

Python科学计算与数据处理

中国科学院大学
数学科学学院

本节目录

- 课程介绍
- Python简介
 - Python简史
 - Python的特征
 - Python的应用
 - Python 科学计算软件的选择

Python科学计算与数据处理

——课程介绍

课程介绍

- 通过课程的学习掌握用Python进行科学计算与数据处理的方法。

- 课程内容
 - Python 简介与Python 科学计算软件的选择。
 - Python 基础。
 - NumPy-快速处理数据。
 - SciPy-数值计算。
 - Matplotlib-绘制图表。
 - SymPy-符号运算。
 - Pandas-数据分析。

python8102@163.com

密码: python456

参考资料

□ Python程序设计语言

- Python编程实践。
- Python核心编程中文版（第二版）。
- Python学习手册(第4版)。

□ Python科学计算与数据处理

- Python数据分析基础教程：NumPy学习指南
- Python科学计算。
- 利用Python进行数据分析。
- O'Reilly Python for Finance, Analyze Big Financial Data (2015)

课程考核及方式

□ 成绩的组成（暂定）

平时作业与点名（**40%**）+读资料提交报告（**60%**）

□ 参考资料报告

与Python科学计算与数据处理相关的、课堂上未讲授的内容。（可参考百度深度学习资料）

□ 评判报告方式

报告同学互判，同学给的平均成绩占报告总分的**80%**。

百度深度学习资料

- ❑ 百度网盘链接：
<https://pan.baidu.com/s/1OEvJy8oYItcuyFykAHTnWg> 密码: eu7v
- ❑ 飞桨官网：
<https://www.paddlepaddle.org.cn/> 有详细的资料，包括软件如何下载安装、**API**如何使用等等；
- ❑ 飞桨github：
<https://github.com/paddlepaddle/paddle>
- ❑ 飞桨模型库：
<https://github.com/paddlepaddle/models>

Python科学计算与数据处理

——Python简介

Python简史

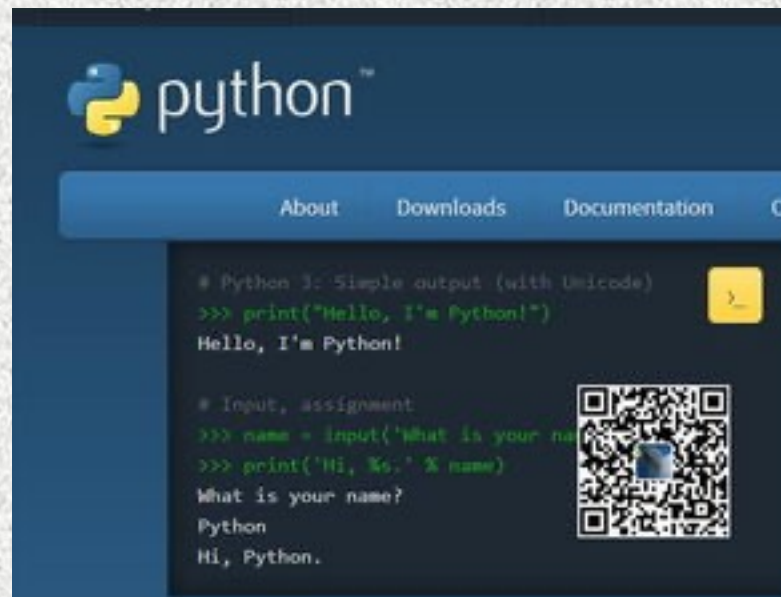
□ 什么是Python？

- Python英语单词是蟒蛇的意思。
- Python语言是少有的一种可以称得上既简单又功能强大的编程语言。
- 注重的是如何**解决问题**而不是编程语言的**语法和结构**。

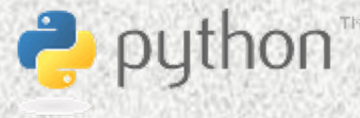


Python简史

- Python是一种简单易学，功能强大的编程语言，它有高效率的高层数据结构，简单而有效地实现面向对象编程。
- Python简洁的语法和对动态输入的支持，再加上解释性语言的本质，使得它在大多数平台上的许多领域都是一个理想的脚本语言，特别适用于快速的应用程序开发。



Python简史



Python的作者，吉多·范罗苏姆(Guido von Rossum)，荷兰人。1982年，Guido从阿姆斯特丹大学获得了数学和计算机硕士学位。然而，尽管拥有数学和计算机双料资质，他总趋向于做计算机相关的工作，并热衷于做任何和编程相关的活儿。



