



Iniciado em	terça-feira, 21 mai. 2024, 10:18
Estado	Finalizada
Concluída em	terça-feira, 21 mai. 2024, 10:46
Tempo empregado	28 minutos 15 segundos
Notas	32,00/32,00
Avaliar	10,00 de um máximo de 10,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Prolog

Quais as afirmações corretas em relação à declaração em linguagem Prolog:

```
familia([abraham], [homer], [pai]).
```

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. É uma função com passagem de três parâmetros
- ☐ b. É uma regra
- ☒ c. É um fato ✓
- ☐ d. É uma cláusula executada de forma condicional
- ☒ e. Compõe a base de conhecimento chamada família ✓



## Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Prolog

Para as cláusulas da regra `print_familia`:

```
print_familia:-  
    familia(Pessoa1, Pessoa2, Parentesco),  
    write(Pessoa1),  
    write(' é '),  
    write(Parentesco),  
    write(' de '),  
    write(Pessoa2),nl,  
    fail.  
print_familia.
```

É correto afirmar que:

Escolha uma ou mais:

- ☒ a. o comando: **familia(Pessoa1, Pessoa2, Parentesco)** realiza uma busca na base de conhecimento para encontrar uma ocorrência ✓
- ☐ b. O comando: **familia(Pessoa1, Pessoa2, Parentesco)** realiza uma busca na base de conhecimento uma única vez
- ☒ c. O comando: **write(Pessoa1)** escreve no console o resultado de uma busca na base de conhecimento ✓
- ☐ d. O comando: **nl** serve para alocar uma variável
- ☒ e. O comando: **fail** provoca uma nova busca na base de conhecimento ✓



**Questão 3**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Prolog

**Quais as afirmações corretas em relação ao código Prolog abaixo:**

```
:- dynamic  
   familia/3.
```

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. Serve para acelerar o processamento do código
- ☒ b. A base de conhecimento possui três componentes: pessoa1, pessoa2 e parentesco ✓
- ☐ c. É uma regra com três componentes
- ☒ d. O comando reserva memória para carregar a base de conhecimento **familia** ✓
- ☐ e. É um fato

**Questão 4**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Clips

**Na linguagem Clips qual o comando correto para alocar uma variável global e inicializá-la?**

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. `(global x = 20)`
- ☒ b. `(defglobal ?*x* = 20)` ✓
- ☐ c. `(def x = 30)`
- ☒ d. `(defglobal ?*x* = 30)` ✓
- ☐ e. `(bind ?x 10)`



**Questão 5**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Clips

**Qual o resultado obtido na tela ao rodar o programa Clips:**

```
(defglobal ?*x* = 20)

(defrule goal
  =>
  (bind ?*x* 15)
  (set-reset-globals TRUE)
  (reset)
  (printout t "Hello, world! ?*x*=" ?*x* crlf)
```

Escolha uma opção:

- ☐ a. Hello, world! ?\*x\*=15
- ☐ b. Hello, world! x=20
- ☐ c. Hello, world! x=15
- ☒ d. Hello, world! ?\*x\*=20 ✓
- ☐ e. Hello, world! ?\*=10



## Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Clips

Qual o resultado da impressão do código abaixo em Clips:

```
(defrule goal
  =>
  (bind ?frutas (create$ Laranja Banana Uva))
  (printout t "Lista completa --> " ?frutas crlf )
  (printout t "primeira fruta --> " (first$ ?frutas) crlf)
  (printout t "resto das frutas --> " (rest$ ?frutas) crlf)
```

Escolha uma opção:

- ☐ a. Lista completa --> Laranja Banana Uva  
primeira fruta --> Laranja  
resto das frutas --> Banana
- ☐ b. Lista completa --> (Laranja Banana Uva)  
primeira fruta --> (Laranja)  
resto das frutas --> (Banana Uva)
- ☒ c. Lista completa --> (Laranja Banana Uva)  
primeira fruta --> (Laranja)  
resto das frutas --> (Banana Uva)
- ☐ d. Lista completa --> {Laranja Banana Uva}  
primeira fruta --> {Laranja}  
resto das frutas --> {Banana Uva}
- ☐ e. Lista --> (Laranja Banana Uva)  
fruta --> (Laranja)  
frutas --> (Banana Uva)



