

Algorithm Design and Analysis

算法设计与分析

■ Chapter 11: NP完全性-2 ■ 张乾坤

不可计算性-2

• P vs. NP

• NP完全

• NP难

不可计算性-2

• P vs. NP

• NP完全

• NP难

P问题

Decision problem.

- Problem *X* is a set of strings.
- Instance *s* is one string.
- Algorithm A solves problem X: $A(s) = \begin{cases} yes & \text{if } s \in X \\ no & \text{if } s \notin X \end{cases}$

Def. Algorithm *A* runs in polynomial time if for every string *s*, A(s) terminates in $\leq p(|s|)$ "steps," where $p(\cdot)$ is some polynomial function.

Def. P = set of decision problems for which there exists a poly-time algorithm.

on a deterministic Turing machine

problem PRIMES: $\{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, ...\}$

instance s: 592335744548702854681

algorithm: Agrawal–Kayal–Saxena (2002)

P问题: 存在多项式算法的决策问题

| problem | description | poly-time algorithm | yes | no |
|---------------|--|------------------------------|---|--|
| MULTIPLE | Is x a multiple of y? | grade-school division | 51, 17 | 51, 16 |
| REL-PRIME | Are x and y relatively prime? | Euclid's algorithm | 34, 39 | 34, 51 |
| PRIMES | Is x prime? | Agrawal–Kayal– Saxena | 53 | 51 |
| EDIT-DISTANCE | Is the edit distance between x and y less than 5 ? | Needleman–Wunsch | niether neither | acgggt ttttta |
| L-Solve | Is there a vector x that satisfies $Ax = b$? | Gauss–Edmonds elimination | $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & -2 \\ 0 & 3 & 15 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 36 \end{bmatrix}$ | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ |
| U-Conn | Is an undirected graph G connected? | depth-first search | | |

NP问题

Def. Algorithm C(s, t) is a certifier for problem X if for every string s: $s \in X$ iff there exists a string t such that C(s, t) = yes.

Def. NP = set of decision problems for which there exists a poly-time certifier.

- C(s, t) is a poly-time algorithm.
- Certificate *t* is of polynomial size: $|t| \le p(|s|)$ for some polynomial $p(\cdot)$.

"certificate" or "witness"

problem COMPOSITES: $\{4, 6, 8, 9, 10, 12, 14, 15, 16, 18, 20, \dots\}$

instance s: 437669

certificate t: $541 \leftarrow 437,669 = 541 \times 809$

certifier C(s, t): grade-school division

可满足性问题验证

- SAT: 给定一个CNF, 问是否存在一个合法的真值赋值?
- 3-SAT: 每个字句正好包含三个字
- Certificate: 一组真值赋值
- Certifier: 判断每个字句是否至少包含一个TRUE

certificate t $x_1 = true$, $x_2 = true$, $x_3 = false$, $x_4 = false$

• 结论: SAT ∈ **NP**, 3-SAT ∈ **NP**.

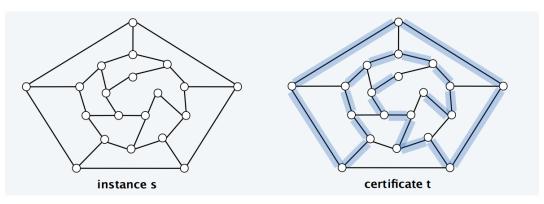
哈密尔顿回路问题验证

• SAT: 给定一个无向图G=(V, E), 问是否存在一个经过所有点的简单路径?

• Certificate: n个点的排列

• Certifier: 判断这个排列是否仅包含所有点一次,且包含全部V

• 例:



结论: 哈密尔顿回路问题∈ NP, 3-SAT ∈ NP.

NP问题: 存在多项式时间验证的决策问题

| problem | description | poly-time algorithm | yes | no |
|-------------------|--|------------------------------|---|--|
| L-Solve | Is there a vector x that satisfies $Ax = b$? | Gauss–Edmonds elimination | $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & -2 \\ 0 & 3 & 15 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 36 \end{bmatrix}$ | $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ |
| Composites | Is x composite ? | Agrawal–Kayal– Saxena | 51 | 53 |
| FACTOR | Does x have a nontrivial factor less than y ? | 333 | (56159, 50) | (55687, 50) |
| SAT | Given a CNF formula, does it have a satisfying truth assignment? | 333 | $ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ | $ \begin{array}{ccc} & \neg x_2 \\ x_1 \lor & x_2 \\ \neg x_1 \lor & x_2 \end{array} $ |
| HAMILTON- PATH | Is there a simple path between u and v that visits every node? | 333 | | |

测试1

Which of the following graph problems are known to be in NP?

