

Podstawy sztucznej inteligencji

Kinga Synowiec, Inżynieria obliczeniowa, grupa 2

Sprawozdanie nr 3

- **Temat ćwiczenia:**

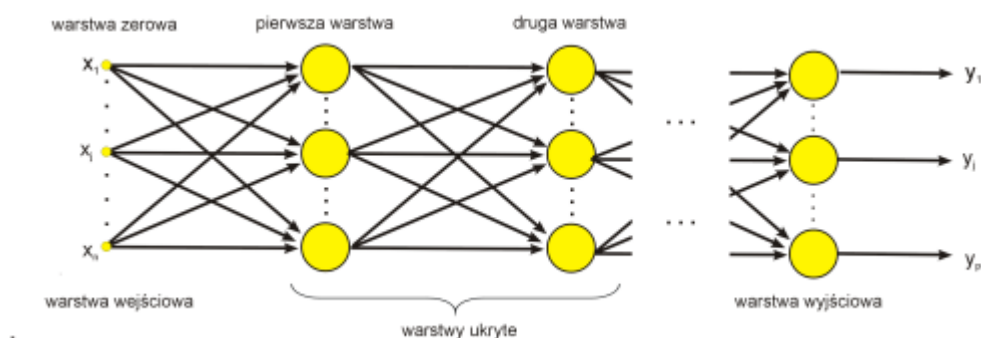
Budowa i działanie sieci wielowarstwowej typu feedforward.

- **Cel ćwiczenia:**

Poznanie budowy i działania wielowarstwowych sieci neuronowych poprzez uczenie kształtu funkcji matematycznej z użyciem algorytmu wstecznej propagacji błędu.

- **Wstęp teoretyczny:**

Sieci jednokierunkowe wielowarstwowe (feedforward) – sieci neuronowe posiadające prostą, łatwą do opisaną strukturę oraz łatwą do realizacji metodę uczenia. Struktura ta jest zbliżona do budowy mózgu. W sieciach jednokierunkowych można wyróżnić uporządkowane warstwy neuronów (w tym warstwę wejściową i warstwę wyjściową). Liczba neuronów w każdej z warstw może być różna, przy czym w danej warstwie wszystkie neurony mają taką samą funkcję przejścia – neurony z różnych warstw mogą mieć różne funkcje przejścia. Połączenia występują tylko pomiędzy neuronami z sąsiednich warstw, wg zasady „każdy z każdym” i mają one charakter asymetryczny. Sygnały przesyłane są od warstwy wejściowej poprzez warstwy ukryte (jeśli występują) do warstwy wyjściowej (w jednym kierunku). Neurony warstwy wejściowej posiadają tylko jedno wejście i uproszczoną funkcję przejścia (umownie jest to warstwa zerowa sieci). Zadaniem neuronów z warstwy wejściowej jest wstępna obróbka sygnału (np.: normalizacja, kodowanie itp.). Z kolei za przetwarzanie decyzyjne odpowiedzialne są neurony warstw ukrytych i warstwy wyjściowej, a odpowiedź udzielana jest przez neurony warstwy wyjściowej.



// źródło :

http://www.neurosoft.edu.pl/media/pdf/jbartman/sztuczna_inteligencja/NTI%20cwiczenie

