

Metodyki produkcji oprogramowania

W pierwszym projekcie prowadzony jest projekt w metodologii Waterfall(kaskadowy) głównie dlatego że:

- Testowanie odbywa się tuż po implementacji, w przeciwieństwie do scrum gdzie testowanie jest ciągle
- Widoczne ściśle określone i występujące po sobie fazy pracy

Drugi projekt jest prowadzony w metodologii Scrum(Agile) głównie dlatego że:

- Brak sztywnych faz , etapów czy terminów końcowych projektu
- Praca odbywa się w ramach iteracji
- Priorytety ustalane są na bieżąco
- Proces jest elastyczny i szybko może reagować na zmieniające się wymagania klienta

Trzeci projekt również jest prowadzony w ramach Scrum (Agile) głównie dlatego że:

- Oparty na iteracjach tzw sprintach
- Prowadzone są spotkania przeglądów i retrospektywne