

## Spark UI

- 1) **Jobs** – pokazuje wszystkie zadania które wykonał. Podaje dla każdego zadania informację o czasie trwania, jego statusie (zakończony powodzeniem lub nie), jak i o kolejności wykonania
- 2) **Stages** – pokazuje wykonane etapy w pool. Podaje on czas trwania, status, liczbę tasków, liczbę przetworzonych rekordów
- 3) **Storage** – zawiera informacje o przechowywanych danych, ich rozmiarze, ilość partycji
- 4) **Environmemt** – wyświetla wartości różnych zmiennych środowiskowych i konfiguracyjnych
- 5) **Executors** – pokazane są procesy, które są uruchamiane w klastrze. Zawiera informację o tym ile pamięci zostało użytej, stan executora (czy jest aktywny czy nie)