

Aby poćwiczyć testowanie manualne postanowiłam przetestować aplikację **MR Buggy 3**

Aplikacja składa się z 24 pytań.

W ramach ćwiczeń postanowiłam oprócz wykonania w aplikacji 24 zadań, wykonać poniższe punkty:

1. Przygotować przypadki testowe do wybranej funkcjonalności do zadania nr 1, 4,
2. Wykonać te przypadki i zaraportować znalezione defekty.
3. Przygotowywać raport z testów.

## ZADANIE 1

OPIS

Pierwsze zadanie MR Buggy 3 polegało na znalezieniu defektu w prostej funkcjonalności „**rejestrowanie konta użytkownika**”. W wymaganiach była informacja iż wszystkie pola oznaczone „\*” są wymagane i determinują powodzenie w rejestracji użytkownika.

### Przypadek testowy #1

Rejestrowanie konta użytkownika z wypełnieniem wszystkich pól formularza poprawnie.

1. Dane testowe	nazwa użytkownika: „kinga1” imię: „Kinga” nazwisko: „Losek” hasło: „puszkapandory1!” powtórz hasło: „puszkapandory1!”
2. Warunki wstępne :	Aplikacja jest dostępna i działa poprawnie
3. Kroki do reprodukcji	1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/</a> 2. Użytkownik loguje się jako gość 3. Użytkownik w polu: nazwa użytkownika wpisuje „kinga1” imię wpisuje „Kinga” nazwisko wpisuje „Losek” hasło wpisuje „puszkapandory1!” powtórz hasło wpisuje „puszkapandory1!” 4. Użytkownik klika przycisk „zarejestruj użytkownika”
4. Oczekiwany rezultat	1. System akceptuje dane rejestrowania 2. Wyświetla komunikat „użytkownik zarejestrowany”
5. Warunki końcowe	1. Użytkownik jest wylogowany 2. Strona główna aplikacji wygląda tak samo jak przed rejestrowaniem

## Przypadek testowy #2

### Rejestrowanie konta użytkownika z pustymi polami w formularzu

1. Dane testowe	nazwa użytkownika: „kinga1” imię: „Kinga” nazwisko: „Losek” hasło: „puszkapandory1!” powtórz hasło: „puszkapandory1!”
2. Warunki wstępne	Aplikacja jest dostępna i działa poprawnie
3. Kroki do reprodukcji	1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/</a> 2. Użytkownik loguje się jako gość 3. Użytkownik w polu „nazwa użytkownika” zostawia puste pole w polu „imię” zostawia puste pole w polu „nazwisko” zostawia puste pole w polu „hasło” zostawia puste pole W polu „powtórz hasło” zostawia puste pole 4. Użytkownik klika przycisk „zarejestruj użytkownika”
4. Oczekiwany rezultat	1. System nie akceptuje rejestrowania
5. Warunki końcowe	1. Użytkownik jest wylogowany 2. Strona główna aplikacji wygląda tak samo jak przed rejestrowaniem

## ZGŁOSZENIE DEFEKTU

1. Tytuł	Zarejestrowanie konta użytkownika bez wypełnienia danych wymaganych do założenia konta
2. Identyfikator	DEF-0001
3. Data zgłoszenia	3.02.2025
4. Wersja aplikacji (środowiska)	MrBuggy3 1.2.0.146
5. Opis	Podczas testowania funkcjonalności „rejestrowanie konta użytkownika” zaobserwowano, że aplikacja nie działa zgodnie z wymaganiami. Zaobserwowano, że zarejestrowanie konta

