1. 没有不可点击的效果。

（按钮有四种状态：不可点击效果，点击效果， 聚焦状态，按下状态；如果有按钮此时处于不可用状态，必须去掉，否则会给用户误导）

1. 菜单层次太深

（菜单项以5-7个为宜，如果有二级菜单，就要注意合理的菜单分类，不能有太多层级的菜单，寻找和返回都会变得很麻烦）

1. 文字长度合理控制

（一页只能显示6-10个列表，一行只能显示10-16个字，标题栏一般设置为5个字为宜，标签栏以2-3个为宜，因此合理精简内容，选择使用文字）

1. 文字表意不明

（文字表达表意性一定要表达很明确，一定要在用户使用易起游，能够快速准确传达意思，使用用户的语言而不是程序的语言）

1. 交互流程分支太多

（不要给予太多可能的分支，干扰主要流程，关注用户任务，使用易起游主要需求的，关注界面元素，反馈，界面跳转逻辑）

1. 相关的选项离得很远

（相关选项一定要具有操作上的延续性。离得很远，用户使用很容易迷失，找不到下一步操作在哪）

1. 一次载入太多的数据

（保证应用的稳定性，注意闪退，卡顿，反应缓慢等问题）

1. 按钮可点击范围比看起来小

（最小的点触距离是44\*32px，因此设置合理的大小，找到 精美的图标作为按钮）

1. 标签页跟内容没有从属关系

（标签页要和内容有很好的联动关系，一个界面不要出现三级四级标签，当切换标签是内容也跟着切换，如果是点标签，内容部分就要整体刷新，如果是滑动，内容也需要跟着滑动，千万不要一个点一个滑）

1. 把所有的操作都暴露出来

（显示20%的主要功能，剩下80%合理组织，隐藏）

1. 没有空数据界面设计

（提供合理化界面来引导用户使用易起游）

1. 用户引导滥用

（不需要所有功能都要花捎的用户引导，只需轻量级引导）

1. 无加载中状态

（考虑加载时间过长，网络不好等问题如何提醒用户处理）

14.无横屏模式的设计

（界面横屏时导航栏都需要拉长，拉扁，合理编写拉伸设计）

15.编码方式

（统一编码方式，最后分工合并是减少不必要的麻烦）