
23
       def predict(self, X):
24
           # Check is fit had been called
25
           check_is_fitted(self, ['X_', 'y_'])
26
27
           # Input validation
28
           X = check_array(X)
29
30
           res = np.zeros(X.shape[0])
31
           for (i, elem) in enumerate(X):
32
               p = np.array(self.p_of_y)
               for (j, label) in enumerate(self.labels):
33
34
                  p_x_cond_y = np.array([self.gaussian(self.means[j][k], self.stds[j][k],
                      elem[k]) for k in range(X.shape[1])])
35
                  p[j] *= np.prod(p_x_cond_y)
               res[i] = np.argmax(p)
36
37
           return res
```

5 Подбор гиперпараметров

Для подбора гиперпараметров используются кросс-валидации GridSearchCV [?] и RandomizedSearchCV [?]. Приведу пример использования с SVM:

```
gscv = GridSearchCV(Pipeline([("SVM", SVM(nin=train_X.shape[1]))]),
2
                     {"SVM__epoches" : [1, 2, 4],
3
                      "SVM__batch_size" : [5, 10, 20],
                      "SVM__SGD_step" : [0.01, 0.05, 0.1],
4
                      "SVM__alpha" : [1.0, 0.1, 0.01, 0.0]})
5
6
  gscv.fit(train_X, train_y)
7 | best(gscv)
  rscv = RandomizedSearchCV(Pipeline([("SVM", SVM(nin=train_X.shape[1]))]),
1 |
2
                     {"SVM__epoches" : [1, 2, 4],
3
                      "SVM__batch_size" : [5, 10, 20],
4
                      "SVM__SGD_step" : [0.01, 0.05, 0.1],
5
                      "SVM__alpha" : [1.0, 0.1, 0.01, 0.0]})
  rscv.fit(train_X, train_y)
7 | best(rscv)
```

Наивный байесовский классификатор не имеет параметров, поэтому для него поиск гиперпараметров не осуществляется.

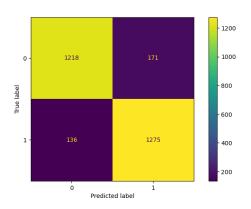
2 Результаты моделей

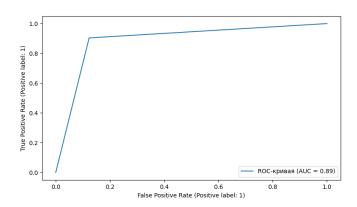
Так как данные очень хорошо линейно разделимы, явные выбросы были удалены, все модели дают одинаковый результат с поразительной точностью 98-88%. Ниже приведены результаты всех моделей. Сначала модели, реализованные вручную, затем из библиотеки.

1 Метод k-ближайших соседей

1.1 kNN

Best params: 'knn__k': 5
Best acc: 0.8883529397690296
Accuracy: 0.8903571428571428
Recall: 0.9036144578313253
Precision: 0.8817427385892116

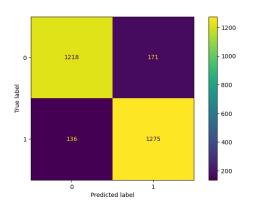


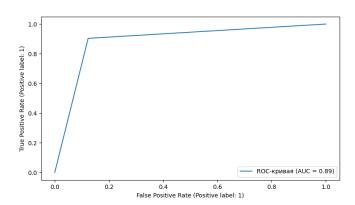


1.2 sklearn.neighbors.KNeighborsClassifier

Best params: 'knn__n_neighbors': 5

Best acc: 0.8883529397690296 Accuracy: 0.8903571428571428 Recall: 0.9036144578313253 Precision: 0.8817427385892116





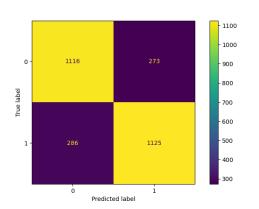
2 Логистическая регрессия

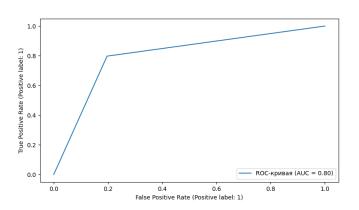
2.1 LogisticRegression

Best params: 'logreg__SGD_step': 0.05, 'logreg__batch_size': 10, 'logreg__epoches':

4

Best acc: 0.8060917262170613 Accuracy: 0.8003571428571429 Recall: 0.7973068745570517 Precision: 0.8047210300429185





2.2 sklearn.linear model.LogisticRegression

