

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

В MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией

```
fun onClick(v: View) {  
    val intent = Intent( , LoginActivity::class.java )  
    intent. (  , "peter")  
     (intent)  
}
```

Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_second)  
    val user = intent. ("login")  
}
```

LoginActivity

getActivity()

getStringExtra

getString

put

new SecondActivity()

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Заполните пропуски во фрагменте программы выбора контакта в телефонном справочнике:

```
val REQUEST_PICK = 1  
{  
    startActivityForResult(  
        Intent(Intent. , ContactsContract.Contacts. ),   
    )  
}
```

TEXT

ACTION_SEND

ACTION_VIEW

putExtra

intent

startActivityForResult

REQUEST_CODE

getIntent()

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Укажите типы параметров и возвращаемого значения метода inflate класса LayoutInflater. Существует несколько реализаций, выбирайте наиболее подходящую

☒ getView (☒ , ☒ , ☒)

String

LinearLayout

LayoutInflater

void

ViewHolder

Ваш ответ верный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Какой внутренний класс отвечает за связь данных в контейнере RecyclerView с их представлением?

Выберите один ответ:

- ☒ a. RecyclerView.Adapter ✓
- ☐ b. RecyclerView.ItemDecoration
- ☐ c. BaseAdapter
- ☐ d. LayoutManager
- ☐ e. ViewHolder

Вопрос **5**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

🚩 Отметить вопрос

При работе с RecyclerView необходимо использовать вспомогательные классы: адаптер и ViewHolder. Сопоставьте названия полей/методов соответствующим классам.

| | | |
|--------------|---------------|---|
| ListAdapter | bindHolder() | ✗ |
| ViewHolder | layoutManager | ✗ |
| RecyclerView | onCreate() | ✗ |

Ваш ответ неправильный.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

🚩 Отметить вопрос

Создание фрагмента происходит в методе активности:

Выберите один ответ:

- ☐ a. onResume()
- ☐ b. onAttach()
- ☐ c. onRestart()
- ☒ d. onCreate() ✓
- ☐ e. onStart()

Вопрос **7**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

🚩 Отметить вопрос

Сколько фрагментов будет в интерфейсе в результате работы следующего фрагмента кода:

```
kotlin
supportFragmentManager.beginTransaction()
    .add(R.id.fragment1, TestFragment())
    .add(R.id.fragment2, TestFragment())
    .commit()

supportFragmentManager.beginTransaction()
    .add(R.id.fragment1, TestFragment())
    .add(R.id.fragment2, TestFragment())

supportFragmentManager.beginTransaction()
    .replace(R.id.fragment1, TestFragment())
    .commit()
```

Ответ: ✓

Вторая группа действий не оказывает влияния на интерфейс, так как не заканчивается командой `commit()`. Третья заменяет один фрагмент на другой, при этом количество фрагментов в активности не меняется.

Вопрос **8**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
Отметить вопрос

Соберите код замены фрагмента класса `TestFragment` из другого фрагмента

```
activity ? supportFragmentManager ? beginTransaction() ?  
?.replace(R.id.fragment , TestFragment() ).commit() ✓
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **9**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
Отметить вопрос

Сколько элементов управления, будет в диалоговом окне, создаст код:

```
override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {  
    return activity?.let {  
        AlertDialog.Builder(it)  
            .setSingleChoiceItems( arrayOf("a", "b", "c"), -1, null)  
            .setPositiveButton("d", null)  
            .setPositiveButton("e", null)  
            .create()  
    } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")  
}
```

Ответ: 4 ✓

Вопрос **10**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
Отметить вопрос

Укажите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Граф навигации может включать активности только как листья графа ✓
- ☐ b. В Navigation API нельзя выполнять навигацию по глубоким ссылкам
- ☒ c. NavigationAPI предоставляет унифицированный способ перехода как между фрагментами, так и между активностями ✓
- ☐ d. Граф навигации может иметь точкой входа активность

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00
Отметить вопрос

Соберите перетаскиванием слушатель нажатия кнопки кнопке **button1** , в который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере **NavHostFragment** фрагмент по идентификатору **R.id.blankFragment2** .

```
button1 ✓ .setOnClickListener(View.OnClickListener { view ->  
    view.findNavController() ✓ .navigate ✓ (R.id.blankFragment2)  
})
```

Вопрос 12

Частично
правильный

Баллов: 0,33 из
1,00

Отметить
вопрос

Соберите в правильном порядке теги.

✗ </androidx.appcompat.widget.Toolbar>

✗ <androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>

✗ <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>

✗ <androidx.appcompat.widget.Toolbar>

✓ </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>

✓ </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>

Ваш ответ частично правильный.

Grading type: Absolute position

Grade details: 2 / 6 = 33%

Вопрос 13

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

Отметить
вопрос

Соберите перетаскиванием функцию, выводящую тостик при клике на пункт стандартного меню Пример:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        setSupportActionBar(findViewById(R.id.toolbar))  
    }  
  
    override fun onCreateOptionsMenu() ✓ (menu: Menu): Boolean {  
        menuInflater.inflate(R.menu.menu1, menu) ✓  
        return true  
    }  
  
    override fun onOptionsItemSelected() ✓ (item: MenuItem): Boolean {  
        Toast.makeText(applicationContext, "MenuItem click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
        return when (item.itemId) {  
            R.id.action_settings -> true  
            else -> super.onOptionsItemSelected(item) ✓  
        }  
    }  
}
```

Вопрос **14**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

🚩 Отметить вопрос

Укажите имя элемента макета, в котором необходимо размещать виджет шторки

Ответ: NavHostFragmen



Вопрос **15**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

🚩 Отметить вопрос

Выберите совместно используемые классы

TabLayoutMediator ViewPager2 ✓

ViewPager2 FragmentStateAdapter ✓

ViewPager FragmentPagerAdapter ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос **16**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

🚩 Отметить вопрос

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☒ б. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✓
- ☒ в. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✓
- ☒ г. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
- ☐ д. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☐ е. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя

Ваш ответ верный.

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2

```
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)

class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)
: FragmentStateAdapter ✓ (fa) {

    override fun getItem ✗ (): Int = titles.size

    override fun createFragment ✓ (position: Int): Fragment =
        PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
}
```

Вопрос 1
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
У Ответить
вопрос

В MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией

```
fun onClick(v: View) {
    val intent = Intent( this ✓ , LoginActivity::class.java )
    intent.putExtra ✓ ( "login" ✓ , "peter" )
    startActivity ✓ (intent)
}
```

Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_second)
    val user = intent.getStringExtra ✓ ("login")
}
```

getActivity() new SecondActivity() LoginActivity getString put getExtra

Ваш ответ верный.

Вопрос 2
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
У Ответить
вопрос

Заполните пропуски в файле AndroidManifest.xml

```
<intent-filter ✓ >
    <action android:name="android.intent.action.MAIN" ✓ " />
    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" ✓ " />
</intent-filter ✓ >
```

STARTER CATEGORY_DEFAULT /activity BEGIN activity

Ваш ответ верный.

Вопрос 3
Частично
правильный
Баллов: 0.75 из
1.00
[?] Отметить
вопрос

Укажите типы параметров и возвращаемого значения метода inflate класса LayoutInflater. Существует несколько реализаций, выбирайте наиболее подходящую

LayoutInflater ✗ getView (int ✓ ViewGroup ✓ Boolean ✓)
LinearLayout View String ViewHolder void

Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 3.

Вопрос 4
Верно
Баллов: 1.00 из
1.00
[?] Отметить
вопрос

Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо...

Выберите один ответ:

- ☒ a. Подключить дополнительную библиотеку ✓
- ☐ b. Ничего из перечисленного
- ☐ c. Создать класс ViewHolder
- ☐ d. Подготовить разметку элемента списка
- ☐ e. Наследовать класс адаптера

Ваш ответ верный.

Вопрос 5
Частично
правильный
Баллов: 0.50 из
1.00
[?] Отметить
вопрос

Укажите, какие методы необходимо реализовать для создания собственного адаптера на основе ListAdapter ?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. onBindViewHolder ✓
- ☐ b. getItemCount ✗
- ☒ c. onCreateViewHolder ✓
- ☐ d. createViewHolder
- ☐ e. getItemViewType

Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали слишком много вариантов.

