

Estrutura de dados

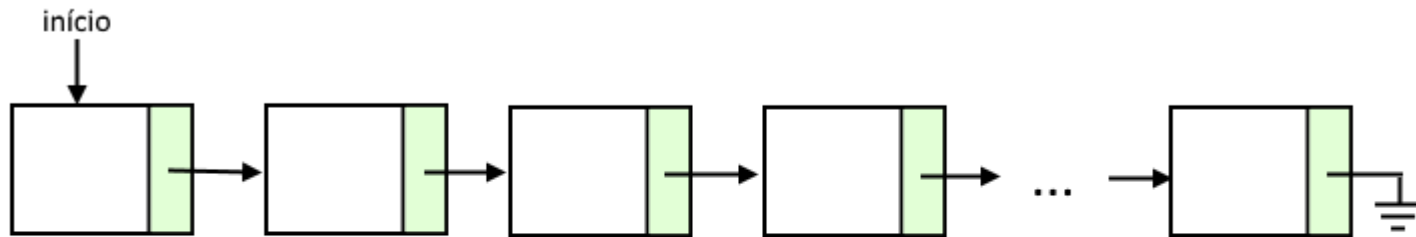
Conteúdo

- Listas dinâmicas lineares duplamente encadeadas.
- Listas circulares.

Elaboração

Prof. Manuel Fernández Paradela Ledón

Revisão: lista dinâmica linear simplesmente encadeada



Lista dinâmica linear simplesmente encadeada

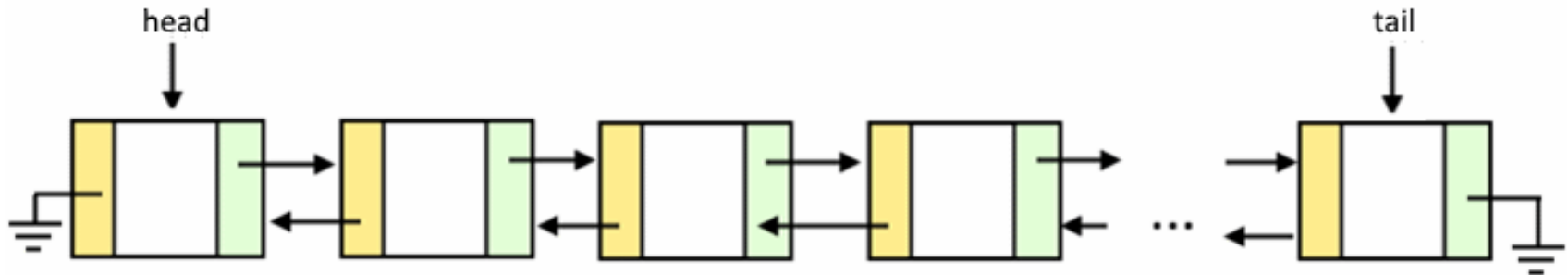
- Será necessário conhecer o ponteiro (endereço) do primeiro elemento na lista para poder acessar os elementos na mesma. Normalmente utilizamos dois ponteiros: head e tail.
- O percurso ou varredura será feita em um único sentido.
- O último elemento da lista possui enlace nulo.
- Poderíamos ter outros ponteiros como referências a estas listas.

Revisão: estruturas de dados simplesmente encadeadas

```
public class Node {  
    Object value;  
    Node next;  
    ...  
}  
  
public class LinkedList {  
    Node head, tail; //ou só head  
    ...  
}
```