- **A.** Is the length of the longest simple path $\leq k$?
- **B.** Is the length of the longest simple path $\geq k$?
- C. Is the length of the longest simple path = k?
- **D.** Find the length of the longest simple path.
- **E.** All of the above.

测试2

In complexity theory, the abbreviation NP stands for...

- A. Nope.
- **B.** No problem.
- **C.** Not polynomial time.
- **D.** Not polynomial space.
- **E.** Nondeterministic polynomial time.

NP的重要性

• NP问题:存在多项式时间验证的决策问题

"NP captures vast domains of computational, scientific, and mathematical endeavors, and seems to roughly delimit what mathematicians and scientists have been aspiring to compute feasibly." — Christos Papadimitriou

"In an ideal world it would be renamed P vs VP." — Clyde Kruskal

P, NP和EXP

• P: 存在多项式时间算法的决策问题

• NP: 可被多项式时间验证的决策问题

• EXP: 存在指数时间算法的决策问题

• 事实: P⊆NP⊆EXP; P≠EXP

主要矛盾: P vs. NP

• Q: 如何求解3-SAT?

• A: 暴力搜索

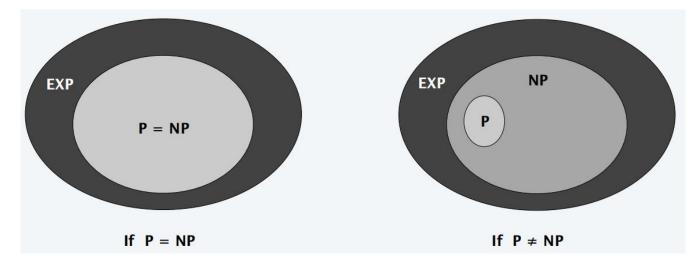
• Q: 我们能稍微聪明点吗?

• 猜想: 3-SAT无多项式时间算法



主要矛盾: P vs. NP

• P=NP? [Cook 1971, Edmonds, Levin, Yablonski, Gödel]



• 主流意见: 大概率不等于

• P ≠ NP

"I conjecture that there is no good algorithm for the traveling salesman problem. My reasons are the same as for any mathematical conjecture:



(i) It is a legitimate mathematical possibility and (ii) I do not know."

Jack Edmonds 1966

"In my view, there is no way to even make intelligent guesses about the answer to any of these questions. If I had to bet now, I would bet that P is not equal to NP. I estimate the half-life of this problem at 25–50 more years, but I wouldn't bet on it being solved before 2100."



— Bob Tarjan (2002)

• P ≠ NP

"We seem to be missing even the most basic understanding of the nature of its difficulty.... All approaches tried so far probably (in some cases, provably) have failed. In this sense P = NP is different from many other major mathematical problems on which a gradual progress was being constantly done (sometimes for centuries) whereupon they yielded, either completely or partially."

Alexander Razborov (2002)



 $\bullet P = NP$

"I think that in this respect I am on the loony fringe of the mathematical community: I think (not too strongly!) that P=NP and this will be proved within twenty years. Some years ago, Charles Read and I worked on it quite bit, and we even had a celebratory dinner in a good restaurant before we found an absolutely fatal mistake."



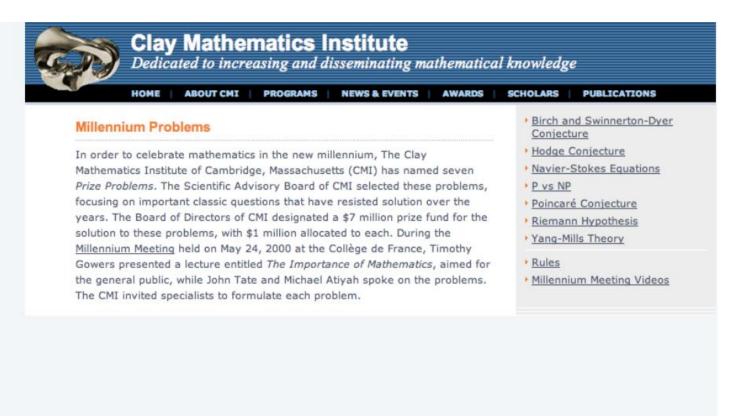
Béla Bollobás (2002)