Вопрос 6
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
У Ответить
вопрос

При добавлении, изменении и удалении фрагментов используется механизм транзакций. Вы можете совместить несколько действий в одно, используя транзакции. Какой метод позволяет получить экземпляр `FragmentManagerTransaction`?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `newTransaction()`
- ☒ b. `beginTransaction()` ✓
- ☐ c. `new FragmentTransaction(...)`
- ☐ d. `startTransaction()`
- ☐ e. `startFragmentTransaction()`

Ваш ответ верный.

Вопрос 7
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
У Ответить
вопрос

Сколько фрагментов будет в интерфейсе в результате работы следующего фрагмента кода:

```
kotlin
supportFragmentManager.beginTransaction()
    .add(R.id.fragment1, TestFragment())
    .add(R.id.fragment2, TestFragment())
    .commit()

supportFragmentManager.beginTransaction()
    .add(R.id.fragment1, TestFragment())
    .add(R.id.fragment2, TestFragment())
supportFragmentManager.beginTransaction()
    .replace(R.id.fragment1, TestFragment())
    .commit()
```

Ответ: ✓

Вторая группа действий не оказывает влияния на интерфейс, так как не заканчивается командой `commit()`. Третья заменяет один фрагмент на другой, при этом количество фрагментов в активности не меняется.

Вопрос 8
Частично
правильный
Баллов: 0.67 из 1.00
У Ответить
вопрос

В каких функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене ориентации устройства?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. `onDestroyView()`
- ☒ b. `onStop()` ✓
- ☐ c. `onResume()`
- ☒ d. `onPause()` ✓
- ☐ e. `onCreate()`

Вопрос 9
Частично
правильный
Баллов: 0.50 из 1.00
У Ответить
вопрос

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Код `AlertDialog.Builder(activity).create()` создает пустое окно с единственной кнопкой "OK" ✗
- ☒ b. Функция `create()` класса `AlertDialog.Builder` возвращает экземпляр класса `Fragment` ✓
- ☒ c. Для построения диалогов можно не использовать собственную XML-разметку ✓
- ☐ d. Стандартными способами можно создать диалог с любым количеством кнопок

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали слишком много вариантов.

Вопрос 10
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
У Ответить
вопрос

Укажите название метода, который позволяет получить объект, управляющий навигацией (`NavController`)

Ответ: ✓

Вопрос 11
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
У Ответить
вопрос

Соберите перетаскиванием слушатель нажатия кнопки кнопке **button1**, в который используя только методы `NavigationAPI` установит в текущем контейнере **NavHostFragment** фрагмент по идентификатору **R.id.blankFragment2**.

```
button1 ✓ .setOnClickListener(View.OnClickListener { view ->
    view.findNavController() ✓ ().navigate ✓ (R.id.blankFragment2)
})
```

Ваш ответ верный.

Вопрос 12
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
[?] Отменить вопрос

Соберите в правильном порядке теги.

```
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
<com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
<androidx.appcompat.widget.Toolbar>
</androidx.appcompat.widget.Toolbar>
</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
```

Ваш ответ верный.

Вопрос 13
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
[?] Отменить вопрос

Соберите перетаскиванием код, который выводит тостик при клике на пункт контекстного меню.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        setSupportActionBar(toolbar)
    }

    override fun onCreateContextMenu (menu: ContextMenu?, vi: View?, menuInfo: ContextMenu.ContextMenuInfo?) {
        super.onCreateContextMenu(menu, vi, menuInfo)
        //menuInflater.inflate(R.menu.menu_main, menu)
        menu!!.add(Menu.NONE, 181, Menu.NONE, "Открыть");
        menu!!.add(Menu.NONE, 182, Menu.NONE, "Сохранить");
    }

    override fun onContextItemSelected (item: MenuItem): Boolean {
        Toast.makeText(applicationContext, "ContextMenuItem click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        return when (item.itemId) {
            R.id.action_settings -> true
            else -> super.onContextItemSelected (item)
        }
    }
}
```

onContextItemSelected onCreateContextMenu

Ваш ответ верный.

Вопрос 14
Неверно
Баллов: 0.00 из 1.00
[?] Отменить вопрос

Укажите имя файла, описывающего кликабельные элементы шторки из ниже приведенного макета

```
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
    android:id="@+id/nav_view_other"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_gravity="end"
    android:fitsSystemWindows="true"
    app:headerLayout="@layout/nav_header_main"
    app:menu="@menu/main_drawer" />
```

Ответ: NavHost ❌

Вопрос 15
Частично
правильный
Баллов: 0.33 из 1.00
[?] Отменить вопрос

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
- ☐ б. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- ☐ с. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☒ д. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator ✗
- ☒ е. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✓
- ☐ ф. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 2.

Вопрос 16
Верно
Баллов: 1.00 из 1.00
[?] Отменить вопрос

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager

```
// массив с названиями фрагментов
private val titles = arrayOf( R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)

class MyAdapter(private val context: Context, fm: FragmentManager )
: FragmentPagerAdapter(fm) {

    override fun getCount () : Int {
        return titles.size
    }

    override fun getItem (position: Int): Fragment {
        return PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
    }

    override fun getPageTitle (position: Int): CharSequence? {
        return context.resources.getString(titles[position])
    }
}
```

Вопрос 1
Вопрос
Баллов: 1,00 из 1,00
П? Отменить
вопрос

Сопоставьте функциональность меню и название интента

Личные заметки Устанавливает на компонент приложения, который будет вызван ✓
Навигация между действиями, которое будет выполняться (возможно, другим приложением) ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос 2
Вопрос
Баллов: 1,00 из 1,00
П? Отменить
вопрос

Заполните пропуски в файле AndroidManifest.xml

```
< intent-filter > ✓  
  <action android:name="android.intent.action.MAIN" > ✓  
    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" > ✓  
  </intent-filter> ✓  
  STARTER CATEGORY_DEFAULT BEGIN  
  activity
```

Ваш ответ верный.

Вопрос 3
Частично
правильный
Баллов: 0,25 из 1,00
П? Отменить
вопрос

Отметьте верные утверждения и методы onCreate/ViewHolder класса RecyclerView.ViewHolder

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. возвращает ссылку на родительский контейнер
- ☐ b. метод не может быть переопределен
- ☒ c. принимает в качестве параметра ссылку на родительский контейнер ✓
- ☐ d. является перегруженным (имеет несколько реализаций) в классе
- ☐ e. возвращает boolean (правда/ложь) или null (создать ViewHolder)
- ☐ f. метод необходимо переопределить в классе-наследнике RecyclerView.ViewHolder
- ☐ g. не возвращает значение (void)
- ☐ h. является абстрактным

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильные варианты: 1.

Вопрос 4
Вопрос
Баллов: 1,00 из 1,00
П? Отменить
вопрос

От какого из перечисленных классов наследуется RecyclerView?

Выберите один ответ:

- ☐ a. ListView
- ☒ b. ViewGroup ✓
- ☐ c. View
- ☐ d. AdapterView
- ☐ e. ScrollView

Ваш ответ верный.

Вопрос 5
Частично
правильный
Баллов: 0,25 из 1,00
П? Отменить
вопрос

Укажите, какие методы необходимо реализовать для создания собственного адаптера на основе ListAdapter ?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. onCreateViewHolder
- ☐ b. onCreateViewHolder
- ☐ c. getItemCount
- ☐ d. getItemViewHolder
- ☒ e. onCreateViewHolder ✓

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильные варианты: 1.

Вопрос 6
Вопрос
Баллов: 1,00 из 1,00
П? Отменить
вопрос

Создание фрагмента происходит в методе деятельности

Выберите один ответ:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onCreate()
- ☐ c. onStart()
- ☐ d. onResume()
- ☒ e. onCreate() ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос 7
Правильный
Вопрос 5/17 из
100
П. Оценить
вопрос

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. Если фрагменты добавлены стилически, потом их нельзя удалить, удалить их т.д. ☒ Стиль-фонс размещение удобно, но накладывает ограничения на изменение в процессе работы программы
- ☐ б. Для стилизации размещения фрагментов не нужно добавлять в программу Kotlin-код
- ☒ в. Да, без, даже если с помощью приложения можно настроить без фрагментов ☒ Да, это возможно, но использование фрагментов создает большие удобства
- ☐ г. Возможно настроить приложение на один фрагмент, чтобы его делить
- ☒ д. Динамический фрагменты объясняют добавление или удаление фрагментов ☒ Фрагменты можно добавлять в любой контейнер, но не обязательно, чтобы в контейнере фрагмент был единственным элементом

Все ответы не совсем правильные

Вы выбрали правильный вариант: д.

Вопрос 8
Правильный
Вопрос 6/17 из
100
П. Оценить
вопрос

Как избежать лишнего кода при фрагментах?

Оптимизировать процесс написания

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. При помощи функции `findFragmentById()` объекта `supportFragmentManager` ☒
- ☐ б. Строки кода можно переиспользовать. Например, их можно изобрести и переиспользовать в той же программе
- ☒ в. Пользователь не должен, который автоматически будет встроены в код ☒
- ☒ г. Обращаемся к списку `FragmentManager`, например `FragmentManager` ☒
- ☐ д. Функцией `find<Fragment>()` с id контейнера, с последующим приведением к классу фрагмента

Ваш ответ частично правильный

Вы выбрали правильный вариант: г.

Вопрос 9
Правильно
Вопрос 7/17 из
100
П. Оценить
вопрос

Примерно так, чтобы можно было нажать кнопку и выбрать элемент, поэтому не добавлять и добавлять кнопку "OK". Если какой-то фрагмент и какой-то строке ему нужно добавить?

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    val dialog = AlertDialog.Builder(this, "OK", "Cancel")  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        findViewById<Button>(<id>).setOnClickListener {  
            val dialog = AlertDialog.Builder(this)  
            dialog.setTitle("Title")  
            dialog.setMessage("Message")  
            dialog.setPositiveButton("OK") { dialog, _ -> {  
                // Do something here  
            }}  
            dialog.setNegativeButton("Cancel") { dialog, _ -> {  
                // Do something here  
            }}  
            dialog.show()  
        })  
    }  
}
```

