

Datorgrafikprojekt

Förslag på projekt från Ingemar:

- 3D labyrinth
- Interactive solar system
- Robot with moveable limbs
- Driving simulator
- Flight simulator
- Terrain rendering (beyond lab 4)
- Ray tracer

Förslag på features från Ingemar:

- Use of shaders
- Large world considerations
- Collision detection
- User interface
- Game rules/application-specific details

Första brainstorm

- Flygsimulator
 - Flygplan, moln, terräng, flygning
 - Rymdskepp?
- Minecraft/voxlar
 - Kan kombineras med andra ideer (kanske inte flygplan)
- Fraktaler
 - Fractal garden
 - Gör olika växter och placera ut dom
 - Kombinera med terräng
 - Voxel-fraktaler? Minska storlek på voxlar i varje iteration
- Rymden
 - Typ Outer Wilds
 - Fina effekter
 - Lite rymdfysik