

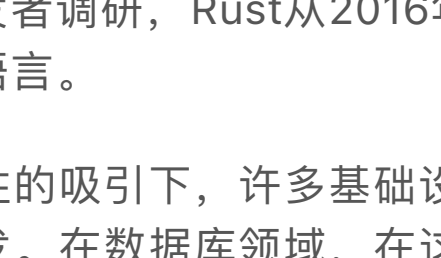
智能摘要

相比于其他编程语言，Rust的设计初衷在于能够让编程者轻松的构建可靠、安全、高效的系统。Overflow的开发者调研，Rust从2016年开始就一直被获评为开发者最喜爱的编程语言。在系统领域，安卓12在引入Rust后，内存安全漏洞的数量大幅下降。包括腾讯、谷歌、微软、华为等公司纷纷都开始使用Rust开发，并支持和赞助Rust大会和基金会。尽管Rust存在令人诟病的学习成本较高的问题，Rust社区也在不断的努力减缓大家的学习成本，包括深入浅出的书籍教程和语言文档等。

原文约 499 字 | 图片 7 张 | 建议阅读 1 分钟 | 评价反馈

大牛书单 | Rust 好书推荐

原创 腾讯程序员 [腾讯技术工程](#)



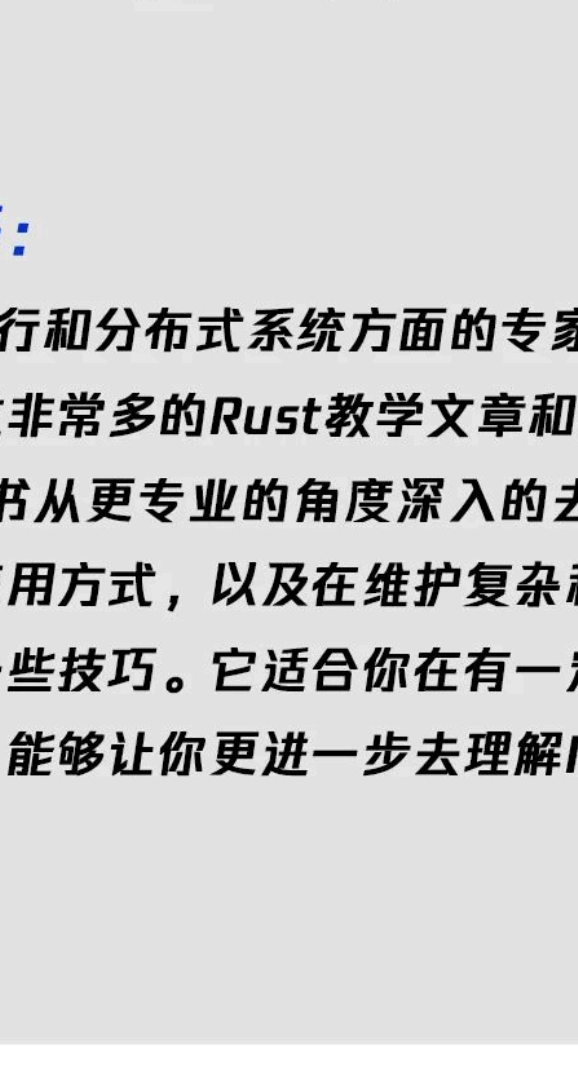
Rust 是Mozilla推出的一门年轻的编程语言，它一开始是Mozilla员工Graydon Hoare的业余项目，并作为Mozilla新一代的浏览器排版引擎的编程语言，直到2015年它才推出了第一个1.0稳定版本。相比于其他编程语言，Rust的设计初衷在于能够让编程者轻松的构建可靠、安全、高效的系统。它可以让你在保证安全的前提下去做一些比较系统底层的操作控制，并能达到跟C语言差不多的性能。根据Stack Overflow的开发者调研，Rust从2016年开始就一直被获评为开发者最喜爱的编程语言。

在Rust安全高效等特性的吸引下，许多基础设施软件不约而同的开始选择用Rust进行开发。在数据库领域，在这几年出现的数据库无一例外选择了使用Rust实现，如TiKV，RisingWave等。在安全加密领域，Rust一直是区块链开发的首选语言之一。在系统领域，安卓12在引入Rust后，内存安全漏洞的数量大幅下降。各大云服务厂商纷纷加入rust-vmm项目，将它视为未来云设施的虚拟化解决方案。甚至在2022年底，新版本的Linux内核将会支持Rust作为第二门开发语言。在业界，包括腾讯、谷歌、微软、华为等公司纷纷都开始使用Rust开发，并支持和赞助Rust大会和基金会。