В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.

Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является

1 слово

Ответ: 1 слово

Вопрос 10
Правильно
Вопрос 8/17 из
100
П. Оценить
вопрос

Укажите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. В Navigation API нельзя использовать навигацию по глубинам стека
- ☐ б. Глубина навигации может иметь точную глубину
- ☒ в. NavigationAPI предоставляет унифицированный способ перехода как между фрагментами, так и между активностями ☒
- ☒ г. При навигации можно использовать активностей только один раз в графе ☒

Все ответы верны

Задача 11

Время: 100 мс
Оценка: 100 мс
17. Динамический

Соберите интерфейс кнопки с помощью метода `setOnClickListener()` и метода `findViewById()` и передайте значение `NextListFragment` объекту `NextListFragment2`.

```
button.setOnClickListener() { view->
    findViewById<NextListFragment2>().start()
}
```

Ваш ответ корректен.

Задача 12

Время: 100 мс
Оценка: 100 мс
17. Динамический

Соберите переопределенную функцию с помощью метода `onClick()`.

```
onClickListener: OnClickListener {
    override fun onClick(view: View?) {
        startActivity(Intent(this, MainActivity::class.java))
    }
}

onClickListener: OnClickListener {
    override fun onClick(view: View?) {
        startActivity(Intent(this, MainActivity::class.java))
    }
}

onClickListener: OnClickListener {
    override fun onClick(view: View?) {
        startActivity(Intent(this, MainActivity::class.java))
    }
}
```

Ваш ответ корректен.

Задача 13

Время: 100 мс
Оценка: 100 мс
17. Динамический

Создайте XML-документ, описывающий виджет со следующими свойствами:

- `android:layout_width="match_parent"`
- `android:layout_height="match_parent"`
- `android:background="@color/white"`
- `android:padding="10dp"`

Используйте следующие идентификаторы виджетов:

- `LinearLayout`
- `TextView`
- `EditText`
- `Button`

Получившийся код XML скопируйте целиком в поле ответа.

Ваш код: (выбранной разметки: 10, 20, ..., 50)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@color/white"
    android:padding="10dp">
    <TextView
        android:id="@+id/tv_name"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">
        <TextView
            android:id="@+id/tv_surname"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">
            <TextView
                android:id="@+id/tv_email"
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content">
```

Продолжить

Get

Все тесты пройдены!

Время

Время: 100 мс

Вопрос 14

Неверно

Баллов: 2,00 из 2,00

Помогите
вопрос

Соберите переписанный метод слушателя щелчка

```
fun  (item: ResultItem): Boolean {  
    val id = item.getId()  
    // Здесь необходимо ввести на экран новый экран  
    val drawer = findViewById<DrawerLayout>(R.id.drawer_layout) as DrawerLayout  
    drawer. (GravityCompat.START)  
    return true  
}
```

Ваш ответ неправильный.

Вопрос 15

Неверно

Баллов: 2,00 из 2,00

Помогите
вопрос

Соберите переписанный класс адаптера для ViewPager

```
// класс с необходимыми данными  
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)  
  
class MyAdapter(private val context: Context, fit: () {  
    : FragmentPagerAdapter() {  
  
        override fun  () : Int {  
            return titles.size  
        }  
  
        override fun  (position: Int): Fragment {  
            return PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)  
        }  
  
        override fun  (position: Int): CharSequence {  
            return context.resources.getString(titles[position])  
        }  
    }  
}
```

Ваш ответ неправильный.

Вопрос 16

Верно

Баллов: 2,00 из 2,00

Помогите
вопрос

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов

- ☒ a. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✓
- ☒ b. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
- ☐ c. При использовании ViewPager за переключение вкладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☒ d. При использовании ViewPager2 можно изменить ориентацию на вертикальную ✓
- ☐ e. У класса ViewPager2 есть атрибут orientation
- ☐ f. Вкладки задаются только программно, с помощью ресурса меню их создать нельзя

Ваш ответ верный.

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 10:38 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 11:38 |
| Прошло времени | 1 ч. |
| Баллы | 13,67/16,00 |
| Оценка | 6,83 из 8,00 (85%) |

Вопрос 1

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Укажите тип параметра requestCode, который передаётся при вызове метода startActivityForResult()

Ответ:

onActivityResult

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Заполните пропуски в функции отправки сообщения:

```
val sendIntent = Intent().apply {  
    action = Intent.ACTION_SEND  
    putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, textMessage)  
    type = "text/plain"  
}
```

- commit
- TEXT
- getIntent()
- setExtra
- onSend

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Частично правильный

Баллов: 0,67 из 1,00

Какие методы необходимо определить при наследовании от RecyclerView.ViewHolder?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. onBindViewHolder(...)
- ☐ b. onBind()
- ☐ c. getItemId(...)
- ☒ d. onCreateViewHolder(...) ✓
- ☐ e. onViewRecycled(...)
- ☒ f. onBindViewHolder(...) ✓
- ☐ g. getItemCount()

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 2.

Вопрос **4**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какой внутренний класс отвечает за связь данных в контейнере RecyclerView с их представлением?

Выберите один ответ:

- ☒ a. RecyclerView.Adapter
- ☐ b. RecyclerView.ItemDecoration
- ☐ c. BaseAdapter
- ☐ d. ViewHolder
- ☐ e. LayoutManager

Ваш ответ верный.

Вопрос **5**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

По умолчанию роль RecyclerView ограничена отображением списка элементов, всю остальную работу выполняют вспомогательные классы. Сопоставьте названия классов выполняемым ролям.

| | | |
|-----------------------|---|--|
| Adapter (ListAdapter) | доступ к источнику данных | |
| ViewHolder | хранение ссылок на элементы списка (объекты) | |
| LayoutManager | разметка каждого элемента списка | |
| ItemDecoration | отображение разделителей между элементами, эффекты оформления | |

Ваш ответ верный.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс ...

Выберите один ответ:

- ☐ a. FragmentActivity
- ☐ b. FragmentHolder
- ☐ c. FragmentFactory
- ☐ d. SupportFragmentManager
- ☒ e. FragmentManager

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Сопоставьте слова и понятия, которые с ними соотносятся

| | | |
|--------------|------------------------------------|--|
| add | динамическое размещение фрагментов | |
| fragment | статическое размещение фрагментов | |
| Fragment | суперкласс фрагментов | |
| onCreateView | создание интерфейса фрагмента | |

Ваш ответ верный.

Вопрос **8**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Как активности можно получить доступ к фрагменту?
Отметьте все верные варианты

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. Функцией findViewById() с id контейнера, с последующим приведением к классу фрагмента
- ☒ б. При помощи функции findFragmentById() объекта supportFragmentManager
- ☐ в. Среди ответов нет правильных. Активность не может обратиться к прикрепленным к ней фрагментам
- ☒ г. По свойству активности, которое инициализируется при создании объекта в ней
- ☐ д. Обращением к списку fragments, например, fragments[0]

Ваш ответ верный.

Вопрос **9**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Установите соответствие между классами и командами и их назначениями.

Выбирайте наиболее подходящие друг к другу варианты.

| | | |
|---------------------|-------------------------|--|
| booleanArrayOf | Флажки | |
| setMultiChoiceItems | Радиокнопки | |
| dismiss | закрыть диалоговое окно | |
| Кнопка "OK" | setPositiveButton | |
| AlertDialog | Окно с кнопками | |

Ваш ответ верный.

Вопрос **10**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {  
    if (p0 != null) {  
        p0.

findNavController

  ().

navigate

  (

R

  
        .id.action_blankFragment_to_blankFragment2)  
    }  
}
```