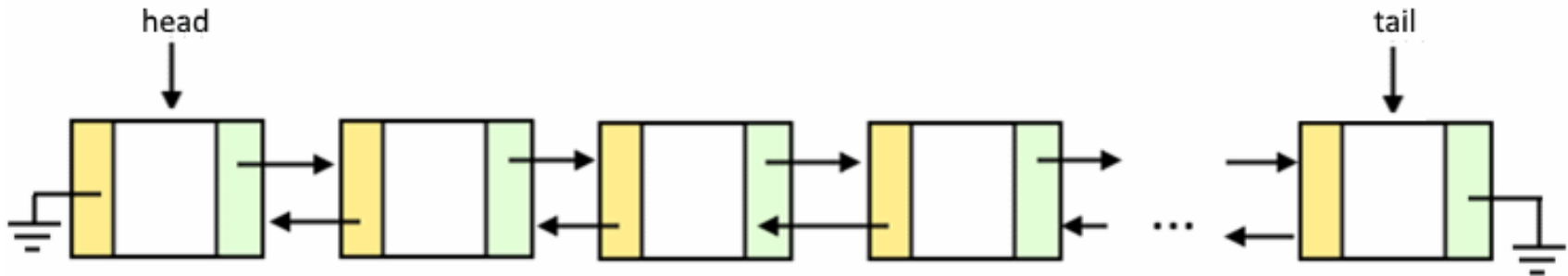
```
public class Queue { // fila dinâmica  
    Node head, tail; // dois ponteiros  
    ...  
}  
  
public class Stack { // stack ou pilha dinâmica  
    Node top; // ponteiro ao topo da pilha  
    ...  
}  
  
public class Queue extends LinkedList {  
    // ou implementar a fila derivando de LinkedList  
}
```

Listas dinâmicas lineares duplamente encadeadas



- É suficiente conhecer um ponteiro ou endereço de qualquer elemento na lista para poder acessar os restantes elementos na mesma. Mas poderíamos ter outros.
- O percurso ou varredura poderá ser feita nos dois sentidos.
- Conhecido o endereço de um item e percorrendo em um único sentido podemos visitar uma parte dos elementos, mas nem sempre todos.
- Dependendo do critério de armazenamento (ex. elementos ordenados) algumas operações, como procurar ou inserir um item, poderiam ser mais eficientes.
- Cada nodo ou nó da lista possui dois endereços, um deles apontando para o elemento anterior e outro para o próximo => mais memória.
- As operações em uma lista duplamente ligada serão, em geral, mais complexas.
- Os nodos terminais da lista possuem enlaces nulos.
- Poderíamos utilizar um nodo cabeça (fictício, sentinela).

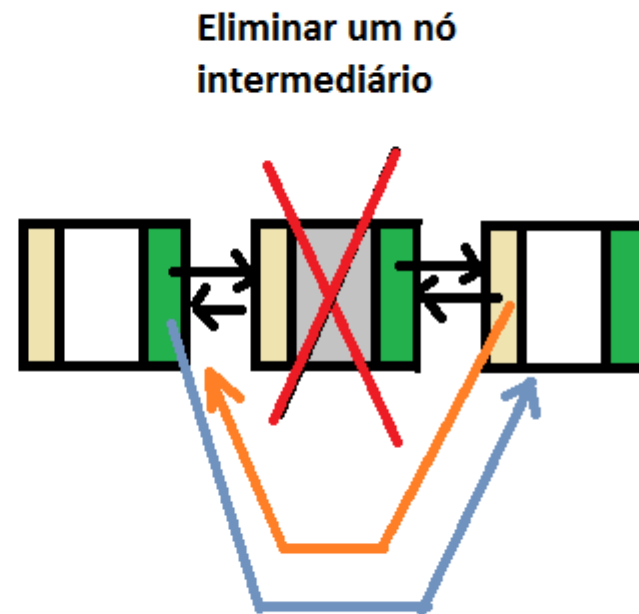
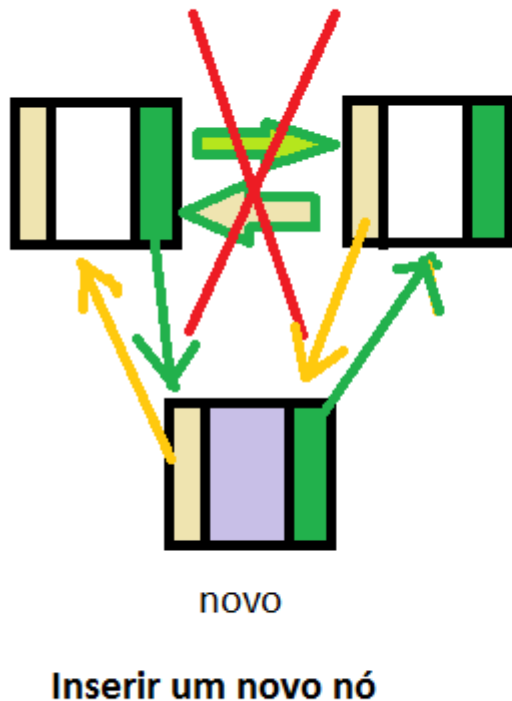
Listas dinâmicas lineares duplamente encadeadas



```
public class Node {  
    Object value;  
    Node prev, next;  
    ...  
}
```

