Техническое задание

1)Задание: реализовать магазин игр

2)Название: GameShop

3)Суть: вход пользователя в аккаунт

4)Реализация:

1.Создаем базу данных

2.Подключаем ее к проекту

3.Реализация приложения

5)Использованные библиотеки:

-Data.SqlClient

-Data