navigationGraph

NavigationAPI

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием слушатель нажатия кнопки кнопке **button1** , в который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере **NavHostFragment** фрагмент по идентификатору **R.id.blankFragment2** .

button1

 .setOnClickListener(View.OnClickListener { **view** ->
 view.

findNavController

 ().

navigate

 (R.id.blankFragment2)
})

Ваш ответ верный.

Баллов: 1,00 из 1,00

Ответ: CoordinatorLayout



Баллов: 0,00 из 1,00

```
class MyActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        setSupportActionBar(findViewById(R.id.my_appbar))
    }

    // other code

}
```

```
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MyActivity">

    <include layout="@layout/content_main" />

</androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
```

Для решения задачи *скопируйте XML код макета в поле ответа* и дополните его недостающими элементами.

1



Вопрос **14**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения о расположении шторки

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. шторка может выдвигаться слева и справа
- ☒ b. шторка может выдвигаться справа
- ☐ c. шторка может выдвигаться снизу
- ☐ d. шторка может выдвигаться сверху
- ☒ e. шторка может выдвигаться слева

Ваш ответ верный.

Вопрос **15**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter
- ☐ b. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- ☐ c. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☐ d. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☒ e. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter
- ☒ f. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный

Ваш ответ верный.

Вопрос **16**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2

```
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)

class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)
: FragmentStateAdapter  (fa) {

    override fun getItemCount  (): Int = titles.size

    override fun createFragment  (position: Int): Fragment =
        PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
}
```

getItem

Ваш ответ верный.

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 10:41 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 11:29 |
| Прошло времени | 47 мин. 26 сек. |
| Баллы | 12,02/16,00 |
| Оценка | 6,01 из 8,00 (75%) |

Вопрос **1**

Частично
правильный

Баллов: 0,80 из
1,00

В MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией

```
fun onClick(v: View) {  
    val intent = Intent( ✓, LoginActivity::class.java )  
    intent. ✓ (  ✓, "peter")  
     ✓ (intent)  
}
```

Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_second)  
    val user = intent. ✗ ("login")  
}
```

Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 4.

Вопрос **2**

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

Заполните пропуски в функции вызова браузера:

```
{  
    val url = "https://myitacademy.ru"  
    val intent = Intent(Intent. ✓ )  
    intent.data =  ✓ (url)  
     ✓ (  ✓ )  
}
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **3**

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

Укажите, какие из перечисленных классов являются внутренними в RecyclerView?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. ItemAnimator ✓
- ☐ b. RecyclerView
- ☒ c. ItemDecoration ✓
- ☐ d. MenuInflater
- ☒ e. Adapter ✓
- ☐ f. LayoutInflater
- ☐ g. AdapterView
- ☒ h. LayoutManager ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос **4**

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо...

Выберите один ответ:

- ☐ a. Ничего из перечисленного
- ☐ b. Наследовать класс адаптера
- ☐ c. Создать класс ViewModel
- ☐ d. Подготовить разметку элемента списка
- ☒ e. Подключить дополнительную библиотеку ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос **5**

Частично
правильный

Баллов: 0,67 из
1,00

Для отображения данных в RecyclerView вам потребуется реализовать ряд методов. Сопоставьте описание функциональности названиям методов вспомогательных классов.

| | | |
|--|---|---|
| Указание списка элементов (данных) | ListAdapter.submitList() | ✓ |
| Отображение элемента в конкретной позиции (position) | RecyclerView.Adapter.onBindViewHolder() | ✓ |
| Заполнение содержания элементов | RecyclerView.Adapter.onCreateViewHolder() | ✗ |

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 2.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

При добавлении, изменении и удалении фрагментов используется механизм транзакций. Вы можете совместить несколько действий в одно, используя транзакции. Какой метод позволяет получить экземпляр FragmentTransaction?

Выберите один ответ:

- ☐ a. startFragmentTransaction()
- ☐ b. newTransaction()
- ☐ c. new FragmentTransaction(...)
- ☒ d. beginTransaction() ✓
- ☐ e. startTransaction()

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Нет ответа

Балл: 1,00

Для размещения фрагмента `TestFragment` из пакета `study.android.fragments` в XML содержит следующие строки

```
<fragment
    android:name="study.android.TestFragment"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"/>
```

Но при запуске приложение падает

Известно, что на другом макете фрагмент размещался без проблем.

Укажите ошибку в краткой свободной форме.

Например:

Нельзя использовать `ter fragment`

Неправильно значение атрибута `android:width`

и т.д.

Ответ:

✗

Вопрос **8**

Нет ответа

Балл: 1,00

При повороте приложения с ListFragment возникает эффект двоения:



Что не так с функцией `onCreate()`:

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    supportFragmentManager.beginTransaction()
        .add(R.id.fragment, MyListFragment())
        .commit()
}
```

Введите краткий ответ.

Например, "нужно инициализировать `supportFragmentManager`".

Ответ:

✗

Вопрос **9**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Программист хочет, чтобы диалог закрывался сразу после выбора пользователя, поэтому не добавляет в диалог кнопку "ОК". Вызов какой функции и *после* какой строки ему нужно добавить?

```
class MyAlertDialog: DialogFragment(){
    val langs = arrayOf("Java", "Kotlin", "C++", "Python")
    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
        return activity?.let {
            /*1*/      AlertDialog.Builder(it)
            /*2*/      .setSingleChoiceItems( langs, -1)
            /*3*/      {_, id ->
            /*4*/          textView.setText(langs[id])
            /*5*/      }
            /*6*/      .create()
            /*7*/      } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
        }
    }
}
```

В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.
Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является

1 close

Ответ: 4 dismiss ✓

Вопрос **10**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {
    if (p0 != null) {
        p0.findNavController()().navigate(R.id.action_blankFragment_to_blankFragment2)
    }
}
```

navigationGraph NavigationAPI

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**
Нет ответа
Баллов: 0,00 из 1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Main_Activity">
    <fragment
        android:id="@+id/nav_host_fragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:defaultNavHost="true" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
1 |
```

Вопрос **12**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите в правильном порядке теги файла меню

- ✓ <menu>
- ✓ <item>
- ✓ </item>
- ✓ </menu>

Ваш ответ верный.

Вопрос **13**

Верно

Баллов: 0,80 из 1,00

Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
1 |<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 |<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3 |    <item
4 |        android:id="@+id/i_new"
5 |        android:title="новое" />
6 |    <item
7 |        android:id="@+id/i_list"
8 |        android:title="список" />
9 |    <item
10 |        android:id="@+id/i_search"
11 |        android:title="найти" />
12 |    <item
13 |        android:id="@+id/i_quit"
14 |        android:title="выход" />
15 |</menu>
```

| | |
|---|-----|
| | Got |
| ✓ | ok |

Все тесты пройдены! ✓

Верно
Оценка за этот ответ: 1,00/1,00. С учетом предыдущих попыток это дает **0,80/1,00**.