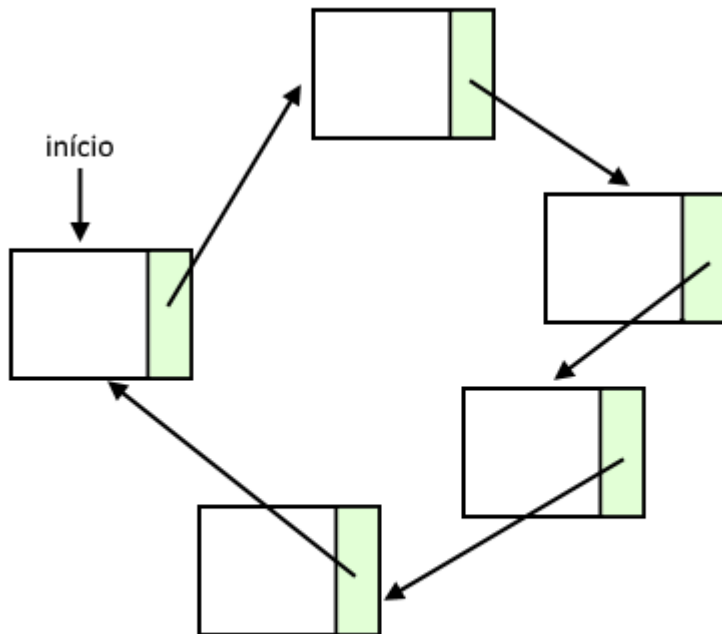
```
public class ListaDuplamenteLigada {  
    Node head, tail; // um único ponteiro é suficiente,  
                    // mas poderíamos usar outros ponteiros,  
                    // como mostrado  
    ...  
}
```

Listas dinâmicas lineares duplamente encadeadas



Observe a **complexidade** de atualização dos enlaces em operações de inserção ou eliminação.

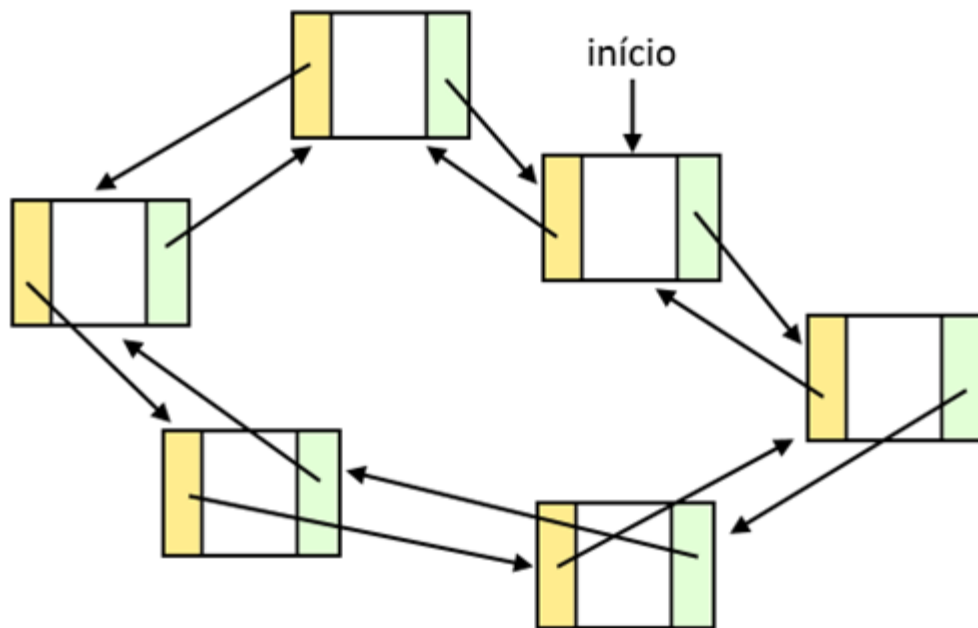
Listas circulares dinâmicas simplesmente encadeadas