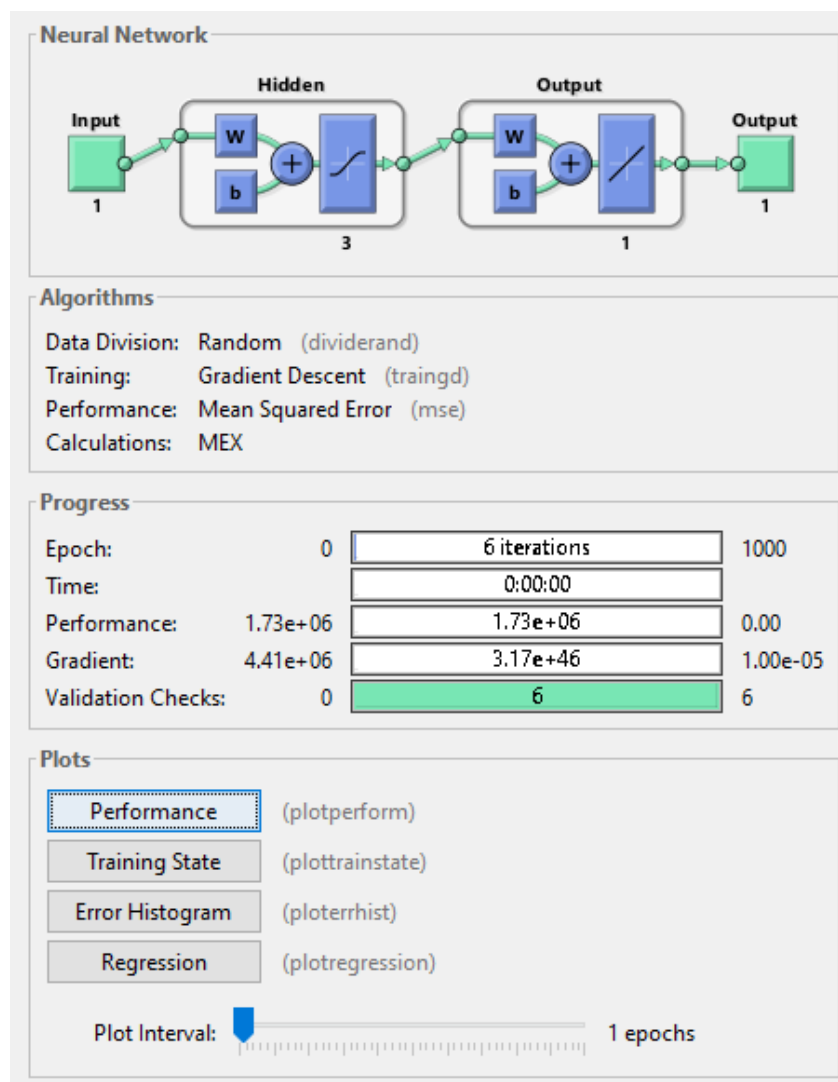
[5.pdf](#)