"In my opinion this shouldn't really be a hard problem; it's just that we came late to this theory, and haven't yet developed any techniques for proving computations to be hard. Eventually, it will just be a footnote in the books." — John Conway



• 千禧年难题之首——1百万美金



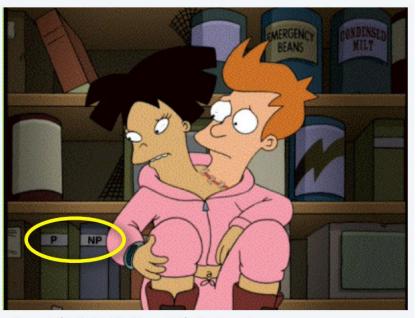


Some writers for the Simpsons and Futurama.

- J. Steward Burns. M.S. in mathematics (Berkeley '93).
- David X. Cohen. M.S. in computer science (Berkeley '92).
- Al Jean. B.S. in mathematics. (Harvard '81).
- Ken Keeler. Ph.D. in applied mathematics (Harvard '90).
- Jeff Westbrook. Ph.D. in computer science (Princeton '89).

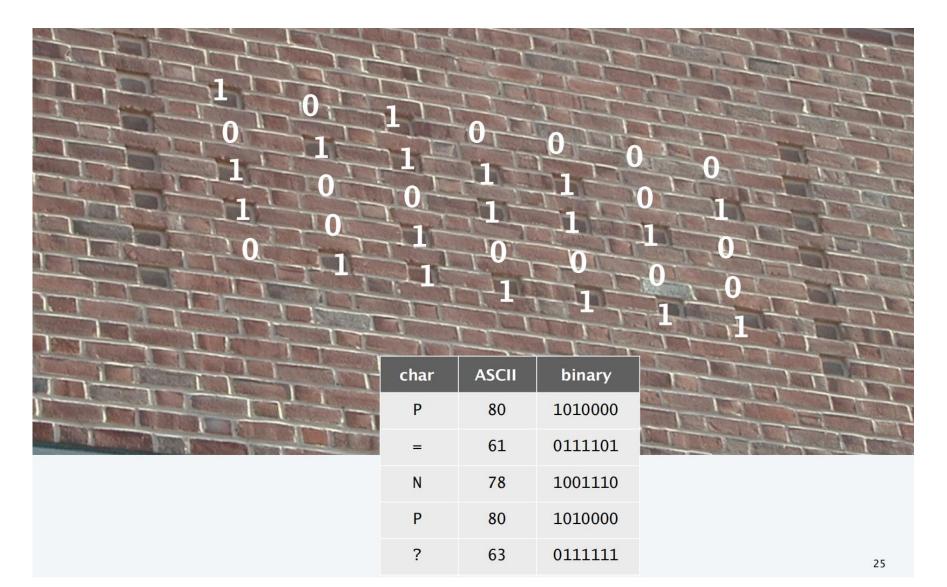


Copyright © 1990, Matt Groening



Copyright © 2000, Twentieth Century Fox

普林斯顿大学CS大楼



不可计算性-2

• P vs. NP

• NP完全

• NP难

NP-complete (NP完全)

- 定义: 如果Y是NP问题,且对任意NP问题X, $X \leq_{P} Y$, 则Y问题被称为NP-complete。
- 第一个NP完全问题: [Cook 1971, Levin 1973] SAT-NP完全

The Complexity of Theorem-Proving Procedures

Stephen A. Cook

University of Toronto

It is shown that any recognition problem solved by a polynomial time-bounded nondeterministic Turing machine can be "reduced" to the pro-blem of determining whether a given propositional formula is a tautology. Here "reduced" means, roughly speaking, that the first problem can be solved deterministically in polynomial time provided an oracle is available for solving the second. From this notion of reducible. polynomial degrees of difficulty are defined, and it is shown that the problem of determining tautologyhood has the same polynomial degree as the problem of determining whether the first of two given graphs is isomorphic to a subgraph of the second. Other examples are discussed. A method of measuring the complexity of proof procedures for the predicate calculus is introduced and discussed.