Python简史

Python语言诞生的时间是在1989年。在阿姆斯特丹，Guido在圣诞节家中正为ABC语言编写一个插件。ABC是由荷兰的数学和计算机研究所开发的，专为方便数学家、物理学家使用。Guido在该研究所工作，并参与到ABC语言的开发。



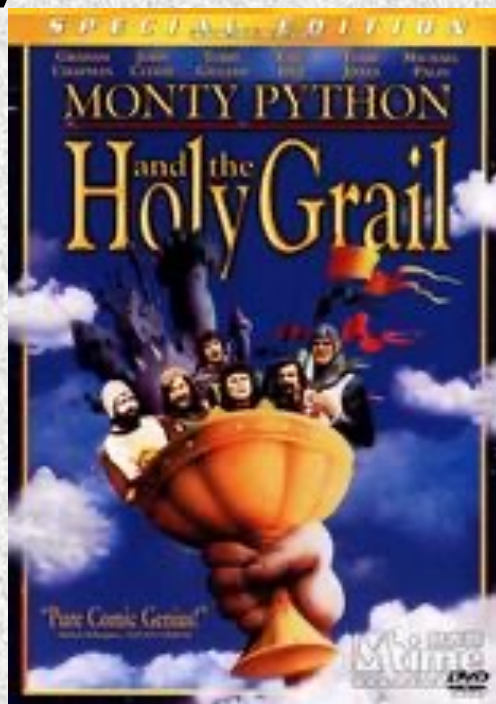
Guido希望有一种语言能够像**C**语言那样，全面调用计算机的功能接口，同时又可以在轻松的编程。**ABC**语言让**Guido**看到希望。**ABC**语言以教学为目的。**ABC**语言的目标是“让用户感觉更好”，希望让语言变得容易阅读，容易使用，容易记忆，容易学习，并以此来激发人们学习编程的兴趣。

在这个圣诞节假期，**Guido**开发的这个插件，实际实现了一个脚本语言，且功能强大。**Guido**以自己的名义发布了这门语言，且命名其为**Python**。

Python简史



Python英语单词的由来是因为Guido von Rossum是天空马戏团忠实的fans，用一个大蟒蛇飞行马戏团的名字中的一个单词“Python”作为这门新语言的名字。



□ Python的发展可经历几个重要的阶段：

- **CNRI时期：** CNRI是资助Python发展初期的重要资助重要单位，Python1.5版前的主要成果大部分在此时期完成。
- **BeOpen时期：** Guido von Rossum与BeOpen公司合作，Python1.6与Python2.0基本上同时推出，但原则上已经分别维护。Python2.0的许多功能与Python1.6不同。

- **DC时期：**Guido离开BeOpen公司，将开发团队带到Digital Creations（DC）公司，该公司以发展Zope系统闻名，由于Guido的加入，因此这个项目也颇受关注。
- **Python3.0：**Python2.x和Python3.x差异挺大、前后不兼容，虽然有2to3的工具可以转换，但不能解决所有的问题。Python3.x尚未完全普及开来，很多第三方的库都没用官方支持Python3.x。考虑到前后版本的这个不兼容性，这会让一些人对采用Python开发项目产生顾忌。

Python简史

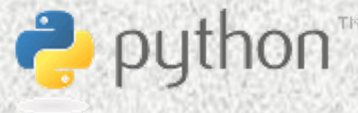
□ 里程碑

Python由于在2010年获得较大市场份额的增长（1.81%，增长速度最快的）获年度Tiobe编程语言大奖。

Year	Winner
2010	Python
2009	Go
2008	C
2007	Python
2006	Ruby
2005	Java
2004	PHP
2003	C++

2020年获年度Tiobe编程语言大奖。

Python简史



Oct 2018	Oct 2017	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	17.801%	+5.37%
2	2		C	15.376%	+7.00%
3	3		C++	7.593%	+2.59%
4	5	▲	Python	7.156%	+3.35%
5	8	▲	Visual Basic .NET	5.884%	+3.15%
6	4	▼	C#	3.485%	-0.37%
7	7		PHP	2.794%	+0.00%
8	6	▼	JavaScript	2.280%	-0.73%
9	-	▲▲	SQL	2.038%	+2.04%
10	16	▲▲	Swift	1.500%	-0.17%
11	13	▲	MATLAB	1.317%	-0.56%
12	20	▲▲	Go	1.253%	-0.10%
13	9	▼▼	Assembly language	1.245%	-1.13%
14	15	▲	R	1.214%	-0.47%
15	17	▲	Objective-C	1.202%	-0.31%
16	12	▼▼	Perl	1.168%	-0.80%
17	11	▼▼	Delphi/Object Pascal	1.154%	-1.03%
18	10	▼▼	Ruby	1.108%	-1.22%
19	19		PL/SQL	0.779%	-0.63%
20	18	▼	Visual Basic	0.652%	

