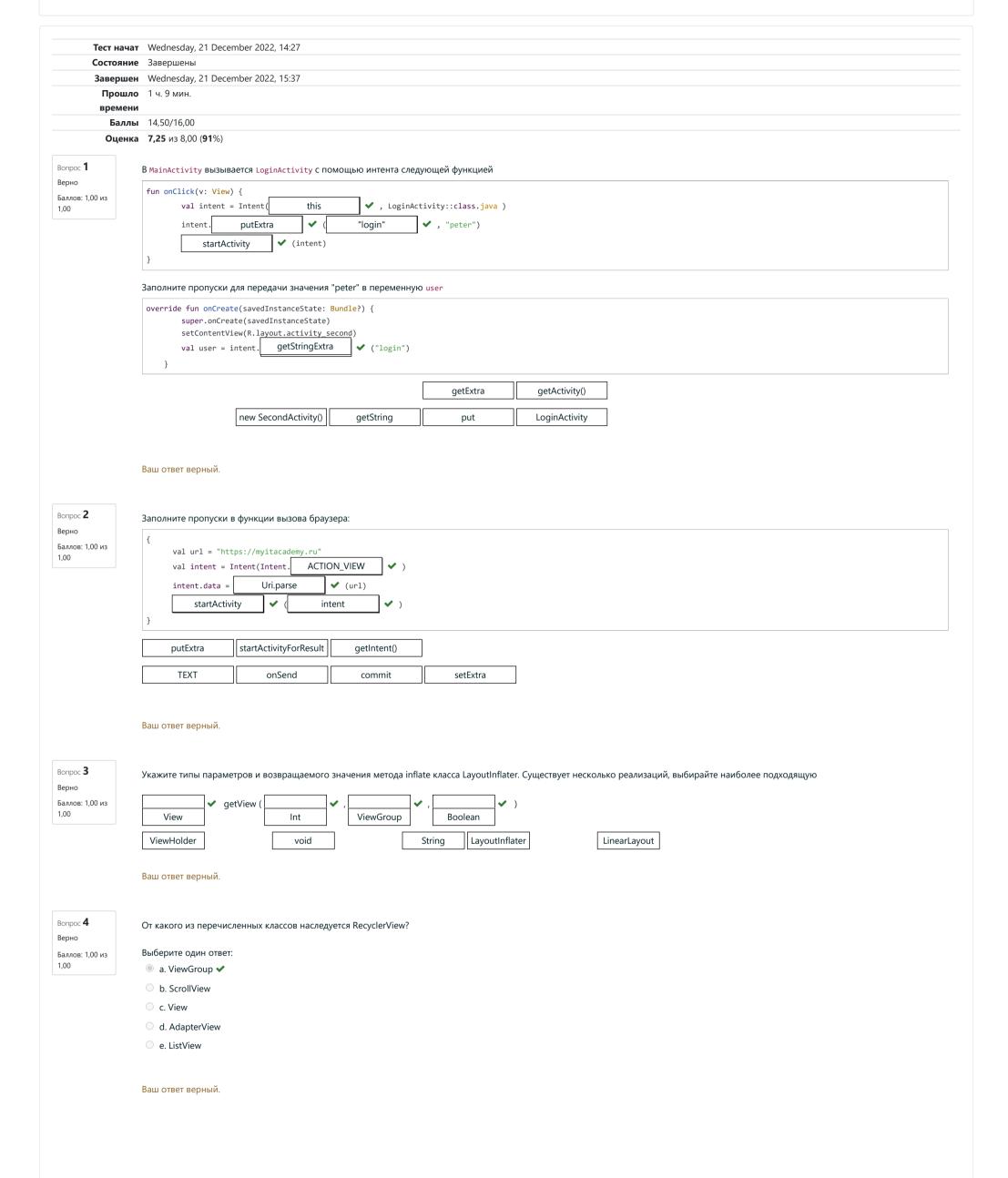


onCreateOptionsMenu onOptionsItemSelected

<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u> / <u>Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений</u> / <u>Контрольный тест по Модулю 3.</u>



https://myitschool.ru/edu/mod/quiz/review.php? attempt = 191379&cmid = 962

21.12.2022, 16:01 Вопрос 5 Частично правильный Баллов: 0,50 из 1,00 Вопрос 6 Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Вопрос 7 Верно

Укажите, какие методы необходимо реализовать для создания собственного адаптера на основе ListAdapter? Выберите один или несколько ответов: a. onBindViewHolder ☑ b. getItemCount

X c. createViewHolder ☑ d. onCreateViewHolder
✓ e. getItemViewType Ваш ответ частично правильный. Вы выбрали слишком много вариантов. Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс ... Выберите один ответ: a. FragmentManager b. SupportFragmentManager c. FragmentActivity d. FragmentHolder e. FragmentFactory Ваш ответ верный. Выберите верные утверждения Выберите один или несколько ответов: Баллов: 1,00 из 1,00 🔟 b. Для статического размещения фрагмента не нужно добавлять в программу Kotlin-код 🗸 Для статического размещения фрагмента достаточно добавить его в XML-разметку 🔟 с. Если фрагменты добавлять статически, потом их нельзя заменять, удалять и т.д. 🗸 Статическое размещение удобно, но накладывает ограничения на изменение в процессе работы d. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов 🗸 Да, это возможно, но использование фрагментов создает большие удобства e. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout Ваш ответ верный. Вопрос 8 В каких функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене ориентации устройства? Верно Выберите один или несколько ответов: Баллов: 1,00 из 1,00 a. onStop() 🗸 b. onResume() c. onCreate() ☑ d. onPause()
✓ ☑ e. onDestroyView()
✓

Ваш ответ верный.

Вопрос 9 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Программист хочет, чтобы диалог закрывался сразу после выбора пользователя, поэтому не добавляет в диалог кнопку "ОК". Вызов какой функции и после какой строки ему нужно добавить?

```
class MyAlertDialog: DialogFragment(){
   val langs = arrayOf("Java", "Kotin", "C++", "Python")
   override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
       return activity?.let {
              AlertDialog.Builder(it)
/*2*/
                    .setSingleChoiceItems( langs, -1)
/*3*/
                    {_, id ->
                     textView.setText(langs[id])
/*6*/
                    }
/*7*/
                    .create()
       } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
```

В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.

Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является

Ответ: 4 dismiss

Вопрос **10** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {
    if (p0 != null) {
        p0. findNavController ✓ (). navigate ✓ ( R ✓ .id.action_blankFragment_to_blankFragment2)
    }
}
```

navigationGraph NavigationAPI

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**Верно
Баллов: 1,00 из

1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavigationController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Main_Activity">
    <fragment</pre>
        android:id="@+id/nav_host_fragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:defaultNavHost="true" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
kandroidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/androi
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
        xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
6
        tools:context=".Main_Activity">
        <fragment
8
            android:id="@+id/nav_host_fragment"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
10
            app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
11
12
            app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
13
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
14
            android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
15
16
            app:defaultNavHost="true"
            app:navGraph="@navigation/mobile_nav"/>
17
18
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Got ✓ ok

Все тесты пройдены! 🗸

Верно

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **12** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите название layout, обеспечивающего поведение вложенных экранных виджетов в соответствии с моделью поведения материального дизайна

Ответ: CoordinatorLayout ✓

```
Вопрос 13
Верно
Баллов: 1,00 из
1,00
```

Соберите перетаскиванием функцию, выводящую тостик при клике на пункт стандартного меню Пример:

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity_main)
       setSupportActionBar(findViewById(R.id.toolbar))
   override fun onCreateOptionsMenu

✓ (menu: Menu): Boolean {
       menuInflater
                          inflate
                                          (R.menu.menu1, menu)
       return true
   Toast.makeText(applicationContext, "MenuItem click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
       return when (item.itemId) {
          R.id.action_settings -> true
          else -> super. onOptionsItemSelected  	✓ (item)
```

onOptionsItemSelected

Ваш ответ верный.