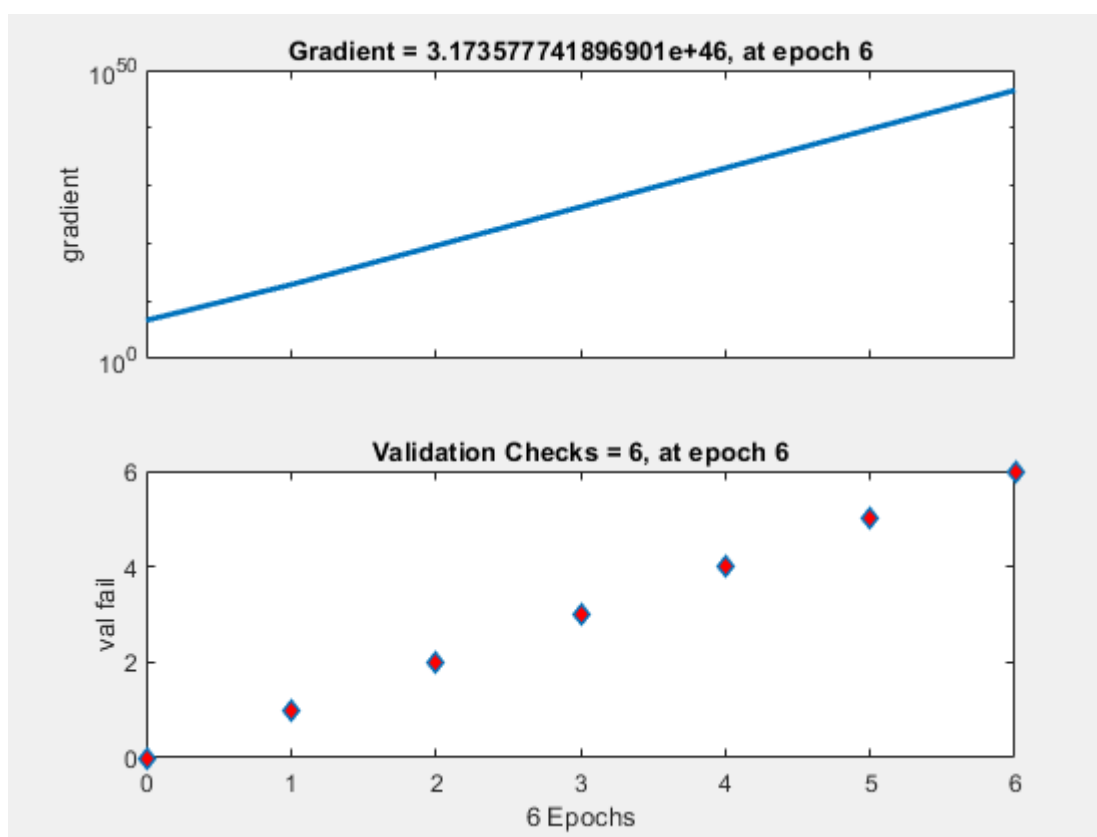
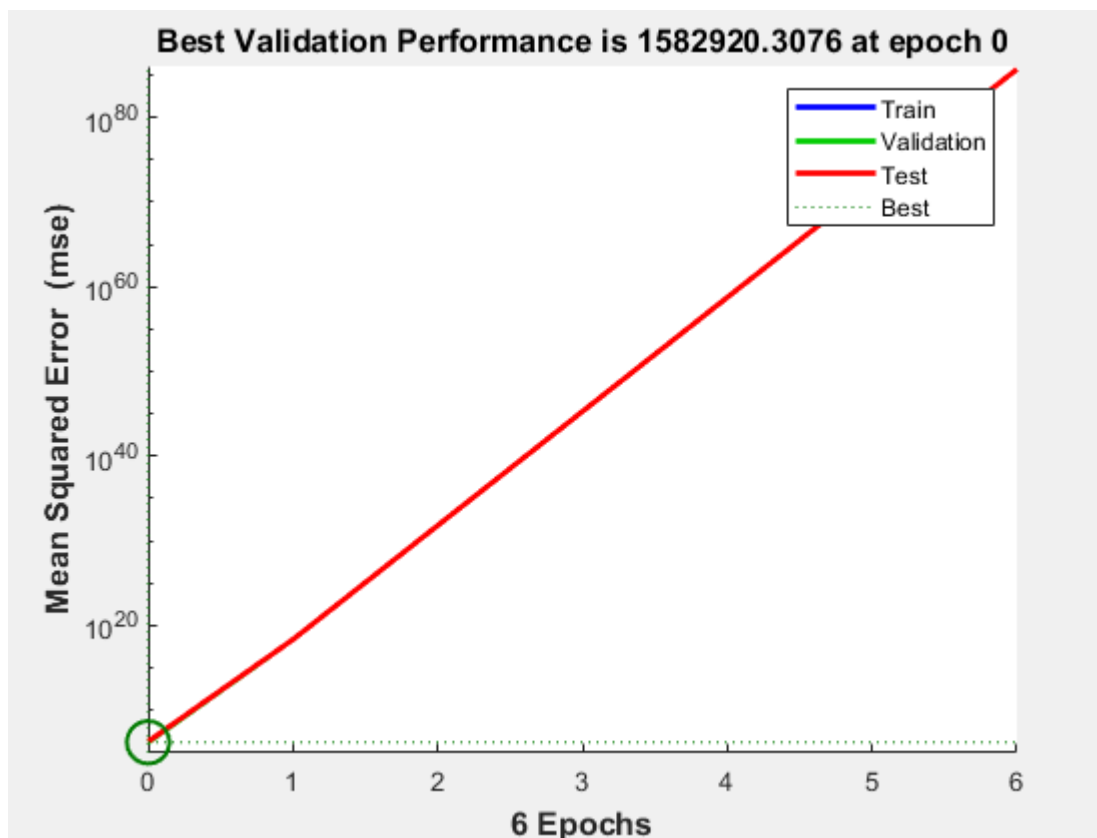
- **Opis użytych funkcji i metod zaczerpniętych z pakietu MATLAB:**

