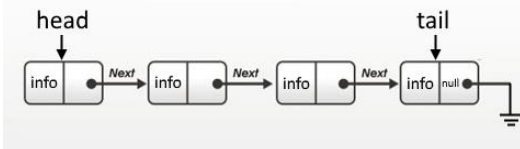


Estrutura de dados

Conteúdo

- Listas ordenadas.



Revisão: ordenando os objetos de uma lista (LinkedList)

Comparator **c** =

```
((obj1, obj2) -> (((Trabalhador) obj1).compareTo(((Trabalhador) obj2))));
```

//O "comparador" anterior especifica como comparar trabalhadores e funciona
//porque a classe **Trabalhador** implementou o método **compareTo**.

```
LinkedList lista = new LinkedList();
```

```
lista.addLast(new Trabalhador(.....));
```

```
lista.addLast(new Trabalhador(.....));
```

```
.....
```

```
lista.sort(c);
```

//agora podemos mostrar os dados ordenados:

```
for (Object obj : lista) {
```

```
    System.out.println(obj.toString());
```

```
}
```

- Não seria muito eficiente ordenar cada vez que inserimos um objeto em uma lista, conhecendo que os melhores métodos de ordenação são, na média, de $O(n \log(n))$.
- Lembre que **$O(n)$** é melhor que $O(n \log(n))$, que é melhor que $O(n^2)$.
- Se utilizarmos uma lista ordenada, buscar sequencialmente a posição correta de inserção será, no pior caso e na média, de **$O(n)$** .



Listas dinâmicas encadeadas **ordenadas**

- Uma **lista ordenada**, como outras estruturas de dados, muda constantemente (por causa da inserção ou eliminação de elementos), mas sempre observa **a característica e necessidade de se manter ordenada após cada inserção ou remoção**.
- Devido a este comportamento altamente dinâmico, esta estrutura é melhor implementada com **alocação dinâmica encadeada**, pois a inserção e remoção de nós em posições internas da lista serão frequentes.
- Considerando um elemento qualquer dentro da lista, todos os elementos à sua esquerda são menores ou iguais e os elementos à direita são maiores ou iguais que ele.

Operações mais frequentes nas listas ordenadas

- **insert**: insere um novo elemento na lista ordenada;
- **remove**: procura e elimina um elemento específico da lista;
- **find**: procura um elemento na lista;
- **toString**: retorna todos os elementos da lista;
- **isEmpty**: retorna *true* se lista vazia, *false* em caso contrário;
- **clear**: destrói a lista, apagando todos os seus elementos;
- **size**: retorna a quantidade de objetos na lista;
- **toArray**: retorna um vetor com os objetos que estão na lista.

Veja que operações como `insert(int pos)`, `remove(int pos)`, `addFirst()` e `addLast()`, por exemplo, não serão implementadas (`insert(pos)` poderia desordenar a lista, `remove(pos)` não teria muito sentido, `addFirst` e `addLast` poderiam desordenar a lista). Também, a utilização de um ponteiro no final ou no centro da lista não é usual.

Exemplo

	ListaOrd: [] (vazia)
insert(c)	ListaOrd: [c]
insert(a)	ListaOrd: [a, c]
insert(h)	ListaOrd: [a, c, h]
insert(b)	ListaOrd: [a, b, c, h]
insert(e)	ListaOrd: [a, b, c, e, h]
remove(e)	ListaOrd: [a, b, c, h]
remove(m)	ListaOrd: [a, b, c, h]
clear()	ListaOrd: []

Implementação de uma lista ordenada em Java, como projeto NetBeans

(veja os projetos em ExemploListaOrd.zip e
ExemploListaOrdAlunos.zip)

```
package exemplolistaord;
```

```
class ListaOrd <E extends Comparable<E>> {
```

```
    private Node head; //se a lista estiver vazia → head=null
```

```
    private int size = 0; //qtde. de objetos na lista
```

```
    //Cria uma Lista no estado vazia (construtor)
```

```
    public ListaOrd() {
```

```
        head = null; size = 0;
```

```
    }
```

```
    //Verifica se a lista está vazia
```

```
    public boolean isEmpty() {
```

```
        return (head == null); //if(head==null) return true; else return false;
```

```
    }
```



