

---

### 近似算法（10 分）

最小顶点覆盖问题：给定图  $G = (V, E)$ ， $G$  的顶点覆盖是顶点子集  $S \subseteq V$ ，使得每条边至少有一个端点属于  $S$ 。求  $G$  的最小的顶点覆盖。

令  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ ， $\forall e \in E$ ，存在  $i, j \in V$ ，使得  $e = (i, j)$ ； $\forall i \in V$ ，定义变量  $x_i \in \{0, 1\}$ ，且  $x_i = 1 \Leftrightarrow i \in S$ 。

那么顶点覆盖问题其实可以转化为（如右图所示的）整数规划问题。

这个整数规划问题属于 NP 难问题。现在用线性规划来设计近似算法，思路如下：

1. 放松顶点  $x_i = 0, 1$  的约束条件，令  $x_i$  为  $[0, 1]$  区间任意实数，转化为线性规划问题。
2. 用线性规划算法找到一组  $x_i \in [0, 1]$ ， $i = 1, 2, \dots, n$ ，使得其和达到最小。
3. 令  $S = \{i \mid x_i \geq 1/2\}$ 。

请证明上述近似算法的近似比为 2。

$$\begin{array}{ll} \min & \sum_{i \in V} x_i \\ \text{s.t.} & x_i + x_j \geq 1 \quad \forall e = (i, j) \in E \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad \forall i \in V \end{array}$$

参考答案： $LP(I) \leq OPT(I)$ 、 $A(I) \leq 2 * LP(I)$ ，因此  $A(I) \leq 2 * OPT(I)$ 。

---

### 随机算法（10 分）

已知输入规模为  $n$  的问题  $\Pi$  不存在时间复杂度为  $O(f(n))$  的有效的蒙特卡洛型随机算法。证明：问题  $\Pi$  不存在期望运行时间小于等于  $f(n)$  的拉斯维加斯型随机算法。

// 相关知识：非负随机变量  $X$  相关的概率和期望，满足马尔可夫不等式  $P(X \geq a) \leq E(X)/a$ ，其中  $a > 0$ 。

假设存在一个期望时间复杂度的拉斯维加斯随机算法  $A$ 。(1 分)

设计如下算法：令  $T = 3f(n)$ ，运行算法  $A$ ，当运行时间超过  $3f(n)$  还没得到答案的时候，就退出直接返回一个任意的解。(设计算法，4 分)

显然这个算法的时间复杂度是  $O(f(n))$ ，现在考虑它的错误率。(时间复杂度 1 分)

根据马尔科夫不等式  $Pr[e] \leq Pr[T > 3f(n)] \leq E[T]/3f(n) \leq 1/3$ 。(分析错误率，3 分)

因此该算法是蒙特卡洛型随机算法，时间复杂度为  $O(f(n))$ ，矛盾。所以不存在期望时间复杂度小于等于  $f(n)$  的拉斯维加斯型随机算法。(1 分)

---

### 支配集问题（随机算法）（15 分）

支配集：给定一个无向图  $G = \langle V, E \rangle$ ，求图的一个支配集  $S$ ，满足  $S \subseteq V$ ，且  $V - S$  中的每一个顶点都至少与  $S$  中的一个顶点相邻。

(1) (8 分) 假设图  $G$  中每个顶点的度数都为  $d$ ，现构造如下 BoolDomSet 算法计算图  $G$  的一个支配集（不需要是最小支配集）：

#### BoolDomSet 算法

输入：无向图 G，循环次数 k

输出：布尔值 isDomSet，顶点子集 S

```
1: S ← ∅
2: for i in 1..k do
3:   u ← 以 1/|V| 概率在 V 中选择一个顶点
4:   S ← S ∪ {u} // 将顶点 u 加入顶点子集 S
5: end for
6: if S 是支配集 then return True, S
7:   else return False, S
```

记  $n = |V|$ ，证明当  $k = 2n \ln n / (d + 1)$  时，BoolDomSet 算法返回的 isDomSet 为假（即返回的 S 不是支配集）的概率小于  $1/n$ 。（提示：当  $x \geq 1$  时， $(1 - 1/x)^x < 1/e$ ）

参考答案：

对于给定顶点  $v$ ，由于其度数为  $d$ ，均匀概率随机选择一个顶点，选中  $v$  或  $v$  的邻居的概率是  $(d+1)/n$ 。即  $v$  未被支配的概率是  $1 - (d+1)/n$ 。独立地重复  $k$  次， $v$  未被支配的概率是  $(1 - (d+1)/n)^k$ 。取  $k = 2n \ln n / (d+1)$ ， $v$  未被支配的概率

$$\left(1 - \frac{d+1}{n}\right)^{\frac{2n \ln n}{d+1}} = \left(\left(1 - \frac{d+1}{n}\right)^{\frac{n}{d+1}}\right)^{2 \ln n} < \left(\frac{1}{e}\right)^{2 \ln n} = \frac{1}{n^2}$$