Вопрос **14**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения о расположении шторки

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. шторка может выдвигаться слева ✓
- ☐ b. шторка может выдвигаться сверху
- ☒ c. шторка может выдвигаться слева и справа ✓
- ☒ d. шторка может выдвигаться справа ✓
- ☐ e. шторка может выдвигаться снизу

Ваш ответ верный.

Вопрос **15**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:


- ☒ a. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✓
- ☐ b. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- ☐ c. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☒ d. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
- ☐ e. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☒ f. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✓


Ваш ответ верный.


Вопрос **16**
Частично
правильный
Баллов: 0,75 из
1,00


Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager

```
// массив с названиями фрагментов
private val titles = arrayOf( R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)

class MyAdapter(private val context: Context, fm: FragmentManager )
    : FragmentPagerAdapter(fm) {

    override fun getCount  (): Int {
        return titles.size
    }

    override fun createFragment  (position: Int): Fragment {
        return PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
    }

    override fun getPageTitle  (position: Int): CharSequence? {
        return context.resources.getString(titles[position])
    }
}
```

getItem

Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 3.

[← Пробный тест по Модулю 3](#)

Перейти на...

[4.1. Многопоточность в Android приложениях ►](#)

[Личный кабинет](#) / [Мои курсы](#) / [Kotlin Mobile Development](#) / [Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений](#) / [Контрольный тест по Модулю 3](#)

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 10:41 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 11:27 |
| Прошло времени | 45 мин. 26 сек. |
| Баллы | 9,72/16,00 |
| Оценка | 4,86 из 8,00 (61%) |

Вопрос **1**
Частично
правильный
Баллов: 0,80 из
1,00

В MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией

```
fun onClick(v: View) {  
    val intent = Intent( ✓, LoginActivity::class.java )  
    intent. ✓ (  ✓, "peter")  
     ✓ (intent)  
}
```

Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_second)  
    val user = intent. ✗ ("login")  
}
```

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 4.

Вопрос **2**
Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Заполните пропуски в функции вызова браузера:

```
{  
    val url = "https://myitacademy.ru"  
    val intent = Intent(Intent. ✓ )  
    intent.data =  ✓ (url)  
     ✓ (  ✓ )  
}
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **3**
Частично
правильный
Баллов: 0,75 из
1,00

Укажите, какие из перечисленных классов являются внутренними в RecyclerView?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. RecyclerView
- ☐ b. MenuInflater
- ☒ c. LayoutManager ✓
- ☐ d. LayoutInflater
- ☐ e. AdapterView
- ☒ f. ItemAnimator ✓
- ☐ g. Adapter
- ☒ h. ItemDecoration ✓

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 3.

Вопрос **4**
Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Нередко в списке RecyclerView требуется разделитель (пространство) между элементами. Какой абстрактный класс предусмотрен для этого в RecyclerView?

Выберите один ответ:

- ☐ a. ItemSeparator
- ☐ b. ItemDivider
- ☒ c. ItemDecoration ✓
- ☐ d. такого класса не предусмотрено
- ☐ e. DividerItem

Ваш ответ верный.

Вопрос **5**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какие способы отображения элементов позволяет реализовать RecyclerView? Отметьте все правильные ответы

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Возможно отображение элементов без использования адаптера
- ☒ b. Отображение в виде списка или таблицы
- ☒ c. Допускается пользовательская разметка, если типовые решения не подходят
- ☒ d. Возможен скроллинг по горизонтали или вертикали
- ☐ e. Возможен скроллинг по диагонали (например, на больших планшетах)

Ваш ответ верный.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Создание фрагмента происходит в методе активности:

Выберите один ответ:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onResume()
- ☒ c. onCreate()
- ☐ d. onAttach()
- ☐ e. onStart()

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout
- ☒ b. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов Да, это возможно, но использование фрагментов создает большие удобства
- ☒ c. Для статического размещения фрагмента не нужно добавлять в программу Kotlin-код Для статического размещения фрагмента достаточно добавить его в XML-разметку
- ☒ d. Если фрагменты добавлять статически, потом их нельзя заменять, удалять и т.д. Статическое размещение удобно, но накладывает ограничения на изменение в процессе работы программы
- ☐ e. Возможно построить приложение на одних фрагментах, вообще без активностей

Ваш ответ верный.

Вопрос **8**

Нет ответа

Балл: 1,00

При повороте приложения с ListFragment возникает эффект двоения:



Что не так с функцией onCreate():

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    supportFragmentManager.beginTransaction()
        .add(R.id.fragment, MyListFragment())
        .commit()
}
```

Введите краткий ответ.

Например, "нужно инициализировать supportFragmentManager".

Ответ:

Вопрос **9**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Сколько элементов управления, будет в диалоговом окне, создаст код:

```
override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
    return activity?.let {
        AlertDialog.Builder(it)
            .setSingleChoiceItems( arrayOf("a", "b", "c"), -1, null)
            .setPositiveButton("d", null)
            .setPositiveButton("e", null)
            .create()
    } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
}
```

Ответ:

Вероятно, вы забыли про кнопку ОК.

Вопрос **10**

Частично
правильный

Баллов: 0,50 из
1,00

Укажите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. Граф навигации может иметь точкой входа активность ❌
- ☒ b. NavigationAPI предоставляет унифицированный способ перехода как между фрагментами, так и между активностями ✔️
- ☐ с. В Navigation API нельзя выполнять навигацию по глубоким ссылкам
- ☒ d. Граф навигации может включать активности только как листья графа ✔️

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали слишком много вариантов.

Вопрос **11**

Нет ответа

Баллов: 0,00 из
1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Main_Activity">
    <fragment
        android:id="@+id/nav_host_fragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:defaultNavHost="true" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

1 |

Вопрос **12**

Частично
правильный

Баллов: 0,33 из
1,00

Соберите в правильном порядке теги.

- ☒ <androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
- ☒ <androidx.appcompat.widget.Toolbar>
- ☒ <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
- ☒ </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
- ☒ </androidx.appcompat.widget.Toolbar>
- ☒ </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>

Ваш ответ частично правильный.

Grading type: Absolute position

Grade details: 2 / 6 = 33%

Here are the scores for each item in this response:

1. 1 / 1 = 100%
2. 0 / 1 = 0%
3. 0 / 1 = 0%
4. 0 / 1 = 0%
5. 0 / 1 = 0%
6. 1 / 1 = 100%

Вопрос **13**

Частично
правильный

Баллов: 0,67 из
1,00

Соберите перетаскиванием код, который выводит тостик при клике на пункт контекстного меню.

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        setSupportActionBar(toolbar)  
    }  
  
    override fun onCreateContextMenu  (menu: ContextMenu?, v: View?, menuInfo: ContextMenu.ContextMenuInfo?) {  
        super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo)  
        //menuInflater.inflate(R.menu.menu_main, menu)  
        menu!!.add(Menu.NONE, 101, Menu.NONE, "Открыть");  
        menu!!.add(Menu.NONE, 102, Menu.NONE, "Сохранить");  
    }  
  
    override fun onContextItemSelected  (item: MenuItem): Boolean {  
        Toast.makeText(applicationContext, "ContextMenuItem click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
        return when (item.itemId) {  
            R.id.action_settings -> true  
            else -> super.onCreateContextMenu  (item)  
        }  
    }  
}
```

onCreateContextMenu

onContextItemSelected

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 2.

Вопрос **14**

Неверно

Баллов: 0,00 из
1,00

Соберите перетаскиванием метод слушателя шторки

```
fun 

onClickListener 

 (item:MenuItem):Boolean {  
    val id = item.getItemId()  
    // Здесь обработка клика на первом пункте меню  
    val drawer = findViewById(R.id.drawer_layout) as DrawerLayout  
    drawer.

navigate 

 (GravityCompat.START)  
    return true  
}
```

closeDrawer

onNavigationItemSelectedListener

onOptionsItemSelected

Ваш ответ неправильный.


Вопрос **15**

Частично
правильный


Баллов: 0,67 из
1,00

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2


```
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)  
  
class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)  
: 

FragmentStateAdapter 

 (fa) {  
  
    override fun 

getItem 

 (): Int = titles.size  
  
    override fun 

createFragment 

 (position: Int): Fragment =  
        PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)  
}
```

getItemCount

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 2.