Вопрос **14** Неверно Баллов: 0,00 из 1,00

Укажите имя файла, описывающего кликабельные элементы шторки из ниже приведенного макета

```
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
    android:id="@+id/nav_view_other"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_gravity="end"
    android:fitsSystemWindows="true"
    app:headerLayout="@layout/nav_header_main"
    app:menu="@menu/main_drawer" />
```

Ответ: main_drawer

Вопрос **15** Верно Баллов: 1,00 из

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager

```
// массив с названиями фрагментов
private val titles = arrayOf( R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)
class MyAdapter(private val context: Context, fm: FragmentManager
   : FragmentPagerAdapter(fm) {
                    getCount
   override fun
                                    ✓ (): Int {
        return titles.size
                     getItem
   override fun
                                   ✓ (position: Int): Fragment {
        return PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
                   getPageTitle
                                   ✓ (position: Int): CharSequence? {
   override fun
        return context.resources.getString(titles[position])
```

createFragment

Ваш ответ верный.

Вопрос **16** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- 🔲 а. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- В. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✓
 с. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter ✓
- ☑ d. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✔
- 🗆 е. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- f. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation

Ваш ответ верный.

◄ Пробный тест по Модулю 3

Перейти на...

4.1. Многопоточность в Android приложениях ►

```
Вопрос 1
Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

№ Отметить вопрос
```

```
B MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией
 fun onClick(v: View) {
        val intent = Intent(

✓ , LoginActivity::class.java )
                                      this
        intent.
                       putExtra

✓ , "peter")
                                                   "login'
              startActivity

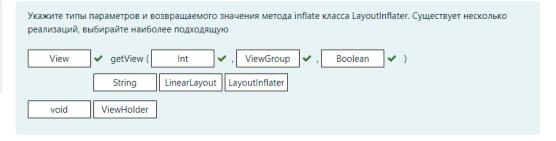
✓ (intent)
Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
         super.onCreate(savedInstanceState)
         \verb|setContentView(R.layout.activity_second)| \\
        val user = intent.
                               getStringExtra

✓ ("login")
    LoginActivity
                           getActivity()
                                                  getExtra
                                                                        getString
                                                                                        new SecondActivity()
         put
```

```
Вопрос 2
                   Заполните пропуски во фрагменте программы выбора контакта в телефонном справочнике:
Верно
                    val REQUEST_PICK = 1
Баллов: 1,00 из
                    {
1.00
                          {\tt startActivityForResult} (

Р Отметить

                                                                                                       CONTENT_URI
                                                 ACTION_PICK
                                                                                                                                    REQUEST
                              Intent(Intent.
                                                                   \checkmark , ContactsContract.Contacts.
вопрос
                            TEXT
                                                                   ACTION_SEND
                                                                                          ACTION_VIEW
                                                                                                                   putExtra
                                          startActivityForResult
                                                                                                               REQUEST_CODE
                           intent
                         getIntent()
                   Ваш ответ верный.
```



Ваш ответ верный.

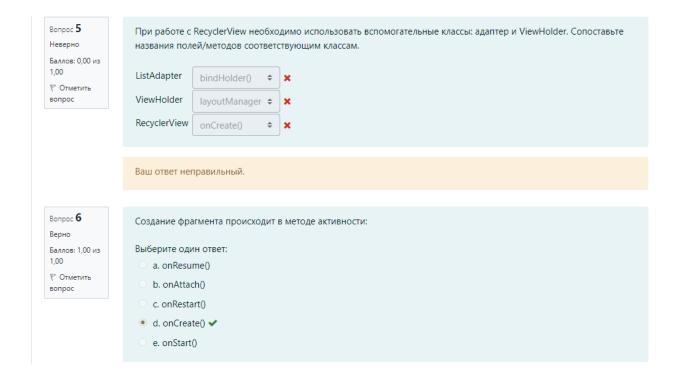
Вопрос **4**Верно
Баллов: 1,00 из 1,00

Отметить вопрос

Какой внутренний класс отвечает за связь данных в контейнере RecyclerView с их представлением?

Выберите один ответ:

- a. RecyclerView.Adapter
- b. RecyclerView.ItemDecoration
- c. BaseAdapter
- d. LayoutManager
- e. ViewHolder



Вопрос **7** Верно Баллов: 1,00 из 1,00 [№] Отметить вопрос

```
Сколько фрагментов будет в интерфейсе в результате работы следующего фрагмента кода:

kotlin

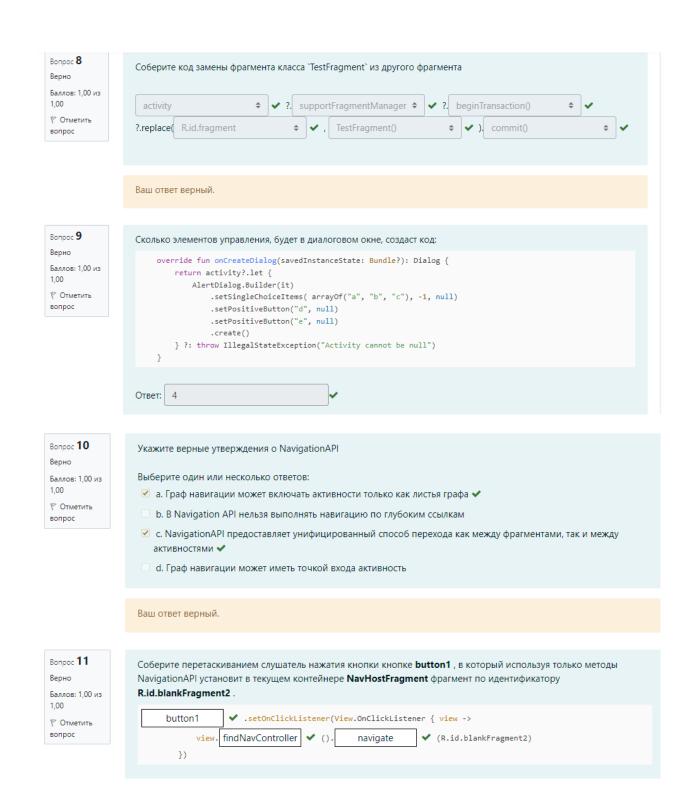
supportFragmentManager.beginTransaction()
    .add(R.id.fragment1, TestFragment())
    .commit()

supportFragmentManager.beginTransaction()
    .add(R.id.fragment1, TestFragment())
    .add(R.id.fragment2, TestFragment())

supportFragmentManager.beginTransaction()
    .replace(R.id.fragment1, TestFragment())
    .commit()

Otber: 2
```

Вторая группа действий не оказывает влияния на интерфейс, так как не заканчивается командой `commit()`. Третья заменяет один фрагмент на другой, при этом количество фрагментов в активности не меняется.



Вопрос **12** Частично правильный Баллов: 0,33 из 1,00 № Отметить

вопрос

Соберите в правильном порядке теги.

- × </androidx.appcompat.widget.Toolbar>
- × <androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
- <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
- × <androidx.appcompat.widget.Toolbar>
- </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
- </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>

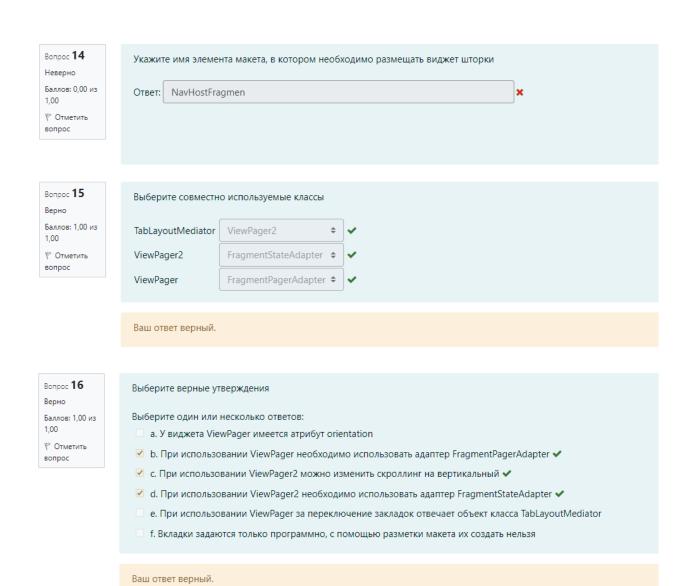
Ваш ответ частично правильный.