Throughout this paper, a set of strings means a set of strings on some fixed, large, finite alphabet Σ . This alphabet is large enough to include symbols for all sets described have all. The strings of the symbols here. All Turing machines are deter ministic recognition devices, unless the contrary is explicitly stated.

Tautologies and Polynomial Re-Reducibility.

Let us fix a formalism for the propositional calculus in which formulas are written as strings on E. Since we will re-quire infinitely many proposition symbols (atoms), each such symbol will consist of a member of E followed by a number in binary notation to distinguish that symbol. Thus a formula of length n can only have about n/logn distinct function and predicate symbols. The logical connectives are & (and), v (or), and \(\tau(not)\).

The set of tautologies (denoted by {tautologies}) is a

certain recursive set of strings on this alphabet, and we are interested in the problem of finding a good lower bound on its possible recog-nition times. We provide no such lower bound here, but theorem 1 will give evidence that {tautologies} is a difficult set to recognize, since many apparently difficult problems can be reduced to determining tau-tologyhood. By reduced we mean, roughly speaking, that if tauto-logyhood could be decided instantly (by an "oracle") then these problems could be decided in polynomial time. In order to make this notion precise, we introduce query machines, which are like Turing machines with oracles

A query machine is a multitape Turing machine with a distinguished tapeng machine with a distinguished three distinguished states called the query state, yes state, and no state, respectively. If M is a query machine and T is a set of strings, then a T-computation of M is a computation of M in which state and has an input string, we one state and has an input string. state and has an input string w its input tape, and each time M assumes the query state there is a string u on the query tape, and the next state M assumes is the yes state if ueT and the no state if u/T. We think of an "oracle", which knows T, placing M in the yes state or no state.

Definition

A set S of strings is P-redu-cible (P for polynomial) to a set T of strings iff there is some query machine M and a polynomial Q(n) such that for each input string w, the T-computation of M with in-put w halts within Q(|w|) steps (|w| is the length of w), and ends in an accopting state iff weS.

It is not hard to see that P-reducibility is a transitive relation. Thus the relation E on

ПРОБЛЕМЫ ПЕРЕЛАЧИ ИНФОРМАНИИ

КРАТКИЕ СООБЩЕНИЯ

УДК 519.14

УНИВЕРСАЛЬНЫЕ ЗАЛАЧИ ПЕРЕБОРА

A. A. Aesun

В статье рассматривается несколько известных массовых задач «переборного типа» и доказывается, что эти задачи можно решать лишь за такое время, за которое можно решать вообще любые задачи указан-

После уточнения понятия алгоритма была доказана алгоритмическая неразренивмость ряда классических массовых проблем (например, проблем тождества эле-моготов групп, томеоморфиности многообразый, разрешимости диофантовых уравнений и других). Тем самым был снят вопрос о нахождении практического способа их решения. Однако существование алгоритмов для решения других задач не снимае для них аналогичного вопроса из-за фантастически большого объема работы, предци сываемого этими алгоритмами. Такова ситуация с так называемыми переборными за дачами: минимизации булевых функций, поиска доказательств ограниченной длины выяснения изоморфности графов и другими. Все эти задачи решаются тривиальным вывленения немоморящости графов и другими. Все эти задачи решаются тринвальными аспоритами, остотицими в перебор веск воможеностей. Однако эти акторитами требурат всепоненциального времени работы и у матечатиков сложнаюсь убсядения, что оболее простые акторитмы даз вих невозможны. Был получе прад серьевами артументов в пользу его справедливости (см. [4-1]), однако доказать это утверждение не уда-тов в пользу (Например, до сах по ре в доказамо, что для вакождения математических доказательств изужно больше времени, чем для их проверям.)

Однако села предволожить, что вообще существуют какия-пыбуды (когя бы иску-

ственню построенням) массовам задача переборного типа, ереареспарат, в можно ственно построенням массовам задача переборного типа, ереареспарам простам в вычислений) в агоритмами, то можно показать, что этим же свойством обладают и многие «классические» переборные задачи (в том числе задача мнимизации, задача поиска доказательств и др.). В этом и состоят основные резуль-

Функции f(n) и g(n) будем называть сравнимыми, если при некотором k

 $f(n) \le (g(n) + 2)^k$ if $g(n) \le (f(n) + 2)^k$.