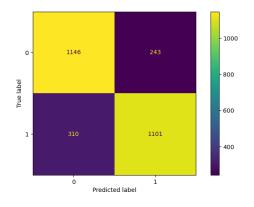
Best params: 'logreg__max_iter': 1000,'logreg__penalty': '12','logreg__solver':

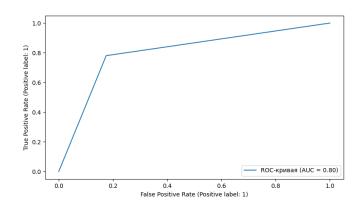
'newton-cg'

Best acc: 0.8034123572385632

Accuracy: 0.8025

Recall: 0.780297661233168 Precision: 0.8191964285714286





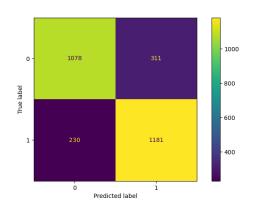
3 Метод опорных векторов

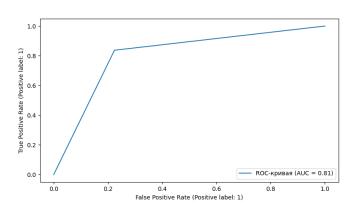
3.1 SVM

Best params: 'SVM__SGD_step': 0.01, 'SVM__alpha': 0.0, 'SVM__batch_size': 10, 'SVM__epoc

1

Best acc: 0.8048408090346456 Accuracy: 0.8067857142857143 Recall: 0.8369950389794472 Precision: 0.7915549597855228

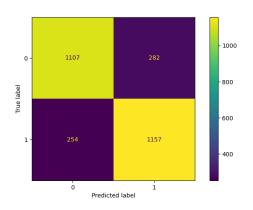


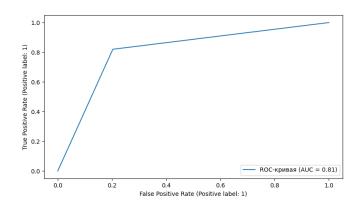


3.2 sklearn.svm.LinearSVC

Best params: 'svc__loss': 'hinge','svc__max_iter': 100000.0

Best acc: 0.8068059720538505 Accuracy: 0.8085714285714286 Recall: 0.8199858256555634 Precision: 0.8040305767894371

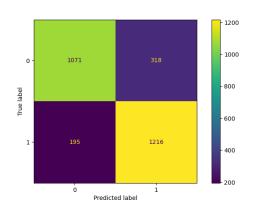


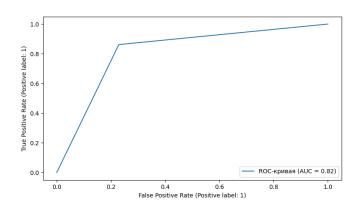


4 Наивный байесовский классификатор

4.1 NaiveBayes

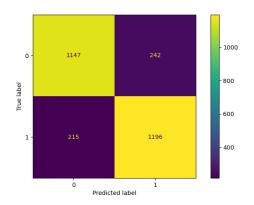
Accuracy: 0.8167857142857143
Recall: 0.8618001417434443
Precision: 0.7926988265971316

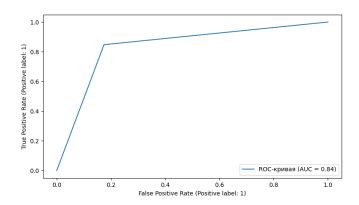




4.2 sklearn.naive bayes.GaussianNB

Accuracy: 0.8367857142857142
Recall: 0.8476257973068746
Precision: 0.8317107093184979





3 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомился с линейными моделями классического машинного обучения: логистической регрессией, методом опорных векторов, наивным байесовским классификатором и методом k-ближайших соседей. Больше всего заинтересовал алгоритм k-ближайших соседей для классификации, так как он кажется интуитивно лучшим, ведь позволяет разделять классы не прямой, как в случае SVM, а проводить границу, фактически, по точкам. Однако его недостаток в большой вычислительной сложности и в том, что если нет большой корреляции между признаком и результатом, то алгоритм банально будет часто ошибаться.

Основная сложность в работе — реализация каждого метода вручную, пришлось искать очень много методов из библиотек numpy и scikit-learn, чтобы легко работать с данными. Пожалуй, это заняло большую часть времени.

В результате набор данных Water quality получилось разделить линейными моделями с точностью 80-90%. Точность не самая высокая, так как данные распределены не лучшим образом и значительно улучшить их у меня не получилось. Тем не менее, до аугментации данных recall в среднем составлял 30%. Поэтому, я считаю, что результат все равно неплохой.

Список литературы

- [1] Water quality / Kaggle
 URL: https://www.kaggle.com/datasets/mssmartypants/water-quality
 (дата обращения: 10.11.2022).
- [2] Exploratory data analysis with Pandas mlcourse.ai URL: https://mlcourse.ai/book/topic01/topic01_pandas_data_analysis.html (дата обращения: 10.11.2022).