**Questão 7**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Clips

**Qual o resultado da impressão do código abaixo em linguagem Clips:**

```
(defrule goal
  =>
  (bind ?frutas (create$ Laranja Banana Uva))
  (foreach ?f ?frutas
    (printout t ?f crlf)
  )
)
```

Escolha uma opção:

- ☐ a. Uva  
Laranja  
Banana
- ☒ b. Laranja  
Banana  
Uva ✓
- ☐ c. (Laranja)  
(Banana)  
(Uva)
- ☐ d. {Banana}  
{Laranja}  
{Uva}
- ☐ e. {Banana, Laranja, Uva}



## Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Clips

Analise a regra abaixo e responda:

```
(defrule inicio_familia
  (fatos_carregados)
  ?resp <- (resposta ?pessoa)
  (familia (pessoa1 ?pessoa) (pessoa2 ?y) (parentesco ?z))
=>
  (printout t "Pessoa1=" ?pessoa " Pessoa2=" ?y " Parentesco=" ?z crlf)
```

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. O sinal => é um comando de atribuição
- ☒ b. (fatos\_carregados) Verifica se os fatos contidos na base de conhecimento foram carregados ✓
- ☐ c. (fatos\_carregados) É uma variável de controle de compilação do programa
- ☒ d. ?resp <- (resposta ?pessoa) Verifica se foi digitado o nome de uma pessoa para realizar a busca ✓
- ☒ e. (familia (pessoa1 ?pessoa) (pessoa2 ?y) (parentesco ?z)) Realiza uma busca na base de conhecimento com o primeiro slot fixo na variável pessoa ✓



## Questão 9

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Octave

Dado o script abaixo em linguagem Octave:

```
A = [1, 2;  
     3, 4;  
     5, 6]  
B = [1, 2, 3;  
     4, 5, 6]  
C = A*B
```

Qual o resultado da impressão da matriz C  
com o comando:

disp(C)

Escolha uma opção:

☐ a. C =

19	12	15
29	26	33

☐ b. C =

91	12	15	29
26	33	29	41

☐ c. C =

91	12	15
10	26	33
20	40	41

☐ d. C =

9	12	15	19
26	33	29	40

☒ e. C = ✓

9	12	15
19	26	33
29	40	51





## Questão 10

Correto

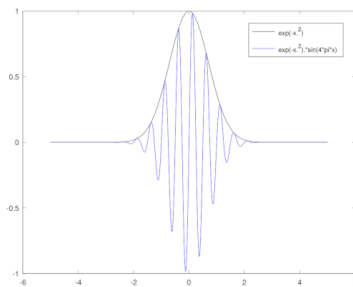
Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Octave

Dado o script abaixo Octave:

```
x=-5:0.01:5;  
y1=exp(-x.^2);  
y2=exp(-x.^2).*sin(4*pi*x);  
plot(x, y1, "-k;exp(-x.^2);", x, y2, "-b;exp(-x.^2).*sin(4*pi*x);");
```

Responda quais as afirmações estão corretas.