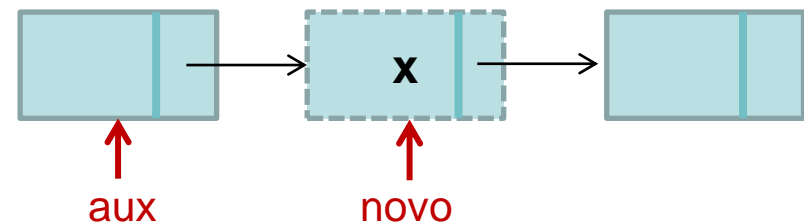
```
public int size () {  
    return this.size;  
}
```

```
public void clear () { //limpar o conteúdo da lista ordenada  
    Node aux = head;  
    while (aux != null) {  
        Node tmp = aux;  
        aux = aux.getNext();  
        tmp.setNext(null); // liberar memória  
    }  
    head = null; size = 0;  
}
```

```
public Object[] toArray() {  
    //retorna um vetor com os objetos guardados na lista ordenada, o que poderia  
    //ser útil para efetuar qualquer processamento em geral  
    if(isEmpty()) return null; //operação impossível se a fila estiver vazia  
    Object vet[] = new Object[size];  
    Node aux = head;  
    for(int i=0; i<size; i++) {  
        vet[i] = aux.getValue();  
        aux = aux.getNext();  
    }  
    return vet;  
}
```

```
public <E extends Comparable<E>> E insert (E x) {
    if (x == null || Runtime.getRuntime().freeMemory() < x.toString().length() + 1024)
        return null;
    Node novo = new Node(); //solicitamos memória para o novo nodo
    novo.setValue(x); novo.setNext(null); size++;
    if (isEmpty() || x.compareTo((E) head.getValue()) < 0) { //lista vazia ou x menor que o 1º
        novo.setNext(head);
        head = novo;
    } else {
        Node aux = head;
        while (aux.getNext() != null && x.compareTo((E) aux.getNext().getValue()) > 0)
            aux = aux.getNext();
        novo.setNext(aux.getNext());
        aux.setNext(novo);
    }
    return x;
}
```

Inserção em uma lista
que está ordenada em
ordem crescente

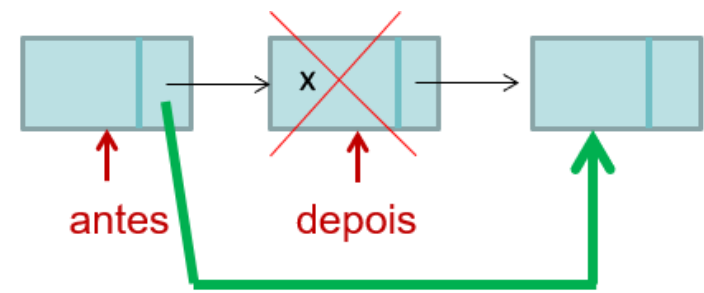


```

public <E extends Comparable<E>> E remove (E x) { //eliminar o objeto x
    if (isEmpty() || x == null || x.compareTo((E) head.getValue()) < 0) { //pré-condições
        return null; //se lista vazia, ou o valor x é menor que o primeiro da lista, ou x é nulo
    } else {
        size--; //um objeto está sendo eliminado
        if (x.compareTo((E)head.getValue()) == 0) { //se x for o primeiro elemento da lista
            x = (E)head.getValue(); //para pegar todos os dados do objeto
            head = head.getNext(); //avançando head eliminamos o nodo
            return x;
        } else { //se for maior que o primeiro, então tentar achar a posição:
            Node antes = head, depois = head.getNext();
            while (depois != null && x.compareTo((E) depois.getValue()) > 0) {
                antes = antes.getNext(); //movemos simultaneamente os dois ponteiros
                depois = depois.getNext();
            }
            if (depois != null && x.compareTo((E) depois.getValue()) == 0) {
                antes.setNext(depois.getNext()); //encontramos e eliminaremos o objeto x, caso geral
                return (E)depois.getValue();
            } else return null; //não encontramos o objeto x
        }
    }
}