hangge.com

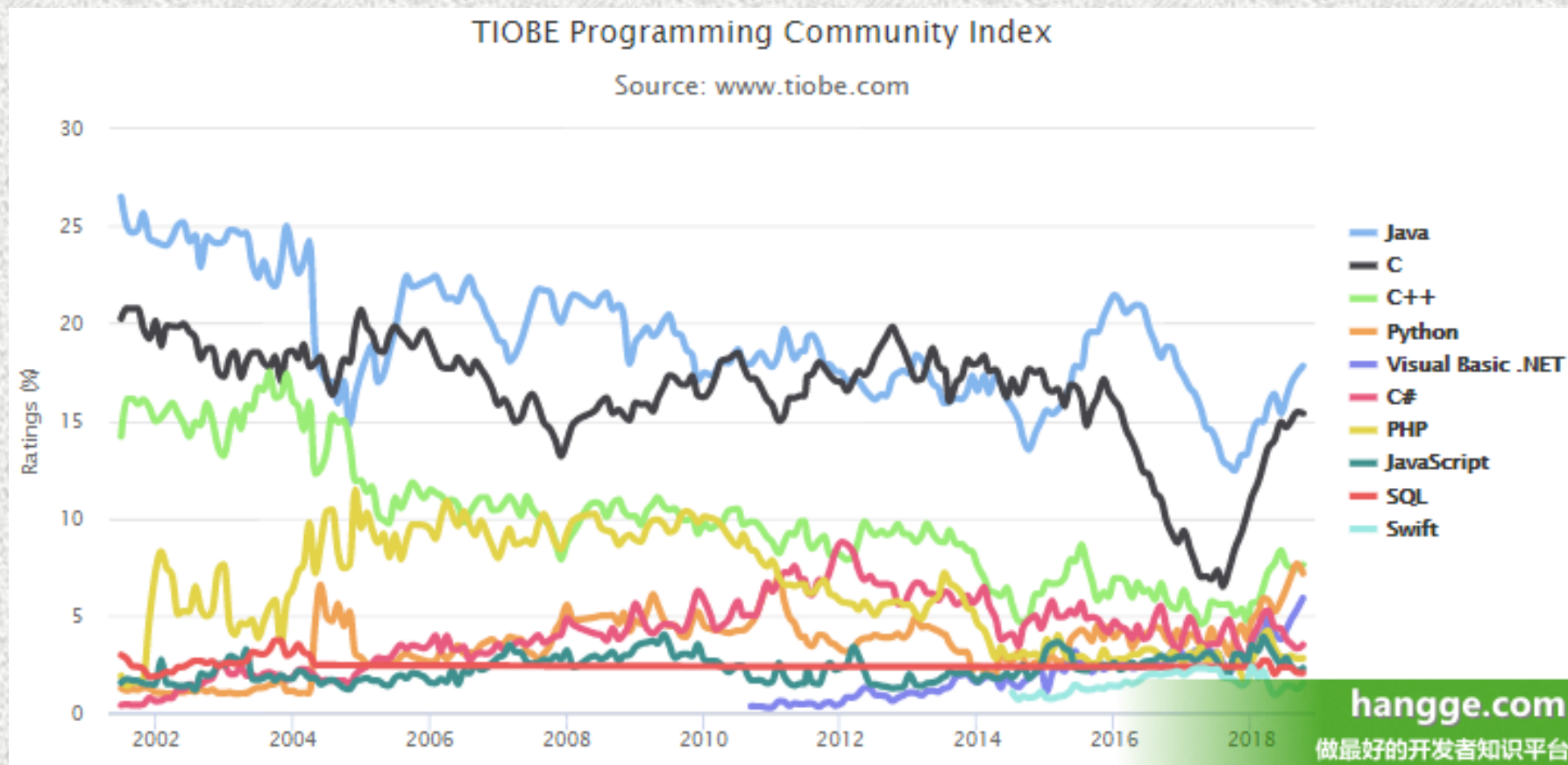
做最好的开发者知识平台

Python 简史

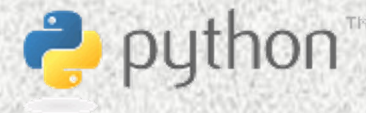


Programming Language	2018	2013	2008	2003	1998	1993	1988
Java	1	2	1	1	17	-	-
C	2	1	2	2	1	1	1
C++	3	4	3	3	2	2	5
Python	4	7	6	12	24	16	-
C#	5	5	7	9	-	-	-
Visual Basic .NET	6	13	-	-	-	-	-
JavaScript	7	10	8	7	21	-	-
PHP	8	6	4	5	-	-	-
Ruby	9	9	9	19	-	-	-
Perl	10	8	5	4	3	10	-
Objective-C	18	3	45	48	-	-	-
Ada	30	16	17	14	7	7	2
Lisp	31	12	15	13	6	4	3
Pascal	140	14	19	97	11	3	13

Python 简史



Python 简史



Dec 2021	Dec 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	3	▲	 Python	12.90%	+0.69%
2	1	▼	 C	11.80%	-4.69%
3	2	▼	 Java	10.12%	-2.41%
4	4		 C++	7.73%	+0.82%
5	5		 C#	6.40%	+2.21%
6	6		 Visual Basic	5.40%	+1.48%
7	7		 JavaScript	2.30%	-0.06%
8	12	▲	 Assembly language	2.25%	+0.91%
9	10	▲	 SQL	1.79%	+0.26%

本次 TIOBE 指数榜单前 10 位里，
Python 已连续三个月霸榜第一；

Python的特征

□ Python语言的定位

- 脚本语言 (Scripting language)

- 高阶动态编程语言

Python不能与JavaScript等只能处理简单任务的编程语言相提并论。

Python的特征

□ 简单易学

- 简洁：不用结束符
- 可读性强：每一级缩进都是固定的若干个空格（如：**4**个空格）
- 上手快：会其它语言的上手更快