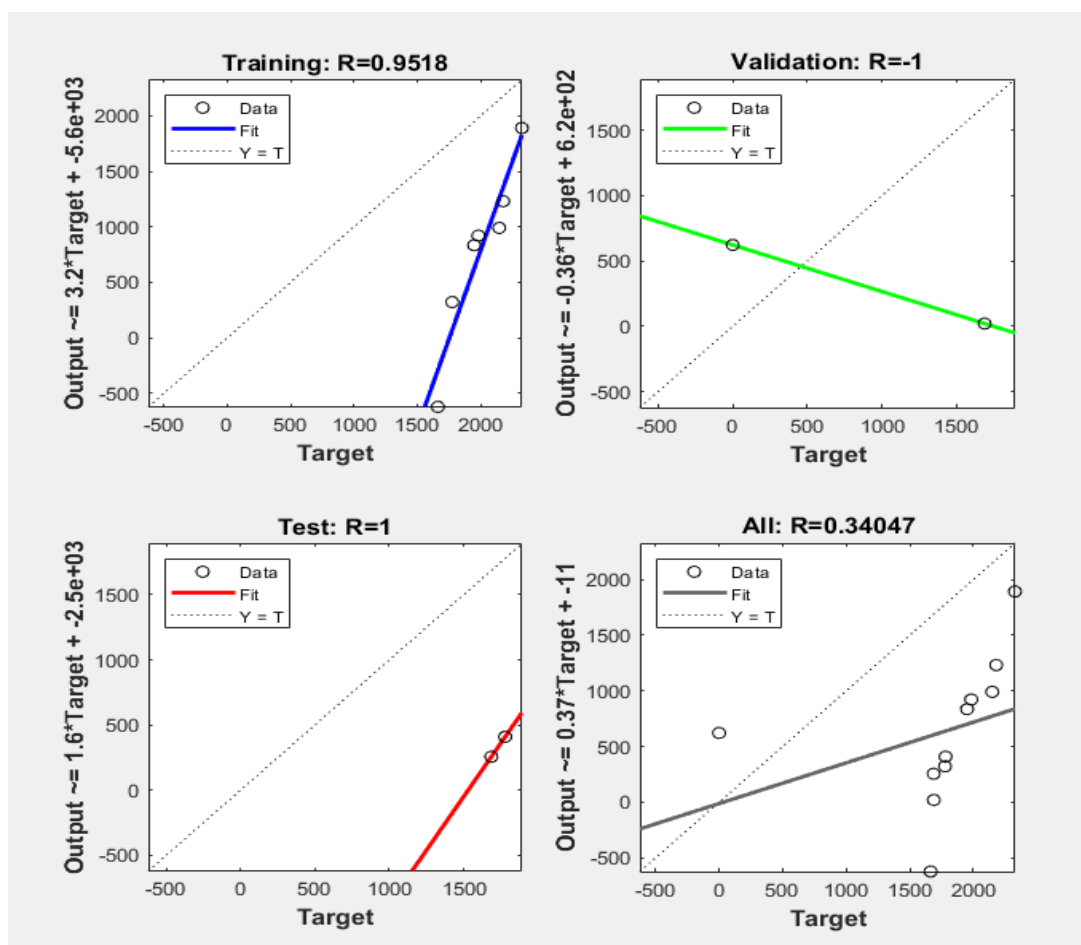
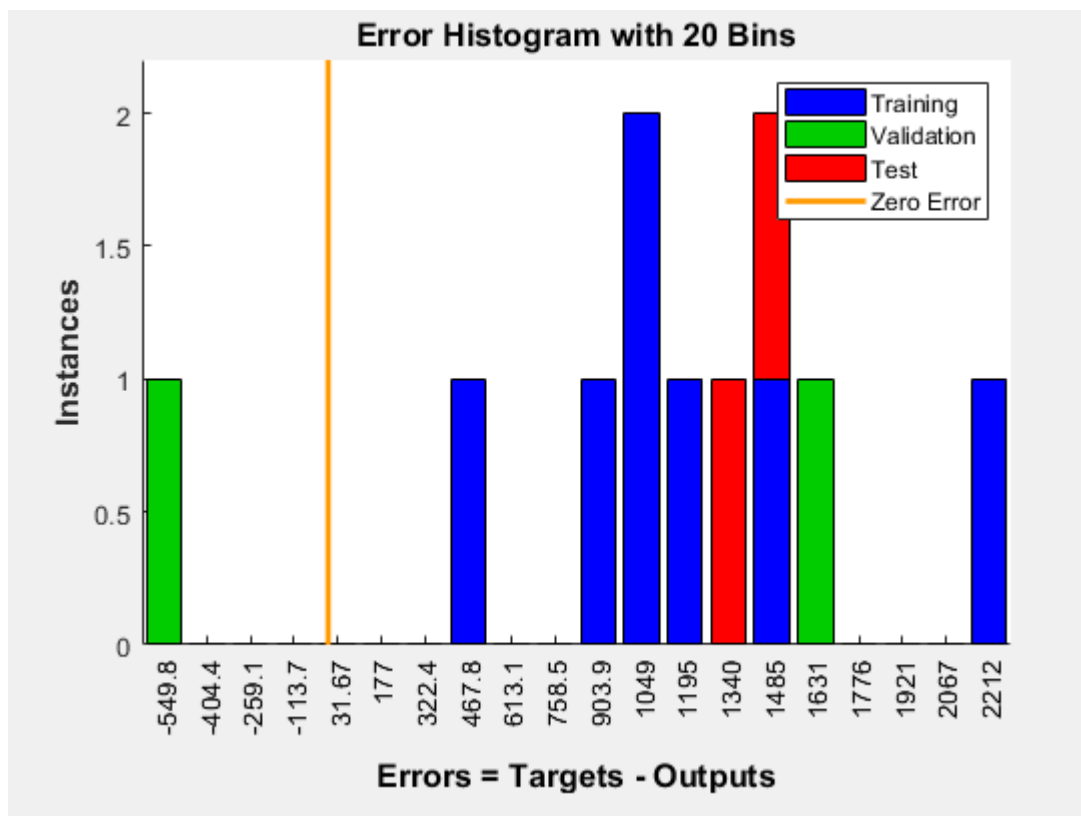
- wejście – tablica danych wejściowych z przedziału od -2 do 2, z krokiem zmieniania co 0.4
- wyjście – tablica o takiej samej liczbie elementów jak wejście, której elementami są wyniki uzyskane dzięki napisanej funkcji Rastigin3D dla liczb z tablicy wejścia
- testowe – tablica pomocnicza uzupełniona zerami
- feedforwardnet() – funkcja służąca do tworzenia sieci z ukrytymi warstwami, ilość wszystkich warstw wskazana jest jako wartość argumentu
- trainFcn – algorytm służący do przeprowadzania wstecznej propagacji
- trainParam – pod tą zmienną przechowywane są wszelkie parametry potrzebne do wykonania zadania; w naszym przypadku są to współczynnik uczenia oraz bezwładność
- train() – przeprowadzenie procesu uczenia sieci z wykorzystaniem danych wejściowych i wyjściowych
- RastrignTest3D() – funkcja napisana w osobnym pliku, dla której należało wygenerować dane uczące i testujące