	użytkownika bez wypełnienia danych wymaganych jest akceptowane przez system. Problem ten pojawia się na różnych przeglądarkach (Mozilla Firefox, Chrome). Awaria umożliwia rejestrację użytkownika bez wymaganych danych , co może negatywnie wpłynąć na zaufanie do marki i w ostateczności rezygnację z zakupów oraz znacząco może wpłynąć na bezpieczeństwo aplikacji oraz użytkowników zarejestrowanych.
6. Wynik oczekiwany	System nie akceptuje formularza, blokuje możliwość założenia konta użytkownikowi
7. Rezultat rzeczywisty	Zarejestrowanie konta użytkownika bez wypełnienia danych wymaganych jest akceptowana przez system i umożliwia założenie konta bez danych.
8. Priorytet	Wysoki
9. Kroki reprodukujące	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/</a></li> <li>2. Użytkownik loguje się jako gość</li> <li>3. Użytkownik w polach formularza „nazwa użytkownika” zostawia puste pole w polu „imię” zostawia puste pole w polu „nazwisko” zostawia puste pole w polu „hasło” zostawia puste pole W polu „powtórz hasło” zostawia puste pole</li> <li>4. Użytkownik klika przycisk „zarejestruj użytkownika”</li> </ol>
10. Środowisko testowe	Przeglądarka : Firefox 132.0.2 (64 bity) System operacyjny: Windows 10 Urządzenie: Lenovo Yoga 530
11. Severity	Critical

# Raport z testowania funkcjonalności rejestrowania konta użytkownika

Aplikacja webowa: Mrbuggy

Data testów: 03.02.20125

Tester: Kinga Grzybek

Środowisko testowe:

- Przeglądarka: Google Chrome, Mozilla Firefox
- System operacyjny: Windows 10
- Wersja aplikacji: Mrbuggy 1.2.0 146

## 1. Cel testów

Celem testów jest sprawdzenie poprawności działania funkcji rejestrowania nowego konta użytkownika w aplikacji webowej MrBuggy. Testowane będą różne scenariusze, w tym rejestracja z poprawnymi danymi, walidacja pól formularza rejestracyjnego, obsługa błędów.

## 2. Scenariusze testowe

### 2.1. Scenariusz pozytywny – poprawna rejestracja z poprawnymi danymi

Kroki:

1. Otworzenie strony rejestracji.
2. Wprowadzenie poprawnych danych nazwa użytkownika, imię, nazwisko, hasło, powtórz hasło.
3. Kliknięcie przycisku „Zarejestruj się”.
4. Sprawdzenie, czy użytkownik otrzymuje potwierdzenie rejestracji.

Oczekiwany rezultat:

- Konto zostaje utworzone.
- Użytkownik otrzymuje powiadomienie o sukcesie.

Status testu: **Zaliczony**

### 2.2. Scenariusz negatywny – brak wymaganych pól

Kroki:

1. Otworzenie strony rejestracji.
2. Pozostawienie pustych wymaganych pól (nazwa użytkownika, imię, nazwisko, hasło, powtórz hasło)
3. Kliknięcie „Zarejestruj się”.

Oczekiwany rezultat:

- System informuje użytkownika o konieczności uzupełnienia brakujących pól.
- Konto nie zostaje utworzone.

Status testu: **Niezaliczony**

### 3. Podsumowanie testów

ID Scenariusz testowy	Oczekiwany wynik	Status
#1	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Konto zostaje utworzone.</li><li>2. Użytkownik otrzymuje powiadomienie o zarejestrowanie użytkownika.</li></ol>	Zaliczony
#2	<ol style="list-style-type: none"><li>1. System informuje użytkownika o konieczności uzupełnienia wymaganych pól.</li><li>2. Konto nie zostaje utworzone.</li></ol>	Niezaliczony

#### Podsumowanie:

Formularz pozwala na przesłanie pustego lub częściowo wypełnionego formularza, co prowadzi do niekompletnych danych w systemie. Formularz nie powinien umożliwiać przesyłanie pól oznaczonych gwiazdką jako wymagane , jeśli jest puste.

Implementacja walidacji po stronie klienta. Dodanie walidacji pól oznaczonych gwiazdką już w przeglądarce użytkownika, przed wysłaniem formularza, która powinna sprawdzać, czy pola wymagane są wypełnione. W przypadku ich braku, powinny zostać wyświetlone komunikaty o błędach, uniemożliwiając przesłanie formularza.

Warto również pomyśleć o implementacji walidacji po stronie serwera, powinien on również sprawdzać, czy pola wymagane są wypełnione i w przypadku ich braku, zwracać odpowiedni komunikat o błędzie do klienta.

