

PRÁCTICA 0: PYTHON

Aprendizaje Automático y Big Data



4 DE OCTUBRE DE 2018

FÉLIX VILLAR Y VÍCTOR RAMOS Universidad Complutense de Madrid

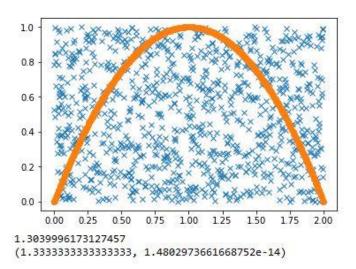
Versión 1: Forma Iterativa

La primera parte de la práctica consistía en realizar el cálculo de una integral mediante el método de Montecarlo.

CÓDIGO:

```
import numpy as np
from scipy.integrate import quad
import matplotlib.pyplot as plt
def integra mc(fun,a,b,num puntos=1000):
  losx = []
  losy = []
  vx = []
  vy =[]
  mx=0
  for funcion in range(num puntos): #Representacion de la funcion
      fx = np.random.uniform(a,b)
      fy = fun(fx)
      vx.append(fx)
      vy.append(fy)
      if (mx < fy):
          mx = fy
  for valor in range(num_puntos): #numeros aleatorios x e y dispersos
entre a y b
      x = np.random.uniform(a,b)
      y = np.random.uniform(0,mx)
      z = fun(x)
      losx.append(x)
      losy.append(y)
      if (z > y):
          nd+=1
  plt.figure()
  plt.plot(losx,losy,"x",vx,vy,'o')
 plt.show()
  resul = (nd/num puntos) * (b-a) *mx
 print(resul)
  r = quad(fun,a,b)
 print(r)
x = lambda a: -(a*a) + 2*a
integra mc(x,0,2)
```

EJEMPLO



P.D. El primer número que se muestra es el calculado por nuestro algoritmo y el segundo es el facilitado por integrate.quad()

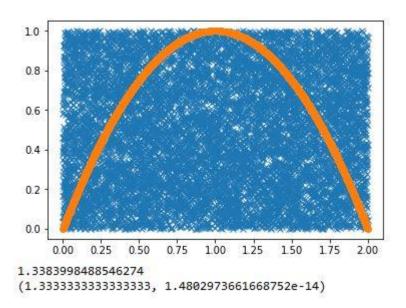
VERSIÓN 2: VECTORIZACIÓN

La segunda parte de la práctica consistía en hacer la misma acción pero utilizando técnicas de broadcasting y vectorización.

CÓDIGO:

```
import numpy as np
from scipy.integrate import quad
import matplotlib.pyplot as plt
def integra mc(fun,a,b,num puntos=10000000):
 fx = np.random.rand(num puntos)*(b-a) + a
 fy = fun(fx)
 mx = np.amax(fy)
 x = np.random.rand(num_puntos)*(b-a) + a
  y = np.random.rand(num_puntos)*mx
  z = fun(x)
 nd = np.sum(z>y)
  #GRAFICA CON LOS DATOS
 plt.figure()
 plt.plot(x,y,"x",fx,fy,'o')
 plt.show()
 resul = (nd/num puntos)*(b-a)*mx
 print(resul)
  r = quad(fun,a,b)
 print(r)
x = lambda a: -(a*a) + 2*a
```

EJEMPLO



P.D. El primer número que se muestra es el calculado por nuestro algoritmo y el segundo es el facilitado por integrate.quad()