尽管Rust存在令人诟病的学习成本较高的问题，Rust社区也在不断的努力减缓大家的学习成本，包括深入浅出的书籍教程和语言文档等。

本期《大牛书单》，我们就请来了几位鹅厂同事，为大家推荐一些Rust相关的书籍，一起多读书多进步。

《RUST FOR RUSTACEANS》

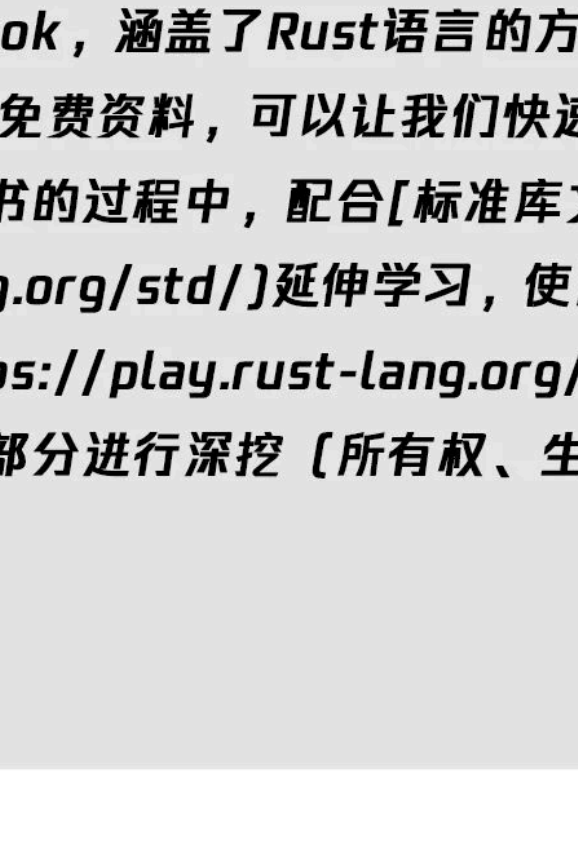


作者：Jan Gjengset

大牛推荐语：

作者Jon是并行和分布式系统方面的专家，在写这本书之前就分享过非常多的Rust教学文章和视频，并广受欢迎。这本书从更专业的角度深入的去介绍Rust的一些设计和使用方式，以及在维护复杂和大型Rust代码中需要的一些技巧。它适合你在有一定的Rust入门基础后阅读，能够让你更进一步去理解Rust这门语言。

《The Rust Programming Language》

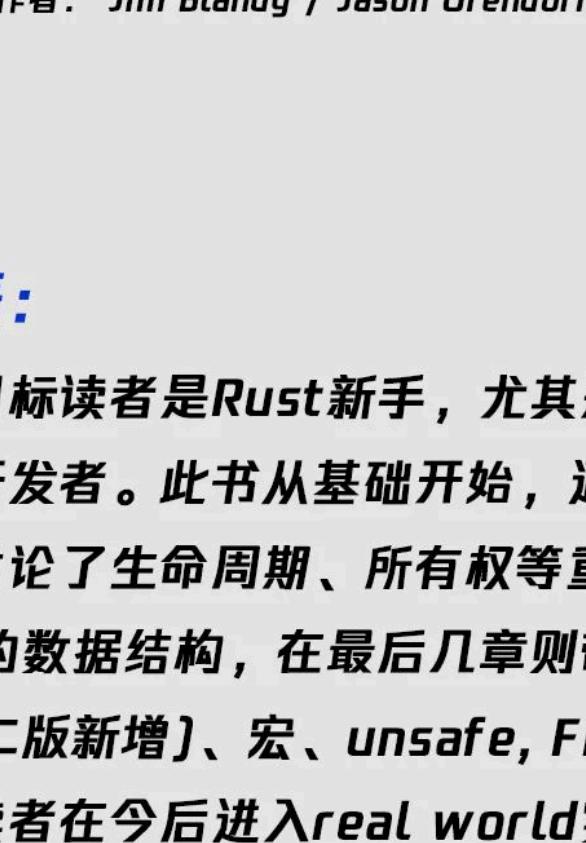


作者：Steve Klabnik Klabnik / Carol Nichols

大牛推荐语：

官方的The Book，涵盖了Rust语言的方方面面，是入门Rust最权威的免费资料，可以让我们快速了解语言的整体概貌。在看书的过程中，配合[标准库文档][<https://doc.rust-lang.org/std/>]延伸学习，使用[RustPlayground][<https://play.rust-lang.org/>]试验练习，对自己感兴趣的部分进行深挖〔所有权、生命周期〕，知其所以然。