Escolha uma ou mais:

- ☒ a. O comando **x=-5:0.01:5;** cria o ☒ eixo ox de um sistema de coordenadas 2d sendo que ox varia de -5 até 5 com avanço de 0.01
- ☐ b. **y2=exp(-x.^2).\*sin(4\*pi\*x);** cria o eixo oy iniciando de 2 até 4 com variação de 0.01
- ☒ c. **y1=exp(-x.^2);** cria uma curva ☒ normal em torno do ponto zero
- ☐ d. **"-k;exp(-x.^2);"** configura a forma de apresentação do plano cartesiano xy
- ☒ e. **plot(x, y1, "-k;exp(-x.^2);", x, y2, "-b;exp(-x.^2).\*sin(4\*pi\*x);");** ☒ mostra duas curvas em uma janela, sendo que a primeira possui traçado preto e a segunda azul



Questão 11

Correto

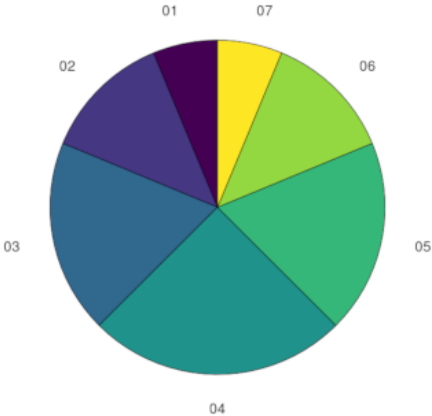
Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Octave

Dado o script Octave abaixo:

```
Labels = {"01", "02", "03", "04", "05", "06", "07"};
x=[1, 2, 3, 4, 3, 2, 1]
pie(x, Labels);
```

Quais as alternativas corretas?



Escolha uma ou mais:

- ☐ a. `x=[1, 2, 3, 4, 3, 2, 1]` formam os rótulos de um gráfico de pizza
- ☒ b. `x=[1, 2, 3, 4, 3, 2, 1]` cria uma matriz 1x7 com valores numéricos ✓
- ☐ c. `Labels = {"01", "02", "03", "04", "05", "06", "07"};` contém os valores numéricos referentes ao tamanho de cada fatia do gráfico
- ☒ d. `Labels = {"01", "02", "03", "04", "05", "06", "07"};` cria os rótulos referentes às fatias de um gráfico de pizza ✓
- ☒ e. `pie(x, Labels);` desenha um gráfico de pizza com os valores contidos no vetor x e seus respectivos rótulos ✓



## Questão 12

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Octave

Analisar o script Octave abaixo e responder:

```
function img_gray = Function_Rgb_to_Gray(img_rgb)
    [img_ind, map]=rgb2ind(img_rgb);
    img_gray=ind2gray(img_ind, map);
endfunction
```

Quais as alternativas corretas?

Escolha uma ou mais:

- ☒ a. A função serve para converter uma imagem RGB em Tons de cinza ✓
- ☐ b. O comando: **[img\_ind, map]=rgb2ind(img\_rgb);** aplica o filtro de Turing na imagem
- ☒ c. **[img\_ind, map]=rgb2ind(img\_rgb);** transforma a imagem em uma imagem indexada ✓
- ☒ d. O comando: **img\_gray=ind2gray(img\_ind, map);** transforma uma imagem indexada em tons de cinza ✓
- ☐ e. O comando: **img\_gray=ind2gray(img\_in map);** realiza uma suavização de serrilhados da imagem



## Questão 13

Correto

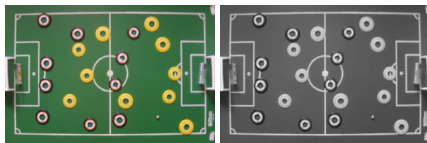
Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Octave

Analisar o código abaixo e responda:

```
img_rgb=imread('..\Image\Futebol_01.png');  
figure(1);  
imshow(img_rgb);  
img_gray=Function_Rgb_to_Gray(img_rgb);  
figure(2);  
imshow(img_gray);
```

Quais as alternativas corretas?



