小型编译器框架构建与PL/0语言解释器实例化

——用户手册

nekko

PL/0语言解释器

PL/0编译器的编译

```
>>> g++ -o PL-0 PL-0.cpp -std=c++11
```

PL/0源程序的编译运行

```
>>> PL-0 [source file]
```

其中 [source file] 是源文件(应以.pas 作为文件名后缀),即存储的标准PL/0源代码文件;在运行过程中会有 Lexer.out 等中间文件生成,用于观察编译结构。

标准PL/0语言文法

标准PL/0语言的文法定义如下(请**严格遵守**下列规则进行PL/0语言源代码的编写):

标准PL/0语言的语法主要有以下几部分组成:

```
四则运算: +,-,*,/
不等关系: =,#(不等于),<,<=,>,>=
输入: ? [变量]
输出: ! [表达式]
定义过程: procedure [过程名]; [语句块];
语句块: [(可选)常量声明]; [(可选)变量声明]; 语句;
语句: 选择语句、循环语句、读写语句、赋值语句、子程序调用语句、多语句块注释: 用一对配对的大括号包含,如: { 这是一段注释 }
```

PL/0程序应以若干基本语句组成。一个样例程序(作用为读入两个变量、交换两个变量的值、输出)如下:

标准PL/0语言简明教程

PL/0的数据全部采用int类型,即**32位有符号整数**;所有的标识符(常量名、变量名和子程序名)应以下划线或者字母开头,并由下划线、字母或数字组成;在变量被赋值前,不保证变量的值为0(可能是任意随机数);局部变量只有在子程序内部语句有效,局部变量优先级高于全局变量;如果重复定义局部变量或者全局变量,不保证程序能正确运行(undefined behavior);子程序不可嵌套定义;源代码应当只出现数字、英文字母和必须的半角符号;源程序文件名请以.pas 结尾,运行过程中会产生Lexer.out 等中间文件。

主程序应分为四个部分组成,即**全局常量声明、全局变量声明、子程序声明**(零个或多个)和**主程序代码。**

全局常量声明的形式为: const 常量1=值1, 常量2=值2, ...;。

全局常量声明的形式为: var 变量1, 变量2, ...;。

子程序声明的形式为:

```
procedure 子程序名;
子程序局部常量声明;
子程序局部变量声明;
子程序代码;
```

相邻两条语句应以分号;分割(除了 end 前),在主程序结尾(即最后一条语句)后应加上句点. 作为标识。

可以通过 变量名 := 表达式 来进行对变量的赋值。

可以通过 if 条件判断 then 执行语句 来执行 执行语句 (当条件判断为真时)。

可以通过 while 条件判断 do 执行语句 来执行 执行语句 若干次 (只要 条件判断 为真时)。

可以通过 begin 语句1; 语句2; ... end 来执行多条语句。

可以通过 call 子程序名来调用已经定义过的子程序。

可以通过? [变量] 来读入一个int类型整数;可以通过! [表达式] 来输出表达式所对应的值并换行 (需要为int类型整数)。

可以通过两个配对的大括号来定义一段注释。

测试程序

下面的测试程序将输出 $1 \sim 100$ 中的质数。

```
const max = 100;
var arg, ret;
procedure isprime; {declare procedure `isprime`}
var i;
begin
   ret := 1;
   i := 2;
   while i < arg do
    begin
        if arg / i * i = arg then
        begin
           ret := 0;
           i := arg
        end:
        i := i + 1
    end
end;
procedure primes;
begin
   arg := 2;
    while arg < max do
   begin
        call isprime;
        if ret = 1 then ! arg;
        arg := arg + 1
    end
end;
call primes.
```

客制化编译器框架

本编译器框架分为**分词与抽象语法树构建**两部分。

正则库

首先通过 Lexer lexer;来声明一个分词库,可以通过 lexer.feed() 填入正则表达式和回调函数(处理匹配后的行为)。

通过**正则表达式**和**回调函数**,客制化匹配到分词后的行为(实现**分词功能**),一个可匹配整数和标识符的例子如下:

之后使用 lexer.match(src) 方法,传入字符串 src 对其进行分词匹配。

语法解析与抽象语法树生成

首先需要定义枚举 enum Nonterminal 来预定义非终结符号(应以__Nonterminal_Count 结尾,用于统计非终结符号个数);之后使用字符串数组 const char* symbols[]来**依次**存储每一项非终结符号的对应名称。

之后可以使用 Parser parser;来定义一个语法库,并通过 parser.getTerminalNode(val)方法获取字符串 val 的终止节点;通过 parser.getNonterminalNode(name)获取枚举 name 的非终止节点;通过 (Node*) -> add()方法可以添加一条CFG规则。

通过自定义的 LL(1) 文法,可以录入文法表达式,进行分词结果的解析。

之后通过 Node* astroot = parser.match(parser.getNonterminalNode(program)); 生成以 N(program) 为根节点的抽象语法树(AST), 下面是一个例子。

```
#define T(val) (parser.getTerminalNode(val))  // Terminal
#define N(name) (parser.getNonterminalNode(name)) // Nonterminal
N(statement) -> add({ N(ident), T(":="), N(expression) })
    -> add({ T("call"), N(ident) })
    -> add({ T("?"), N(ident) })
    -> add({ T("!"), N(expression) })
    -> add({ T("begin"), N(statement), N(statementpri), T("end") })
    -> add({ T("if"), N(condition), T("then"), N(statement) })
    -> add({ T("while"), N(condition), T("do"), N(statement) });
```

之后就可以得到抽象语法树,用户可以对 astroot 所代表的AST进行purify或进一步编译执行。