Código	Funcionalidade	Situação	Codificação
Cód. RF 0001	Iniciar o jogo	Feito	arquivo "button.gd" - linhas 14 a 15
Cód. RF 0002	Movimentar Personagem		arquivo "player.gd" - linhas 14 a 47
Cód. RF 0004	Interagir com objetos ao apertar espaço	Feito	arquivo "NPC.gd" - todo o código arquivo"NPCQuiz.gd" - todo o código
Cód. RF 0005	Identificar colisão com objetos e paredes	Feito	arquivo"player.gd" - linha 47
Cód. RF 0006	Mostrar tela do quiz	Feito	arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 13 a 18
Cód. RF 0007	Verificar se a resposta fornecida é a correta e gerar pontuação	Feito	arquivo "Quiz.gd" linhas 57 a 98
Cód. RF 0008	Interagir com interface do cartaz de sala utilizando o mouse	Feito	arquivo"control.gd" - linhas 15 a 19
Cód. RF 0009	Trocar de sala ao clicar nas opções oferecidas de sala	Feito	arquivo "andares.gd" linhas 10 a 40
Cód. RF 0010	transportar o jogador para a sala escolhida	Feito	arquivo "andares.gd" linhas 16 a 40
Cód. RF 0011	Sair do cartaz ao clicar na opção voltar	Feito	arquivo "andares.gd" linhas 10 a 14
Cód. RF 0012	interagir com quadros expostos no museu e exibir os quadros com suas informações	Feito	arquivo "quadroSeymour. gd" linhas 36 a 45 arquivo "quadro.gd" linhas 13 a 21 arquivo "quadro2.gd" linhas 13 a 21
Cód. RF 0013	Mostrar botões de controle dos quadros	Feito	arquivo "quadroSeymour. gd" linhas 41 a 43
Cód. RF 0014	Clicar no botão de próximo quadro e mudar para o próximo quadro	Feito	arquivo"control.gd" - linhas 34 a 54 arquivo"quadroSeymour. gd" linhas 18 a 22
Cód. RF 0015	Clicar no botão de quadro anterior e mudar para o quadro anterior	Feito	arquivo"control.gd" - linhas 56 a 77 arquivo"quadroSeymour. gd" linhas 23 a 33

Cód. RF 0016 Clicar no botao de volume e mostrar controle de volume e mostrar controle de controle de som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som experience desaficos Cód. RF 0019 Cód. RF 0020 Cód. RF 0021 Cód. RF 0022 Cód. RF 0022 Cód. RF 0023 Cód. RF 0024 Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 Cód. RF 0025 Cód. RF 0026 Cód. RF 0026 Cód. RF 0027 Mostrar tela final Cód. RF 0026 Cód. RF 0027 Mostrar tela final Aleito a quadros Feito Feito Feito 21 a 28 arquivo"control.gd" - linhas 19 a 21 arquivo"control.gd" - linhas 19 a 21 arquivo"control.gd" - linhas 19 a 21 arquivo"control.gd" - linhas 21 a 24 e 31 a 32 arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 Arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 Aleitonar portuação ao compeças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0025 Cód. RF 0026 Cód. RF 0027 Mostrar tela final Não iniciado				
Cód. RF 0016 tela de quadros Feito 79 a 87 Colicar no botão de volume e mostrar controle de volume e mostrar controle de volume do jogo ao deslizar o slider de controle fechar controle de som, fechar a tela de controle de som, enstrar com e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som peças que deslizam Cód. RF 0020 deslizar podo. RF 0021 deslizar portuação ao completar o quebra cabeça com peças que deslizar pontuação ao completar o quebra cabeça com pontuação ao completar o quebra cabeça com prontuação ao completar o quebra cabeça com pontuação		Clicar no botão de		oravivo" control ad" linhaa
Cilicar no botão de volume e mostrar controle de volume do jogo ao deslizar o slider de controle de som e mostrar icone de controle de som e mostrar icone de confrole de som e mostrar icone de confrole de som e mostrar icone de confluminar insignias ao completar os desafíos Cód. RF 0020 Cód. RF 0021 Cód. RF 0021 Cód. RF 0022 Cód. RF 0022 Cód. RF 0023 Checar se o quebra cabeça está correto Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 Cód. RF 0026 Cód. RF 0026 Cód. RF 0027 Cód. RF 0028 Cód. RF 0029 Cód. RF 0029 Cód. RF 0029 Cód. RF 0020 Cód. RF 0020 Cód. RF 0020 Cód. RF 0021 Cód. RF 0021 Cód. RF 0023 Cód. RF 0024 Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 Cód. RF 0026 Cód. RF 0026 Cód. RF 0027 Cód. RF 0028 Cód. RF 0029 Cód. RF	Cád DE 0016		Foito	
Cód. RF 0017 volume e mostrar controle de volume Feito arquivo"control.gd" - linhas 21 a 28 Cód. RF 0018 Controlar o volume do jogo ao deslizar o slider de controle Feito arquivo"HScrollbar.gd" linhas 19 a 21 Cód. RF 0018 Clicar no botão de fechar controle de som, fechar a tela de controle de som, fechar a tela de configuração de som arquivo"control.gd" - linhas 19 a 21 Cód. RF 0019 iluminar insignias ao completar os desafios arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 Cód. RF 0020 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0021 Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0023 Checar se o quebra cabeça está correto acabeça está correto acabeça está correto nompletar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0025 inserir nome do jogador não iniciado	C00. RF 0016	•	reilo	79 a 87