Escolha uma ou mais:

- ☐ a. O comando: **imshow(img\_rgb);** transforma a imagem para o formato PDF
- ☒ b. O comando: **img\_rgb=imread('..\Image\Futebol\_01.png');** lê uma imagem no subdiretório Image
- ☐ c. O comando: **img\_gray=Function\_Rgb\_to\_Gray(img\_rgb);** chama uma função para transformar para o formato binário
- ☒ d. O comando: **imshow(img\_rgb);** apresenta a imagem RGB na tela do computador ✓
- ☒ e. O comando: **img\_gray=Function\_Rgb\_to\_Gray(img\_rgb);** Transforma uma imagem no formato cinza



## Questão 14

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assunto: Linguagem Octave

**Arraste sobre o código abaixo as respostas correspondentes:**

```
## Aula_12_4_ImageThreshold
## Author: Tamanini <tamanini25@hotmail.com>
pkg load image ;

clear;
img_rgb=imread('..\Image\Futebol_01.png');
figure(1);
imshow(img_rgb);

img_gray =Function_Rgb_to_Gray(img_rgb);
figure(2);
imshow(img_gray);

img_smooth=ismooth(img_gray, "Gaussian", 2);
figure(3);
imshow(img_smooth);

img_bw=im2bw(img_smooth, 0.5);
figure(4);
imshow(img_bw);

img_gray2=Function_BW_to_Gray(img_bw);
img_edge=edge(img_gray2, "Roberts", 1, "nothinning");
figure(5);
imshow(img_edge);
```



## Questão 15

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

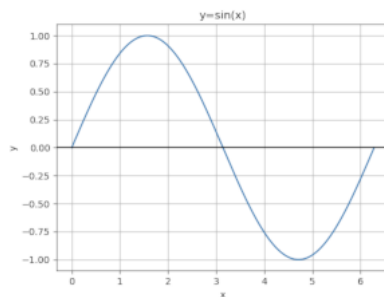
Assunto: Linguagem Python

Dado o programa abaixo em linguagem Python:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plot

x = np.arange(0, 2*np.pi, 0.01)
y = np.sin(x)
plot.title('y=sin(x)')
plot.xlabel('x')
plot.ylabel('y')
plot.grid(True, which='both')
plot.axhline(y=0, color='k')
plot.plot(x, y)
plot.show()
```

Responda quais as afirmações estão corretas:



Escolha uma ou mais:

- ☒ a. O comando: **x = np.arange(0, 2\*np.pi, 0.01)** cria o eixo ox de zero a 6,28 com variação de 0,01 em 0,01 ✓
- ☒ b. O comando: **y = np.sin(x)** define a função a ser apresentada na tela utilizando a biblioteca numpy ✓
- ☐ c. O comando: **plot.title('y=sin(x)')** apresenta a função senoide na tela do computador
- ☐ d. O comando: **plot.axhline(y=0, color='k')** cria uma grade no gráfico entre os eixos ox, oy
- ☒ e. O comando: **plot.plot(x, y)** apresenta a função senoide na tela do computador ✓

Questão 16

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assunto: Linguagem Python

Arraste sobre o código abaixo os comentários correspondentes:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plot

##  ✓
x = np.arange(0, 2*np.pi, 0.01)

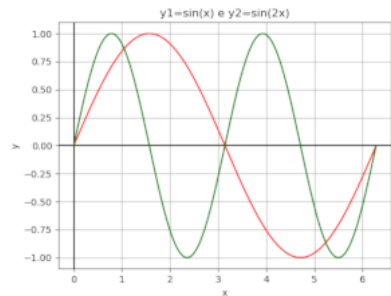
##  ✓
y1 = np.sin(x)
y2 = np.sin(2*x)

##  ✓
plot.title('y1=sin(x) e y2=sin(2x)')

##  ✓
plot.xlabel('x')

##  ✓
plot.ylabel('y')
plot.grid(True, which='both') ##  ✓
plot.axhline(y=0, color='k') ##  ✓
plot.axvline(x=0, color='k')

##  ✓
plot.plot(x, y1, color='r') ##  ✓
plot.plot(x, y2, color='g') ##  ✓
plot.show()
```