Lista circular simplesmente encadeada

- É suficiente conhecer um ponteiro ou endereço de qualquer elemento para poder acessar todos os elementos na lista, ou seja, conhecido o endereço de um item qualquer e percorrendo em um único sentido podemos visitar todos os elementos da lista.
- O percurso ou varredura será feita em um único sentido, por exemplo, em "sentido horário".
- Cada elemento aponta para o próximo na lista.
- Não existem itens com o endereço do próximo elemento com valor nulo (somente no caso de uma lista circular com um único item, mas o enlace poderia apontar para ele mesmo).

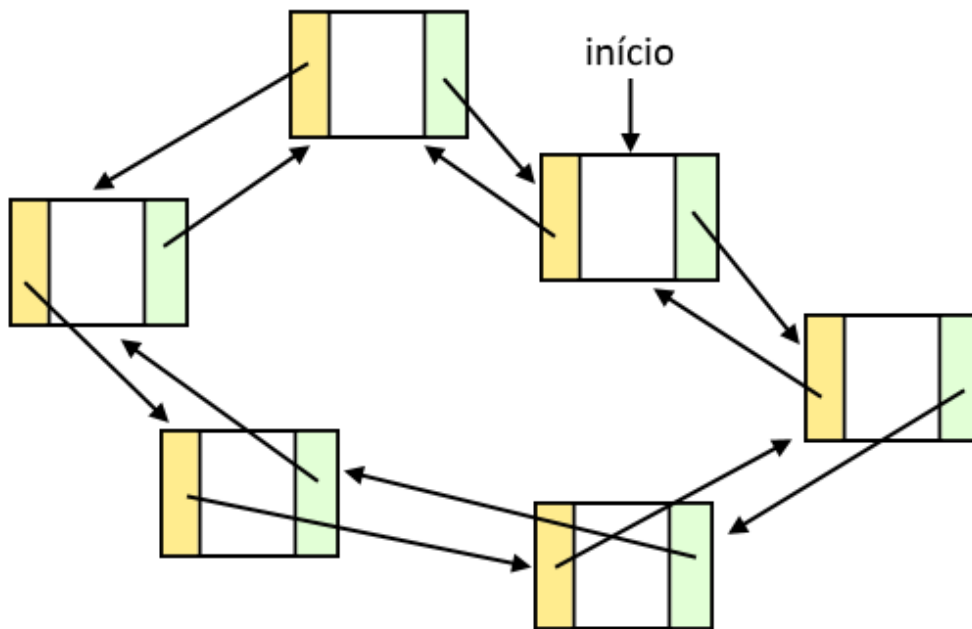
Listas circulares dinâmicas duplamente encadeadas



Lista circular duplamente encadeada

- É suficiente conhecer um ponteiro (endereço) de qualquer elemento na lista para poder acessar todos os elementos na mesma.
- O percurso ou varredura poderá ser feita em ambos sentidos (sentido horário e anti-horário).
- Algumas operações, como procura de um item, poderiam ser mais eficientes com este encadeamento duplo.
- Cada nodo ou nó possui dois endereços, um deles apontando para o elemento anterior e outro para o próximo.
- Não existem itens com os endereços dos enlaces com valores nulos (somente no caso de uma lista circular com um único item, mas os enlaces poderiam apontar para ele mesmo).