Grading type: Absolute position

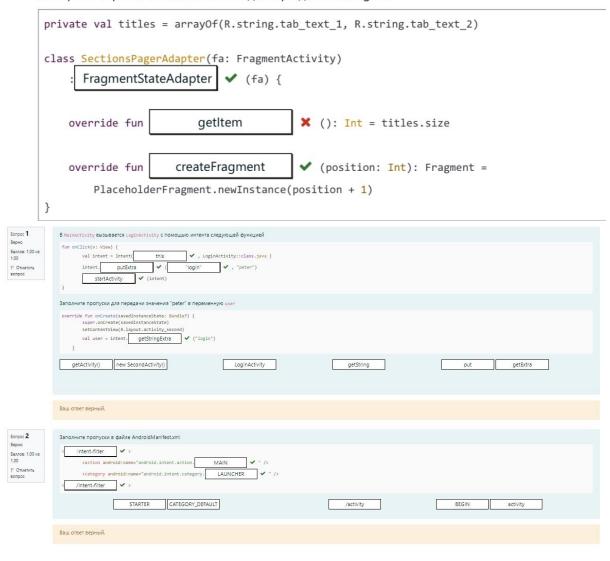
Grade details: 2 / 6 = 33%

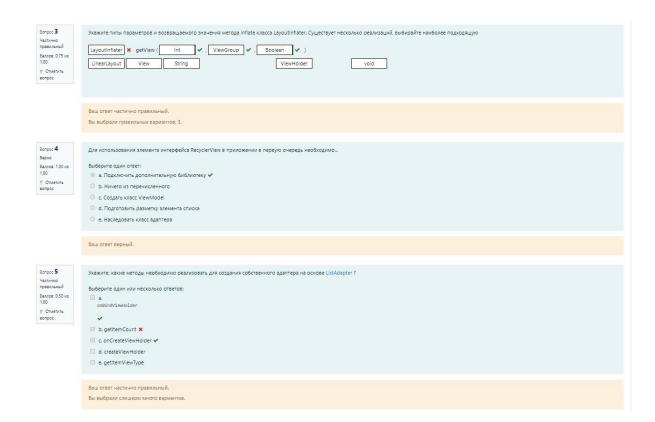
Вопрос **13** Верно Баллов: 1,00 из 1,00 Р Отметить вопрос

```
Соберите перетаскиванием функцию, выводящую тостик при клике на пункт стандартного меню Пример:
```



Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2



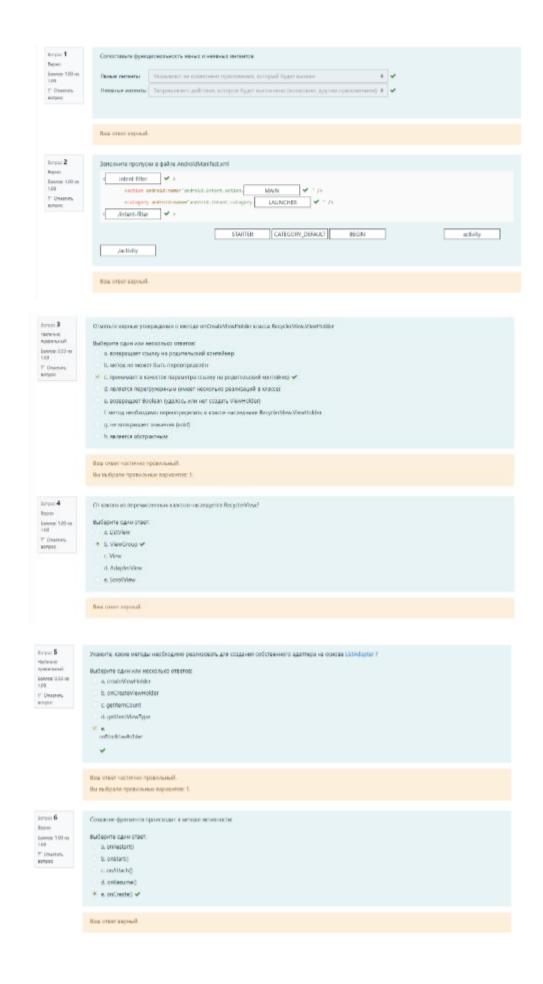


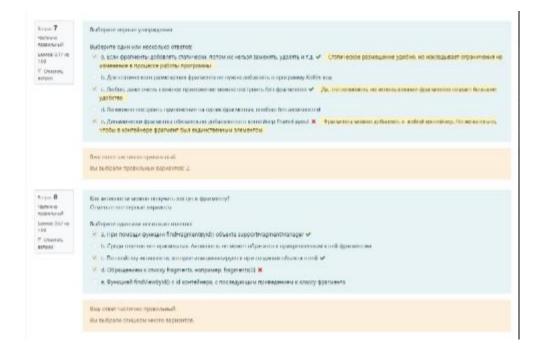
Вопрос 6 Верно	При добавлении, изменении и удалении фрагментов используется механизм транзакций. Вы можете совместить несколько действий в одно, используя транзакции. Какой метод позволяет получить экземпляр FragmentTransaction?			
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ:			
₽ Отметить	oa newTransaction)			
вопрос				
	® b. beginTransaction() ✓			
	c. new FragmentTransaction()			
	d. startTransaction()			
	e.startfragmentTransaction()			
	Ваш ответ верный.			
Bonpac 7	Сколько фрагментов будет в интерфейсе в результате работы следующего фрагмента кода:			
Верно	Counting upon menine drygen is innepresente a pesynaliate posonial cregorium control and c			
Баллов: 1,00 из	supportFragmentManager.beginTransaction()			
1,00	.add(R.id.fragment), TextFragment())			
Отметить вопрос	.add(#.ia.fragment2, TestFragment()) .comst()			
Bumput	supportFragmentManager.beginTransaction()			
	<pre>.add(N.id.fragment1, TextFragment()) .add(N.id.fragment2, TextFragment())</pre>			
	supportFragmentManager.beginTransaction()			
	.replace(R.id.fragment), TestFragment())			
	.comut()			
	Other: 2			
				
	Вторая группа действий не оказывает влияния на интерфейс, так как не заканчивается командой "commitij". Третья заменяет один фрагмент на другой, при этом количество фрагментов в активности не меняется.			
Bonpac 8	В камих, функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене орментации устройства?			
Частично	в каких функциях жизпенного цимпа францента нижно сохраны в состояние для последующего восстановления при снете фринцента.			
правильный	Выберите один или несколько ответов:			
Баллов: 0,67 из 1.00	a. onDestroyView()			
§* OTMETUTE	☑ b. onStop() ✔			
sonpoc	□ c. onResume()			
	□ c. onResume[] □ d. onPause() ✓			
	e.onCreate)			
	E e oncreate()			
Banpac 9	Выберите верные утверждения			
Частично				
правильный Баллов: 0.50 из	Выберите один или несколько ответов:			
1,00	☑ а. Koд AlertDialog.Builder(activity),create() создает пустое окно с единственной кнопкой "ОК" Ж			
₹ Отметить	☑ b. Функция create() класса AlertDialog.Builder возвращает экземпляр класса Fragment ✔			
sonpoc	☑ с. Для построения диалогов можно не использовать собственную XML-разметку ✓			
	 d. Стандартными способами можно создать диалог с любым количеством кнопок 			
	Section 1 and 1 an			
	Ваш ответ частично правильный.			
	Вы выбрали слишком много вариантов.			
Banpac 10				
Вопрос 10	Укажите название метода, который позволяет получить объект, управляющий навигацией (NavController)			
Баллов: 1.00 из	Company Company			
1,00	Orser: findNavController			
₹ Отметить				
вопрос				
Bonpoc 11	Соберите перетассиванием слушатель нажатия кнопки кнопки вистоле button1, в который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере NavHostFragment фрагмент по идентификатору			
Верно	Соверне нерегаживанием олушатель нажатих кнопки кнопки кнопки полько методы мануалогием установить в техущем контемнере мактомилар тинен по идентификатору Rid.blankFragment2.			
Баллов: 1,00 из				
1,00	button1			
Отметить вопрос	view. findNavController ✓ (). navigate ✓ (R.id.blankFragment2)			
scriptic	1)			
	Ваш ответ верный.			