Cód. RF 0017 controle de volume do jogo ao desilizar o silder de controle de som, fechar a tela de controle de som, fechar a tela de configuração de som e mostrar rome do jogador não iniciado la rejuto "NPCQuiz gd" linhas 42 e 43 Cód. RF 0020 controle de som e mostrar nome do jogador não iniciado controle de som, fechar a tela de controle de som, fechar a tela de configuração de som e mostrar nome do jogador não iniciado controle granda arquivo "HScrollbar.gd" linhas 19 a 21 Feito linhas 19 a 21 Feito 21 a 24 e 31 a 32 arquivo "NPCQuiz gd" linhas 42 e 43 arquivo "NPCQuiz gd" linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado completar o quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado completar o quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado completar o quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado completar o quebra cabeça não iniciado completar o quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado completar o quebra cabeça não iniciado não iniciado não iniciado completar o quebra cabeça não iniciado não iniciad				
Cód. RF 0018 Controlar o volume do jogo ao deslizar o slider de controle e feito Cicar no botão de fechar controle de som, fechar a tela de controle de som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som Cód. RF 0019 Cód. RF 0020 Cód. RF 0020 Cód. RF 0021 Cód. RF 0021 Cód. RF 0021 Cód. RF 0021 Cód. RF 0022 Cód. RF 0022 Cód. RF 0023 Cód. RF 0023 Cód. RF 0024 Cód. RF 0024 Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 Cód. RF 0026 Cód. RF 0026 Cód. RF 0026 Cód. RF 0027 Cód. RF 0028 Cód. RF 0028 Cód. RF 0029 Cód. RF 0020 Cód. RF 0024 Cód. RF 0026 Cód. RF 0025 Cód. RF 0026				, ·
Cód. RF 0018 do jogo ao deslizar o slider de controle Feito arquivo"HScrollbar.gd" linhas 19 a 21 Cód. RF 0018 clicar no botão de fechar controle de som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de completar os desafios Feito 21 a 24 e 31 a 32 Cód. RF 0020 iluminar insignias ao completar os desafios am desenvolvimento arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 Cód. RF 0020 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0021 Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Cód. RF 0023 Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado	Cód. RF 0017	controle de volume	Feito	21 a 28
Cód. RF 0018 o slider de controle Clicar no botão de fechar controle de som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som odesafios Cód. RF 0019 Som Feito 21 a 24 e 31 a 32 Cód. RF 0020 desafios em desenvolvimento Cód. RF 0021 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 desilizam Não iniciado Cód. RF 0023 Checar se o quebra cabeça está correto Cód. RF 0024 inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 gador Cód. RF 0025 nome to slider de controle Feito Ilinhas 19 a 21 Ilinhas 1		Controlar o volume		
clicar no botão de fechar controle de som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som e illuminar insignias ao completar os desafios Cód. RF 0020 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Cód. RF 0021 Checar se o quebra Cabeça está correto Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça está correto Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 RF 0025 Cód. RF 0026 RF 0026 Cód. RF 0027 Cód. RF 0028 Cód. RF 0029 Cód. RF 0029 Cód. RF 0029 Cód. RF 0020 Cód. RF 0020 Cód. RF 0020 Cód. RF 0021 Cód. RF 0020 Cód. R		do jogo ao deslizar		arquivo"HScrollbar.gd"
fechar controle de som, fechar a tela de controle de som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som Feito 21 a 24 e 31 a 32 Cód. RF 0019 Som Feito 21 a 24 e 31 a 32 Illuminar insignias ao completar os desafios em desenvolvimento linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0021 Checar se o quebra cabeça está correto Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça está correto inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado	Cód. RF 0018	o slider de controle	Feito	linhas 19 a 21