《Programming Rust》



作者：Jim Blandy / Jason Orendorff

大牛推荐语：

本书的主要目标读者是Rust新手，尤其是有其它编程语言经验的开发者。此书从基础开始，通过较为丰富的实例详细讨论了生命周期、所有权等重要主题和Rust里常见的数据结构，在最后几章则带领读者了解了async〔第二版新增〕、宏、unsafe，FFI等更为高阶的内容，为读者在今后进入real world实战或是阅读像"The Rustonomicon"等更深入的材料都提供了扎实的基础。本书和"The book"有较多内容重叠，但在部分主题上作了更为详细的阐述，适合作为"The book"的补充材料。

《Creative Projects for Rust Programmers》



作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

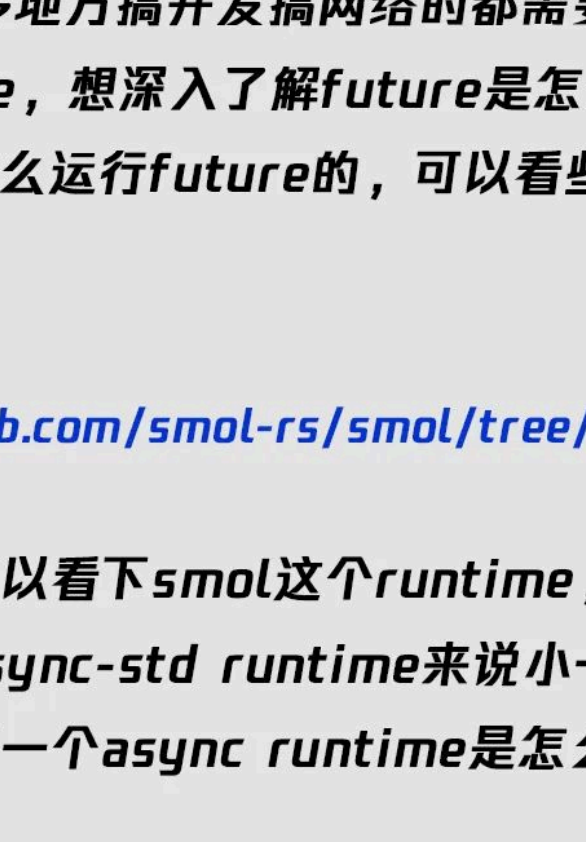


作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

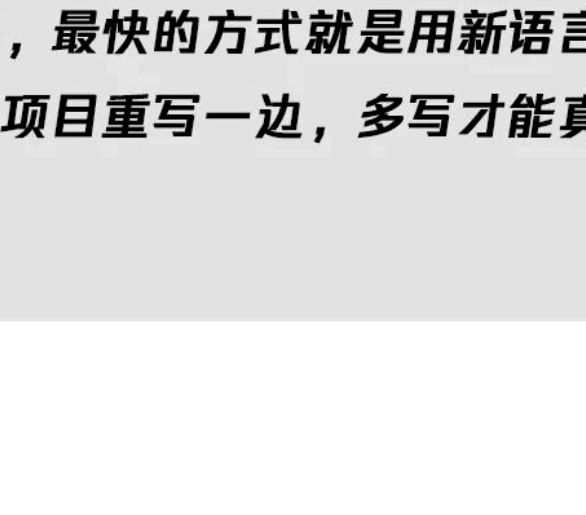


作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》



作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

作者：Carlo Milanesi

大牛推荐语：

这本书很好地介绍了各个领域用Rust构建项目的经验。如REST HTTP Web 服务器、WebAssembly、2D游戏甚至Linux内核模块，每一章都完整介绍一个独立项目，梳理所需的各种准备，最终加以总结，并留下一些开放式问题供读者探索。作为实战类型的指南，这本书面向已经对Rust有一定了解的开发同学，在帮助读者将Rust用到实际项目生产中做得非常出色。

《Creative Projects for Rust Programmers》

