4基本概念

- 4 基本概念
- 4.1 本集介绍
- 4.2 监督信号
- 4.3 有监督学习
- 4.4 无监督学习
- 4.5 强化学习
- 4.6 分类问题
- 4.7 回归问题
- 4.8 线性回归
- 4.9 判别模型与生成模型

生成模型

- 4.10 准确率
- 4.11 回归误差
- 4.12 精度与召回率
- 4.13 ROC曲线

接收机操作曲线 ROC

- 4.14 混淆矩阵
- 4.15 交叉验证
- 4.16 欠拟合
- 4.17 过拟合
- 4.18 欠拟合和过拟合的总结
- 4.19 偏差与方差分解

公式推导

- 4.20 正则化
- 4.21 岭回归

岭回归=线性回归+L2正则化项 LASSO回归=线性回归+L1正则化项

4.22 本集总结

4.1 本集介绍

这节课介绍机器学习基本的概念, 所学内容如下图。

算法分类

有监督学习与无监督学习 分类问题与回归问题 生成模型与判别模型 强化学习

评价指标

准确率与回归误差 ROC曲线 交叉验证

模型选择 过拟合与欠拟合 偏差与方差 正则化

- 算法分类
- 评价指标
- 模型选择

老师提到一个泛化的概念。

4.2 监督信号

监督信号 有监督学习 无监督学习 半监督学习

• 监督信号

小孩学习东西的例子。

半监督学习是可以归类到有监督学习里面的。

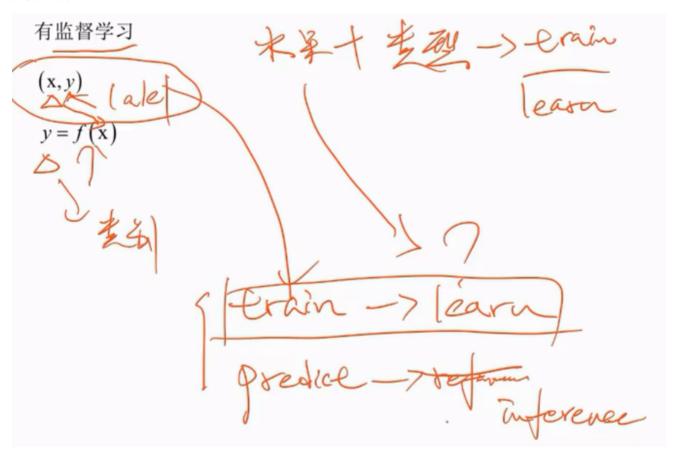
4.3 有监督学习

分为学习和预测两个过程。

有监督学习

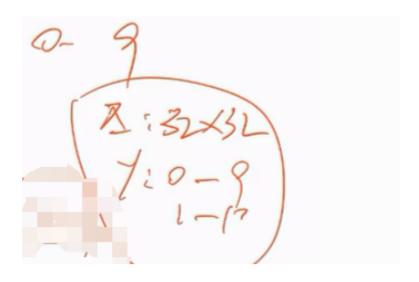
$$y = f(\mathbf{x})$$

预测的例子



有监督学习,处理特征标签值。映射函数。

例子:给你一张图像,预测是0到9中的哪个数字,输入图片的特征向量,输出类别标签



4.4 无监督学习

无监督学习 聚类 数据降维

可以认为像自学一样。

这个概念在吴恩达的课程里的谷歌新闻分类最经典。

一个网页,有政治,经济,军事登录类别。

维数灾难:维数太高,人无法理解,机器学习算法处理起来也困难。

一般人最高能直观理解到三维空间

4.5 强化学习

强化学习 根据环境数据预测动作 最大化奖励值

强化学习源于行为心理学。

• 自动驾驶

4.6 分类问题

分类问题属于监督学习的一部分。

分类问题

$$\mathbb{R}^n \to \mathbb{Z}$$

$$\operatorname{sgn}\left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}+b\right)$$

n维向量到整数的预测。

有一种特殊的分类问题,叫做二分类问题。如人脸检测问题是属于二分类问题。

4.7 回归问题

回归问题

$$\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$$

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x} + b$$

$$L = \frac{1}{2l} \sum_{i=1}^{l} (f(\mathbf{x}_i) - y_i)^2$$

4.8 线性回归

线性回归

$$f(x) = w^{T}x + b$$
 $w_{1}x_{1} + w_{2}x_{2} + ... + w_{n}x_{n} + b$

$$(\mathbf{x}_i, y_i)$$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{w}, b \end{bmatrix} \to \mathbf{w}$$

$$[\mathbf{x}, 1] \to \mathbf{x}$$

$$L = \frac{1}{2l} \sum_{k=1}^{l} (\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{k} - \mathbf{y}_{k})^{2}$$

$$\frac{\partial L}{\partial w_{i}} = \frac{1}{l} \sum_{k=1}^{l} (\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{k} - \mathbf{y}_{k}) \mathbf{x}_{ki}$$

$$\frac{\partial^2 L}{\partial w_i \partial w_j} = \frac{1}{l} \sum_{k=1}^{l} x_{ki} \frac{\partial \left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_k - y_k \right)}{\partial w_j} = \frac{1}{l} \sum_{k=1}^{l} x_{ki} x_{kj}$$