- **Zrzuty ekranu przedstawiające przykładowe rezultaty po uruchomieniu programu:**

- wersja dla parametrów : współczynnik uczenia = 0.5, bezwładność = 0.5







- wersja dla parametrów : współczynnik uczenia = 0.000001, bezwładność = 0.1

Neural Network

Algorithms

Data Division: Random (dividerand)
Training: Gradient Descent (traingd)
Performance: Mean Squared Error (mse)
Calculations: MEX

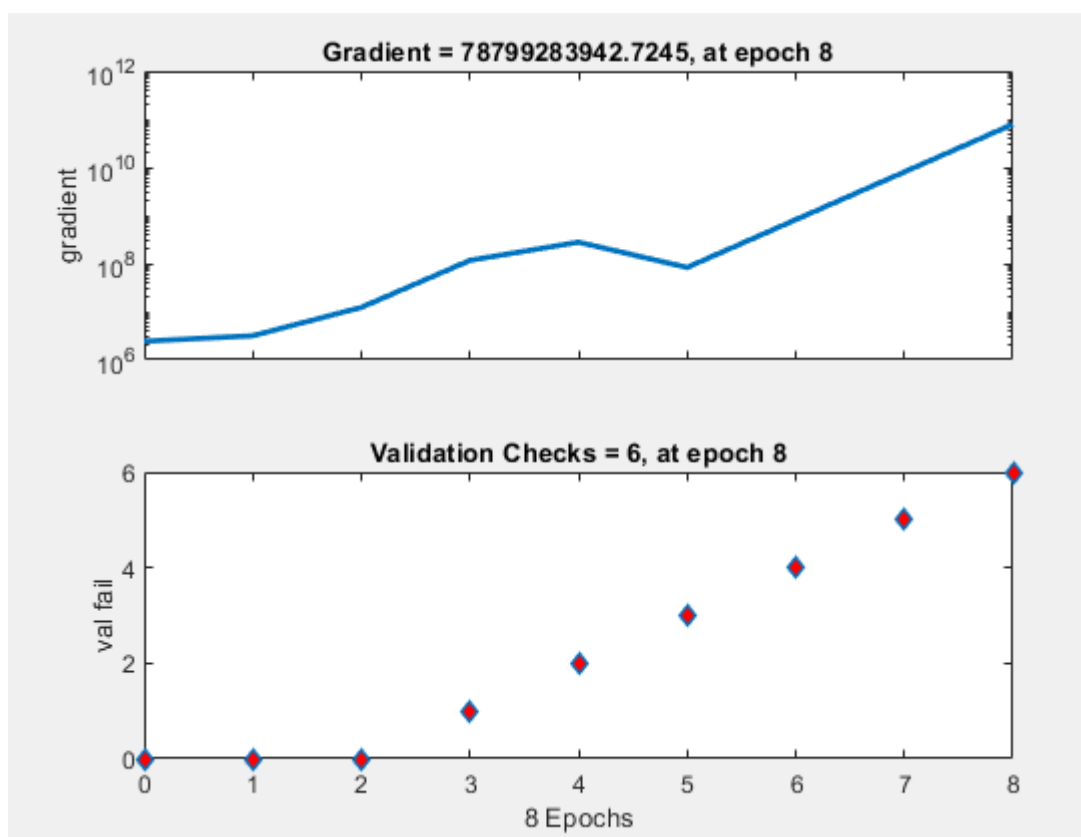
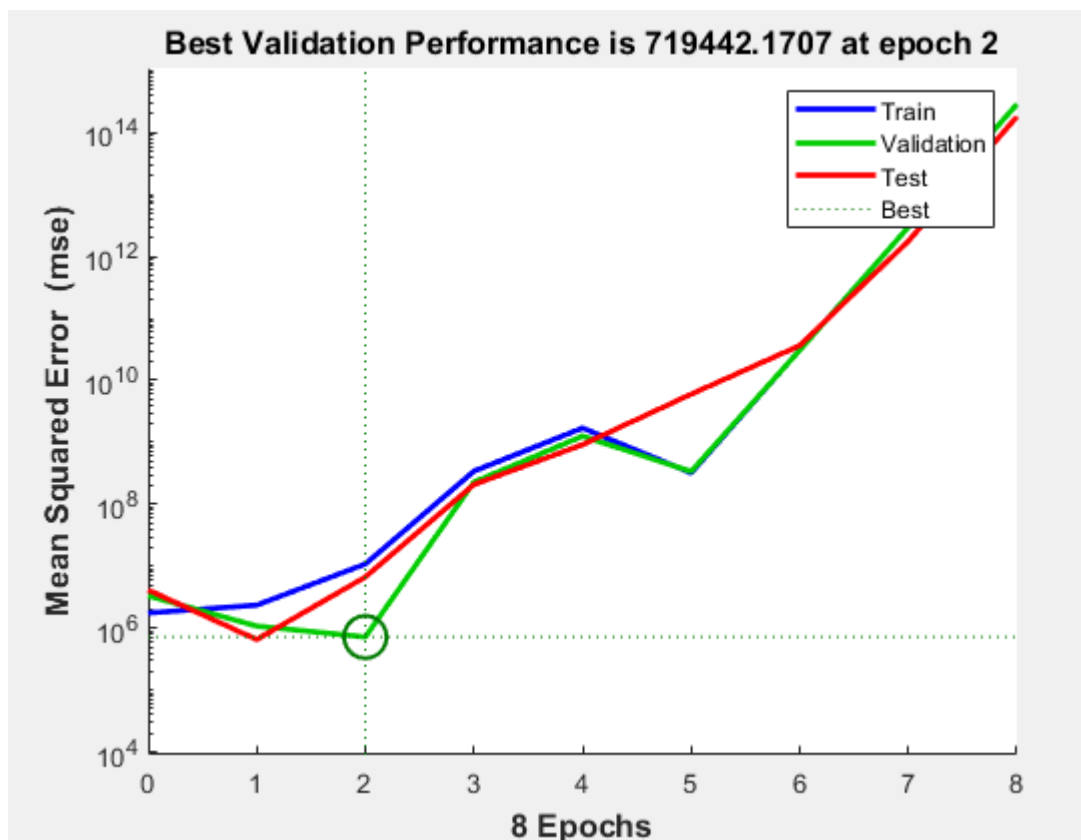
Progress