Вопрос 12 Соберите в правильном порядке теги. Верно Баллов: 1,00 из 1,00 <androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout> ₹ Отметить вопрос <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout> ✓ <androidx.appcompat.widget.Toolbar> ✓ </androidx.appcompat.widget.Toolbar> </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout> ✓ </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout> Вопрос 13 Соберите перетаскиванием код, который выводит тостик при клике на пункт контекстного меню. class MainActivity : AppCompatActivity() { Баллов: 1,00 из 1,00 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
 super.onCreate(savedInstanceState)
 setContentView(R.layout.activity_main)
 setSupportActionBar(toolbar) Г Отметить вопрос else -> super. onContextitemSelected 🗸 (item) onContextItemSelected onCreateContextMenu Banpac 14 Укажите имя файла, описывающего кликабельные элементы шторки из ниже приведенного макета Неверно Баллов: 0,00 из 1,00 <com.google.android.material.navigation.NavigationView
android:id="@eid/nav_view_other"
android:layout_belgin="match_parent"
android:layout_belgin="match_parent"
android:layout_parenty="match_parent"
android:layout_gravity="end"
app:header_layout="@layout/nav_header_main"
app:menus="@menu/main_drawer" /> Ответ: NavHost Banpac 15 Выберите верные утверждения Частично правильный Баллов: 0,33 из 1,00 ☑ а. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter

✓ b. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя Г Отметить вапрас 🔲 с. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation 🗵 d. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator 🗴 🧾 е. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный ✔ 🔲 f. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter Ваш ответ частично правильный. Вы выбрали правильных вариантов: 2. Вопрос 16 Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager Верно Баллов: 1,00 из 1,00 // MOCCUO t HOSOGHURMU ФРОЕМЕННОО
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2) Г Отметить вопрос class $MyAdapter(private val context: Context, fm: FragmentManager <math>\checkmark$) : FragmentPagerAdapter(fm) { override fun getPageTitle 🗸 (position: Int): CharSequence? {

return context.resources.getString(titles[position])





```
Программен выет, меделлими экрановия сразу инистиферацияльногов, истому ислобитиля илимостите "ОС", были виный функции и после иской строке му мужно добинть?
class repose may represent absolute to the representation of the r
                                                 .creats()
} #: terew illogiantitolecoption("activity coarse to null")
    В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.
    Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является
```

экажите рерные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- 🐰 с. NavigationAiH предоставляет унивицированный способ перехода нак между орагментами, так и между эктивностини 🗸
- № т. Граф паписации может велеман, астилители только систистья графа №

their other represal.

| Cologose regiment continues account success and button 1 is account foreign in the account foreign in the account of the acc

Direct contents while anogonems on receptance and server on contents and server on contents

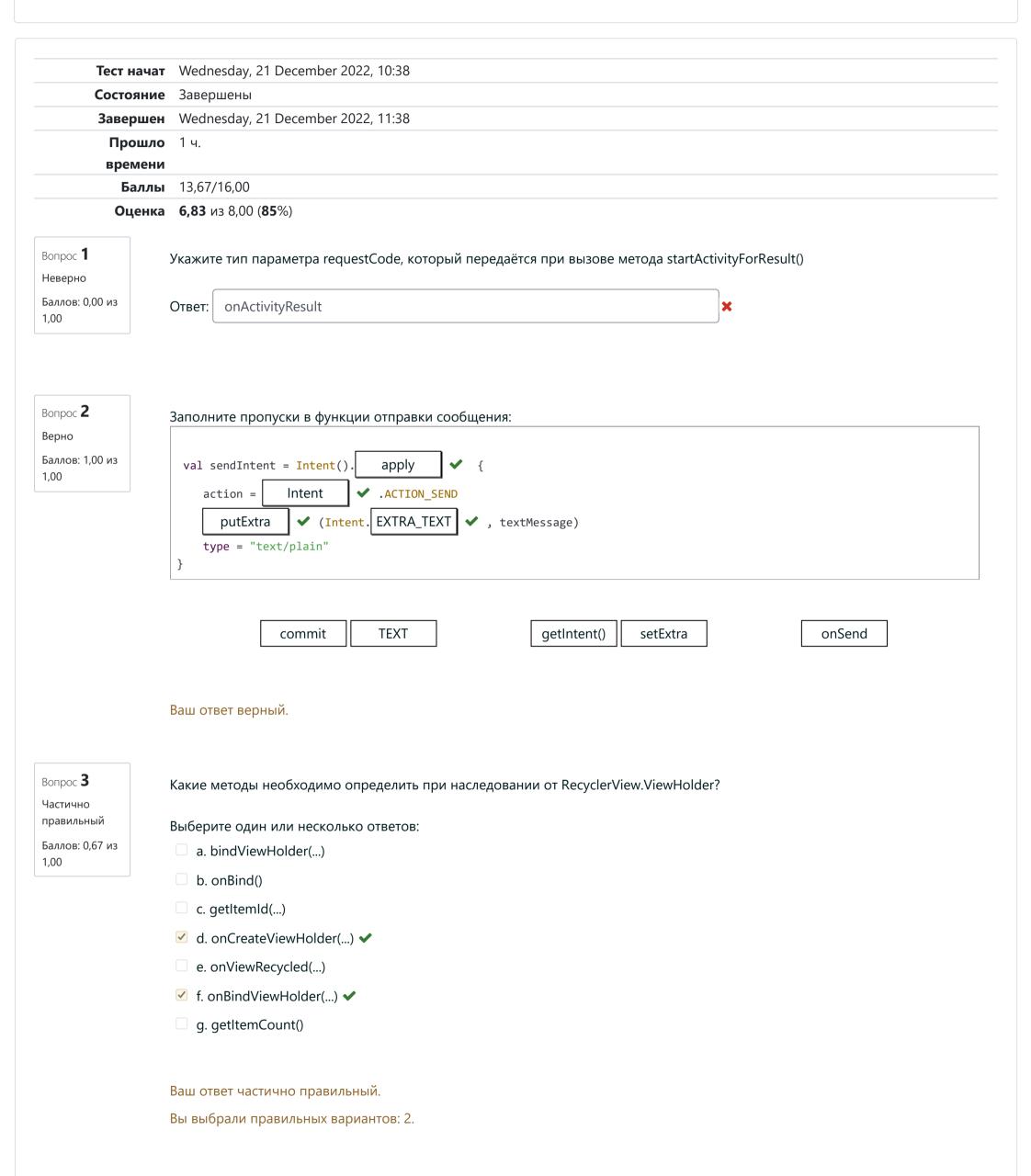
```
tion revigeto 

**Time reviget
Sorpe: 14
Hearywo
Earnos: 0.00 vo
1.00
1" Onseten-
Borpo:
                                           Соберите перепаскиванием метод слушателя шпорки
                                                 closeDrawer onOptionaltemSelected onNavigationitemSelected
                                                 Ваш ответ неправильный.
torpo: 15
Heapho
Servor: 0.00 vs
1.00
                                              соберите перегаскиванием класс адаптера для Viewtrager
                                                  // second c medicanous (personned
princte val titles = arrayOF( R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)
                                                  class PyAdapter(private val context: Context, Fe:
                                                        overside fax __gulPaguTidu __X (): Int ( return titles-sice }
                                                         override fun fregmentMonoger X (position: let): Fragment (
reture PlaceholderFragment.modinatance(position + 1)
}
                                                        getitem getCount
                                              Ваш ответ неправильный.
 forest 16
                                            Выберите верные утверждения
  Верно
Бамов: 1,00 из
1,00
                                                 Выберите один или несколько ответок:
                                                  lpha в. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter {\cal A}
                                                😕 b. При использовании ViewFager2 необходимо использовать адагтер FragmentStateAdapter 🗸
                                                   🗆 с. При использовании Viewfager за переключение закладок отвечает объект класса fability out Mediator
                                                    🧭 d. При использовании Viewfager2 можно изменить окроплинг на вертикальный 🗸

    в учискога Убем-Радет им вется атрибут orientation
    в кладем задвестся только программено, с помощью ризметки макием их сохдять не вых

                                              Ваш ответ верный.
```