Python上手容易，易学，读它的代码就像是在读文章。稍微有点[逻辑思维](#)的人只要看几分钟就能知道是什么意思。

[从0开始](#)学习编程的话，Python是一个不错的开始。

Python的特征



线性拟合-使用math

```
import math
```

```
def linefit(x , y):
```

```
    N = float(len(x))
```

```
    sx,sy,sxx,syy,sxy=0,0,0,0,0
```

```
    for i in range(0,int(N)):
```

```
        sx += x[i]
```

```
        sy += y[i]
```

```
        sxx += x[i]*x[i]
```

```
        syy += y[i]*y[i]
```

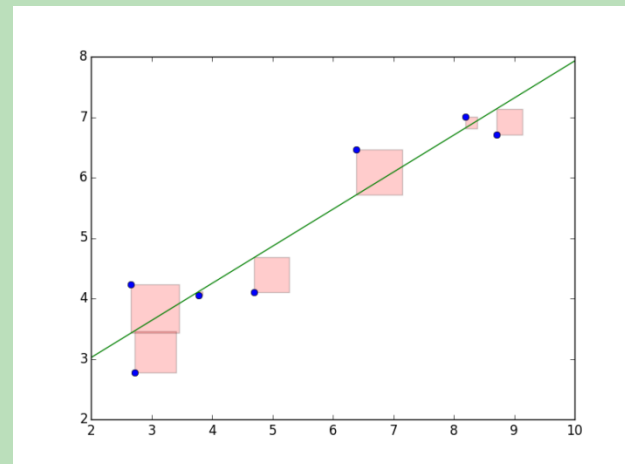
```
        sxy += x[i]*y[i]
```

```
    a = (sy*sx/N -sxy)/( sx*sx/N -sxx)
```

```
    b = (sy - a*sx)/N
```

```
    r = abs(sy*sx/N-sxy)/math.sqrt((sxx-sx*sx/N)*(syy-  
sy*sy/N))
```

```
    return a,b,r
```



Python的特征

```
if __name__ == '__main__':  
    X=[ 1 ,2 ,3 ,4 ,5 ,6]  
    Y=[ 2.5 ,3.51 ,4.45 ,5.52 ,6.47 ,7.51]  
    a,b,r=linefit(X,Y)  
    print("X=",X)  
    print("Y=",Y)  
    print("拟合结果: y = %10.5f x + %10.5f , r=%10.5f" %  
          (a,b,r) )
```

```
#结果为: %run "E:/2017python/线性拟合-使用math.py"  
( 'X=', [1, 2, 3, 4, 5, 6])  
( 'Y=', [2.5, 3.51, 4.45, 5.52, 6.47, 7.51])  
拟合结果: y =    1.00000 x +    1.49333 , r=    0.99989
```