Вопрос **16**

Верно


Баллов: 1,00 из
1,00

Выберите совместно используемые классы


TabLayoutMediator

ViewPager2 

ViewPager2

FragmentStateAdapter 

ViewPager

FragmentPagerAdapter 

Ваш ответ верный.

[Личный кабинет](#) / [Мои курсы](#) / [Kotlin Mobile Development](#) / [Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений](#) / [Контрольный тест по Модулю 3](#)

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 10:42 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 12:05 |
| Прошло времени | 1 ч. 22 мин. |
| Баллы | 13,25/16,00 |
| Оценка | 6,63 из 8,00 (83%) |

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для чего при вызове метода startActivityForResult() передаётся параметр requestCode?

Выберите один ответ:

- ☒ а. Чтобы отличать вызовы друг от друга при возврате из активности ✓
- ☐ b. Параметр позволит выбрать нужную активность
- ☐ c. Среди ответов нет верного
- ☐ d. Такой параметр не используется
- ☐ e. Чтобы определить число сделанных вызовов

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Заполните пропуски в функции отправки сообщения:

```
val sendIntent = Intent().

apply

 ✓ {  
    action = 

Intent

 ✓ .ACTION_SEND  


putExtra

 ✓ (Intent.

EXTRA_TEXT

 ✓ , textMessage)  
    type = "text/plain"  
}
```

setExtra

commit

onSend

TEXT

getIntent()

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Какие утверждения верны для класса ItemDecoration?

Выберите один ответ:

- ☐ a. это абстрактный класс
- ☐ b. все ответы верны
- ☒ c. позволяет добавлять отступы элементам списка ✗
- ☐ d. это внутренний класс RecyclerView

Ваш ответ неправильный.

Вопрос 4

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо...

Выберите один ответ:

- ☐ a. Создать класс ViewModel
- ☒ b. Подключить дополнительную библиотеку ✓
- ☐ c. Подготовить разметку элемента списка
- ☐ d. Наследовать класс адаптера
- ☐ e. Ничего из перечисленного

Ваш ответ верный.

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

По умолчанию роль RecyclerView ограничена отображением списка элементов, всю остальную работу выполняют вспомогательные классы. Сопоставьте названия классов выполняемым ролям.

| | | |
|-----------------------|---|---|
| LayoutManager | разметка каждого элемента списка | ✓ |
| ItemDecoration | отображение разделителей между элементами, эффекты оформления | ✓ |
| Adapter (ListAdapter) | доступ к источнику данных | ✓ |
| ViewHolder | хранение ссылок на элементы списка (объекты) | ✓ |

Ваш ответ верный.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

При добавлении, изменении и удалении фрагментов используется механизм транзакций. Вы можете совместить несколько действий в одно, используя транзакции. Какой метод позволяет получить экземпляр FragmentTransaction?

Выберите один ответ:

- ☒ a. beginTransaction() ✓
- ☐ b. new FragmentTransaction(...)
- ☐ c. startFragmentTransaction()
- ☐ d. startTransaction()
- ☐ e. newTransaction()

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Сопоставьте слова и понятия, которые с ними соотносятся

| | | |
|--------------|------------------------------------|---|
| Fragment | суперкласс фрагментов | ✓ |
| add | динамическое размещение фрагментов | ✓ |
| onCreateView | создание интерфейса фрагмента | ✓ |
| fragment | статическое размещение фрагментов | ✓ |

Ваш ответ верный.

Вопрос **8**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

В каких функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене ориентации устройства?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. onStop() ✓
- ☒ b. onDestroyView() ✓
- ☐ c. onCreate()
- ☒ d. onPause() ✓
- ☐ e. onResume()

Ваш ответ верный.

Вопрос **9**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Сколько элементов управления, будет в диалоговом окне, создаст код:

```
override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
    return activity?.let {
        AlertDialog.Builder(it)
            .setSingleChoiceItems( arrayOf("a", "b", "c"), -1, null)
            .setPositiveButton("d", null)
            .setPositiveButton("e", null)
            .create()
    } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
}
```

Ответ: ✓

Вопрос **10**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {
    if (p0 != null) {
        p0.().(.id.action_blankFragment_to_blankFragment2)
    }
}
```

Вопрос **11**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и добавьте недостающую информацию. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Main_Activity">
    <fragment
        android:id="@+id/nav_host_fragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:defaultNavHost="true"
        app:navGraph="@navigation/nav_graph" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
1 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="ht
2     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
3     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4     android:layout_width="match_parent"
5     android:layout_height="match_parent"
6     tools:context=".Main_Activity">
7     <fragment
8         android:id="@+id/nav_host_fragment"
9         android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
10        android:layout_width="match_parent"
11        android:layout_height="match_parent"
12        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
13        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
14        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
15        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
16        app:defaultNavHost="true"
17        app:navGraph="@navigation/nav_graph" />
18 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

| | |
|---|-----|
| | Got |
| ✓ | ok |

Все тесты пройдены! ✓

Верно
Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **12**

Частично
правильный

Баллов: 0,25 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию слушателя контекстного appBar-a

```
mActionModeCallback = object: ActionMode.Callback ✓ {

    override fun onCreateActionMode ✗ (p0: ActionMode?, p1: MenuItem?): Boolean {
        Toast.makeText(applicationContext,"Bar clicked!",Toast.LENGTH_SHORT).show()
        p0!!.finish()
        return false
    }

    override fun onPrepareActionMode(p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        return false
    }

    override fun onActionItemClicked ✗ (p0: ActionMode?) {

    }

    override fun onDestroyActionMode ✗ (p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        p0!!.menuInflater.inflate(R.menu.context_menu,p1)
        return true
    }

}
```

Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 1.

[Личный кабинет](#) / [Мои курсы](#) / [Kotlin Mobile Development](#) / [Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений](#) / [Контрольный тест по Модулю 3](#)

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 10:42 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 12:12 |
| Прошло времени | 1 ч. 30 мин. |
| Баллы | 9,83/16,00 |
| Оценка | 4,92 из 8,00 (61%) |

Вопрос **1**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

В MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией

```
fun onClick(v: View) {  
    val intent = Intent( ✓, LoginActivity::class.java )  
    intent. ✓ (  ✓, "peter")  
     ✓ (intent)  
}
```

Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_second)  
    val user = intent. ✓ ("login")  
}
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **2**

Частично правильный

Баллов: 0,25 из 1,00

Для выбора абонента из телефонной книги приложение вызвало новую активность. Пользователь сделал выбор и возвращается обратно в приложение. При этом у класса Activity будет вызван обработчик события. Укажите название метода и типы передаваемых в метод параметров. ✗ (✗, ✓, ✗)

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **3**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какие утверждения верны для класса ItemDecoration?

Выберите один ответ:

- ☐ a. позволяет добавлять отступы элементам списка
- ☐ b. это внутренний класс RecyclerView
- ☒ c. все ответы верны ✓
- ☐ d. это абстрактный класс

Ваш ответ верный.

Вопрос **4**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

От какого из перечисленных классов наследуется RecyclerView?

Выберите один ответ:

- ☒ a. ViewGroup ✓
- ☐ b. ScrollView
- ☐ c. AdapterView
- ☐ d. View
- ☐ e. ListView

Ваш ответ верный.

Вопрос **5**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Какие типы LayoutManager предоставляет ОС Android для использования в RecyclerView? Отметьте все правильные ответы

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. LinearLayoutManager ✓
- ☐ b. ListLayoutManager
- ☐ c. CircularLayoutManager
- ☒ d. StaggeredGridLayoutManager ✓
- ☒ e. GridLayoutManager ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс ...

Выберите один ответ:

- ☐ a. FragmentActivity
- ☐ b. SupportFragmentManager
- ☒ c. FragmentManager ✔
- ☐ d. FragmentHolder
- ☐ e. FragmentFactory

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Частично
правильный

Баллов: 0,33 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Если фрагменты добавлять статически, потом их нельзя заменять, удалять и т.д.
- ☐ b. Возможно построить приложение на одних фрагментах, вообще без активностей
- ☒ c. Для статического размещения фрагмента не нужно добавлять в программу Kotlin-код ✔ Для статического размещения фрагмента достаточно добавить его в XML-разметку
- ☐ d. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout
- ☐ e. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **8**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

В каких функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене ориентации устройства?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. onDestroyView() ✔
- ☐ b. onCreate()
- ☒ c. onStop() ✔
- ☐ d. onResume()
- ☒ e. onPause() ✔

Ваш ответ верный.

Вопрос **9**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Функция create() класса AlertDialog.Builder возвращает экземпляр класса Fragment
- ☒ b. Для построения диалогов можно не использовать собственную XML-разметку ✔
- ☒ c. Код AlertDialog.Builder(activity).create() создает пустое окно с единственной кнопкой "OK" ✖
- ☒ d. Стандартными способами можно создать диалог с любым количеством кнопок ✖

Ваш ответ неправильный.

Вопрос **10**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {  
    if (p0 != null) {  
        p0.

findNavController

 ✔ ().

navigate

 ✔ ().

R

 ✔ .id.action_blankFragment_to_blankFragment2)  
    }  
}
```