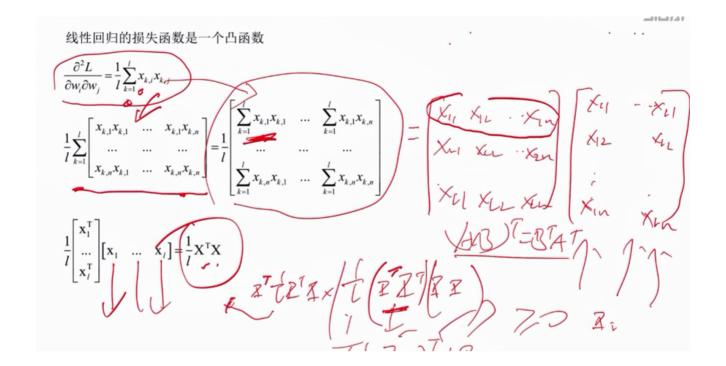
线性回归的损失函数是一个凸函数

$$\frac{\partial^{2} L}{\partial w_{i} \partial w_{i}} = \frac{1}{l} \sum_{k=1}^{l} x_{k,i} x_{k,j}$$

$$\frac{1}{l} \sum_{k=1}^{l} \begin{bmatrix} x_{k,1} x_{k,1} & \dots & x_{k,1} x_{k,n} \\ \dots & \dots & \dots \\ x_{k,n} x_{k,1} & \dots & x_{k,n} x_{k,n} \end{bmatrix} = \frac{1}{l} \begin{bmatrix} \sum_{k=1}^{l} x_{k,1} x_{k,1} & \dots & \sum_{k=1}^{l} x_{k,1} x_{k,n} \\ \dots & \dots & \dots \\ \sum_{k=1}^{l} x_{k,n} x_{k,1} & \dots & \sum_{k=1}^{l} x_{k,n} x_{k,n} \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{l} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1^{\mathrm{T}} \\ \dots \\ \mathbf{x}_l^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 & \dots & \mathbf{x}_l \end{bmatrix} = \frac{1}{l} \mathbf{X}^{\mathrm{T}} \mathbf{X}$$

具体的细节如下图



4.9 判别模型与生成模型

判别模型

$$y = f(x)$$
 $p(y|x)$

生成模型

生成模型

$$p(\mathbf{x}, y) = p(\mathbf{x}|y)p(y)$$

另外一种定义:

$$p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$$

生成模型:贝叶斯分类器,高斯混合模型,隐马尔可夫模型,受限玻尔兹曼机,生成对抗网络等判别模型:决策树,kNN算法,人工神经网络,支持向量机,logistic回归,AdaBoost算法等

与之相对应的是生成模型

生成模型:贝叶斯分类器,高斯混合模型,隐没尔科夫模型,受限玻尔兹曼机,生成对抗网络等

判别模型:决策树,KNN算法,人工神经网络,支持向量机,逻辑回归,AdaBoost算法等。

4.10 准确率

准确率是算法的评估指标。

准确率

训练集 测试集

正确分类的样本数测试样本总数

分类问题的准确率,正确分类的样本数除以测试样本总数。

具有训练集和测试。

4.11 回归误差

$$\frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} (f(\mathbf{x}_i) - y_i)^2$$

预测值和真实值的差的平方

4.12 精度与召回率

精度 召回率		判定为正	判定为负
TP/(TP+FP)	正样本	$\lceil TP \rceil$	FN
TP/(TP+FN)	负样本	$\lfloor FP \rfloor$	TN

前面说过二分类问题,医生判别病人是否得病。

定义

精度:

• 召回率:这个指标是越大越大越好的。

• TP: 真阳性, 真正的正样本数,

• FP:假阳性,错误的正样本数

TN:真阴性FN:假阴性

判定为正样本

$$TP/(TP+FP)$$

正样本数量

$$TP/(TP+FN)$$

4.13 ROC曲线

 ROC曲线
 其阳率(检测率)
 TPR = TP / (TP + FN)

 假阳率(误报率)
 FPR = FP / (FP + TN)

$$\operatorname{sgn}(f(\mathbf{x}))$$
 $\operatorname{sgn}(f(\mathbf{x})+\xi)$ 负敏度