Python的特征



#线性拟合-使用numpy

```
import numpy as np
X=[ 1 ,2 ,3 ,4 ,5 ,6]
Y=[ 2.5 ,3.51 ,4.45 ,5.52 ,6.47 ,7.51]
z1 = np.polyfit(X, Y, 1) #一次多项式拟合，相当于线性拟合
p1 = np.poly1d(z1)
print z1 #[ 1. 1.49333333]
print p1 # 1 x + 1.493
```

```
#结果为%run "E:/2017python/codes/00/线性拟合-使用numpy.py"
[ 1.          1.49333333]
```

```
1 x + 1.493
```


Python的特征

```
#二次多项式拟合-使用numpy
import numpy
```

```
def polyfit(x, y, degree):
    results = {}
    coeffs = numpy.polyfit(x, y, degree)
    results['polynomial'] = coeffs.tolist()

    # r-squared
    p = numpy.poly1d(coeffs)
    # fit values, and mean
    yhat = p(x)                      # or [p(z) for z in x]
    ybar = numpy.sum(y)/len(y)        # or sum(y)/len(y)
    ssreg = numpy.sum((yhat-ybar)**2)  # or sum([ (yihat -
ybar)**2 for yihat in yhat])
    sstot = numpy.sum((y - ybar)**2)   # or sum([ (yi - ybar)**2
for yi in y])
    results['determination'] = ssreg / sstot #准确率
    return results
```

Python的特征

```
x=[ 1 ,2 ,3 ,4 ,5 ,6]
y=[ 2.5 ,3.51 ,4.45 ,5.52 ,6.47 ,7.2]
z1 = polyfit(x, y, 2)
print z1
```

```
# %run "E:/2017python/codes/00/二次多项式拟合-使用numpy.py"
{'polynomial': [-0.024285714285714233, 1.1257142857142854,
1.37000000000000017], 'determination': 0.99893014166855998}
```

```
x=[ 1 ,2 ,3 ,4 ,5 ,6]
y=[ 2.5 ,3.51 ,4.45 ,5.52 ,6.47 ,7.2]
z1 = numpy.polyfit(x, y, 2)
```

```
z1
array([-0.02428571, 1.12571429, 1.37    ])
```


Python的特征

□ 解释性&编辑性

- Python语言写的程序不需要编译成二进制代码。你可以直接从源代码运行程序。在计算机内部，Python解释器把源代码转换成称为字节码的中间形式，然后再把它翻译成计算机使用的机器语言并运行。
- Python中也有编译执行的特性。

□ 高级语言

使用Python语言编写程序，无需考虑诸如管理内存一类的底层。

Python的特征

□ 面向对象

Python即支持面向过程的编程也支持面向对象的编程。在面向过程的语言中，程序是由过程或仅仅是可重用代码的函数构建起来的。在面向对象的语言中，程序是由数据和功能组合而成的对象构建起来的。与其他主要的语言如**C++**和**Java**相比，**Python**以一种非常强大又简单的方式实现面向对象编程。

Python的特征

□ 可扩展性与可嵌入性

如果你需要你的一段关键代码运行得更快或者希望某些算法不公开，你可以把你的部分程序用C或C++编写，然后在你的Python程序中使用它们。与此相反，可以把Python嵌入C/C++程序，提供脚本功能。

□ 免费、开源

可自由地发布这个软件的拷贝、阅读它的源代码、对它进行改动、把它的一部分用到新的自由软件中。

Python的特征

□ 可移植性

由于它开源的本质，**Python**已被移植到许多平台上。如果能避免使用依赖系统的特性，那么所有的**Python**程序无需修改就可在任何平台上运行。包括Linux，window，Macintosh等等。

□ 胶水语言

可以调用别的语言编写的功能模块，将他们有机的结合在一起形成更高效的新程序。**Python**可以把**C++**、**Java**写的模块轻松结合起来[协同工作](#)，这样就能把**c++**的针对底层，**java**的[面向对象](#)两大优势统一到一个完整的程序中来。

Python的特征

□ 丰富的库

丰富的库似乎已变成判断一种编程语言是否强大的重要标准。**Python**拥有一个强大的标准库。**Python**语言的核心只包含数字、字符串、列表、字典、文件等常见类型和函数，而由**Python**标准库提供了系统管理、网络通信、文本处理、[科学计算](#)、数据库接口、[图形系统](#)、XML处理等额外的功能。除了标准库以外，还有许多其他高质量的库，如[wxPython](#)、[Twisted](#)和[Python图像库](#)等等。