```

Eliminar um item de uma lista que está ordenada em **ordem crescente**



//Retorna o conteúdo da lista ordenada, os objetos separados por vírgulas

```
public String toString () {  
    if (!isEmpty()) {  
        Node aux;  
        aux = head;  
        String saida = "";  
        while (aux != null) {  
            saida += aux.getValue().toString();  
            aux = aux.getNext(); //avançar o ponteiro aux  
            if (aux != null) saida += ", ";  
        }  
        return "ListaOrd: [" + saida + "];"  
    } else {  
        return "ListaOrd: []";  
    }  
}
```

//Retorna o conteúdo da lista ordenada, os objetos em linhas diferentes

```
public String toString2 () {  
    if (!isEmpty()) {  
        Node aux;  
        aux = head;  
        String saida = "";  
        while (aux != null) {  
            saida += " " + aux.getValue().toString();  
            aux = aux.getNext(); //avançar o ponteiro aux  
            if (aux != null) saida += "\n";  
        }  
        return "ListaOrd: [\n" + saida + "\n]";  
    } else {  
        return "ListaOrd: []";  
    }  
}
```

//Buscar um objeto na lista e retornar a posição onde foi encontrado

```
public int find (E x) {  
    if (x == null) return -1;  
    //navegamos até encontrar o nó de interesse:  
    Node aux = head; int pos = 0;  
    while (aux != null && x.compareTo((E) aux.getValue()) > 0) {  
        aux = aux.getNext(); pos++;  
    }  
    //se achamos o elemento:  
    if (aux != null && x.compareTo((E) aux.getValue()) == 0) {  
        return pos;  
    } else {  
        return -1; //não encontramos o objeto x  
    }  
}
```

```
ListaOrd list = new ListaOrd();
System.out.println( list.toString() );
list.insert(10);
list.insert(9);
list.insert(2);
list.insert(6);
list.insert(5);
list.insert(10);
list.insert(25);
list.insert(98);
list.insert(55);
list.insert(1);
list.insert(14);
System.out.println( "Lista ordenada inicialmente: \n" + list.toString() );

int pos = list.find(9);
if (pos != -1) System.out.println( "Encontramos o 9 na posição " + pos );

pos = list.find(10);
if (pos != -1) System.out.println( "Encontramos o 1º 10 na posição " + pos );
System.out.println( list.toString() );
System.out.println( "Eliminamos o segundo " + list.remove(10) + ":" );
System.out.println( list.toString() );
```

Para testar a classe ListOrd,
em ExemploListaOrd.zip


```
System.out.println( "Eliminamos o " + list.remove(25) + ":" );  
System.out.println( list.toString() );  
System.out.println( "Eliminamos o " + list.remove(2) + ":" );  
System.out.println( list.toString() );  
System.out.println( "Eliminamos o " + list.remove(1) + ":" );  
System.out.println( list.toString() );  
System.out.println( "Eliminamos o " + list.remove(98) + ":" );  
System.out.println( list.toString() );  
list.clear();  
System.out.println( "\nEsvaziamos a lista (clear) e ficou: \n" + list.toString() );
```

Para testar a classe ListOrd,
em ExemploListaOrd.zip

```
System.out.println("\nAgora vamos criar uma lista ordenada de objetos strings...");  
ListaOrd listn = new ListaOrd();  
System.out.println( "Inicialmente vazia: " + listn.toString() );  
listn.insert("Julio");  
listn.insert("Ana");  
listn.insert("Lucas");  
listn.insert("Betty");  
listn.insert("Jenildo");  
listn.insert("Kaio");  
listn.insert("Zoe");  
listn.insert("Amilton");  
System.out.println( listn.toString() );
```

A saída do programa anterior será:

ListaOrd: []

Lista ordenada inicialmente:

ListaOrd: [1, 2, 5, 6, 9, 10, 10, 14, 25, 55, 98]

Encontramos o 9 na posição 4

Encontramos o 1º 10 na posição 5

Eliminamos o primeiro 10:

ListaOrd: [1, 2, 5, 6, 9, 10, 14, 25, 55, 98]

Eliminamos o segundo 10:

ListaOrd: [1, 2, 5, 6, 9, 14, 25, 55, 98]

Eliminamos o 25:

ListaOrd: [1, 2, 5, 6, 9, 14, 55, 98]

Eliminamos o 2:

ListaOrd: [1, 5, 6, 9, 14, 55, 98]

Eliminamos o 1:

ListaOrd: [5, 6, 9, 14, 55, 98]

Eliminamos o 98:

ListaOrd: [5, 6, 9, 14, 55]

Esvaziamos a lista (clear) e ficou:

ListaOrd: []

Agora vamos criar uma lista ordenada de objetos strings...

Inicialmente vazia: ListaOrd: []

ListaOrd: [Amilton, Ana, Betty, Jenildo, Julio, Kaio, Lucas, Zoe]

```
package exemplolistaord;
```

```
public class ExemploListaOrd {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        ListaOrd listaAlunos = new ListaOrd();
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("8888", "Caio Silva", 54, 'M'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("7777", "Roberto Ledón", 92, 'M'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("6666", "Zoe Valdes", 47, 'M'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("2222", "Amilton Alves", 29, 'M'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("4444", "Ana Lopes", 26, 'F'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("9999", "Juan Felipe", 87, 'M'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("1111", "Renata Souza", 24, 'F'));
```

```
        listaAlunos.insert(new Aluno("3333", "Pedro Lima", 25, 'M'));
```

```
        System.out.println("\n\nLista de objetos (Aluno) em ordem crescente pelos nomes: \n"
            + listaAlunos.toString2() );
```

```
    }
```

```
}
```

Exemplo com objetos da
classe **Aluno**, em
[ExemploListaOrdAlunos.zip](#)

Lista de objetos da classe Aluno, em ordem crescente pelos RGMs:

ListaOrd: [

```
Aluno{rgm=1111, nome=Renata Souza, idade=24, sexo=F}  
Aluno{rgm=2222, nome=Amilton Alves, idade=29, sexo=M}  
Aluno{rgm=3333, nome=Pedro Lima, idade=25, sexo=M}  
Aluno{rgm=4444, nome=Ana Lopes, idade=26, sexo=F}  
Aluno{rgm=6666, nome=Zoe Valdes, idade=47, sexo=M}  
Aluno{rgm=7777, nome=Roberto Ledón, idade=92, sexo=M}  
Aluno{rgm=8888, nome=Caio Silva, idade=54, sexo=M}  
Aluno{rgm=9999, nome=Juan Felipe, idade=87, sexo=M}
```

]

Lista de objetos da classe Aluno, em ordem crescente pelos nomes:

ListaOrd: [

```
Aluno{rgm=2222, nome=Amilton Alves, idade=29, sexo=M}  
Aluno{rgm=4444, nome=Ana Lopes, idade=26, sexo=F}  
Aluno{rgm=8888, nome=Caio Silva, idade=54, sexo=M}  
Aluno{rgm=9999, nome=Juan Felipe, idade=87, sexo=M}  
Aluno{rgm=3333, nome=Pedro Lima, idade=25, sexo=M}  
Aluno{rgm=1111, nome=Renata Souza, idade=24, sexo=F}  
Aluno{rgm=7777, nome=Roberto Ledón, idade=92, sexo=M}  
Aluno{rgm=6666, nome=Zoe Valdes, idade=47, sexo=M}
```

]

Lista de objetos da classe Aluno, em ordem crescente pelas idades:

ListaOrd: [

```
Aluno{rgm=1111, nome=Renata Souza, idade=24, sexo=F}  
Aluno{rgm=3333, nome=Pedro Lima, idade=25, sexo=M}  
Aluno{rgm=4444, nome=Ana Lopes, idade=26, sexo=F}  
Aluno{rgm=2222, nome=Amilton Alves, idade=29, sexo=M}  
Aluno{rgm=6666, nome=Zoe Valdes, idade=47, sexo=M}  
Aluno{rgm=8888, nome=Caio Silva, idade=54, sexo=M}  
Aluno{rgm=9999, nome=Juan Felipe, idade=87, sexo=M}  
Aluno{rgm=7777, nome=Roberto Ledón, idade=92, sexo=M}
```

