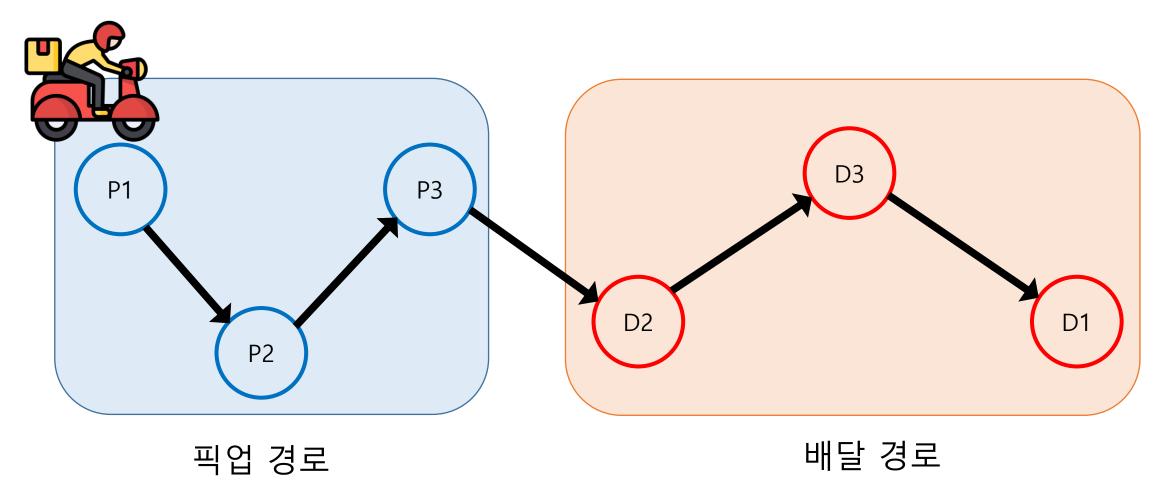
OPTIMIZATION GRAND CHALLENGE 2024

nodez

고우석, <u>조원우</u>, 홍성원(팀장)

전체 경로

- 전체 경로: 용량 제약, 시간 제약, 방문 순서 제약을 만족시키는 한 배달원의 이동 경로.
- 전체 경로는 픽업 경로와 배달 경로로 분리가 가능하다.



전체 알고리듬

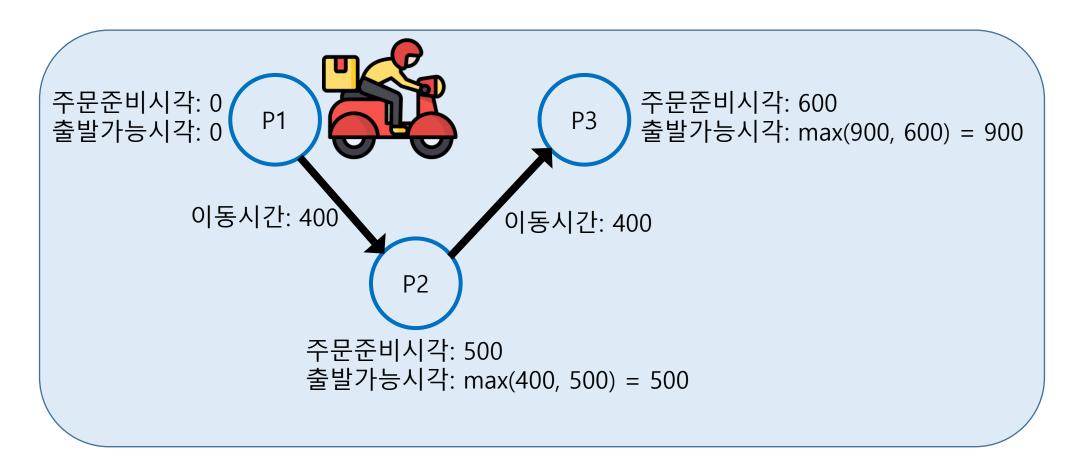
알고리듬 개요

- 1. 전체 경로 탐색 Our focus!
- → 용량 제약, 시간 제약, 방문 순서 제약 만족
- 2. 탐색한 전체 경로들 중 무엇을 사용할지를 결정하는 혼합정수계획(MIP) 모형 풀이
- → 주문 만족 제약, 배달원 할당 제약 만족

