**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

**Juan David Campillo**

**Alberto Álvarez**

**Christian Alberto Tamayo Robayo**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R1 – Diseñar ranking igualado |
| Resumen | Se va a diseñar un ranking en donde se podrá categorizar a los jugadores según su destreza para el juego |
| Entrada | Jugador – Skill |
| Resultado | Ranking diseñado correctamente |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R2 – Realizar partidas en modo plataforma |
| Resumen | Se van a llevar a cabo partidas según la plataforma en la que esté jugando el usuario |
| Entrada | Jugador – Plataforma |
| Resultado | Partidas realizadas con exíto |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R3 – Crear variantes del juego para San Valentín |
| Resumen | Se va a crear una variante del juego para la fecha de San Valentín. Este modo se basa en el manejo de las armas recogidas del juego |
| Entrada |  |
| Resultado | Variante creada con satisfacción |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R4 – Rankear Jugador |
| Resumen | Se clasificara el jugador dentro del ranking de acuerdo a su latencia y su nivel de habilidad de juego. |
| Entrada | Jugador. |
| Resultado | Clasifica al jugador dentro de un ranking con jugadores que tengan una latencia cercana y un nivel de habilidad cercano. |