<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u> / <u>Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений</u> / <u>Контрольный тест по Модулю 3</u>



Верно	какои внутреннии класс отвечает за связь данных в контеинере кесусіегу еw с их представлением?					
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ:					
	b. RecyclerVi	ew.ltemDecoration				
	-					
	○ d. ViewHolde	er				
	e. LayoutMa	nager				
	Ваш ответ верны	ый.				
Вопрос 5 Верно Баллов: 1,00 из		ооль RecyclerView ограничена отображение не классы. Сопоставьте названия классов вы	•	работу выполняю		
1,00	Adapter (ListAda	pter) доступ к источнику данных		•		
	ViewHolder	хранение ссылок на элементы списк	а (объекты)	✓		
	LayoutManager	разметка каждого элемента списка		✓		
	ItemDecoration	отображение разделителей между э	лементами, эффекты оформления	✓		
	Ваш ответ верны	ый.				
Вопрос 6 Верно	Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс					
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ: а. FragmentActivity					
	○ b. FragmentHolder					
	○ c. FragmentFactory					
	○ d. SupportFragmentManager					
	● e. FragmentManager ✔					
	Ваш ответ верный.					
Вопрос 7 Верно	Сопоставьте сло	ва и понятия, которые с ними соотносятся				
Баллов: 1,00 из 1,00	add	динамическое размещение фрагментов	→			
,	fragment	статическое размещение фрагментов	~			
	Fragment	суперкласс фрагментов	~			
	onCreateView	создание интерфейса фрагмента	~			

Ваш ответ верный.

Вопрос **8**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Как активности можно получить доступ к фрагменту? Отметьте все верные варианты

Выберите один или несколько ответов:

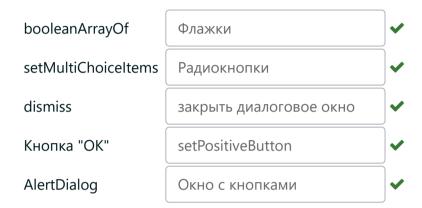
- a. Функцией findViewByld() с id контейнера, с последующим приведением к классу фрагмента
- 🗹 b. При помощи функции findFragmentByld() объекта supportFragmentManager 🗸
- 🔲 с. Среди ответов нет правильных. Активность не может обратится к прикрепленным к ней фрагментам
- 🗹 d. По свойству активности, которое инициализируется при создании объекта в ней 🗸
- e. Обращением к списку fragments, например, fragments[0]

Ваш ответ верный.

Вопрос **9** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Установите соответствие между классами и командами и их назначениями.

Выбирайте наиболее подходящие друг к другу варианты.



Ваш ответ верный.

Вопрос **10** Верно Баллов: 1,00 из

1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {
    if (p0 != null) {
        p0. findNavController 	✓ (). navigate 	✓ (R

.id.action_blankFragment_to_blankFragment2)
    }
}

navigationGraph NavigationAPI
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **11**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Соберите перетаскиванием слушатель нажатия кнопки кнопке **button1**, в который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере **NavHostFragment** фрагмент по идентификатору **R.id.blankFragment2**.

```
button1 ✓ .setOnClickListener(View.OnClickListener { view ->

view. findNavController ✓ (). navigate ✓ (R.id.blankFragment2)
})
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **12** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите название layout, обеспечивающего поведение вложенных экранных виджетов в соответствии с моделью поведения материального дизайна

Ответ: CoordinatorLayout

Вопрос **13** Нет ответа Баллов: 0,00 из 1,00

Имеется следующий код активности.

```
class MyActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        setSupportActionBar(findViewById(R.id.my_appbar))
    }

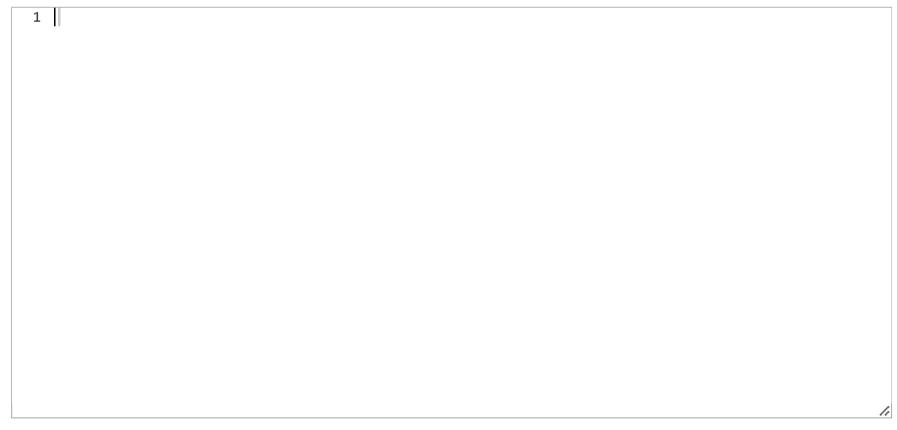
// other code
}
```

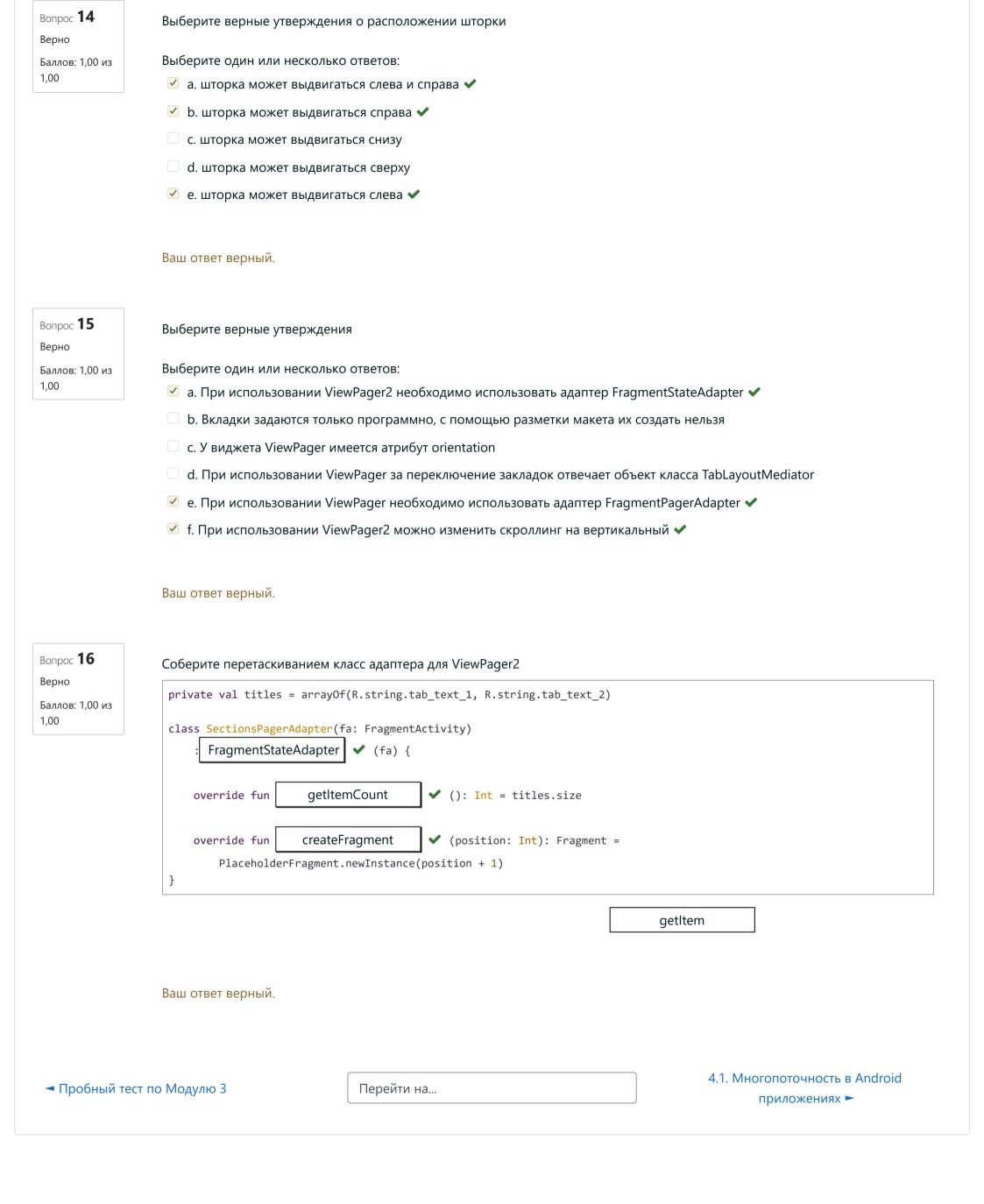
И заготовка разметки layout к нему