Przycisk "Zarejestruj" powinien być nieaktywny lub niewidoczny aż do momentu, gdy wszystkie pola oznaczone gwiazdką zostaną poprawnie wypełnione.

Podpis testera:

Kinga Grzybek

## ZADANIE 19

Zadanie przedstawia funkcję wysyłania przelewów w internetowym koncie bankowym z podstawową formatką do wypełnienia danymi pól i wykonania przelewu. W wymaganiach była informacja, że pola oznaczone gwiazdką są wymagane. Podane dane do zadania konta bankowe.

Przykładowe poprawne numery rachunków:

- 1) 83109069928729691303181767
- 2) 97116052168159436723349207
- 3) 33102022251281637642546453
- 4) 63102085042134478184474438
- 5) 61102064838251962701343051

Przykładowe niepoprawne numery rachunków:

- 1) 89105024841488137640364928
- 2) 89105024841488147640364345
- 3) 99103024841488147640384345
- 4) 99102024841488135640364345
- 5) 99102024846666135640364345.

Moje zadanie :

1. Przygotować przypadki testowe do funkcji „wysyłania przelewów w internetowym koncie bankowym”
2. Wykonać te przypadki i zaraportować znalezione defekty.
3. Przygotowywać raport z testów.

## Przypadek testowy #1

### Wysyłania przelewów w internetowym koncie bankowym z poprawnymi danymi

1. Dane testowe	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Poprawny numer konta nadawcy z dostępnymi środkami</li><li>2. Poprawne numery rachunków konta odbiorcy :<ul style="list-style-type: none"><li>• 83109069928729691303181767</li><li>• 97116052168159436723349207</li><li>• 33102022251281637642546453</li><li>• 63102085042134478184474438</li><li>• 61102064838251962701343051</li></ul></li></ol>
2. Warunki wstępne	Aplikacja jest dostępna i działa poprawnie
3. Kroki do reprodukcji	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/</a></li><li>2. Użytkownik loguje się jako gość<ul style="list-style-type: none"><li>• Użytkownik wypełnia pole „nr rachunku Odbiorcy” - 83109069928729691303181767</li><li>• Użytkownik wypełnia pole „nazwa odbiorcy” - Jan Kowalski</li><li>• Użytkownik wypełnia pole „adres odbiorcy” - Wrocław</li><li>• Użytkownik wypełnia pole „tytuł przelewu” - Własny</li><li>• Użytkownik wypełnia pole „kwota” - 100</li></ul></li><li>3. Użytkownik klika przycisk „OK”</li><li>4. Użytkownik sprawdza poprawność danych do przelewu przed wciśnięciem przycisku „potwierdź przelew”</li><li>5. Użytkownik klika przycisk potwierdź i wyślij przelew”</li></ol>
4. Oczekiwany rezultat	<ol style="list-style-type: none"><li>1. System wysyła przelew z poprawnymi danymi wprowadzonymi przez użytkownika</li><li>2. Wyświetla komunikat „przelew został przekazany do realizacji”</li></ol>

5. Warunki końcowe	1. Użytkownik jest wylogowany 2. Strona główna aplikacji wygląda tak samo jak przed logowaniem 3. kwota dostępnych środków na koncie jak taka sama jak przed wysłaniem przelewu. 4. Formularz do wykonania przelewu jest pusty i gotowy do wykonania następnego przelewu

### Przypadek testowy #2

#### Wysyłania przelewów w internetowym koncie bankowym z niepoprawnym nr konta

1. Dane testowe	Poprawny numer konta nadawcy z dostępnymi środkami Przykładowe niepoprawne numery rachunków: 1) 89105024841488137640364928 2) 89105024841488147640364345 3) 99103024841488147640384345 4) 99102024841488135640364345 5) 99102024846666135640364345
2. Warunki wstępne	Aplikacja jest dostępna i działa poprawnie
3. Kroki do reprodukcji	1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/</a> 2. Użytkownik loguje się jako gość <ul style="list-style-type: none"> <li>Użytkownik wypełnia pole „nr rachunku odbiorcy” - 89105024841488137640364928</li> <li>Użytkownik wypełnia pole „nazwa odbiorcy” - Jan Kowalski</li> <li>Użytkownik wypełnia pole „adres odbiorcy” - Wrocław</li> <li>Użytkownik wypełnia pole „tytuł przelewu” - Własny</li> <li>Użytkownik wypełnia pole „kwota” - 30</li> </ul> 3. Użytkownik klika przycisk „OK” 4. Użytkownik sprawdza poprawność danych do



