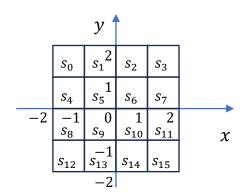
《人工智能引论》课后练习-5

内容: 仿真与多智能体 **提交时间:** 2024-06-10 **姓名: 学号:**

一、(40分)

一个迷宫如下所示,其中 $s_0 \sim s_{15}$ 为智能体可以移动的位置。智能体每次只能移动一格,并获取大小等于该移动所跨越的整数坐标值的奖励,例如: $R(s_4 \to s_5) = -1$, $R(s_5 \to s_9) = 0$, $R(s_6 \to s_2) = 1$ 。问题的折扣因子为 $\gamma = 0.9$ 。假设智能体使用随机移动策略,即在任意状态下,所有可能移动方式的概率相同(注意不同状态可能移动方式数量不同)。假设在策略估值某次迭代结束后,各状态的价值如下图右侧表格所示,请写出下一次策略估值更新后 s_2 , s_3 , s_4 , s_5 四个状态的价值。



-3	-2	6	8
-2	1	2	5
-6	-2	1	-1
-9	-4	-2	-5

二、(40分)

(1) 给出非合作博弈问题的收益矩阵如下:

	B: x	B: y	B: z
A: u	A=0, B=4	A = 5, B = 6	A = 8, B = 7
A: v	A=2, B=9	A=6, B=5	A = 9, B = 1

是否有纯策略纳什均衡?如有,写出所有的纳什均衡点。

(2) 给出非合作博弈问题的收益矩阵如下:

	B: x	B: y
A: u	A=2, B=-2	A = -6, B = 6
A: v	A = -3, B = 3	A = 3, B = -3

是否有纯策略纳什均衡?如有,写出所有的纳什均衡点。 混合策略纳什均衡是什么,A的收益是多少? 三、 $(20\, f)$ 假设有三维场景如下图所示(注意,仅为示意图)。相机坐标为 (0,0,-1),屏幕平面中心位于原点,且与 z 轴垂直。空间中有一不透明立方体,中心坐标为 (0,0,4) ,边长为 $\sqrt{2}$,且其中两个面与 y-z 平面平行,其他面与 x-z 平面成 45° 。物体的环境光反射系数为 0.2,漫反射系数为0.8。空间环境光亮度为0.3。空间中有自顶向下的平行光,亮度为 0.8。

- (1) 计算透视投影下屏幕上三维坐标为(0,1,0)、(0,0.25,0)、(0,-0.1,0) 的像素的亮度。
- (2) 计算在正交投影下,上述三个个像素的亮度。