```
<androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/tools"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MyActivity">
     <include layout="@layout/content_main" />
     </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
```

Дополните макет layout необходимым кодом виджетов для добавления на экран тулбара, который используется в активности. Для решения задачи *скопируйте XML код макета в поле ответа* и дополните его недостающими элементами.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)





Личный кабинет / Мои курсы / Kotlin Mobile Development / Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений / Контрольный тест по Модулю 3

	Wednesday, 21 December 2022, 10:41			
	ме Завершены — — — — — — — — — — — — — — — — — — —			
	Wednesday, 21 December 2022, 11:29			
Прошло времени	47 мин. 26 сек.			
Баллы				
Оценка	6,01 из 8,00 (75 %)			
4				
Вопрос 1	B MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией			
правильный	<pre>fun onClick(v: View) {</pre>			
Баллов: 0,80 из	val intent = Intent(this ✓ , LoginActivity::class.java)			
1,00	intent. putExtra			
	startActivity			
	}			
	Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user			
	override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {			
	<pre>super.onCreate(savedInstanceState)</pre>			
	setContentView(R.layout.activity_second) val user = intent.			
	val user = intent. getExtra ★ ("login")			
	getActivity() getStringExtra getString LoginActivity			
	new SecondActivity() put			
	new seesharetimy()			
	Ваш ответ частично правильный.			
	Вы выбрали правильных вариантов: 4.			
Вопрос 2	Заполните пропуски в функции вызова браузера:			
Верно	{			
Баллов: 1,00 из 1,00	<pre>val url = "https://myitacademy.ru"</pre>			
	val intent = Intent(Intent. ACTION_VIEW)			
	intent.data = Uri.parse			
	startActivity (intent			
	}			
	getIntent() putExtra startActivityForResult commit			
	TEXT onSend setExtra			
	Ваш ответ верный.			
Вопрос 3	Укажите, какие из перечисленных классов являются внутренними в RecyclerView?			
Верно				
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один или несколько ответов:			
1,00	☑ a. ItemAnimator ✔			
	□ b. RecyclerView			
	☑ c. ItemDecoration ✔			
	□ d. MenuInflater			
	☑ e. Adapter ✔			
	☐ f. LayoutInflater			
	☐ g. AdapterView			
	☐ h. LayoutManager ✔			
	Day, array again, X			
	Ваш ответ верный.			
Вопрос 4	Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо			
Верно				
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ:			
.,	а. Ничего из перечисленного			
	○ b. Наследовать класс адаптера			
	o c. Создать класс ViewModel			
	O d. Подготовить разметку элемента списка			
				
	Ваш ответ верный.			
	order depridin.			

Вопрос 5	
Частично правильный	
Баллов: 0,67 из 1,00	
Вопрос 6 Верно	
Баллов: 1,00 из	
1,00	
Вопрос 7	
Нет ответа Балл: 1,00	
валл. 1,00	

Для отображения данных в RecyclerView вам потребуется реализовать ряд методов. Сопоставьте описание функциональности названиям методов вспомогательных классов.

Указание списка элементов (данных)

Отображение элемента в конкретной позиции (position)

RecyclerView.Adapter.onBindViewHolder()

Заполнение содержания элементов

RecyclerView.Adapter.onCreateViewHolder()

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 2.

При добавлении, измен получить экземпляр Fra

При добавлении, изменении и удалении фрагментов используется механизм транзакций. Вы можете совместить несколько действий в одно, используя транзакции. Какой метод позволяет получить экземпляр FragmentTransaction?

Выберите один ответ:

а. startFragmentTransaction()

b. newTransaction()c. new FragmentTransaction(...)

d. beginTransaction()

e. startTransaction()

Ваш ответ верный.

Для размещения фрагмента TestFragmentu3 Пакета study.android.fragments в XML содержит следующие строки

```
<fragment
    android:name="study.android.TestFragment"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"/>
```

Но при запуске приложение падает

Известно, что на другом макете фрагмент размещался без проблем.

Укажите ошибку в краткой свободной форме.

Например:

Нельзя использовать тег fragment

Неправильно значение аттрибута android:width

и т.д.

Ответ:

Вопрос **8** Нет ответа Балл: 1,00

При повороте приложения с ListFragment возникает эффект двоения:



Что не так с функцией onCreate():

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   setContentView(R.layout.activity_main)
        supportFragmentManager.beginTransaction()
        .add(R.id.fragment, MyListFragment())
        .commit()
}
```

Введите краткий ответ.

Например, "нужно инициализировать supportFragmentManager".

Ответ:

Вопрос **9** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Программист хочет, чтобы диалог закрывался сразу после выбора пользователя, поэтому не добавляет в диалог кнопку "ОК". Вызов какой функции и *после* какой строки ему нужно добавить?

В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.

Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является

1 close

O⊤BeT: 4 dismiss

Вопрос **10** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

navigationGraph NavigationAPI

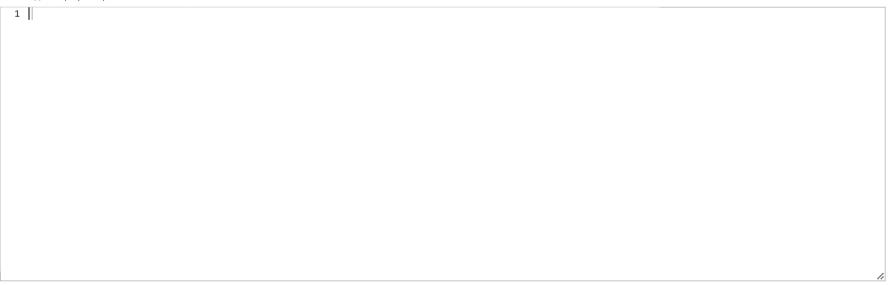
Ваш ответ верный.

Вопрос **11**Нет ответа
Баллов: 0,00 из
1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavigationController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

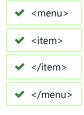
```
\verb|candroidx.constraintlayout.widget.Constraintlayout xmlns: and roid="http://schemas.and roid.com/apk/res/and roid="http://schemas.and roid="http://schemas.and
             xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
             xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="match_parent"
             tools:context=".Main_Activity">
              <fragment</pre>
                            android:id="@+id/nav_host_fragment"
                           android:layout_width="match_parent"
                           android:layout_height="match_parent"
                             app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
                            app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
                            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                            android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
                            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                            app:defaultNavHost="true" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)



Вопрос **12** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите в правильном порядке теги файла меню



Ваш ответ верный.

Вопрос **13** Верно

Баллов: 0,80 из 1,00 Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найтивыхол
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
    <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
4
           android:id="@+id/i_new"
           android:title="новое" />
5
6
           android:id="@+id/i_list"
8
           android:title="список" />
9
        <item
           android:id="@+id/i_search"
10
11
           android:title="найти" />
12
13
           android:id="@+id/i_quit"
14
           android:title="выход" />
15 </menu>
```



Все тесты пройдены! 🗸

Верно

Оценка за этот ответ: 1,00/1,00. С учетом предыдущих попыток это дает 0,80/1,00.