Python的特征

□ Python和其他语言的比较

- 比TCL（ tool command language ）强大，支持“大规模编程”，适宜于开发大型系统
- 比Perl语法简洁，更具可读性、更易于维护，有助于减少Bug
- 比Java、C++更简单、更易于使用
- 比VB更强大也更具跨平台特性
- 比Ruby更成熟、语法更具可读性

Python的特征

□ Python的语法特点

Python是一种语法表达极其优美的脚本语言

- 运行方式 命令行、交互式、图形集成环境
- 面向对象 甚至还支持异常处理
- 模块和包 与Java类似，还开发了Jpython
- 语言扩展 可以用C/C++/Java编写新的语言模块
- 丰富的库 数据分析/系统管理
/web/GUI/... ..

Python的特征

□ Python的缺点

运行速度不够快。

Python程序运行的效率不如Java或者C代码高，但是我们可以使用Python调用C编译的代码。

□ 开发速度与运行速度之间的矛盾

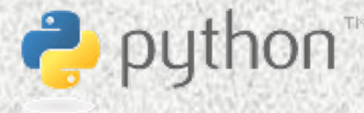
至今还没有有一门编程语言，开发速度比Python快，运行速度比C快。

Python的应用

Python是用标准C语言写成的一种面向对象的脚本语言，语法相对简单，符合人的思维习惯，通过集成环境或解释器直接执行源程序。它可以运行在**windows**、**linux**等操作系统平台上，具有丰富的功能库以处理各种工作。

在编程领域的应用也日渐广泛，可以用于系统编程、图形处理、科学计算、文本处理、数据库编程、网络编程、多媒体编程等方面。也被一些公司应用于产品开发上。

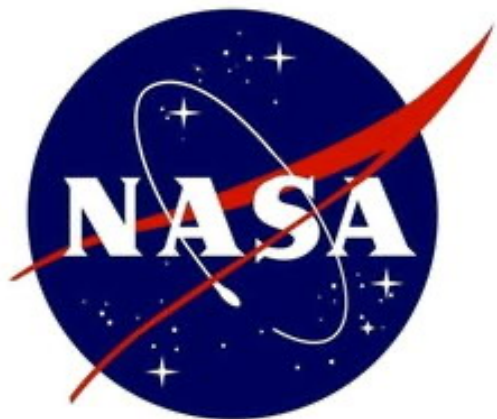
Python的应用



实现Web爬虫和搜索引擎中的许多组件。



使用它（包括其它技术）管理讨论组。



完成科学计算任务。
在它的几个系统中既用了Python开发，又将其作为脚本语言。



视频分享服务
大部分是由Python编写的。

Python的应用



Python是豆瓣的主要开发语言

Python与Ruby比较:

Ruby用的人太少了。至少Python在当时中国有真正的使用者。从技术管理的角度来看，没有用Java已经有些不切实际了，用Ruby就太过理想主义了。

还有一个问题是库。Python有大量现成的库，而且很多库都经过大型商业应用。

Python更简洁。

Ruby 是日本人创建的！不能保证其技术支持性！！ Python 是世界的！

Python科学计算发行版的比较



□ Python环境的搭建

<http://www.python.org/download/>

python2.7.x同python3.x比较改了不少地方。

http://www.compileonline.com/execute_python_online.php

?? 一个在线的python运行环境，可在这里练习，无需下载安装配置。左边页面是写代码的地方，点击左上角的“**Execute Sctipt**”，就可以在右边页面看到输出结果

Python是一门优秀的程序语言，还拥有出色的数据处理能力，尤其是在数据量巨大的时候，因而也吸引了不少数据分析人员的关注和使用。

一般的Python数据分析并不直接在Python shell中运行代码，而是选择了IPython，IPython是一个python的交互式shell，比传统的Python shell好用，支持变量自动补全，自动缩进，支持bash shell命令，内置了许多很有用的功能和函数。

Python的数据处理能力主要依赖于NumPy,SciPy,Matplotlib,Pandas这4个库，其中NumPy提供了矩阵运算的功能，SciPy则在NumPy的基础上添加了许多科学计算的函数库，而这两个库就使Python具有和Matlab一样的数据处理能力了。Matplotlib库提供了绘图，可以实现数据的可视化，pandas是基于NumPy的一种工具，该库提供了高效地操作大型数据集所需的工具。而这四个库都需要我们进行单独安装，Python自身并不具备这些库。