Listas circulares dinâmicas duplamente encadeadas



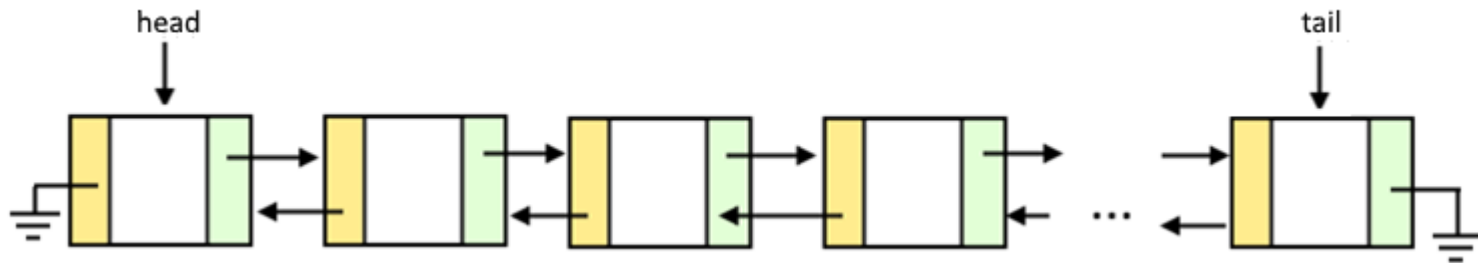
Lista circular duplamente encadeada

```
public class Node {  
    Object value;  
    Node prev, next;  
    ...  
}
```

```
public class Lista {  
    Node inicio;  
    ...  
}
```

DoubleSortedLinkedList: implementação completa em Java

- Classe **Node**.
- Projeto com a classe **DoubleSortedLinkedList** que implementa a lista duplamente ligada, encadeada, ordenada.
 - Métodos: isEmpty, add, remove, find, clear, toString, toStringReverse.



- Classe principal **ExemploListaDuplamOrd** e a classe **Aluno**, para efetuar diferentes testes.
- Veja tudo no projeto NetBeans **ListaDuplamenteEncadeada**.

```
public class Node {  
  
    private Object value;      // dado do nó  
    private Node prev, next;  // referências anterior e próximo  
  
    public String toString () {  
        return value.toString();  
    }  
  
    //Devolve o conteúdo do nó  
    public Object getValue() {  
        return value;  
    }  
  
    //Atribui um valor ao conteúdo do nó  
    public void setValue(Object novovalor) {  
        value = novovalor;  
    }  
  
    //Devolve a referência do próximo nó  
    public Node getNext() {  
        return next;  
    }  
  
    //Atribui uma referência para o próximo nó  
    public void setNext(Node prox) {  
        next = prox;  
    }  
  
    //Devolve a referência do nó anterior  
    public Node getPrev() {  
        return prev;  
    }  
  
    //Atribui uma referência para o nó anterior  
    public void setPrev(Node prev) {  
        this.prev = prev;  
    }  
}
```

```
class DoubleSortedLinkedList <E> {
```

```
    private Node head, tail; // nós referências do começo e final da lista
```

```
    //Inicializa uma lista no estado vazia (construtor)
```

```
    public DoubleSortedLinkedList () { // O(1)
```

```
        head = null;
```

```
        tail = null;
```

```
    }
```

```
    //Verifica se a lista está vazia
```

```
    public boolean isEmpty () { // O(1)
```

```
        return (head == null);
```

```
    }
```

```
    public Node getHead () { // O(1)  
        return head;  
    }
```

```
    public Node getTail () { // O(1)  
        return tail;  
    }
```

//Insere um elemento na lista (dinâmica, ordenada-crescente, duplamente encadeada)

```
public Object add (Comparable x) { // O(n)
```

```
    if (x == null) return null;
```

```
    try {
```

```
        Node novo = new Node();
```

```
        Node aux;
```

```
        novo.setValue(x);
```

//Se a lista estiver vazia ou o elemento for menor que o primeiro:

```
    if (isEmpty() || x.compareTo(head.getValue()) < 0) {
```

```
        if (!isEmpty()) head.setPrev(novo); else tail = novo;
```

```
        novo.setNext(head);
```

```
        novo.setPrev(null);
```

```
        head = novo;
```

```
    } else { //casos restantes - inserir no meio ou no final:
```

```
        aux = head;
```

```
        while (aux.getNext() != null && x.compareTo(aux.getNext().getValue()) > 0) aux = aux.getNext();
```

```
        novo.setNext(aux.getNext());
```

```
        if (aux.getNext() == null) tail = novo; //caso seja inserido no final
```

```
            else aux.getNext().setPrev(novo);
```