구현 관련

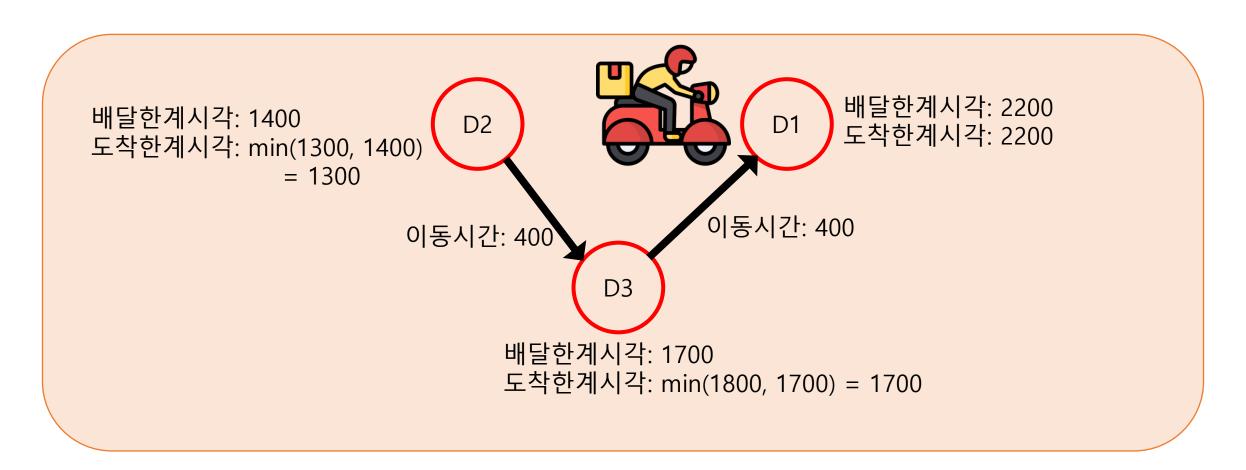
- 프로그래밍 언어: C++
- MIP 솔버: Gurobi

픽업 경로



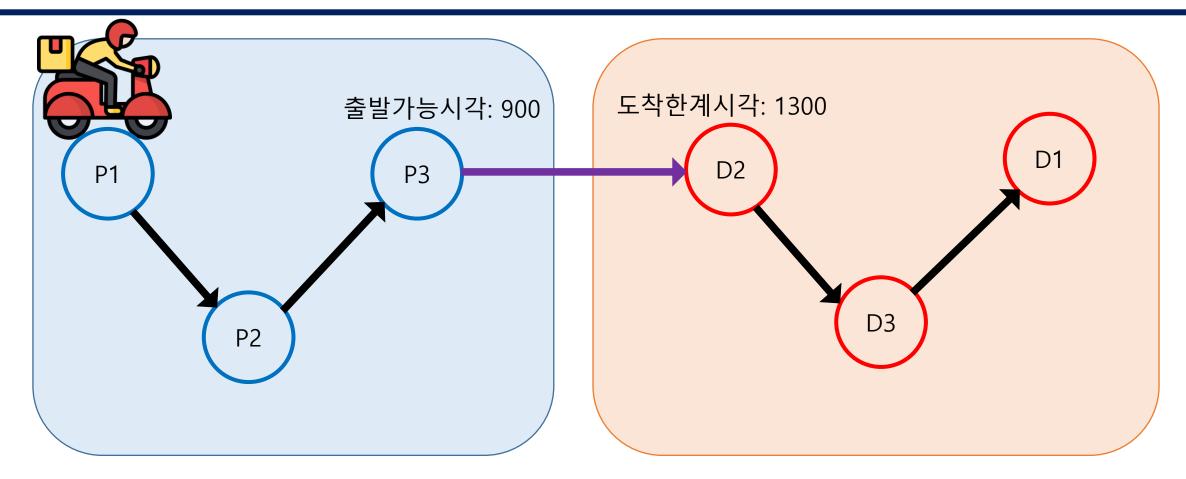
• 오토바이 배달원이 (P1→P2→P3)로 배달하는 경우, P3에서 900에 출발할 수 있다.

배달 경로



• 오토바이 배달원이 (D2→D3→D1)로 배달하는 경우, D2에 1300까지 도착해야 한다.

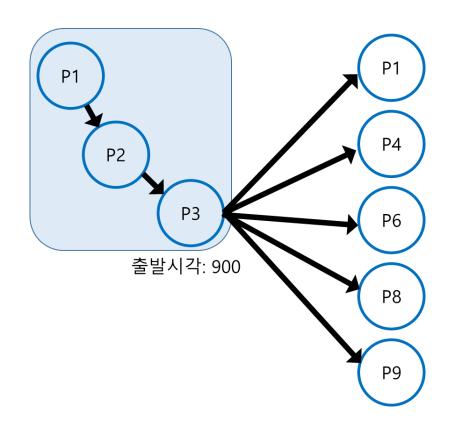
픽업 경로 + 배달 경로



- (P3→D2)시간이 400 이하이면 배달이 가능하고, 400보다 크면 시간 제약을 위반한다.
- 픽업 경로의 출발가능시각과 배달 경로의 도착한계시각 정보만 있으면 시간 제약을 만족하는 전체 경로를 생성 가능하다.
- 픽업 경로와 배달 경로를 따로 생성한 뒤緯≥합치는 방식으로 전체 경로를 탐색한다₅

픽업/배달 경로 확장

• 현재 위치의 주문 i에 대하여, 다음 주문을 j라고 했을 때, $((P_i, P_j)$ 거리 + (D_i, D_j) 거리) 값이 가장 작은 N개의 주문으로만 확장한다.