IPython及各种科学计算库的安装及升级更新较为麻烦和复杂，幸好有大神将科学计算所需要的模块以及**IPython**打包供用户使用。

□ Python (x, y)

GUI基于PyQt，曾经是功能最全也是最强大的，而且是Windows系统中科学计算免费Python发行版的不二选择.不过今时已不同往昔! Python (x, y) 里面的许多科学计算包部分有兼容性的问题，无法使用最新的程序包。

□ WinPython

WinPython功能也是比较全的,软件包比较新, GUI基于PyQt, 不过相对于Python (x, y), 它主要是关注便携式安装体验: 你可以把它装在u盘里面。

□ Anaconda

Anaconda Python 是完全免费的企业级的Python发行大规模数据处理、预测分析和科学计算工具。

Anaconda 是 Python 科学技术包的合集，功能和 Python(x,y) 类似。包管理使用 conda，GUI基于PySide，容量适中，但该有的科学计算包都有。Anaconda 支持所有操作系统平台，它的安装、更新和删除都很方便,且所有的东西都只安装在一个目录中。

Python科学计算发行版的比较



Anaconda目前提供 Python 2.X, Python 3.X系列发行包，这也是其他发行版所望尘莫及的。

简言之，安装了Anaconda，你就安装了Python+NumPy+SciPy+Matplotlib+IPython+IPython Notebook。所以，我们仅仅安装Anaconda就可以了！

Anaconda下载地址：

<https://www.anaconda.com/distribution/#download-section>

Anaconda+PyCharm安装

□ Enthought Canopy

GUI基于wxpython,包含PySide。
Canopy有自己的集成开发环境（IDE），
里面的代码智能提示和自动补全功能不比
IPython差。

Canopy是Enthought公司开发的一款
Python集成开发环境，之前的版本叫EPD
，附带了超过50个Python模块，包括
numpy、scipy、panda、matplotlib等常
用模块，同时提供免费版和供科研使用的学
术版。

Python科学计算发行版的比较



学术版可享受完整版的所有功能，只需验证一个教育邮箱，便可享受**Canopy**所有的功能和服务。

在注册并完成教育邮箱的验证后，便可下载**Canopy**。**Canopy**支持**Window**、**Linux**和**Mac**平台，并提供**32位**和**64位**系统的安装包。

<https://store.enthought.com/downloads/#default>

在软件中登陆Enthought上注册的用户名和密码，会出现一个” Training on Demand“图标，点击这个图标便可在网上学习Canopy自带的Python学习教程，其中包括：Introduction to Python、NumPy、Advanced Python、SciPy、Interfacing with other languages五个教程，教程的质量相当高，同时提供用Ipython Notebook编写的文档可供练习，且会不断加入新的专题，是一笔不可多得的入门好资源！

同时，**Canopy**提供一键升级**Package**的功能，可以根据需要，方便快捷地安装和管理各个**Package**。

□ 软件选择和推荐

- Python(x,y)和WinPython都是开源项目，其项目负责人都是Pierre Raybaut。
- Canopy和Anaconda是公司推的，带免费版和商业版/插件。这两款发行版也牵扯到一个人，那就是[Travis Oliphant](#)。Travis是SciPy的原始作者，同时也是NumPy的贡献者。Travis在2008年以副总裁身份加入Enthought，2012年以总裁的身份离开，创立了一个新公司continuum.io，并推出了Python的科学计算平台Anaconda。

Python科学计算发行版的比较



- ❑ **Anaconda**的开发和维护中有**Python**创始人和社区的 core 成员。因此在各种操作系统中，无论是**Linux**，还是**Windows**、**Mac**都推荐**Anaconda**！
- ❑ **Canopy**的性能和稳定性超强！也提供免费的**free**版本和学术版本（用于教育科研也是免费的）。

□ Python用于科学计算的一些常用工具和库

- NumPy-数学计算基础库：N维数组、线性代数计算、傅立叶变换、随机数等。
- SciPy-数值计算库：线性代数、拟合与优化、插值、数值积分、稀疏矩阵、图像处理、统计等。
- SymPy-符号运算
- Pandas-数据分析库：数据导入、整理、处理、分析等。
- Matplotlib-绘图库：绘制二维图形和图表。
- [scikit-learn](#): Machine Learning in Python
- [Beautiful soup](#): 爬虫工具