	<p>przelewu przed wciśnięciem przycisku „potwierdź przelew”</p> <p>5. Użytkownik klika przycisk potwierdź i wyślij przelew”</p>
4. Oczekiwany rezultat	<p>1. System nie wysyła przelewu oaz pojawia się komunikat „niepoprany nr konta odbiorcy”</p>
5. Warunki końcowe	<p>1. Użytkownik jest wylogowany</p> <p>2. Strona główna aplikacji wygląda tak samo jak przed logowaniem</p> <p>3. Kwota dostępnych środków na kocie jak taka sama jak przed wysłaniem przelewu.</p> <p>4. Formularz do wykonania przelewu jest pusty i gotowy do wykonania następnego przelewu</p>

#### ZGŁOSZENIE DEFEKTU DO zadania nr 4

1. Tytuł : System zmienia określoną kwotę przelewu, dodając do niej 1 zł.	System zmienia określoną kwotę przelewu, dodając do niej 1 zł.
2. Identyfikator	DEF-00001
3. Data zgłoszenia	3.02.2025
4. Wersja aplikacji (środowiska)	MrBuggy3 1.2.0.146
5. Opis	<p>Podczas testowania funkcjonalności „wysyłania przelewów w internetowym koncie bankowym” zaobserwowano, że aplikacja nie działa zgodnie z wymaganiami. Zaobserwowano, że system zmienia kwotę przelewu, zawsze dodając do kwoty 1 zł. Sprawdzono i testowano wszystkie możliwe poprawne nr kont oraz różne kwoty. Problem ten pojawia się na różnych przeglądarkach (Mozilla Firefox, Chrome). Defekt ten może prowadzić do strat finansowych i niezadowolenia klientów, oraz utratę zaufania do firmy.</p>
6. Wynik oczekiwany	System wysyła przelew z popranyimi danymi , nie modyfikując pola „kwota przelewu”
7. Rezultat rzeczywisty	System modyfikuje kwotę przelewu podaną przez użytkownika

	dodając do kwoty 1 zł
8. Priorytet	Wysoki
9. Kroki reprodukujące	<p>1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <a href="http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/">http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/</a></p> <p>2. Użytkownik loguje się jako gość</p> <p>3.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Użytkownik wypełnia pole „nr rachunku odbiorcy”- 83109069928729691303181767</li> <li>• Użytkownik wypełnia pole „nazwa odbiorcy”- Jan Kowalski</li> <li>• Użytkownik wypełnia pole „adres odbiorcy”- Wrocław</li> <li>• Użytkownik wypełnia pole „tytuł przelewu”- Własny</li> <li>• Użytkownik wypełnia pole „kwota”- 100</li> </ul> <p>4. Użytkownik klika przycisk „OK”</p> <p>5. Użytkownik sprawdza poprawność danych do przelewu przed wciśnięciem przycisku „potwierdź przelew”</p>
10. Środowisko testowe:	<p>System operacyjny: Windows 10</p> <p>Urządzenie: Lenovo Yoga 530</p>
11. Severity	Critical

## Raport z testowania funkcjonalności wysyłania przelewów w internetowym koncie bankowym”

Aplikacja webowa: Mrbuggy

Data testów: 03.02.20125

Tester: Kinga Grzybek

Środowisko testowe:

- Przeglądarka: Google Chrome, Mozilla Firefox
- System operacyjny: Windows 10
- Wersja aplikacji: Mrbuggy 1.2.0 146

### 1. Cel testów

Celem testów jest sprawdzenie poprawności działania funkcjonalności wysyłania przelewu w internetowym koncie bankowym w aplikacji webowej MrBuggy, w tym poprawność formularza przelewu, weryfikacja danych, autoryzacji oraz przetwarzania transakcji.