Вопрос **14**Верно
Баллов: 1,00 из

1,00

Выберите верные утверждения о расположении шторки

Выберите один или несколько ответов:

- 🧧 а. шторка может выдвигаться слева 🗸
- b. шторка может выдвигаться сверху
- 🛮 с. шторка может выдвигаться слева и справа 🗸
- d. шторка может выдвигаться справа
- 🗆 е. шторка может выдвигаться снизу

Ваш ответ верный.

Вопрос **15** Верно Баллов: 1,00 из

1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- а. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный
- 🗆 b. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- 🔲 с. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- ☑ d. При использовании ViewPager2 необходимо использовать agantep FragmentStateAdapter

 ✓
- е. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- ☑ f. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter

 ✓

Ваш ответ верный.

```
Вопрос 16
                  Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager
Частично
                   // массив с названиями фрагментов
правильный
                   private val titles = arrayOf( R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)
Баллов: 0,75 из
1,00
                   class MyAdapter(private val context: Context, fm: FragmentManager ✔ )
                       : FragmentPagerAdapter(fm) {
                                        getCount
                                                      ✓ (): Int {
                       override fun
                          return titles.size
                       override fun createFragment (position: Int): Fragment {
                          return PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
                                     getPageTitle
                                                      ✓ (position: Int): CharSequence? {
                          return context.resources.getString(titles[position])
                                          getItem
                  Ваш ответ частично правильный.
                  Вы выбрали правильных вариантов: 3.
◄ Пробный тест по Модулю 3
                                                                    Перейти на...
                                                                                                                                                       4.1. Многопоточность в Android приложениях ►
```

<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u> / <u>Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений</u> / <u>Контрольный тест по Модулю 3</u>

	Wednesday, 21 December 2022, 10:41			
	ве Завершены			
	Wednesday, 21 December 2022, 11:27			
Прошло	45 мин. 26 сек.			
времени				
	9,72/16,00			
Оценка	а 4,86 из 8,00 (61 %)			
Вопрос 1	B MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией			
Частично правильный	<pre>fun onClick(v: View) {</pre>			
Баллов: 0,80 из	val intent = Intent(this ✓ , LoginActivity::class.java)			
1,00				
	startActivity ✓ (intent)			
	}			
	Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user			
	<pre>override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {</pre>			
	<pre>super.onCreate(savedInstanceState)</pre>			
	setContentView(R.layout.activity_second)			
	val user = intent. getString			
	}			
	and First and Antivity () and Antivity () and Antivity ()			
	getExtra new SecondActivity() put getStringExtra LoginActivity getActivity()			
	Ваш ответ частично правильный.			
	Вы выбрали правильных вариантов: 4.			
Вопрос 2				
Верно	Заполните пропуски в функции вызова браузера:			
Баллов: 1,00 из	{			
1,00	<pre>val url = "https://myitacademy.ru"</pre>			
	val intent = Intent(Intent. ACTION_VIEW ✓)			
	intent.data = Uri.parse			
	startActivity ✓ (intent ✓)			
	}			
	TEXT putExtra startActivityForResult commit setExtra getIntent()			
	gomenty			
	onSend			
	Paul array agent V			
	Ваш ответ верный.			
	Укажите, какие из перечисленных классов являются внутренними в RecyclerView?			
Частично правильный				
	Выберите один или несколько ответов:			
Баллов: 0,75 из 1,00	a. RecyclerView			
	□ b. MenuInflater			
	☑ c. LayoutManager ✔			
	d. LayoutInflater			
	e. AdapterView			
	☑ f. ItemAnimator ✔			
	g. Adapter			
	✓ h. ItemDecoration ✓			
	Ваш ответ частично правильный. Вы выбрали правильных вариантов: 3.			
Вопрос 4	Нередко в списке RecyclerView требуется разделитель (пространство) между элементами. Какой абстрактный класс предусмотрен для этого в RecyclerView?			
Верно				
Баллов: 1,00 из	Выберите один ответ:			
1,00	○ a. ItemSeparator			
	○ b. ItemDivider			
	© c. ItemDecoration ✓			
	○ d. такого класса не предусмотрено			
	• e. DividerItem			
	Ваш ответ верный.			
	Ваш ответ верный.			

Вопрос 5				
Верно Баллов: 1,00 из	Выберите один или несколько ответов:			
1,00	а. Возможно отображение элементов без использования адаптера			
	В. Отображение в виде списка или таблицы ✓			
	 с. Допускается пользовательская разметка, если типовые решения не подходят ✓ 			
	✓ d. Возможен скроллинг по горизонтали или вертикали ✓□ e. Возможен скроллинг по диагонали (например, на больших планшетах)			
	Ваш ответ верный.			
Вопрос 6	Создание фрагмента происходит в методе активности:			
Верно Баллов: 1,00 из	Выберите один ответ:			
1,00	a. onRestart()			
	b. onResume()			
	© c. onCreate() ✓○ d. onAttach()			
	e. onStart()			
	Ваш ответ верный.			
Вопрос 7	Выберите верные утверждения			
Верно Баллов: 1,00 из	Выберите один или несколько ответов:			
1,00	a. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout			
	🗵 b. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов 🗸 Да, это возможно, но использование фрагментов создает большие удобства			
	 			
	программы			
	□ е. Возможно построить приложение на одних фрагментах, вообще без активностей			
	Ваш ответ верный.			
Вопрос 8				
Нет ответа	При повороте приложения с ListFragment возникает эффект двоения:			
Балл: 1,00	Fragments			
	Rypealias			
	Nass lias			
	glas s			
	thiper .			
	şyper			
	Что не так с функцией onCreate():			
	<pre>override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { super.onCreate(savedInstanceState)</pre>			
	setContentView(R.layout.activity_main) supportFragmentManager.beginTransaction()			
	<pre>.add(R.id.fragment, MyListFragment()) .commit()</pre>			
	}			
	Введите краткий ответ.			
	Например, "нужно инициализировать supportFragmentManager".			
	Ответ:			
Вопрос 9	Сколько элементов управления, будет в диалоговом окне, создаст код:			
Неверно Баллов: 0,00 из	<pre>override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog { return activity?.let {</pre>			
1,00	AlertDialog.Builder(it) .setSingleChoiceItems(arrayOf("a", "b", "c"), -1, null)			
	<pre>.setPositiveButton("d", null) .setPositiveButton("e", null)</pre>			
	.create() } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")			
	} :: throw litegalscateException(Activity cannot be null) }			
	Ответ: 3			
	Вероятно, вы забыли про кнопку ОК.			

Вопрос **10**Частично
правильный
Баллов: 0,50 из
1,00

Укажите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- 🧾 а. Граф навигации может иметь точкой входа активность 🗙
- 🛮 b. NavigationAPI предоставляет унифицированный способ перехода как между фрагментами, так и между активностями 🗸
- ☑ d. Граф навигации может включать активности только как листья графа
 ✔

Ваш ответ частично правильный.