navigationGraph

NavigationAPI

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Main_Activity">
    <fragment
        android:id="@+id/nav_host_fragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:defaultNavHost="true" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
1 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
3   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4   android:layout_width="match_parent"
5   android:layout_height="match_parent"
6   tools:context=".Main_Activity">
7   <fragment
8       android:id="@+id/nav_host_fragment"
9       android:layout_width="match_parent"
10      android:layout_height="match_parent"
11      app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
12      app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
13      app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
14      android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
15      app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
16      app:defaultNavHost="true" />
17 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

| | |
|---|-------|
| | Got |
| ✖ | false |

Ваше решение должно пройти все тесты. Попробуйте еще раз.

Неверно
Баллы за эту попытку: 0,00/1,00.

Вопрос **12**

Частично
правильный

Баллов: 0,25 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию слушателя контекстного AppBar-а

```
mActionModeCallback = object: ActionMode.Callback ✔ {

    override fun onCreateActionMode ✖ (p0: ActionMode?, p1: MenuItem?): Boolean {
        Toast.makeText(applicationContext, "Bar clicked!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        p0!!.finish()
        return false
    }

    override fun onPrepareActionMode(p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        return false
    }

    override fun onActionItemClicked ✖ (p0: ActionMode?) {

    }

    override fun onDestroyActionMode ✖ (p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        p0!!.menuInflater.inflate(R.menu.context_menu, p1)
        return true
    }

}
```

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **13**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3   <item
4     android:id="@+id/i_new"
5     android:title="новое" />
6   <item
7     android:id="@+id/i_list"
8     android:title="список" />
9   <item
10    android:id="@+id/i_search"
11    android:title="найти" />
12   <item
13    android:id="@+id/i_quit"
14    android:title="выход" />
15 </menu>
```

| | |
|---|-----|
| | Got |
| ✓ | ok |

Все тесты пройдены! ✓

Верно
Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **14**
Неверно
Баллов: 0,00 из 1,00

Выберите верные утверждения о расположении шторки

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. шторка может выдвигаться слева
- ☒ b. шторка может выдвигаться слева и справа ✓
- ☐ с. шторка может выдвигаться справа
- ☐ d. шторка может выдвигаться снизу
- ☒ e. шторка может выдвигаться сверху ✗

Ваш ответ неправильный.

Вопрос **15**
Нет ответа
Балл: 1,00

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2

```
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)

class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)
: [ ] (fa) {

    override fun [ ](): Int = titles.size

    override fun [ ](position: Int): Fragment =
        PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
}
```

FragmentStateAdapter

getItemCount

getItem

createFragment

Ваш ответ неправильный.

Вопрос **16**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ а. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
- ☐ b. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☒ с. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✓
- ☐ d. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- ☐ e. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☒ f. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✓

Ваш ответ верный.

[Личный кабинет](#) / [Мои курсы](#) / [Kotlin Mobile Development](#)
/ [Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений](#) / [Контрольный тест по Модулю 3](#)

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 10:42 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 12:11 |
| Прошло времени | 1 ч. 28 мин. |
| Баллы | 13,00/16,00 |
| Оценка | 6,50 из 8,00 (81%) |

Вопрос **1**
Частично
правильный
Баллов: 0,50 из
1,00

Укажите тип параметра requestCode, который передаётся при вызове метода startActivityForResult()

Ответ:

Вопрос **2**
Частично
правильный
Баллов: 0,67 из
1,00

Заполните пропуски во фрагменте программы выбора контакта в телефонном справочнике:

```
val REQUEST_PICK = 1
{
    startActivityForResult(
        Intent(Intent.  , ContactsContract.Contacts.  , 
          )
    )
}
```

ACTION_VIEW

REQUEST_PICK

putExtra

REQUEST_CODE

startActivityForResult

ACTION_SEND

getIntent()

TEXT

Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 2.

Вопрос **3**
Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Отметьте верные утверждения о методе onCreateViewHolder класса RecyclerView.ViewHolder

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. не возвращает значения (void)
- ☒ b. является абстрактным
- ☐ с. метод не может быть переопределён
- ☒ d. принимает в качестве параметра ссылку на родительский контейнер
- ☐ e. возвращает ссылку на родительский контейнер
- ☒ f. метод необходимо переопределить в классе-наследнике RecyclerView.ViewHolder
- ☐ g. является перегруженным (имеет несколько реализаций в классе)
- ☐ h. возвращает Boolean (удалось или нет создать ViewHolder)

Ваш ответ верный.

Вопрос **4**

Неверно

Баллов: 0,00 из 1,00

Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо...

Выберите один ответ:

- ☐ а. Подключить дополнительную библиотеку
- ☐ b. Ничего из перечисленного
- ☐ c. Создать класс ViewModel
- ☐ d. Наследовать класс адаптера
- ☒ e. Подготовить разметку элемента списка ❌

Ваш ответ неправильный.

Вопрос **5**

Частично
правильный

Баллов: 0,33 из 1,00

При работе с RecyclerView необходимо использовать вспомогательные классы: адаптер и ViewHolder. Сопоставьте названия полей/методов соответствующим классам.

| | | |
|--------------|---------------|---|
| ListAdapter | layoutManager | ❌ |
| RecyclerView | bindHolder() | ❌ |
| ViewHolder | bindTo() | ✅ |

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс ...

Выберите один ответ:

- ☒ a. FragmentManager ✅
- ☐ b. FragmentFactory
- ☐ c. FragmentHolder
- ☐ d. SupportFragmentManager
- ☐ e. FragmentActivity

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Сопоставьте слова и понятия, которые с ними соотносятся

| | | |
|--------------|------------------------------------|---|
| Fragment | суперкласс фрагментов | ✅ |
| add | динамическое размещение фрагментов | ✅ |
| fragment | статическое размещение фрагментов | ✅ |
| onCreateView | создание интерфейса фрагмента | ✅ |

Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Частично
правильный

Баллов: 0,50 из
1,00

Соберите код замены фрагмента класса `TestFragment` из другого фрагмента

supportFragmentManager

✖

?.

beginTransaction()

✖

?.

R.id.fragment

✖

?.replace(

R.id.fragment

✓

,

TestFragment()

✓

).

commit()

✓

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 3.

Вопрос 9

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

Программист хочет, чтобы диалог закрывался сразу после выбора пользователя, поэтому не добавляет в диалог кнопку "OK". Вызов какой функции и *после* какой строки ему нужно добавить?