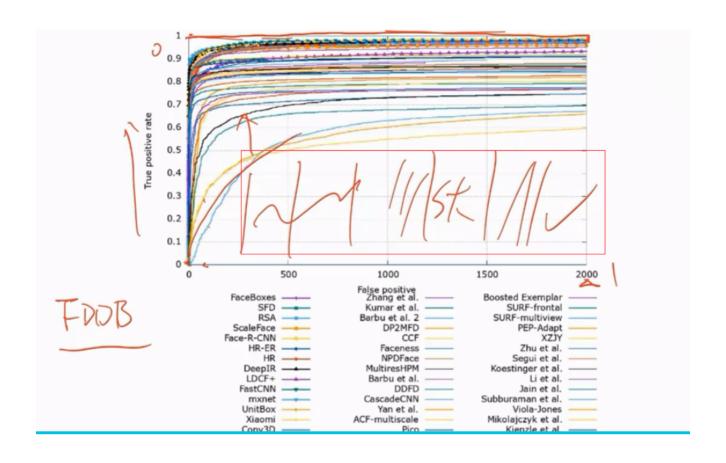
接收机操作曲线 ROC

- 真阳率(检测率) TPR=TP/(TP+FN) 做纵轴
- 假阳率(误报率) FPR=FP/(FP+TN) 做横轴

检测率随着增函数

横坐标是误报率,纵坐标是检测率。

ROC曲线下面的面积越大越好,越在上面的曲线越好。



4.14 混淆矩阵

说完二分类问题的评价指标

我们来说多分类问题的评价指标;混淆矩阵。

$$\begin{bmatrix} c_{11} & \dots & c_{1k} \\ \dots & \dots & \dots \\ c_{k1} & \dots & c_{kk} \end{bmatrix}$$

每一行是样本数,每一列代表不同的类。

主对角线上为正确的分类。

4.15 交叉验证

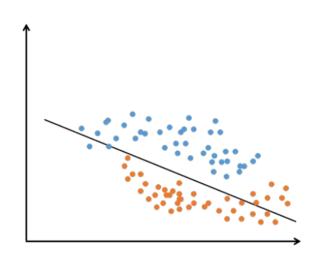
CV (cross validation)

把样本划分成训练集和测试集。它们不相交。

4.16 欠拟合

欠拟合

训练得到的模型在训练集上表现差,没有学 到数据的规律。引起欠拟合的原因有模型本 身过于简单,例如数据本身是非线性的但使 用了线性模型;特征数太少无法正确的建立 映射关系。



图中例子为线性不可分的问题。

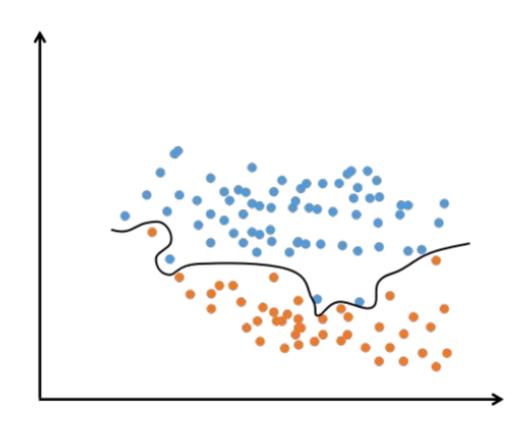
4.17 过拟合

过拟合

直观表现是在训练集上表现好,但在测试集上表现不好,推广泛化性能差。过拟合产生的根本原因是训练数据包含抽样误差,在训练时模型将抽样误差也进行了拟合。所谓抽样误差,是指抽样得到的样本集和整体数据集之间的偏差。

引起过拟合的可能原因有:

模型本身过于复杂,拟合了训练样本集中的噪声。此时需要选用更简单的模型,或者对模型进行裁剪。训练样本太少或者缺乏代表性。此时需要增加样本数,或者增加样本的多样性。训练样本噪声的干扰,导致模型拟合了这些噪声,这时需要剔除噪声数据或者改用对噪声不敏感的模型。



- 在训练集上表现好,在测试集上表现不好。
- 模型本身过于复杂,拟合了训练样本集中的噪声。

4.18 欠拟合和过拟合的总结

怎么判断?