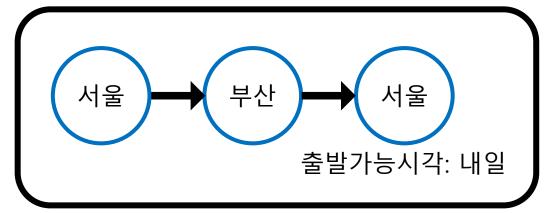


거리 기준으로 일부만 탐색하는 방법의 효과성:

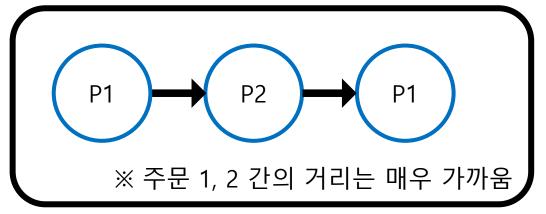
- Ex1) 본선 #4 (K = 500, timelimit = 60):
 N = 31로 전체 제출 중 가장 좋은 결과 얻음
- Ex2) 결선 #10 (K = 300, timelimit = 30):
 N = 24로 전체 제출 중 (가장 좋은 결과 + 2) 얻음
- : 거리상 가까운 곳으로만 확장해도 해 품질이 좋다.

경로 확장 - 구현 상의 아이디어 (1/3)

• 픽업, 배달 경로를 분리해서 확장하는 방식에는 두 가지 문제가 있다:



첫째로, 배달(픽업) 경로들과 합쳐질 수 없는 픽업(배달) 경로들을 효율적으로 찾아서 지 워야 한다.



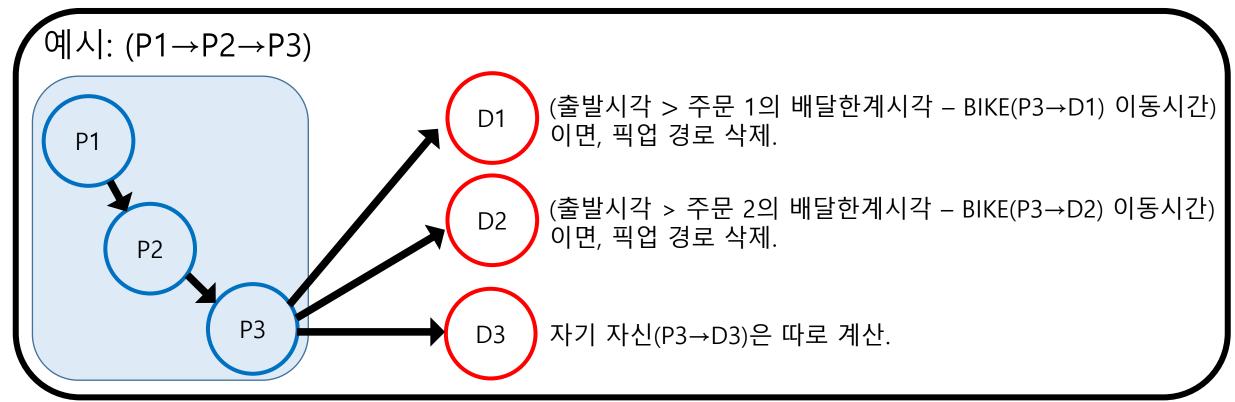
둘째로, 같은 주문을 두 번 이상 처리하는 픽 업(배달) 경로들을 효율적으로 찾아서 지워 야 한다.

• 이 두 문제를 동시에 처리하는 일석이조의 알고리듬을 고안하였다.