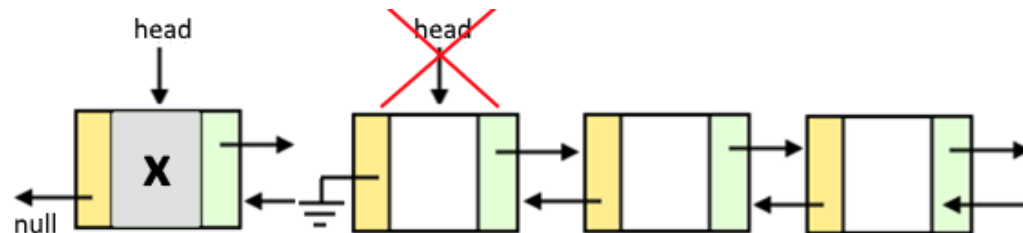
```
        aux.setNext(novo);
```

```
        novo.setPrev(aux);
```

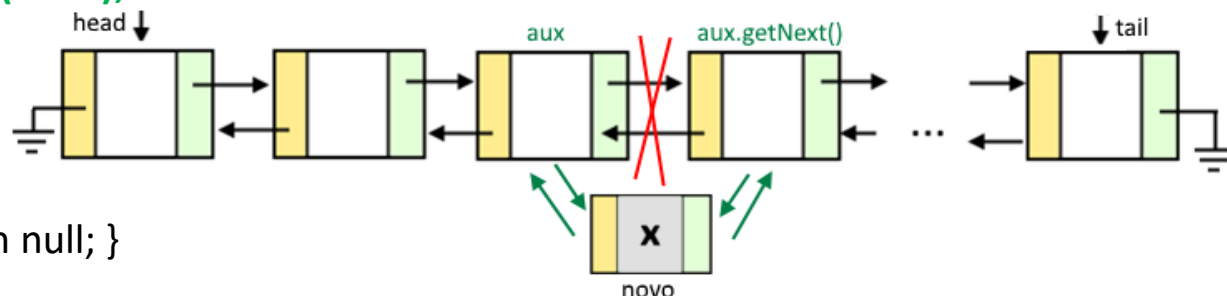
```
    }
```

```
    return x;
```

```
    } catch (Exception exMem) { return null; }
```



Complexo!
Em provas: só
as lógicas das
ligações.



//Remove um elemento da lista

```
public Object remove (Comparable x) { // O(n)
```

```
    Node antes = null, depois = null;
```

```
    //Se elemento nulo, lista vazia ou o elemento for menor que o primeiro (não está na lista):
```

```
    if (x == null || isEmpty() || x.compareTo(head.getValue()) < 0) return null;
```

```
    else {
```

```
        if (x.compareTo(head.getValue()) == 0) { //se for o primeiro elemento
```

```
            head = head.getNext();
```

```
            if(head == null)tail = null; //porque foi eliminado o único
```

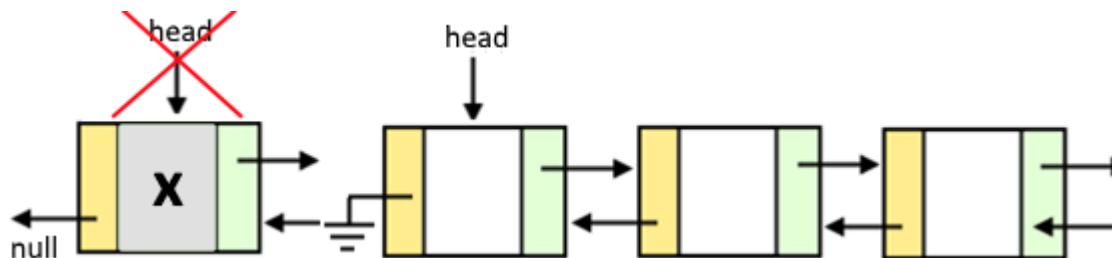
```
                else head.setPrev(null);
```

```
        return x;
```

```
    }
```



Complexo!
Em provas: só
as lógicas das
ligações.