**Questão 17**

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

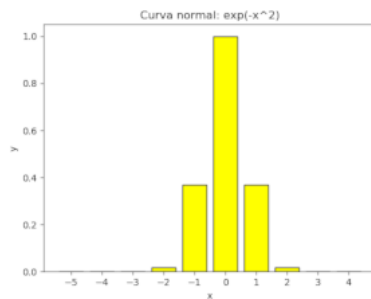
Assunto: Linguagem Python

**Arraste sobre o código abaixo as respostas correspondentes:**

```
import matplotlib.pyplot as plot
import numpy as np

x = np.  ✓
y = np.exp(  ✓ ) ## Curva normal

plot.title(  ✓ ) ## Titulo do gráfico
plot.xlabel('x') ## Rótulo do eixo ox
plot.  ✓ ## Rótulo do eixo oy
plot.xticks(x, rotation=0)
plot.bar(x, y, color=  ✓ ,  ✓ = 'black')
plot.show()
```





Questão 18

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

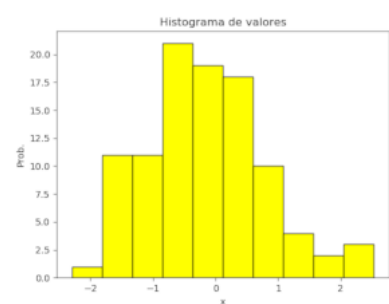
Assunto: Linguagem Python

Analise o código abaixo e responda:

```
import matplotlib.pyplot as plot
import numpy as np

x = np.random.normal(size = 100)
plot.title('Histograma de valores')
plot.xlabel('x')
plot.ylabel('Prob.')
plot.hist(x, bins=10, color='yellow', edgecolor='black')
```

Associe quais as respostas corretas



Matplotlib	✓	É uma biblioteca Python para plotar gráficos
Numpy	✓	É uma biblioteca Python para operar vetores e matrizes
np.random.normal	✓	Cria um vetor com valores sorteados conforme a curva normal
plot.title	✓	Define o título do gráfico
plot.xlabel	✓	Define o título do eixo ox
plot.hist(x, bins=10)	✓	bins define o número de agrupamentosde dados



## Questão 19

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Python

Para instalar a biblioteca Matplotlib no Python é necessário abrir o prompt do Anaconda no modo administrador e executar o comando:

```
python -m pip install matplotlib
```

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

## Questão 20

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Python

Analisar a função em Python e responda:

```
img = cv2.imread('.\\Image\\Futebol_01.png', cv2.IMREAD_UNCHANGED)
gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
cv2.imshow("Janela_1", gray)
```



Quais as alternativas corretas?

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. O comando: **img = cv2.imread('.\\Image\\Futebol\_01.png', cv2.IMREAD\_UNCHANGED)** aplica o filtro unchanged numa imagem
- ☒ b. O comando: **gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR\_BGR2GRAY)** converte uma imagem RGB em Tons de cinza ✓
- ☐ c. O comando: **gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR\_BGR2GRAY)** aplica o filtro BGR=Background na imagem
- ☒ d. O comando: **cv2.imshow("Janela\_1", gray)** apresenta a imagem modificada (em tons de cinza) na tela ✓
- ☒ e. O parâmetro: **cv2.IMREAD\_UNCHANGED** especifica que a imagem deve ser lida na íntegra (sem modificações).

Questão 21

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assunto: Linguagem Python

Arraste sobre o texto quais os comentários  
corretos em relação ao código Python  
abaixo:

```
import cv2 ##
img = cv2.imread('..\Image\Futebol_01.png', cv2.IMREAD_UNCHANGED) ##
gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY) ##
smooth = cv2.GaussianBlur(gray, (5,5), cv2.BORDER_DEFAULT) ##
thr, bw = cv2.threshold(smooth, 127, 255, cv2.THRESH_BINARY) ##
edge = cv2.Canny(bw, 127, 127, 20) ##
lap = cv2.Laplacian(bw, cv2.CV_8U, ksize=5) ##
```

