

Sérialisation

Comme nous l'avons vu en cours, la sérialisation est un problème en soi dans les applications et les systèmes distribués. Vous utiliserez la librairie **Cereal**. Les exemples du cours (passage par fichier de format XML ou JSON sont disponibles sur le site).

1. reprenez le TP sur les sockets.

- terminez la question 4, avec un passage de données « à la main » (cf. « serialByHand.cpp »),
- avec Cereal, assurez le passage des données de la structure suivante entre 2 machines.

```
class MyClass
{
public:
    int x, y, z;
    std::string maChaine;
    float monFloat;

    void add(const int&);
};
```

2. **SERIAL** : utilisez la classe **polynome** fournie pour faire passer les coefficients d'un polynôme du client au serveur et vice-versa. Deux traitements par le serveur seront possibles :
 - (a) le client envoie un polynôme et un nombre au serveur et celui-ci calcule l'évaluation de la fonction polynomiale pour ces données. Le serveur renvoie un réel,
 - (b) le client envoie un polynôme au serveur et celui-ci lui renvoie le polynôme dérivé.

Utilisez des ordres pour spécifier au serveur quelle opération effectuer (créez pour cela une structure).