

Członkowie drużyny:

- ❖ Aleksandra Saniewska,
- ❖ Kinga Tarnowska

Temat gry:

Rycerz i księżniczka.

Opis gry:

Gra na podstawie „Breakout”.

W naszej grze rycerz próbuje dotrzeć do swojej ukochanej – księżniczki. Przed wejściem za bramy zamku postanawia zebrać wielki bukiet róż dla swojej wybranki. Przeszkodą w wykonaniu tego zadania jest fakt iż rycerz posiada tylko 6 strzał. Strzały te odbijają się od tarczy jednak nie mogą upaść. Po zebraniu wszystkich róż przechodzimy do kolejnej rundy. W tej rundzie zamiast róż pojawiają się serca. Zasady są dokładnie takie same jak w rundzie pierwszej. Oprócz tych dwóch rund są jeszcze dodatkowe dwie oparte na tych samych zasadach. Księżniczka ma coraz większe wymagania w związku z czym wartości prezentów wzrastają. Księżniczka potrzebuje złota i diamentów. Jeśli rycerz podoła tym 4 zadaniom przy pomocy tylko i wyłącznie 6 strzał przejdziemy do ostatniej rundy, w której ukaże się pierścionek zaręczynowy. Po zdobyciu pierścionka droga do serca księżniczki jest już otwarta... Na naszym ekranie ukaże się wielki napis: „I żyli długo i szczęśliwie...”.

Przewidywana lista funkcjonalności:

1. Rycerz zbiera podarunki dla księżniczki, w trakcie gry(przez wszystkie rundy) ma tylko 6 strzał(6 żyć).
2. Celem rycerza jest zdobycie ręki księżniczki, aby to osiągnąć musi przebrnąć przez 5 rund(zbieranie róż-okazanie sympatii księżniczce, serc-zakochanie się, sztabek złota-rycerz chce się wzbogacić dla swojej wybranki, diamentów-okazanie księżniczce, że bardzo dużo znaczy dla rycerza i pierścionka zaręczynowego- rycerz postanawia spędzić z księżniczką resztę życia).
3. Gdy rycerz straci wszystkie życia, zaczyna swoje zmagania od początku.
4. Za każdą zebraną różę jest 10pkt, serce 20pkt, sztabkę złota 50pkt, za diament 100pkt.
5. W końcowej rundzie rycerz musi trafić w pierścionek zaręczynowy, za który jest aż 1 000 000pkt!