### 2. Scenariusze testowe

Testy obejmowały następujące scenariusze:

- 2.1 Scenariusz pozytywny -wysłanie przelewu z poprawnym nr konta
- 2.2 scenariusz negatywny -wysłanie przelewu z niepoprawnym nr konta

## 2.1. Scenariusz pozytywny – wysłanie przelewu z poprawnym nr konta

Kroki:

1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/>
2. Użytkownik loguje się jako gość
  - Użytkownik wypełnia pole „nr rachunku Odbiorcy” - 83109069928729691303181767
  - Użytkownik wypełnia pole „nazwa odbiorcy” - Jan Kowalski
  - Użytkownik wypełnia pole „adres odbiorcy” - Wrocław
  - Użytkownik wypełnia pole „tytuł przelewu” - Własny
  - Użytkownik wypełnia pole „kwota” - 100
3. Użytkownik klika przycisk „OK”
4. Użytkownik sprawdza poprawność danych do przelewu przed wciśnięciem przycisku „potwierdź przelew”
5. Użytkownik klika przycisk potwierdź i wyślij przelew”

Oczekiwany rezultat:

- System wysyła przelew z poprawnymi danymi wprowadzonymi przez użytkownika
- Wyświetla komunikat „przelew został przekazany do realizacji”

Status testu: **Niezaliczony**

## 2.2. Scenariusz negatywny – wysłanie przelewu z niepoprawnym nr konta

Kroki:

1. Użytkownik pobiera aplikację Mr Buggy 3 ze strony <http://mrbuggy.pl/mrbuggy3/>
2. Użytkownik loguje się jako gość
  - Użytkownik wypełnia pole „nr rachunku odbiorcy” - 89105024841488137640364928
  - Użytkownik wypełnia pole „nazwa odbiorcy” - Jan Kowalski
  - Użytkownik wypełnia pole „adres odbiorcy” - Wrocław
  - Użytkownik wypełnia pole „tytuł przelewu” - Własny
  - Użytkownik wypełnia pole „kwota” - 30
3. Użytkownik klika przycisk „OK”
4. Użytkownik sprawdza poprawność danych do przelewu przed wciśnięciem przycisku „potwierdź przelew”
5. Użytkownik klika przycisk potwierdź i wyślij przelew”

Oczekiwany rezultat:

- System nie wysyła przelewu oraz pojawia się komunikat „niepoprawny nr konta odbiorcy”

Status testu: **Zaliczony**

### 3. Podsumowanie testów

ID Scenariusz testowy	Oczekiwany wynik	Status
#1	<ol style="list-style-type: none"><li>1. System wysyła przelew z poprawnymi danymi wprowadzonymi przez użytkownika</li><li>2. Wyświetla komunikat „przelew został przekazany do realizacji”</li></ol>	Niezaliczony
#2	<ol style="list-style-type: none"><li>1. System nie wysyła przelewu oaz pojawia się komunikat „niepoprany nr konta odbiorcy”</li></ol>	Zaliczony

#### Podsumowanie:

W trakcie testów funkcjonalności wysyłania przelewów w koncie internetowym odkryto istotny błąd w systemie. Problem polega na automatycznym dodawaniu 1 zł do każdej wpisanej kwoty przelewu, niezależnie od wartości wprowadzonej przez użytkownika. Przykładowo, wpisanie kwoty 100 zł skutkuje wykonaniem przelewu na 101 zł.

Problem ten może prowadzić do błędnych kwot przelewów, co może skutkować niezadowoleniem klientów, a także potencjalnymi stratami finansowymi. Może generować niezgodności księgowe oraz konieczność korekty transakcji.

Błąd również może osłabić zaufanie użytkowników do systemu jak również do instytucji bankowej.

#### Status testów:

**Negatywny** - Rekomendowane jest zidentyfikowanie przyczyny błędu oraz przeprowadzenie aktualizacji systemu w celu jego usunięcia. Dodatkowo, należy poinformować użytkowników o problemie i wdrożonych krokach naprawczych.

#### Podpis testera:

Kinga Grzybek