Аналогично будем понимать термин «меньше или сравнимо». О пределение. Задачей переборного типа (пли просто нереборной задачей) будем называть задачу вида «по данному x найти какое-инбудь y длимы, сравнимой оудем навывать задачу вида «по данному к наити какое-иноудь у длини, сравнимо с данной х, такое, что выполняется Аск, у №, тде Аск, у р) - какое-иноўдь, спойстю, проверемое адгоритмом, время работы которого сравнямо с данной х. (Под авторитмом задесь можно понизмът, выпример, адгоритмы (том сторого данном с данной х. (Под авторитмы с данном за данно

реоорион задачен оудем навывать задачу вывыснения, существения с тимом объекты коди-мы раскотрым шесть задач этих тщов. Рассматриваемые в нях объекты коди-руются естественным образом в виде двоичимх слов. При этом выбор естественной кодировки не существен, так как все они дают сравнимые длины кодов. Задача 1. Заданы списком конечное множество и покрытие его 500-алементными

подмножествами. Найти подпокрытие заданной мощности (соответственно выяснить существует ли оно).

Задача 2. Таблично задана частичная булева функция. Найти заданного размера

дизъюнктивную нормальную форму, реализующую эту функцию в области опреде-

левия (соответственно выяснить существует ли она).

жадача 3. Выяснить, выподима или опровержима данная формула исчисления высказываний. (Или, что то же самое, равна ли коистанте данная булева формула.) Задача 4. Даны два графа. Найти гомоморфизм одного на другой (выяснить его

существование).

Задача 5. Даны два графа. Найти изоморфизм одного в другой (на его часть). вие о том, какие числа в них могут соседствовать по пертикали и какие по горизонтали. Заданы числа на границе и требуется продолжить их на всю матрицу с соблюдением условия.

证明NP完全性

- 如果我们知道了第一个NP完全问题, 其他的就是多米诺骨牌。
- 如何证明Y问题是NP完全的:
 - 1. 证明Y是NP
 - 2. 找一个NP完全问题X
 - 3. 证明X ≤_P Y

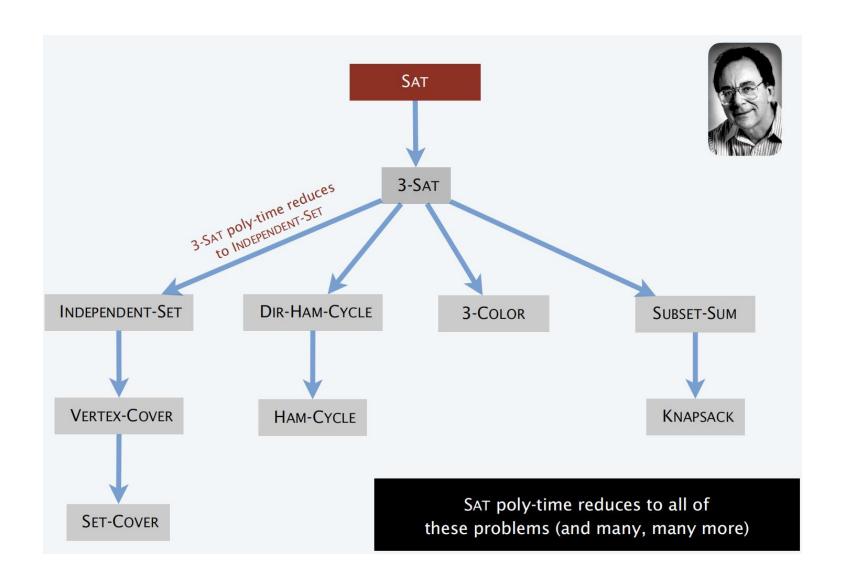
Proposition. If $X \in \mathbf{NP}$ -complete, $Y \in \mathbf{NP}$, and $X \leq_p Y$, then $Y \in \mathbf{NP}$ -complete.

