

#### Q1. 习题 4 第 4 题

用 `integral` 求取  $\int_{-5\pi}^{10\pi} e^{-|x|} |\sin x| dx$  的绝对精度为  $10^{-9}$  的广义积分，并尝试用 `trapz` 及符号计算此积分。（提示：注意 `integral` 指令相对误差控制对绝对精度的影响。本题假设符号计算保留 16 位小数为真实值，`trapz` 步长自定）

答：首先利用符号计算获取一个近似的真实值

```
syms x y(x)
y(x)=exp(-abs(x))*abs(sin(x));
si=vpa(int(y,-5*pi,10*pi),16)
si =
```

```
1.090331328569942
```

$$\text{In[1]}:= \int_{-5\pi}^{10\pi} e^{-\text{Abs}[x]} \text{Abs}[\text{Sin}[x]] dx$$

[... [正弦]

$$\text{Out[1]}= \frac{1}{2} e^{-10\pi} (1 + e^{\pi}) (1 + e^{\pi} + e^{2\pi} + e^{3\pi} + e^{4\pi} + 2e^{5\pi} + 2e^{6\pi} + 2e^{7\pi} + 2e^{8\pi} + 2e^{9\pi})$$

然后使用函数 `integral` 获得较精确的数值积分解

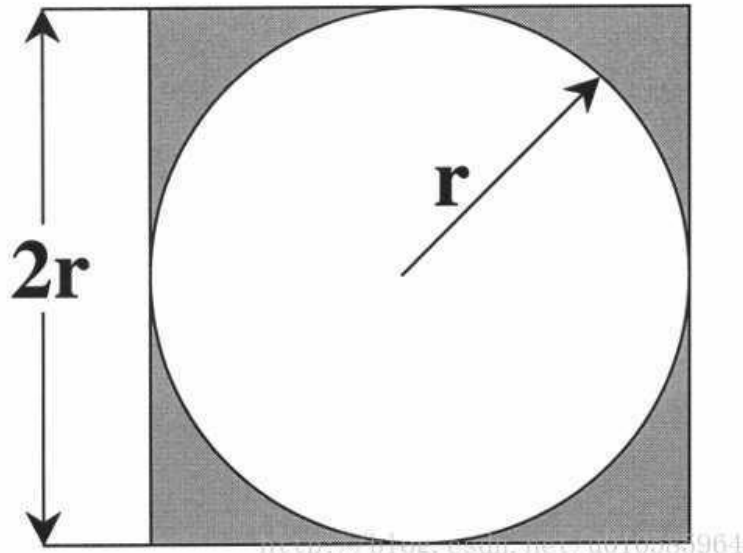
```
fx=@(x)exp(-abs(x)).*abs(sin(x));
format long;
s=integral(fx,-5*pi,10*pi,'Abstol',1e-9) %如果要提高精度还需减小 Restol
s =
1.090331540770801
format short e
err1 = double(abs(s - si))
err1 =
2.1220e-07
```

最后使用粗略的梯形公式数值积分函数 `trapz` 计算此积分，小步长速度慢，但误差更小

```
x=linspace(-5*pi,10*pi,1e5);
format long;
dx=x(2)-x(1);
st=trapz(exp(-abs(x)).*abs(sin(x)))*dx
st =
1.090331292961167
format short e
err2 = double(abs(st - si))
err2 =
3.5609e-08
```

实验结果表明，虽然 `integral` 在相同步长精度下往往误差更小，在相同误差情况下效率更高，但是如果 `trapz` 函数设定了更小的间距或更多的分隔步骤，可以获得更高的精度。

Q2. $\pi$ 的估计, 如图, 若设 $r = \frac{1}{2}$ , 且圆心为 $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ 可生成 $1 \times 10^6$ 组符合 $(0, 1)$ 均匀分布的横坐标 $X$ 与纵坐标 $Y$ 。易知 $(X, Y)$ 恰好落在正方形区域内。此时统计落在圆形区域 $(x - \frac{1}{2})^2 + (y - \frac{1}{2})^2 \leq \frac{1}{4}$ 内的点数 $N_a$ , 即可近似估计 $\pi \approx 4 \cdot \frac{N_a}{N}$ 。用 MATLAB 实现这段代码。



答: 本题只需将对应的算法实现即可, 注意: 无需使用 for 循环否则会降低运行的效率!

```
rng default; %为了结果可以再现, 其实并不必要
x = rand(1,1e6);
y = rand(1,1e6);
r2 = (x-1/2).^2 + (y-1/2).^2;
Na = sum(r2<=1/4); % ra<=1/4为逻辑矩阵, 符合条件的为1, 求和即为计数
pi_app = 4*Na/1e6
```

```
pi_app =
    3.1416480000000000
```

Q3.使用 **diff** 与 **gradient** 函数, 计算 $f(x) = \ln(1+x)$ ,  $0 \leq x \leq 2$ 的近似导数 (步长 $x = 1 \times 10^{-5}$ ), 然后比较 **diff** 与 **gradient** 在 $f'(1)$ 的误差, 以分析方法优劣性。

答: 显然 $f'(x) = \frac{1}{1+x}$ ,  $0 \leq x \leq 2$

```
d = 1e-5;
x = 0:d:2;
fx = log(1+x);
fp1 = diff(fx)./d;
fp2 = gradient(fx)./d;
fpt = 1./(1+x);
err1 = abs(fp1(1e5+1) - fpt(1e5+1))
%fp1 可以取第 100000 个点的值, 不算错
```

%函数的录入  
%diff 求导  
%gradient 求导  
%导数的真实值

```

err1 =
    1.2500e-06
err2 = abs(fp2(1e5+1) - fpt(1e5+1))
err2 =
    8.8267e-12

