

1. 算法: 记 $f(x, d, v)$ 为以 x 为根子树, x 距 S 最近 dist 为 d , 子树内未被 S 覆盖点最深深度为 v 的最小覆盖点权

对 x 为叶子/初态: $f(x, +\infty, 1) = 0$

$f(x, 0, 0) = 1$

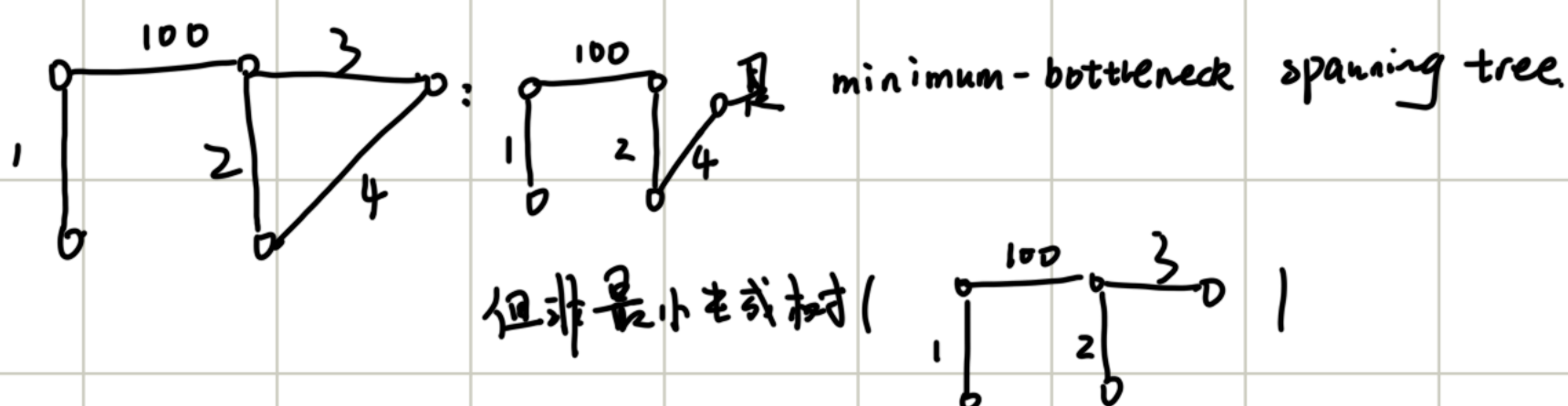
其余 $f = +\infty$

对 x 与 $l+y$ 合并: $f(x, d, v) \leftarrow \min \{ f(y, d', v') + f(x, d'', v'') \mid \min(d'+1, d'') = d, \max(v'+1, v'') = v \}$

正确性: $f(x, d, v)$ 为最优子结构. 每次转移都是枚举所有可能. 可归纳证明.

时间: 共 $O(nk^2)$ 个子问题. 转移复杂度 $O(nk^4)$

2. 1) No.



2) Yes. 证明: 对图 G 的最小生成树 T , 若 T 并非最小瓶颈生成树.

则 $\exists T'$ s.t. 是树且所有边 $< T$ 最大边

对 T 中最大树边 $e = (u, v)$.

在 T' 一定可以找到 (x, y) 横跨 (u, v) .

在 T 上连 (x, y) , 形成环 (包含 (u, v) 边), 进而可替换 (u, v) .

形成更小边权的生成树. 这与 T 是最小生成树相矛盾.

3. 1) 设 j -列中的最小横跨边 $e = (u, v)$

如果 e 不在 k -最小森林中, 对于该森林:

① u, v 在同一树中. 连上 e , (u, v) 上的边一定存在边权 $> e$ 的, 与最小矛盾

② u, v 不在同一树中, 因 $j > k$, 该森林中一定存在是 j -列的横跨边还在树上的. 将其换成 e , 可得最小森林.

$\therefore e$ 一定在 k -最小森林中.

2) 算法: 将所有边排序(从小到大). 依次检验能否加入森林中. 直到成 k -森林.

正确性: 每次都是从横跨边中选最小的进行加入. 而最小的一定在最后的 k -最小森林.

复杂度: $O(m \log m)$. 排序复杂度.

4. 算法: $\text{solve}(x)$ 为将 x 为根子树调整到叶子距 x 等长的最优方案, 同时返回叶子距 x 深度.

x 为叶子: 返回 0 即可.

非叶: 令 $t = \max_{(y, w) \in \text{son}_x} \{ \text{solve}(y) + w \}$.

将所有儿子的边调整到满足 t 距离. 返回 t .

正确性: ① 所有叶子最后距根的深度即为初始时最深叶子 (无法缩短边).

② 在此基础上, 每个子树的叶子距其根深度相同.

因此方案下界为 $\sum_{x \neq \text{root}} \{ \text{fa}_x \text{ 中最深叶子深度} - x \text{ 最深叶子深度} - w(x, \text{fa}_x) \}$

③ 该方案刚好得到下界.

时间: $O(n)$