som, fechar a tela de controle de som e mostrar icone de configuração de som e feito 21 a 24 e 31 a 32 Illuminar insignias ao completar os desafios em desenvolvimento linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado		clicar no botão de		
de controle de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som e mostrar icone de configuração de som Eeito 21 a 24 e 31 a 32 iluminar insignias ao completar os desafios em desenvolvimento inhas 42 e 43 arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 esafios em desenvolvimento inhas 42 e 43 esafios esaf		fechar controle de		
e mostrar icone de configuração de som Feito 21 a 24 e 31 a 32 Liluminar insignias ao completar os desafios em desenvolvimento		som, fechar a tela		
Cód. RF 0019 Cód. RF 0019 Cód. RF 0020 Cód. RF 0020 Cód. RF 0021 Cód. RF 0021 Cód. RF 0022 Cód. RF 0022 Cód. RF 0022 Cód. RF 0023 Cód. RF 0023 Cód. RF 0023 Cód. RF 0024 Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 Cód. RF 0025 Cód. RF 0026		de controle de som		
Cód. RF 0019 som Feito 21 a 24 e 31 a 32 illuminar insignias ao completar os desafios em desenvolvimento linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 Checar se o quebra cabeça está correto cabeça está correto completar o quebra cabeça ocompletar o quebra cabeça está correto completar o quebra cabeça está correto no completar o quebra cabeça está correto completar o quebra cabeça mostrar nome do jogador não iniciado Cód. RF 0026 Mão iniciado Cód. RF 0026 não iniciado Reito 21 a 24 e 31 a 32 arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 Aga iniciado Não iniciado		e mostrar icone de		
iluminar insignias ao completar os desafios em desenvolvimento linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0021 Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 Não iniciado Cód. RF 0026 Não iniciado Cód. RF 0026 Não iniciado Cód. RF 0026 Não iniciado		configuração de		
ao completar os desafios em desenvolvimento arquivo "NPCQuiz.gd" linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado	Cód. RF 0019	som	Feito	21 a 24 e 31 a 32
Cód. RF 0020 desafios em desenvolvimento linhas 42 e 43 Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado Não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		iluminar insignias		
Acessar puzzle: Quebra cabeça com peças que deslizam Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 Cód. RF 0023 Cód. RF 0023 Cód. RF 0024 Cód. RF 0024 Cód. RF 0025 Inserir nome do jogador Mão iniciado Não iniciado		ao completar os		arquivo "NPCQuiz.gd"
Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado	Cód. RF 0020	desafios	em desenvolvimento	linhas 42 e 43
Quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		Acessar puzzle:		
Cód. RF 0021 deslizam Não iniciado Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		· ·		
Deslizar peça do quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		com peças que		
quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado	Cód. RF 0021	deslizam	Não iniciado	
quebra cabeça com peças que deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		Deslizar peça do		
Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado				
Cód. RF 0022 deslizam Não iniciado Checar se o quebra cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado				
Cód. RF 0023 cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 mostrar nome do jogador não iniciado	Cód. RF 0022		Não iniciado	
Cód. RF 0023 cabeça está correto Não iniciado Adicionar pontuação ao completar o quebra cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 mostrar nome do jogador não iniciado		Checar se o quebra		
pontuação ao completar o quebra Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado	Cód. RF 0023	1	Não iniciado	
Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		Adicionar		
Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 jogador não iniciado Cód. RF 0026 jogador não iniciado		pontuação ao		
Cód. RF 0024 cabeça Não iniciado inserir nome do jogador não iniciado Cód. RF 0025 mostrar nome do jogador não iniciado				
Cód. RF 0025 jogador não iniciado mostrar nome do jogador não iniciado	Cód. RF 0024		Não iniciado	
mostrar nome do Cód. RF 0026 jogador não iniciado		inserir nome do		
Cód. RF 0026 jogador não iniciado	Cód. RF 0025	jogador	não iniciado	
Cód. RF 0026 jogador não iniciado		mostrar nome do		
Cód. RF 0027 Mostrar tela final Não iniciado	Cód. RF 0026		não iniciado	
	Cód. RF 0027	Mostrar tela final	Não iniciado	