训练集上的表现	测试集上的表现	结论
不好	不好	欠拟合
好	不好	过拟合
好	好	适度拟合

4.19 偏差与方差分解

前面说泛化

偏差 方差

Bias
$$(\hat{f}(\mathbf{x})) = E(\hat{f}(\mathbf{x}) - f(\mathbf{x}))$$

Var $(\hat{f}(\mathbf{x})) = E(\hat{f}^2(\mathbf{x})) - E^2(\hat{f}(\mathbf{x}))$

$$E\left(\left(y-\widehat{f}\left(x\right)\right)^{2}\right) = Bias^{2}\left(\widehat{f}\left(x\right)\right) + Var\left(\widehat{f}(x)\right) + \sigma^{2}$$

偏差(bias)是模型本身导致的误差,即错误的模型假设所导致的误差,它是模型的预测值的数学期望和真实值之间的差距。 方差(variance)是由于对训练样本集的小波动敏感而导致的误差。它可以理解为模型预测值的变化范围,即模型预测值的波动程度。

公式推导

这里要用到期望和方差的推导

$$y = f + \varepsilon$$

$$E((y-\hat{f})^{2}) = E(y^{2} + \hat{f}^{2} - 2y\hat{f})$$

$$= E(y^{2}) + E(\hat{f}^{2}) - E(2y\hat{f})$$

$$= Var(y) + E^{2}(y) + Var(\hat{f}) + E^{2}(\hat{f}) - 2fE(\hat{f})$$

$$= Var(y) + Var(\hat{f}) + (f^{2} - 2fE(\hat{f}) + E^{2}(\hat{f}))$$

$$= Var(y) + Var(\hat{f}) + (f - E(\hat{f}))^{2}$$

$$= \sigma^{2} + Var(\hat{f}) + Bias^{2}(\hat{f})$$

4.20 正则化

在机器学习中需要抵抗过拟合问题

$$L(\theta) = \frac{1}{2l} \sum_{i=1}^{l} (h_{\theta}(\mathbf{x}_{i}) - y_{i})^{2}$$

$$L(\theta) = \frac{1}{2l} \sum_{i=1}^{l} (f_{\theta}(\mathbf{x}^{i}) - y^{i})^{2} + \frac{\lambda}{2} r(\theta)$$

$$L(\theta) = \frac{1}{2l} \sum_{i=1}^{l} \left(h_{\theta}(\mathbf{x}^{i}) - y^{i} \right)^{2} + \frac{\lambda}{2} \|\theta\|^{2}$$

岭回归-线性回归+L2正则化

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} \left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - y_{i} \right)^{2} \qquad \frac{\partial L}{\partial w_{j}} = \sum_{i=1}^{l} 2 \left(\sum_{k=1}^{n} w_{k} x_{ik} - y_{i} \right) x_{ij} = 0$$

$$\left(\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \right) \mathbf{w} = \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{y} \qquad \mathbf{X} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{1}^{\mathsf{T}} \\ \dots \\ \mathbf{x}_{l}^{\mathsf{T}} \end{bmatrix} \qquad \mathbf{w} = \left(\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \right)^{-1} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$$

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} (\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - \mathbf{y}_{i})^{2} + \lambda \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{w} \qquad \mathbf{w} = (\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} + \lambda \mathbf{I})^{-1} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$$

LASSO回归-线性回归+L1正则化

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} \left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - y_{i} \right)^{2} + \lambda \left\| \mathbf{w} \right\|_{1}$$

L1正则化:一范数L2正则化:二范数

4.21 岭回归

岭回归=线性回归+L2正则化项

岭回归-线性回归+L2正则化

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} \left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - y_{i} \right)^{2} \qquad \frac{\partial L}{\partial w_{j}} = \sum_{i=1}^{l} 2 \left(\sum_{k=1}^{n} w_{k} x_{ik} - y_{i} \right) x_{ij} = 0$$

$$\left(\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \right) \mathbf{w} = \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{y} \qquad \mathbf{X} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{1}^{\mathsf{T}} \\ \dots \\ \mathbf{x}_{l}^{\mathsf{T}} \end{bmatrix} \qquad \mathbf{w} = \left(\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} \right)^{-1} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$$

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} \left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - y_{i} \right)^{2} + \lambda \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{w} \qquad \mathbf{w} = \left(\mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{X} + \lambda \mathbf{I} \right)^{-1} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \mathbf{y}$$

LASSO回归-线性回归+L1正则化

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} \left(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - y_{i} \right)^{2} + \lambda \left\| \mathbf{w} \right\|_{1}$$

如果一个矩阵严格对角占优,那么它可逆。

如果一个矩阵严格对角占优,那么它是可逆的。

LASSO回归=线性回归+L1正则化项

LASSO回归-线性回归+L1正则化

$$\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{l} (\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{i} - y_{i})^{2} + \lambda \|\mathbf{w}\|_{1}$$

4.22 本集总结

这节课的内容事比较多的,需要好好消化。

- 1. 分类
 - 1. 有监督
 - 1. 分类
 - 1. 全
 - 2. 判别分析
 - 2. 回归
 - 2. 无监督
 - 3. 强化

2. 回归和误差

- 1. 精度和赵化率
- 2. ROC
- 3. CV

3. 欠拟合过拟合

- 1. 变差和方差
- 2. #