Quiz 3

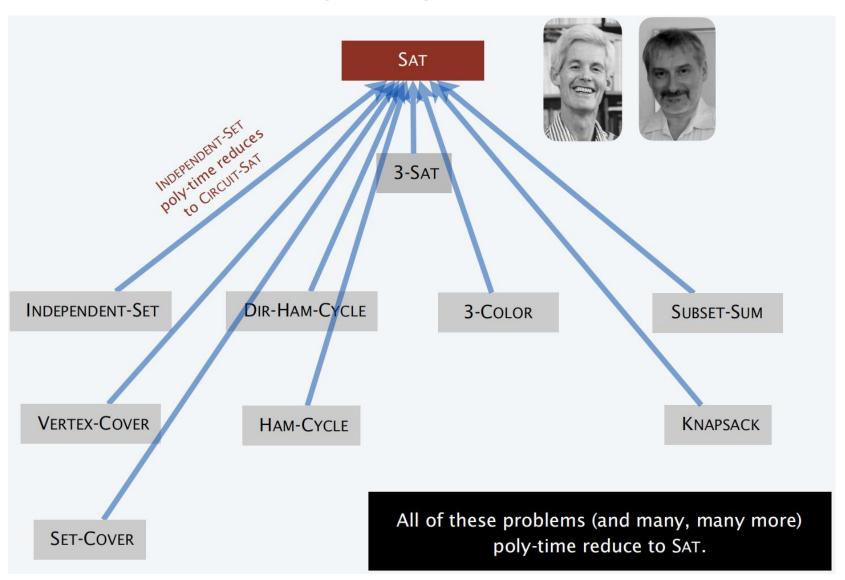
Suppose that $X \in NP$ -Complete, $Y \in NP$, and $X \leq_P Y$. Which can you infer?

- **A.** *Y* is **NP**-complete.
- **B.** If $Y \notin \mathbf{P}$, then $\mathbf{P} \neq \mathbf{NP}$.
- C. If $P \neq NP$, then neither X nor Y is in P.
- **D.** All of the above.

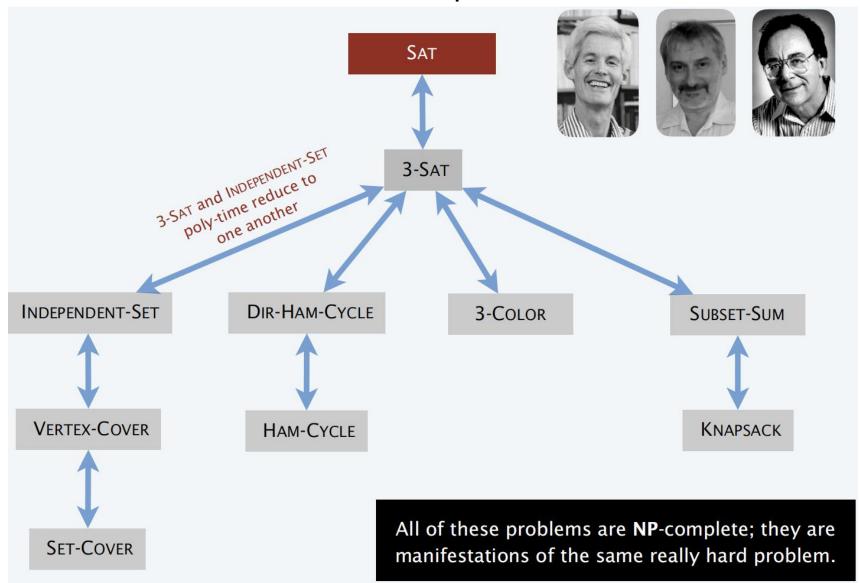
Karp的贡献



Cook-Levin的贡献



Cook-Levin + Karp



不可计算性-2

• P vs. NP

• NP完全

• NP难

NP难的定义 (共识)

NP-complete. A problem in **NP** such that every problem in **NP** poly-time reduces to it.

NP-hard. [Bell Labs, Steve Cook, Ron Rivest, Sartaj Sahni]

A problem such that every problem in **NP** poly-time reduces to it.

One final criticism (which applies to all the terms suggested) was stated nicely by Vaughan Pratt: "If the Martians know that P = NP for Turing Machines and they kidnap me, I would lose face calling these problems 'formidable'." Yes; if P = NP, there's no need for any term at all. But I'm willing to risk such an embarrassment, and in fact I'm willing to give a prize of one live turkey to the first person who proves that P = NP.