-
- [nltk](#): Natural Language Toolkit
 - Chaco-交互式图表
 - TVTK-数据的三维可视化
 - Mayavi-更方便的可视化
 - VPython-制作3D演示动画
 - OpenCV-图像处理和计算机视觉
 - Cython-Python转C的编译器：编写高效运算扩展库的首选工具
 - BioPython-生物学

附： Canopy简单操作

□ 设置路径

In [1]: import os # 导入os的标准库

In [2]: os.getcwd() # 查看现在的工作目录

Out[2]: 'C:\\WinPython-64bit-
3.5.1.1\\python-3.5.1.amd64\\Scripts'

In [3]: os.chdir('E:\\python') # 设置工作目录
是'E:\\python'，且此目录必须已存在。

In [4]: os.getcwd()

Out[4]: 'E:\\python'

Ipython操作简介

- ❑ Ipython 是一个 python 的交互式 [shell](#)，比默认的Python shell 好用得多，支持[变量](#)自动补全（ Tab 键），自动缩进，支持[bash](#) shell 命令，内置了许多很有用的功能和函数。
- ❑ Ipython 中运行编写好的py脚本文件：

run test.py !python test.py

IPython 中用 ! 表示执行 **shell** 命令，用 \$ 将 python 的变量转化成shell 变量。通过这种两个符号，就可以做到和 **shell**命令之间的交互，可以非常方便地做许多复杂的工作。

Ipython操作简介



□ Ipython功能介绍资料：

`help(len)`；`len?` `object`特性的介绍和概述，
这种表示方式几乎适用于一切，包括对象方法：

`ss1 = [1, 2, 3, 4, 5]`；`ss1.insert?`；`ss1?`

也适用于你自己创建的函数或其它对象：

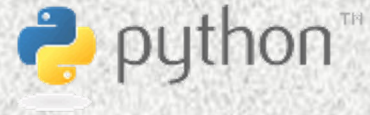
```
def square(a):  
    """Return the square of a."""  
    return a**2
```

`square?` 代码中内嵌文档，可在`docstring`获取。

`square??` 可通过?? 获取源代码。

`len??` 若查询对象不是用`python`实现的，如`C`或其它编译扩展语言实现，则?? 后缀等同? 后缀。

Ipython操作简介



❑ Ipython shell执行过程记录: In[] Out[]

In [] 记录用户输入命令

Out [] 记录 变量、命令输出信息。

```
import math

math.sin(2)
Out[17]: 0.9092974268256817

math.cos(2)
Out[18]: -0.4161468365471424

print(In)

Out
```

```
print(In[17])
math.sin(2)

print(Out[18])
-0.416146836547

Out[17]**2+Out[18]**2
Out[24]: 1.0
```


Ipython操作简介

□ Ipython魔法命令：Ipython在普通python语法基础之上的增强功能。单行用%，多行用%%。

%quickref：一份手册，包含了所有的命令

%magic 【%lsmagic】，[ipython特性的介绍和概述，快速查看可使用魔力函数(内置的一些方法)]

□ 几个简单好用的 **magic**函数:

在IPython里面可以使用一些标准unix命令, 比如cd,pwd等...,其实这些unix命令是IPython的**magic commands**, 这些magic commands一般用%作为前缀.

%run, 运行一个.py脚本, 运行完了后这个.py文件里的变量都可以在Ipython里继续访问.

%timeit, 测试一个命令(或者一个函数)的运行时间

```
%timeit [x*x for x in range(1000)]  
1000 loops, best of 3: 221 µs per loop
```

```
%timeit [x*x for x in xrange(1000)]  
1000 loops, best of 3: 198 µs per loop
```


Ipython操作简介

`%ed` 或 `%edit`编辑一个文件并执行。

`%env`显示环境变量。

`%history`显示历史记录。

`%pwd`显示当前目录。

`%pycat filename`用语法高亮显示一个 python 文件(不用加`.py`后缀名)。

`%save filename` 将执行过的代码保存为文件。

`%pylab` 可以查看代码中 `import` 了哪些包

。 。

```
%pylab inline
```

```
Populating the interactive namespace from numpy  
and matplotlib
```

```
In [35]: x=linspace(-2,2,10)
```

```
In [36]: plot(x,sin(x))
```



1. `print('Hello World')`

2. `print('Hello World')`

3. `print('Hello World')`

4. `print('Hello World')`

5. `print('Hello World')`

6. `print('Hello World')`

7. `print('Hello World')`

8. `print('Hello World')`

9. `print('Hello World')`

10. `print('Hello World')`

11. `print('Hello World')`

12. `print('Hello World')`

13. `print('Hello World')`