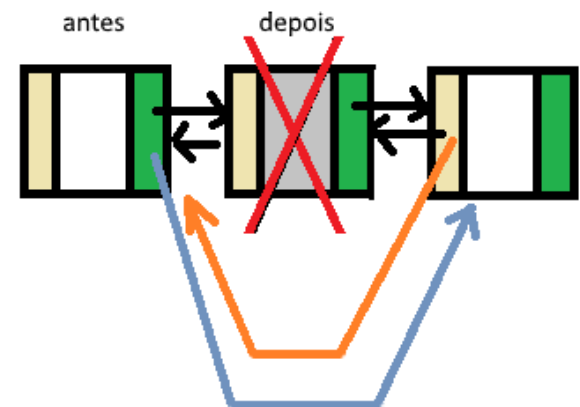
```

else { // se for maior que o primeiro, tentamos achar a posição do elemento a eliminar:
    antes = head;
    depois = head.getNext();
    //navega até a posição onde se encontra o valor buscado:
    while (depois != null && x.compareTo(depois.getValue()) > 0) {
        antes = antes.getNext();    //avançamos ponteiro
        depois = depois.getNext();  //avançamos ponteiro
    }
    //verificamos se encontrou ou se chegou no final da lista:
    if (depois != null && x.compareTo(depois.getValue()) == 0) {
        antes.setNext(depois.getNext());
        if(antes.getNext() == null) tail = antes;    //porque foi eliminado o último
        if(depois.getNext() != null) depois.getNext().setPrev(antes);
        return x;
    }
    else return null; //não encontrou o elemento
}
}
}

```



Complexo!
Em provas: só
as lógicas das
ligações.



//Buscar um objeto na lista e retornar a posição onde o encontrou

```
public int find (Comparable x) {  
    if (x == null) return -1;  
    //navegamos para o nodo de interesse:  
    Node aux = head;  
    int pos = 0;  
    while (aux != null && x.compareTo(aux.getValue()) > 0) {  
        aux = aux.getNext();  
        pos++;  
    }  
    //se achamos o elemento:  
    if (aux != null && x.compareTo(aux.getValue()) == 0) {  
        return pos;  
    } else {  
        return -1; //não encontramos o objeto x  
    }  
}
```

```
public void clear () { //O(n)  
    Node aux = head;  
    while (aux != null) {  
        Node temp = aux;  
        aux = aux.getNext();  
        temp.setNext(null);  
    }  
    head = null; tail = null;  
}
```


//Retorna o conteúdo da Lista

```
public String toString () { // O(n)
    if (!isEmpty()) {
        Node aux;
        aux = head;
        String saida = "";
        while (aux != null) {
            saida += aux.getValue().toString();
            aux = aux.getNext();
            if (aux != null) {
                saida += ", ";
            }
        }
        return "Lo: [" + saida + "]";
    } else {
        return "Lo: []";
    }
}
```

//Retorna o conteúdo da Lista

```
public String toString2 () { // O(n)
    if (!isEmpty()) {
        Node aux;
        aux = head;
        String saida = "";
        while (aux != null) {
            saida += aux.getValue().toString();
            aux = aux.getNext();
            if (aux != null) {
                saida += "\n";
            }
        }
        return "Lo: [\n" + saida + "\n]";
    } else {
        return "Lo: []";
    }
}
```

//Retorna o conteúdo da Lista

```
public String toStringReverse () { // O(n)
    if (!isEmpty()) {
        Node aux;
        aux = tail;
        String saida = "";
        while (aux != null) {
            saida += aux.getValue().toString();
            aux = aux.getPrev();
            if (aux != null) {
                saida += ", ";
            }
        }
        return "LoInv: [" + saida + "]";
    } else {
        return "LoInv: []";
    }
}
```

//Retorna o conteúdo da Lista

```
public String toStringReverse2 () { // O(n)
    if (!isEmpty()) {
        Node aux;
        aux = tail;
        String saida = "";
        while (aux != null) {
            saida += aux.getValue().toString();
            aux = aux.getPrev();
            if (aux != null) {
                saida += "\n";
            }
        }
        return "LoInv: [\n" + saida + "\n]";
    } else {
        return "LoInv: []";
    }
}
```