]

[ExemploListaOrdAlunos.zip](#)

(o método **compareTo** da classe **Aluno**
decide o critério de ordenação da lista)

Na classe **Aluno**, em
ExemploListaOrdAlunos.zip

```
/*  
public int compareTo(Object outro) {  
    //Para ter uma lista ordenada pelos nomes dos alunos:  
    Aluno al = (Aluno)outro;  
    if(getNome().compareToIgnoreCase(al.getNome()) < 0)return -1;  
    else if (getNome().compareToIgnoreCase(al.getNome()) == 0)return 0;  
    else return 1;  
}
```

```
public int compareTo(Object outro) {  
    //Para uma lista ordenada pelas idades:  
    Aluno al = (Aluno)outro;  
    if(getIdade() < al.getIdade())return -1;  
    else if (getIdade() == al.getIdade())return 0;  
    else return 1;  
}
```

```
*/
```

```
public int compareTo(Object outro) {  
    //Para ter a lista ordenada pelos RGMs dos alunos:  
    Aluno al = (Aluno)outro;  
    if(getRgm().compareToIgnoreCase(al.getRgm()) < 0)return -1;  
    else if (getRgm().compareToIgnoreCase(al.getRgm()) == 0)return 0;  
    else return 1;  
}
```

//exemplo: um processamento geral: contar homens e mulheres:

```
int qm=0, qf=0;
Object vet[] = listaAlunos.toArray();
for(int i=0; i < vet.length; i++) {
    Aluno alu = (Aluno)vet[i]; //conversão de tipo
    if(alu.getSexo() == 'M') qm++; else qf++;
}
System.out.println("Quantidade de sexo M: " + qm);
System.out.println("Quantidade de sexo F: " + qf);
```

[ExemploListaOrdAlunos.zip](#)

Lista de objetos da classe Aluno, em ordem crescente pelos nomes:

ListaOrd: [

Aluno{rgm=2222, nome=Amilton Alves, idade=29, sexo=M}

Aluno{rgm=4444, nome=Ana Lopes, idade=26, sexo=F}

Aluno{rgm=8888, nome=Caio Silva, idade=54, sexo=M}

Aluno{rgm=9999, nome=Juan Felipe, idade=87, sexo=M}

Aluno{rgm=3333, nome=Pedro Lima, idade=25, sexo=M}

Aluno{rgm=1111, nome=Renata Souza, idade=24, sexo=F}

Aluno{rgm=7777, nome=Roberto Ledón, idade=92, sexo=M}

Aluno{rgm=6666, nome=Zoe Valdes, idade=47, sexo=M}

]

Quantidade de sexo M: 6

Quantidade de sexo F: 2

[ExemploListaOrdAlunos.zip](#)

Bibliografia sugerida

BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
<p>CORMEN, T. H.; et al. Algoritmos: teoria e prática. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.</p> <p>GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R. Estrutura de dados e algoritmos em java. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. (livro físico e e-book)</p> <p>CURY, T. E., BARRETO, J. S., SARAIVA, M. O., et al. Estrutura de Dados (1. ed.) ISBN 9788595024328, Porto Alegre: SAGAH, 2018 (e-book)</p>	<p>ASCENCIO, A. F. G.; ARAÚJO, G. S. Estruturas de Dados: algoritmos, análise da complexidade e implementações em JAVA e C/C++. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. (eBook)</p> <p>PUGA, S.; RISSETTI, G. Lógica de programação e estruturas de dados, com aplicações em Java. 3. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2016. (eBook)</p> <p>DEITEL, P.; DEITEL, H. Java como programar. 10. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2017. (eBook)</p> <p>BARNES, D. J.; KOLLING, M. Programação Orientada a Objetos com Java: uma introdução prática usando o Blue J. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004. (eBook)</p> <p>BORIN, V. POZZOBON. Estrutura de Dados. ISBN: 9786557451595, Edição: 1ª. Curitiba: Contentus, 2020 (e-book)</p>