Epoch:	0	8 iterations	1000
Time:		0:00:00	
Performance:	1.76e+06	1.76e+06	0.00
Gradient:	2.43e+06	7.88e+10	1.00e-05
Validation Checks:	0	6	6

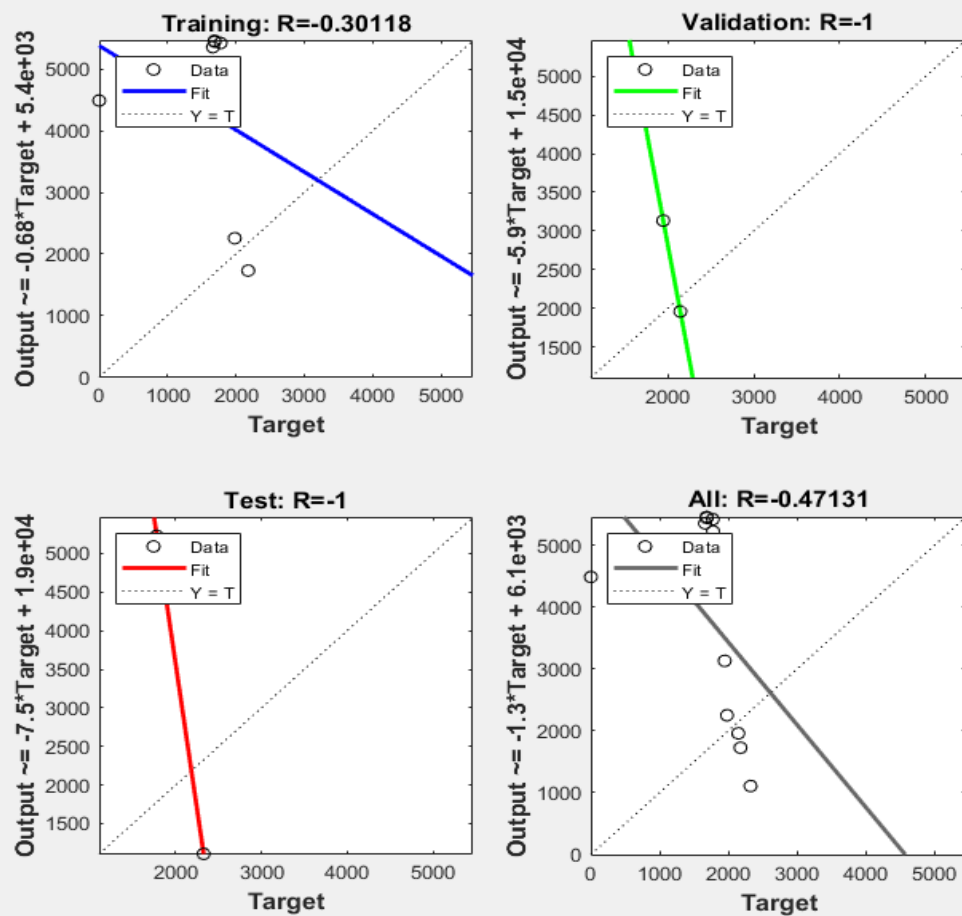
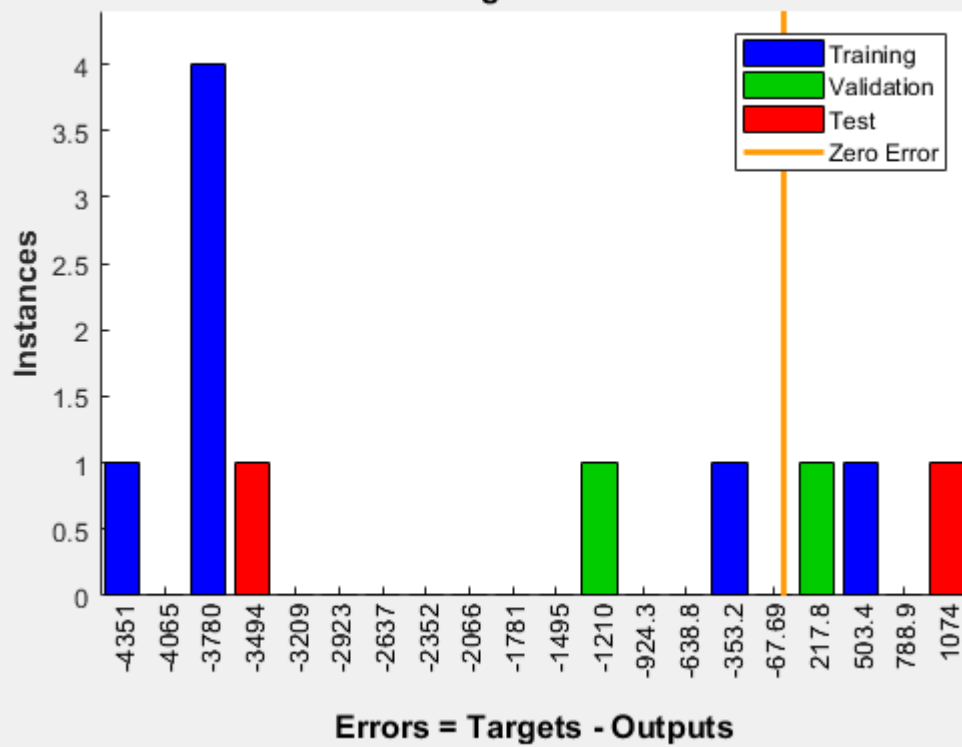
Plots

