

[KingSchlock](#) / [UploadedCodeToPrintAgain](#) Private[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)[main](#) ▾

...

[UploadedCodeToPrintAgain](#) / [Clock.cs](#) / <> Jump to ▾

KingSchlock Add files via upload



1 contributor

47 lines (40 sloc) | 1.14 KB

...

```
1 namespace ClockClass
2 {
3     public class Clock
4     {
5         Counter _seconds = new("seconds");
6         Counter _minutes = new("minutes");
7         Counter _hours = new("hours");
8
9         public Clock()
10        {
11
12        }
13
14        public void IncrementClock()
15        {
16            _seconds.IncrementCounter();
17            if (_seconds.Tick > 59)
18            {
19                _seconds.ResetCounter();
20                _minutes.IncrementCounter();
21
22                if (_minutes.Tick > 59)
23                {
24                    _minutes.ResetCounter();
25                    _hours.IncrementCounter();
26
27                    if (_hours.Tick > 23)
28                    {
29                        _hours.ResetCounter();
30                    }
31                }
32            }
```

```
33     }
34
35     public void ResetClock()
36     {
37         _seconds.ResetCounter();
38         _minutes.ResetCounter();
39         _hours.ResetCounter();
40     }
41
42     public string ReadClock()
43     {
44         return _hours.Tick.ToString("00") + ":" + _minutes.Tick.ToString("00") + ":" + _seconds.Tick.ToString("00");
45     }
46 }
47 }
```