Importa a biblioteca OpenCV ✓

Lê uma imagem de arquivo sem modificá-la ✓

Transforma uma imagem colorida em tons de cinza ✓

Aplica um filtro para desfocar a imagem em tons de cinza ✓

Transforma a imagem anteriormente suavizada em preto e branco ✓

Aplica o filtro Canny para obter as bordas da imagem ✓

Aplica o operador Laplaciano na imagem para obter suas bordas ✓



## Questão 22

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Linguagem Python

## Dado o código abaixo em Python:

```
def Function_Channel(img_rgb, channel):  
    img_channel = np.zeros((img_rgb.shape[0], img_rgb.shape[1], 3), dtype = img_rgb.dtype)  
    img_channel[:, :, channel] = img_rgb[:, :, channel]  
    return(img_channel)
```

## Quais as alternativas corretas?

Escolha uma ou mais:

- ☐ a. O comando:  
**return(img\_channel)** realiza a  
inversão de uma matriz que  
representa uma imagem.
- ☒ b. O comando: **def** ✓  
**Function\_Channel(img\_rgb,**  
**channel)** cria uma função para  
separar um canal de cores de  
uma imagem.
- ☐ c. O comando: **img\_channel[:, :,**  
**channel] = img\_rgb[:, :,**  
**channel]** realiza a mesma operação  
que o comando: **img\_channel[:, :, 1] =**  
**img\_rgb[:, :, 2]**
- ☒ d. O comando: **np.zeros((Lin, Col,** ✓  
**3)** cria uma matriz de três  
camadas com Lin=número de  
linhas e Col=número de colunas.
- ☒ e. O comando: **img\_channel[:, :,** ✓  
**channel] = img\_rgb[:, :,**  
**channel]** copia somente uma  
determinada camada de cores  
uma imagem.
- ☐ f. O comando: **np.zeros** realiza a  
mesma operação que o  
comando: **np.ones**
- ☐ g. O modificador:  
**img\_rgb.dtype** determina que os  
valores da matriz da imagem  
resultante sejam todos do tipo  
double
- ☒ h. O comando: ✓  
**return(img\_channel)** retorna da  
função uma matriz resultante  
que representa determinado  
canal da imagem.



## Questão 23

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Shell Experta (PyKnow)

Analise o código abaixo e responda:

```
class Familia(KnowledgeEngine):  
    @DefFacts()  
    def _initial_action(self):  
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham", pessoa2="Homer", parentesco="pai")  
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham", pessoa2="Marge", parentesco="sogro")  
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham", pessoa2="Bart", parentesco="avo")  
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham", pessoa2="Lisa", parentesco="avo")
```

- ☐ a. O comando **yield** elimina um fato da base de conhecimento
- ☒ b. O comentário **@DefFacts()** ✓  
informa que o método seguinte define novos fatos
- ☐ c. O comentário **@DefFacts()** informa que o método seguinte não deve ser executado
- ☒ d. O método **\_initial\_action** é ✓  
executado assim que a máquina de inferência recebe o comando **run**
- ☒ e. O comando **yield** produz um ✓  
novo fato



## Questão 24

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Shell Experta (PyKnow)

Analise o código abaixo e responda:

```
class Familia(KnowledgeEngine):  
    #...  
    #...  
    @Rule(Fact(familia='Simpson'),  
          NOT(Fact(name=W()))):  
    def pergunta(self):  
        self.declare(Fact(name=input("Digite o nome de alguém: ").capitalize()))
```

- ☐ a. O método **pergunta(self)** limpa da memória o nome anteriormente digitado
- ☒ b. O comentário **@Rule()** define as premissas de uma regra ✓
- ☐ c. O comando **Fact(familia='Simpson')** faz uma busca na base de conhecimento para carregar o nome digitado pelo usuário
- ☒ d. O comando **Fact(familia='Simpson')** verifica se já foi carregada a base de conhecimento pelo método **\_initial\_action** da questão anterior ✓
- ☒ e. O comando **W()** significa "Wildcard Field Constraint" ✓
- ☐ f. O comando **capitalize()** modifica o nome digitado pelo usuário tornando todas letras maiúsculas
- ☒ g. O comando **NOT(Fact(name=W()))** verifica se NÃO foi digitado o nome de alguém ✓
- ☒ h. O método **pergunta(self)** declara um fato novo informando qual o nome foi digitado ✓