Performance (plotperform)
Training State (plottrainstate)
Error Histogram (ploterrhist)
Regression (plotregression)

Plot Interval: 1 epochs



Error Histogram with 20 Bins



- **Wyniki:**

- dla pierwszego przypadku:

1.6633e+03

1.6880e+03

1.6867e+03

1.7764e+03

1.7800e+03

1.9495e+03

1.9825e+03

2.1477e+03

2.1791e+03

2.3262e+03

- dla drugiego przypadku:

1.6633e+03

1.6880e+03

1.6867e+03

1.7764e+03

1.7800e+03

1.9495e+03

1.9825e+03

2.1477e+03

2.1791e+03

2.3262e+03

- **Wnioski:**

- w ramach projektu udało mi się zrealizować wszystkie wymagane kroki
- sieciami wielowarstwowymi łatwo jest sterować, zmieniając poszczególne parametry, takie jak bezwładność czy współczynnik uczenia
- tempo uczenia sieci jest zmienne, z reguły im większy współczynnik uczenia, tym sieć uczy się szybciej
- w takiej sytuacji jednak generowana jest większa ilość błędów, gdyż tracona jest precyzja
- bardzo małe wartości współczynnika uczenia wpływają nie tylko na spowolnienie uczenia, ale też na zwiększenie liczby epok
- w ogólnym wniosku można stwierdzić, że algorytm z propagacją danych znacznie przyspiesza proces uczenia, jednak wykryć można więcej błędów
- co ciekawe, dla wartości 0 funkcja Rastrigin3D przyporządkowała również 0

- Listing całego kodu programu wykonanego w MATLABie:

- funkcja RastrignTest3D:

```
function fx = RastrignTest3D(x)
    if x == 0
        fx = 0;
    else
        A = 10;
        n = 100;
        x1 = x;
        dx = (5.12-x)/n;

        fx = A * n;

        for i = 1:n
            x = x1 + (i * dx);
            fx = fx + (x^2) - (A * cos(2 * pi * x));
        end
        disp(fx)
    end
end
```

- główny program:

```
close all; clear all; clc;

wejście = [-2 -1.6 -1.2 -0.8 -0.4 0 0.4 0.8 1.2 1.6 2];
wyjście = [1.6633e+03 1.6880e+03 1.6867e+03 1.7764e+03 1.7800e+03 0.0 1.9495e+03 1.9825e+03 2.1477e+03 2.1791e+03 2.3262e+03];
testowe = zeros(1);
net = feedforwardnet(3);
net.trainFcn = 'traingd';
net.trainParam.lr = 0.000001;
net.trainParam.mc = 0.1;
net = train(net, wejście, wyjście);
efekty = zeros(size(net));
for i = 1:11
    testowe(i) = RastrignTest3D(wejście(i));
    efekty(i) = sim(net, wejście(i));
end
```