Testando **DoubleSortedList** com exemplos

```
DoubleSortedList<Integer> list = new DoubleSortedList<Integer>();
System.out.println("Adicionamos " + list.add(10) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(9) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(7) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(2) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(5) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(1) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(14) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(7) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(15) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(8) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println("Adicionamos " + list.add(3) + " e a lista fica: " + list.toString());
System.out.println(list.toString());
System.out.println("Percorrendo em ordem inversa:");
System.out.println(list.toStringReverse());
list.clear();
System.out.println("Esvaziamos a lista (clear) e ficou: \n" + list.toString());
```

Testando **DoubleSortedList** com exemplos

```
System.out.println("Uma lista ordenada, duplamente ligada, com strings");
DoubleSortedList listnomes = new DoubleSortedList();
listnomes.add("Julio");
listnomes.add("Ana");
listnomes.add("Lucas");
listnomes.add("Betty");
listnomes.add("Jenildo");
listnomes.add("Amilton");
System.out.println(listnomes.toString());
System.out.println("Que em ordem reversa será:\n" +
                    listnomes.toStringReverse());
listnomes.clear();
System.out.println(listnomes.toString());
```

Testando **DoubleSortedList** com exemplos

```
System.out.println("Vamos criar uma lista ordenada, duplamente ligada, " +  
    "ordenada pelos nomes, com objetos da classe Aluno");  
DoubleSortedList listaAlunos = new DoubleSortedList();  
listaAlunos.add(new Aluno("999-9", "Mary", 'F', 9.5f));  
listaAlunos.add(new Aluno("111-1", "Luiz", 'M', 4.5f));  
listaAlunos.add(new Aluno("666-6", "Ana", 'F', 9.2f));  
listaAlunos.add(new Aluno("444-4", "Betty", 'F', 9.0f));  
listaAlunos.add(new Aluno("888-8", "Caio", 'M', 5.5f));  
listaAlunos.add(new Aluno("333-3", "Lara", 'F', 7.8f));  
System.out.println(listaAlunos.toString2());  
System.out.println("Que em ordem reversa será: \n"  
    + listaAlunos.toStringReverse2());  
listaAlunos.clear();  
System.out.println(listaAlunos.toString2());
```

Exercício final

- Crie um projeto com os dados dos alunos de duas turmas, guardados em duas listas duplamente ligadas ordenadas.
- Crie vários objetos da classe Aluno e adicione os mesmos na lista de cada turma, para facilitar os testes.
- Crie uma terceira lista duplamente ligada ordenada, com os dados dos alunos das turmas, mas considerando apenas os alunos reprovados.
- Mostre o conteúdo da terceira lista em ordem alfabética.
- Mostre o conteúdo da terceira lista em ordem alfabética reversa.

Bibliografia

BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
<p>CORMEN, T. H.; et al. Algoritmos: teoria e prática. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.</p> <p>GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R. Estrutura de dados e algoritmos em java. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. (livro físico e e-book)</p> <p>CURY, T. E., BARRETO, J. S., SARAIVA, M. O., et al. Estrutura de Dados (1. ed.) ISBN 9788595024328, Porto Alegre: SAGAH, 2018 (e-book)</p>	<p>ASCENCIO, A. F. G.; ARAÚJO, G. S. Estruturas de Dados: algoritmos, análise da complexidade e implementações em JAVA e C/C++. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. (eBook)</p> <p>PUGA, S.; RISSETTI, G. Lógica de programação e estruturas de dados, com aplicações em Java. 3. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2016. (eBook)</p> <p>DEITEL, P.; DEITEL, H. Java como programar. 10. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2017. (eBook)</p> <p>BARNES, D. J.; KOLLING, M. Programação Orientada a Objetos com Java: uma introdução prática usando o Blue J. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004. (eBook)</p> <p>BORIN, V. POZZOBON. Estrutura de Dados. ISBN: 9786557451595, Edição: 1ª. Curitiba: Contentus, 2020 (e-book)</p>