경로 확장 - 구현 상의 아이디어 (2/3)

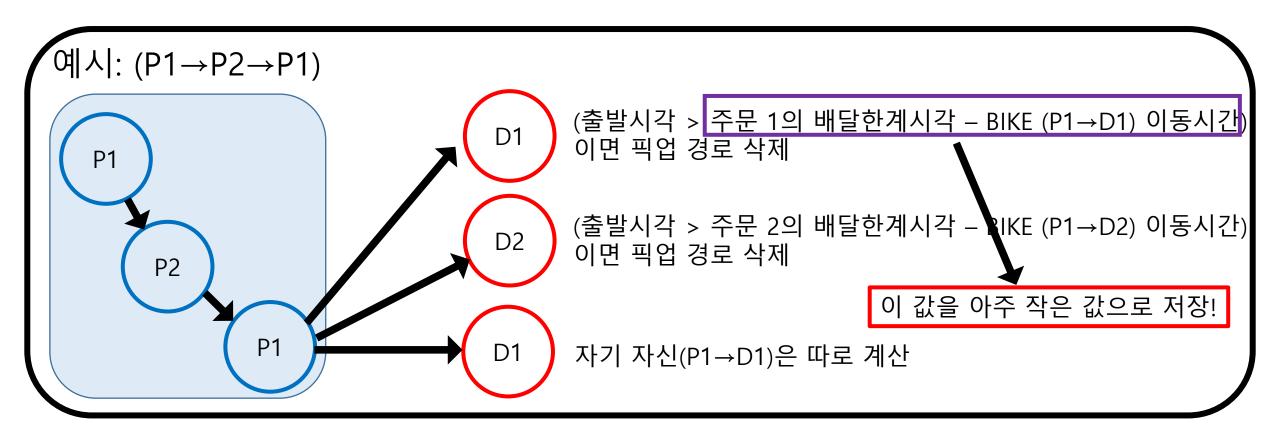
픽업 경로 기준으로 설명한다 (배달 경로에도 적용 가능).

- 배달 장소에 바로 가도 배달한계시각보다 늦으면, 그 픽업 경로는 지울 수 있다.
- (주문 j의 배달한계시각 RIDER($P_i \rightarrow D_j$) 이동시간)을 (i,j)값으로 가지는 array를 사용하다.



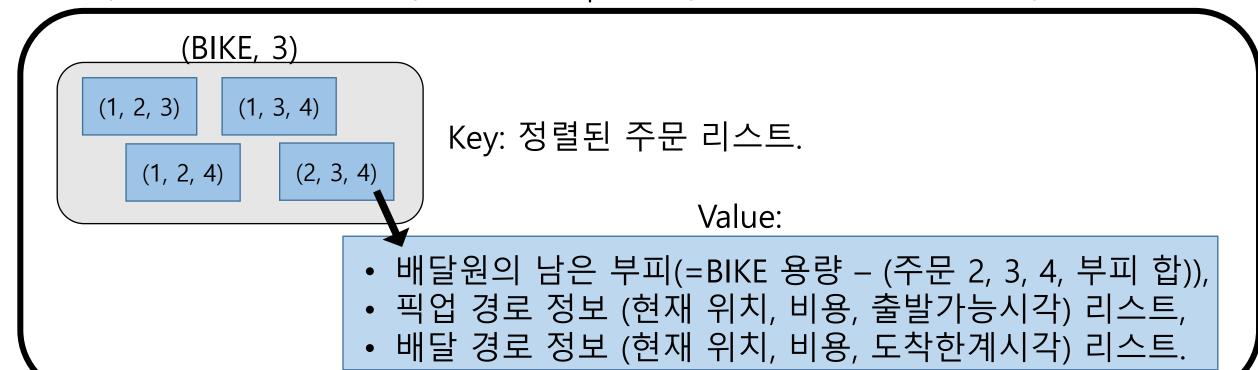
경로 확장 - 구현 상의 아이디어 (3/3)

- 픽업 경로에 중복되는 주문이 존재함은 array의 대각 성분을 참조함과 동치이다.
- array의 대각 성분 값들을 아주 작은 값으로 저장하면, 중복되는 주문이 있는 모든 픽 업 경로를 지울 수 있다.



경로 저장 방식

• (배달원 종류, 주문 개수) 별 hash map 생성 (주문 개수는 최대 8개까지):



- Key와 픽업(배달) 경로 정보로 픽업(배달) 경로를 확장한다.
- 한 Key의 픽업 경로 정보와 배달 경로 정보를 이용해서 시간 제약을 만족하는 최소 비용 전체 경로를 탐색한다.

토의

• 작은 크기의 문제에 대하여 짧은 시간 안에 좋은 해를 내는 데 적합한 알고리듬이다.

 본 알고리듬은 탐색 과정에서 얻은 모든 전체 경로들을 MIP 모형에 포함시키는데, 경로들 중 일부만 넣고 선형완화문제를 푼 후에 수정 비용(reduced cost) 등을 이용 하여 경로들을 추가/삭제하면 알고리듬 성능이 훨씬 향상될 것이라고 생각한다.

• 주문의 중복 처리 방지, 용량 제약 처리, MIP 최적해의 경로 복원 등에 다른 알고리 등에서도 참고할 만한 구현상의 아이디어들이 있다.

Thank you!

nodez

고우석, <u>조원우</u>, 홍성원(팀장)