## Questão 25

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Assunto: Shell Experta (PyKnow)

Analise o código abaixo e responda:

```
class Familia(KnowledgeEngine):  
    #...  
    #...  
    @Rule(Fact(familia='Simpson', pessoa1=MATCH.p1, pessoa2=MATCH.p2, parentesco=MATCH.par),  
          Fact(name=MATCH.p1))  
    def resultado(self, p1, p2, par):  
        print("--> %s é %s de %s" % (p1, par, p2))
```

- ☐ a. O método **resultado(self, p1, p2, par)** grava um novo fato na memória
- ☒ b. O comentário **@Rule()** determina ✓  
uma busca na base de conhecimento que resulta nas pessoas p1 e p2 com parentesco par
- ☐ c. O comando **familia='Simpson',**  
**pessoa1=MATCH.p1,**  
**pessoa2=MATCH.p2,**  
**parentesco=MATCH.par** faz uma busca na base de conhecimento para carregar o nome digitado pelo usuário
- ☒ d. O comando **familia='Simpson',** ✓  
**pessoa1=MATCH.p1,**  
**pessoa2=MATCH.p2,**  
**parentesco=MATCH.par)** faz uma busca por duas pessoas e seu grau de parentesco na base de conhecimento
- ☒ e. O comando **pessoa1=MATCH.p1** ✓  
significa que a máquina de inferência deve buscar por uma pessoa na base de conhecimento e guardar na variável p1
- ☐ f. O comando **parentesco=MATCH.par** faz a máquina de inferência buscar por um grau de parentesco na base de conhecimento e guardar na variável parentesco
- ☒ g. O comando **parentesco=MATCH.par** faz a ✓  
máquina de inferência buscar por um grau de parentesco na base de conhecimento e guardar na variável par
- ☒ h. O comando **Fact(name=MATCH.p1)** verifica ✓  
se o nome localizado na base de conhecimento confere com o nome digitado pelo usuário



## Questão 26

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Assunto: Shell Experta (PyKnow)

Arraste sobre o texto quais as opções  
corretas em relação ao código Python  
abaixo:

```
import sys
from experta import *

#####

class Familia(  ✓ ):
    @DefFacts()
    def _initial_action(self): ##  ✓
        yield Fact(  ✓ , pessoa1="Abraham", pessoa2="Homer",
parentesco="pai")
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham", pessoa2="Marge", parentesco="sogro")
        yield Fact(familia="Simpson",  ✓ , pessoa2="Bart",
parentesco="avo")
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham", pessoa2="Lisa", parentesco="avo")
        yield Fact(familia="Simpson", pessoa1="Abraham",  ✓ ,
parentesco="avo")

    ##  ✓
    @Rule(Fact(familia='Simpson'),
        NOT(Fact(name=W())) ## W = (  ✓ )
    def pergunta(self):
        self.declare(Fact(name=input("Digite o nome de alguém: "). 
✓ ))

    ## Regra para imprimir o resultado
    @Rule(Fact(familia='Simpson', pessoa1=MATCH.p1, pessoa2=MATCH.p2, parentesco=MATCH.par),
        Fact(  ✓ ))
    def resultado(self, p1, p2, par):
        print("--> %s é %s de %s" % (  ✓ ))

#####

print("Inicio")
 ✓ = Familia()
engine.  ✓ ## Prepara o engine para execução
engine.run() ##  ✓
print("Fim")

sys.exit(0)
```



family="Simpson"

p1, p2, p3