```

从实验结果可见，中心差分的误差明显小于向前差分，而相邻两点的向前差分平均事实上就等于中心差分的结果。

Q4. (选做) 用理论与数值算法计算下列二重积分（高数难度）

$$\iint_D \frac{x+y}{\sqrt{(1+x^2+y^2)^3}} dx dy, \{D: 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1\}$$

(1) 利用已学数学分析的知识尝试解出这个问题

答：为了节省运算时间，本题可以使用轮换对称性，再化为二次积分即可，即

$$\begin{aligned}
 \iint_D \frac{x+y}{\sqrt{(1+x^2+y^2)^3}} dx dy &= 2 \iint_D \frac{y}{\sqrt{(1+x^2+y^2)^3}} dx dy \\
 &= 2 \int_0^1 dx \int_0^1 \frac{y}{\sqrt{(1+x^2+y^2)^3}} dy = 2 \int_0^1 \frac{-1}{\sqrt{1+x^2+y^2}} \Big|_{y=0}^{y=1} dx \\
 &= 2 \int_0^1 \frac{1}{\sqrt{1+x^2}} - \frac{1}{\sqrt{2+x^2}} dx = 2 [\ln|x + \sqrt{1+x^2}| - \ln|x + \sqrt{2+x^2}|] \Big|_{x=0}^{x=1} \text{(二类换元或查表)} \\
 &= 2 [\ln(1 + \sqrt{2}) - \ln 1 - \ln(1 + \sqrt{3}) + \ln \sqrt{2}] = 2 \ln \frac{2 + \sqrt{2}}{1 + \sqrt{3}} = 2 \ln \left( \frac{\sqrt{2}}{2} - \sqrt{3} - \frac{\sqrt{6}}{2} + 1 \right)
 \end{aligned}$$

附 MATLAB 符号运算方法：

```

syms x y f(x,y)
f(x,y) = (x+y)/sqrt(1+x^2+y^2)^3;
gt = int(int(f(x,y),y,0,1),x,0,1)
gt =
    log((2^(1/2)/2 - 3^(1/2) - 6^(1/2)/2 + 1)^2)

```

(2) 数值运算部分需要分别使用二维**中矩形方法**（即正方形剖分法，将积分正方形区域按  $2000 \times 2000$  的倍数均匀分成四百万个正方形，对每个正方形取中点函数值即可），**二维复合辛普森公式**（仍为  $2000 \times 2000$  个网格，网格内套用辛普森公式，具体公式设置可查阅课外资料）进行计算，观察结果与（1）所得答案的误差，分析算法优劣性。

答：中矩形算法的原理较简单，只需将每个网格中心的函数值，乘上网格面积，求和即可

**%% 中矩形算法**

```

f = @(x,y) ((x+y)./sqrt((1+x.^2+y.^2).^3));
%匿名函数既可以用于符号运算，也可以用于数值运算
d = 1/2000;
x = d/2:d:1-d/2;y = x;
intmr = sum(sum(f(x',y)))*d*d;
err1 = abs(double(gt) - intmr)

```

```
err1 =  
2.009240007705415e-08
```

二维复合辛普森公式与一维的情况类似，因为本质上其实就是对 $x$ 与 $y$ 方向分别进行一次累计。所以将一维复合辛普森公式进行推广，即可得到，对于每一个正方形网格块，四角的

权值为 $\frac{1}{6} \times \frac{1}{6} = \frac{1}{36}$ ，四条边中点的权值为 $\frac{1}{6} \times \frac{2}{3} = \frac{1}{9}$ ，而正方形中点的权值为 $\frac{2}{3} \times \frac{2}{3} = \frac{4}{9}$ ，按照

这种思路，可以完成下面的代码：

```
%% 复合辛普森公式  
f = @(x,y) ((x+y)./sqrt((1+x.^2+y.^2).^3));  
d = 1/2000;  
x = d/2:d:1-d/2;y = x;  
intmr = sum(sum(f(x',y)))*d*d*4/9; % 中心点权值4/9  
intmr = intmr + sum(sum(f((x-d/2)',y)))*d*d*1/9; % 左边中点权值1/9  
intmr = intmr + sum(sum(f((x+d/2)',y)))*d*d*1/9; % 右边中点权值1/9  
intmr = intmr + sum(sum(f(x',(y-d/2))))*d*d*1/9; % 下边中点权值1/9  
intmr = intmr + sum(sum(f(x',(y+d/2))))*d*d*1/9; % 上边中点权值1/9  
intmr = intmr + sum(sum(f((x-d/2)',(y-d/2))))*d*d*1/36;  
intmr = intmr + sum(sum(f((x-d/2)',(y+d/2))))*d*d*1/36;  
intmr = intmr + sum(sum(f((x+d/2)',(y-d/2))))*d*d*1/36;  
intmr = intmr + sum(sum(f((x+d/2)',(y+d/2))))*d*d*1/36;  
% 四个角的权值都是1/36  
err2 = abs(double(gt) - intmr)  
err2 =  
6.106226635438361e-16
```

从结果观察，辛普森公式的误差几乎达到了机器误差  $\text{eps}$  级别。这是因为中矩形公式的代数精度为 1，而辛普森公式的代数精度为 3，因此，再之后的数值积分计算中，普通的重积分（非瑕积分）基本可以使用辛普森公式达到很好的代数精度。

本题不仅考察方法的再现能力，同时也间接考察数组化编程，在代码的实现中，**滥用 for 循环可能会被扣 0.2~0.5 分。**