对于所有  $n$  个顶点，根据 Union Bound，存在未被支配顶点的概率小于  $1/n$ 。

(2) (7 分) 仍假设图中每个点的度数都为  $d$ ，将 BoolDomSet 算法修改为一个拉斯维加斯型的随机算法 RanDomSet。

#### RanDomSet 算法

输入：无向图 G

输出：支配集 S

```
1: do
2:   (isDomSet, S) ← BoolDomSet(G, 2n ln n / (d + 1))
3: while isDomSet == False
4: return S
```

证明 RanDomSet 是一个有效的拉斯维加斯型随机算法。

参考答案：

解法 1：记 RanDomSet 算法 do-while 循环期望次数是  $N$ ，则有  $N = 1 \cdot p_S + (1+N) \cdot p_F \leq 1 \cdot (n-1)/n + (1+N) \cdot 1/n$ 。求解可得  $N \leq n/(n-1)$ 。RanDomSet 算法运行时间的期望  $O(N \cdot 2n \ln n / (d+1)) = O(n \ln n)$ 。

解法 2： $N \leq 1 \cdot (n-1)/n + 2 \cdot (1/n) \cdot (n-1)/n + 3 \cdot (1/n)^2 \cdot (n-1)/n + \dots = n/(n-1)$ 。

---

### 支配集问题（近似算法）（15 分）

最小支配集：给定无向图  $G = \langle V, E \rangle$ ，求图的一个最小支配集  $S$ （即  $|S|$  最小），使得  $V - S$  中的每一个顶点都至少与  $S$  中的一个顶点相邻。记  $n = |V|$ 。

（1）（4 分）举例说明图的最小支配集的大小不一定等于最小顶点覆盖的大小。

参考答案：

$V = \{1, 2, 3\}$ ,  $E = \{(1, 2), (1, 3), (2, 3)\}$ 。

最小支配集大小是 1（例如  $\{1\}$ ），最小点覆盖大小是 2（例如  $\{(1, 2), (2, 3)\}$ ）。

（2）（5 分）现在我们希望设计一个近似算法求解最小支配集问题。将本题当前所有内容输入给 G\*T-4，AI 借鉴了课程讲授过的最小顶点覆盖近似算法，得到如下算法：

G\*T-4 最小支配集近似算法

输入：无向图  $G = \langle V, E \rangle$

输出：最小支配集  $S$

```
1:  $S \leftarrow \emptyset$ ;  $V' \leftarrow V$ ;  
2: while  $V' \neq \emptyset$  do  
3:   if 存在  $\{u, v\} \subseteq V'$  且  $(u, v) \in E$  then  
4:      $S \leftarrow S \cup \{u, v\}$ ;  
5:      $V' \leftarrow V' - (\{u, v\} \cup N(u) \cup N(v))$ ; //  $N(x)$  是  $x$  的所有相邻顶点  
6:   else  
7:      $S \leftarrow S \cup V'$ ; break;  
8:   end if  
9: end while  
10: return  $S$ 
```

请构造实例，论证该算法的近似比  $\alpha(n)$  与  $n$  同阶，即  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \alpha(n)/n > 0$ 。

（3）（6 分）请设计一个近似算法求解最小支配集问题，并分析算法的近似比  $\alpha(n)$ 。要求

$\lim_{n \rightarrow +\infty} \alpha(n)/n = 0$ 。（提示：考虑贪心法）

---

### 平摊分析（15 分）

在无穷大的二维网格上，每个格点  $(i, j)$ （ $-\infty < i, j < +\infty$ ）都有一个模  $M$  计数器（ $M \geq 5$ ），计数器数值为  $x[i][j]$ 。计数器初值为 0。每次  $\text{tick}(i, j)$  函数执行如下算法：

```
void tick(i, j) {  
    incr(i, j);  
}
```

```

}
void incr(i,j) {
    x[i][j] = x[i][j] + 1;
    if (x[i][j] >= M) {
        x[i][j] = 0;
        incr(i-1,j);
        incr(i,j+1);
        incr(i+1,j);
        incr(i,j-1);
    }
}

```

(1) (3 分) 假设在某次 tick(i,j)函数的完整执行过程, 总共调用 incr 函数  $N = u + v$  次 (包括第 2 行和第 8-11 行的调用)。其中有  $u$  次调用的执行过程触发了第 6 行的条件, 递归地调用了另外 4 个 incr 函数; 另外的  $v = N - u$  次调用中运行第 5 行后, 未触发第 6 行的条件而直接返回。证明  $v = 3u + 1$ 。

(2) (3 分) 定义网格所有计数器值的总和为  $q$ 。证明每次 tick(i,j)函数调用前后,  $\Delta q = (4 - M)u + 1$ 。

(3) (9 分) 利用势能法或其他方法分析 tick(i,j)函数的平摊执行时间。

参考答案:

1)  $1 + 4u = u + v \Rightarrow v = 3u + 1$ 。

2) 不考虑递归部分,  $\Delta q_v = 1$ ;  $\Delta q_u = 1 - M$ 。  $\Delta q = u * (1 - M) + v * 1 = (4 - M) * u + 1$ 。

3) 定义势能  $4q / (M - 4)$ , 平摊代价  $= 4 / (M - 4) + 1 = O(1)$ 。