```
class MyAlertDialog: DialogFragment(){
    val langs = arrayOf("Java", "Kotin", "C++", "Python")
    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
        return activity?.let {
/*1*/           AlertDialog.Builder(it)
/*2*/           .setSingleChoiceItems( langs, -1)
/*3*/           {_, id ->
/*4*/               textView.setText(langs[id])
/*6*/           }
/*7*/           .create()
        } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
    }
}
```

В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.

Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является

1 close

Ответ: 4 dismiss ✓

Вопрос 10

Верно

Баллов: 1,00 из
1,00

Выберите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. В методе navigate можно указывать как ID action (дуги графа навигации), так и ID фрагмента или активности из файла графа навигации ✓
- ☐ b. Метод startActivity нельзя использовать при использовании NavigationAPI
- ☐ c. Для перехода между фрагментами в NavigationAPI нужно использовать методы класса FragmentManager
- ☒ d. В случае указания в методе ID дуги графа навигации несвязанной с вершиной графа, произойдет исключительная ситуация ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Перетаскиванием соберите слушатель нажатия кнопки, который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере **NavHostFragment** активность по идентификатору **main2Activity** .

ответ:

```
button2.setOnClickListener(View.OnClickListener { view ->

    view.

findNavController

 ✓ ().

navigate

 ✓ (

R.id.main2Activity

 ✓ )

})
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **12**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию слушателя контекстного appbar-а

```
mActionModeCallback = object: 

ActionMode.Callback

 ✓ {

    override fun 

onActionItemClicked

 ✓ (p0: ActionMode?, p1: MenuItem?): Boolean {
        Toast.makeText(applicationContext,"Bar clicked!",Toast.LENGTH_SHORT).show()
        p0!!.finish()
        return false
    }

    override fun onPrepareActionMode(p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        return false
    }

    override fun 

onDestroyActionMode

 ✓ (p0: ActionMode?) {

    }

    override fun 

onCreateActionMode

 ✓ (p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
        p0!!.menuInflater.inflate(R.menu.context_menu,p1)
        return true
    }

}
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **13**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3   <item
4     android:id="@+id/i_new"
5     android:title="новое" />
6   <item
7     android:id="@+id/i_list"
8     android:title="список" />
9   <item
10    android:id="@+id/i_search"
11    android:title="найти" />
12   <item
13    android:id="@+id/i_quit"
14    android:title="выход" />
15 </menu>
```

| | |
|---|-----|
| | Got |
| ✓ | ok |

Все тесты пройдены! ✓

Верно

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **14**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите имя элемента макета, в котором необходимо размещать виджет шторки

Ответ: ✓

Вопрос **15**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☐ б. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☒ в. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
- ☐ г. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- ☒ д. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✓
- ☒ е. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос **16**
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите совместно используемые классы

| | | |
|-------------------|----------------------|---|
| TabLayoutMediator | ViewPager2 | ✓ |
| ViewPager2 | FragmentStateAdapter | ✓ |
| ViewPager | FragmentPagerAdapter | ✓ |

Ваш ответ верный.

◀ Пробный тест по Модулю 3

Перейти на...

4.1. Многопоточность в Android приложениях ▶

| | |
|----------------|------------------------------------|
| Тест начат | Wednesday, 21 December 2022, 14:46 |
| Состояние | Завершены |
| Завершен | Wednesday, 21 December 2022, 15:18 |
| Прошло времени | 32 мин. 31 сек. |
| Баллы | 12,83/16,00 |
| Оценка | 6,42 из 8,00 (80%) |

Вопрос 1

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Сопоставьте функциональность явных и неявных интентов

Неявные интенты

Запрашивают действие, которое будет выполнено (возможно, другим приложением) ✓

Явные интенты

Указывают на компонент приложения, который будет вызван ✓

Ваш ответ верный.

Вопрос 2

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Заполните пропуски в файле AndroidManifest.xml

< intent-filter ✓ >

<action android:name="android.intent.action.MAIN" ✓ " />

<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" ✓ " />

< /intent-filter ✓ >

STARTER

/activity

BEGIN

activity

CATEGORY_DEFAULT

Ваш ответ верный.

Вопрос 3

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметьте верные утверждения о методе onCreateViewHolder класса RecyclerView.ViewHolder

Выберите один или несколько ответов:

☐ а. является перегруженным (имеет несколько реализаций в классе)

☒ б. является абстрактным ✓

☒ в. принимает в качестве параметра ссылку на родительский контейнер ✓

☐ д. возвращает Boolean (удалось или нет создать ViewHolder)

☐ е. не возвращает значения (void)

☐ ф. метод не может быть переопределён

☒ г. метод необходимо переопределить в классе-наследнике RecyclerView.ViewHolder ✓

☐ х. возвращает ссылку на родительский контейнер

Ваш ответ верный.

Вопрос **4**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо...

Выберите один ответ:

- ☐ a. Создать класс ViewModel
- ☐ b. Ничего из перечисленного
- ☐ c. Подготовить разметку элемента списка
- ☒ d. Подключить дополнительную библиотеку
- ☐ e. Наследовать класс адаптера

Ваш ответ верный.

Вопрос **5**

Частично
правильный

Баллов: 0,50 из 1,00

Укажите, какие методы необходимо реализовать для создания собственного адаптера на основе [ListAdapter](#) ?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. onCreateViewHolder
- ☐ b. onCreateViewHolder
- ☐ c. getItemViewType
- ☐ d. getItemCount
- ☒ e.

onBindViewHolder



Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **6**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс ...

Выберите один ответ:

- ☐ a. FragmentActivity
- ☐ b. FragmentFactory
- ☐ c. FragmentHolder
- ☒ d. FragmentManager
- ☐ e. SupportFragmentManager

Ваш ответ верный.

Вопрос **7**

Частично
правильный

Баллов: 0,33 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Для статического размещения фрагмента не нужно добавлять в программу Kotlin-код Для статического размещения фрагмента достаточно добавить его в XML-разметку
- ☐ b. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов
- ☐ c. Если фрагменты добавлять статически, потом их нельзя заменять, удалять и т.д.
- ☐ d. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout
- ☐ e. Возможно построить приложение на одних фрагментах, вообще без активностей

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **8**

Нет ответа

Балл: 1,00

При повороте приложения с ListFragment возникает эффект двоения:

Fragments

as

typealias

typealias

class

class

this

this

super

super

Что не так с функцией onCreate():

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)
    supportFragmentManager.beginTransaction()
        .add(R.id.fragment, MyListFragment())
        .commit()
}
```

Введите краткий ответ.

Например, "нужно инициализировать supportFragmentManager".

Ответ:

✖

Вопрос **9**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Установите соответствие между классами и командами и их назначениями.

Выбирайте наиболее подходящие друг к другу варианты.

| | | |
|---------------------|-------------------------|---|
| AlertDialog | Окно с кнопками | ✔ |
| setMultiChoiceItems | Радиокнопки | ✔ |
| booleanArrayOf | Флажки | ✔ |
| dismiss | закрыть диалоговое окно | ✔ |
| Кнопка "OK" | setPositiveButton | ✔ |

Ваш ответ верный.

Вопрос **10**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Граф навигации может иметь точкой входа активность
- ☒ b. NavigationAPI предоставляет унифицированный способ перехода как между фрагментами, так и между активностями ✔
- ☐ c. В Navigation API нельзя выполнять навигацию по глубоким ссылкам
- ☒ d. Граф навигации может включать активности только как листья графа ✔

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием слушатель нажатия кнопки кнопке **button1** , в который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере **NavHostFragment** фрагмент по идентификатору **R.id.blankFragment2** .

✓

`.setOnClickListener(View.OnClickListener { view ->`

button1

✓

`()`

✓

`(R.id.blankFragment2)`

`})`

findNavController

navigate

Ваш ответ верный.

Вопрос **12**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите название layout, обеспечивающего поведение вложенных экранных виджетов в соответствии с моделью поведения материального дизайна

Ответ:

CoordinatorLayout

✓

Вопрос **13**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

1

`<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>`

2

`<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">`

3

`<item`

4

`android:id="@+id/i_new"`

5

`android:title="новое" />`

6

`<item`

7

`android:id="@+id/i_list"`

8

`android:title="список" />`

9

`<item`

10

`android:id="@+id/i_search"`

11

`android:title="найти" />`

12

`<item`

13

`android:id="@+id/i_quit"`

14

`android:title="выход" />`

15

`</menu>`

| | |
|---|-----|
| | Got |
| ✓ | ok |

Все тесты пройдены! ✓

Верно
Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **14**

Нет ответа

Балл: 1,00

Укажите имя файла, описывающего кликабельные элементы шторки из ниже приведенного макета

```
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
    android:id="@+id/nav_view_other"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_gravity="end"
    android:fitsSystemWindows="true"
    app:headerLayout="@layout/nav_header_main"
    app:menu="@menu/main_drawer" />
```

Ответ: ❌

Вопрос **15**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☒ б. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✔
- ☐ в. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- ☐ г. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☒ д. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✔
- ☒ е. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✔

Ваш ответ верный.

Вопрос **16**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2

```
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)

class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)
: FragmentStateAdapter ✔ (fa) {

    override fun getItemCount ✔ (): Int = titles.size

    override fun createFragment ✔ (position: Int): Fragment =
        PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
}
```

getItem

Ваш ответ верный.