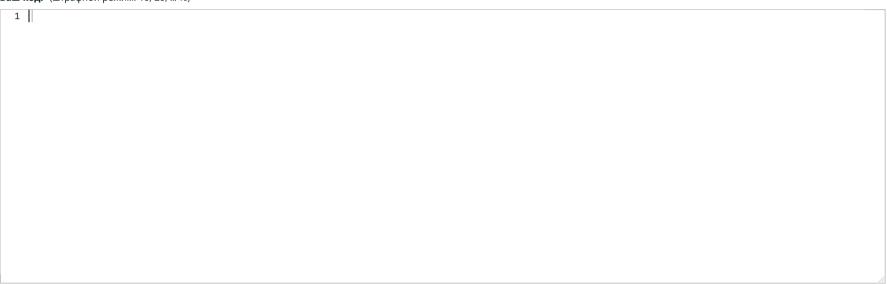
Вы выбрали слишком много вариантов.

Вопрос **11** Нет ответа Баллов: 0,00 из 1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavigationController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
\verb|candroidx.constraintlayout.widget.Constraintlayout | xmlns: and roid="http://schemas.and roid.com/apk/res/and roid="http://schemas.and roid="http://schemas.a
               xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
              xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="match_parent"
              tools:context=".Main_Activity">
              <fragment</pre>
                            android:id="@+id/nav_host_fragment"
                             android:layout_width="match_parent"
                            android:layout_height="match_parent"
                            app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
                             app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
                             app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                             android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
                             app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                             app:defaultNavHost="true" />
 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)



Вопрос **12**Частично
правильный
Баллов: 0,33 из
1,00

Соберите в правильном порядке теги.

- <androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
- <androidx.appcompat.widget.Toolbar>
- <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
- </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
- </androidx.appcompat.widget.Toolbar>
- </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>

Ваш ответ частично правильный.

Grading type: Absolute position

Grade details: 2 / 6 = 33%

Here are the scores for each item in this response:

1. 1 / 1 = 100%

2. 0 / 1 = 0%

3. 0 / 1 = 0%

4. 0 / 1 = 0% 5. 0 / 1 = 0%

6. 1 / 1 = 100%

Вопрос **13**Частично
правильный
Баллов: 0,67 из
1,00

Вопрос 14

Баллов: 0,00 из 1,00

Вопрос 15

Частично

1,00

правильный Баллов: 0,67 из

Неверно

```
Контрольный тест по Модулю 3: просмотр попытки
Соберите перетаскиванием код, который выводит тостик при клике на пункт контекстного меню.
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        \verb|setContentView(R.layout.activity_main)| \\
        \verb|setSupportActionBar(toolbar)| \\
    override fun | onCreateContextMenu | ✔ (menu: ContextMenu?, v: View?, menuInfo: ContextMenu.ContextMenuInfo?) {
        super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo)
        //menuInflater.inflate(R.menu.menu_main, menu)
        menu!!.add(Menu.NONE, 101, Menu.NONE, "Открыть");
        menu!!.add(Menu.NONE, 102, Menu.NONE, "Сохранить");
    Toast.makeText(applicationContext, "ContextMenuItem click!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        return when (item.itemId) {
            R.id.action_settings -> true
            else -> super. onCreateContextMenu  (item)
                       onContextItemSelected
 onCreateContextMenu
Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 2.
Соберите перетаскиванием метод слушателя шторки
          onClickListener
                              val id = item.getItemId()
    // Здесь обработка клика на первом пункте меню
    val drawer = findViewById(R.id.drawer_layout) as DrawerLayout
                   navigate
                                    (GravityCompat.START)
    return true
      closeDrawer
                         on Navigation Item Selected\\
                                                                                                     on Options Item Selected\\
Ваш ответ неправильный.
Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)
class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)
      FragmentStateAdapter 		✓ (fa) {
                                       ★ (): Int = titles.size
    override fun
                        getItem
                    createFragment
                                       ✓ (position: Int): Fragment =
    override fun
        PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)
                           getItemCount
Ваш ответ частично правильный.
Вы выбрали правильных вариантов: 2.
Выберите совместно используемые классы
TabLayoutMediator ViewPager2
ViewPager2
                   FragmentStateAdapter
ViewPager
                   Fragment Pager Adapter \\
```

Вопрос **16** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Ваш ответ верный.

◄ Пробный тест по Модулю 3

Перейти на...

4.1. Многопоточность в Android приложениях ►

<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u> / <u>Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений</u> / <u>Контрольный тест по Модулю 3</u>

	Wednesday, 21 Dece	mber 2022, 10.42			
	• Завершены				
	Wednesday, 21 Dece	mber 2022, 12:05			
	1 ч. 22 мин.				
времени					
	аллы 13,25/16,00				
Оценка	6,63 из 8,00 (83 %)				
Вопрос 1 Верно	Для чего при вызове метода startActivityForResult() передаётся параметр requestCode?				
Баллов: 1,00 из	Выберите один ответ				
1,00		ь вызовы друг от друга при возврате из активности ❤			
		олит выбрать нужную активность			
	С. Среди ответов	нет верного			
	 d. Такой парамет 	р не используется			
	🔾 е. Чтобы определ	ить число сделанных вызовов			
	Ваш ответ верный.				
_					
Вопрос 2	Заполните пропуски	в функции отправки сообщения:			
Верно					
Баллов: 1,00 из 1,00	val sendIntent = I	ntent(). apply ✓ {			
1,00	action = Int	ent ✓ .ACTION_SEND			
	putExtra ▶	✓ (Intent. EXTRA_TEXT) ✓ , textMessage)			
	type = "text/pla				
	}				
	setExtra	commit onSend			
	TEXT	getIntent()			
	TEXT	getIntent()			
	Ваш ответ верный.				
_					
Вопрос 3	Какие утверждения в	ерны для класса ItemDecoration?			
Неверно					
Баллов: 0,00 из 1,00	Выберите один ответ				
	○ a. это абстрактный класс				
	○ b. все ответы верны				
	с. позволяет доба	авлять отступы элементам списка 🗶			
	 d. это внутренний 	и́ класс RecyclerView			
	Ваш ответ неправиль	ный.			
_					
Вопрос 4	Для использования э.	лемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необхо	димо		
Верно	D 6				
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ				
1,00	а. Создать класс \				
	b. Подключить до	ополнительную библиотеку 🗸			
	С. Подготовить ра	азметку элемента списка			
	O d. Наследовать к	пасс адаптера			
	е. Ничего из перечисленного				
	e. The left his hept	, material of			
	Ваш ответ верный.				
Вопрос 5	По умолчанию роль RecyclerView ограничена отображением списка элементов, всю остальную работу выполняют вспомогательные классы. Сопоставьте названия классов выполняемым				
Верно	ролям.				
Баллов: 1,00 из					
1,00	LayoutManager	разметка каждого элемента списка	•		
	ItemDecoration	отображение разделителей между элементами, эффекты оформления	-		
	Adapter (ListAdapter)	доступ к источнику данных	✓		
	ViewHolder	хранение ссылок на элементы списка (объекты)	→		
		F. San Service State of the Control			
	Ваш ответ верный.				

Вопрос 6 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

При добавлении, изменении и удалении фрагментов используется механизм транзакций. Вы можете совместить несколько действий в одно, используя транзакции. Какой метод позволяет получить экземпляр FragmentTransaction?

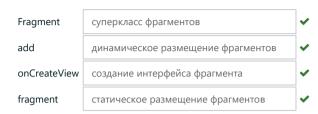
Выберите один ответ:

- a. beginTransaction()
- b. new FragmentTransaction(...) c. startFragmentTransaction()
- d. startTransaction()
- e. newTransaction()

Ваш ответ верный.

Вопрос 7 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Сопоставьте слова и понятия, которые с ними соотносятся



Ваш ответ верный.

Вопрос 8 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

В каких функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене ориентации устройства?

Выберите один или несколько ответов:

- a. onStop() 🗸
- ☑ b. onDestroyView()
 ✓
- c. onCreate()
- d. onPause() 🗸
- e. onResume()

Ваш ответ верный.

Вопрос 9 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Сколько элементов управления, будет в диалоговом окне, создаст код:

```
override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
   return activity?.let {
       AlertDialog.Builder(it)
            .setSingleChoiceItems( arrayOf("a", "b", "c"), -1, null)
            .setPositiveButton("d", null)
            .setPositiveButton("e", null)
            .create()
   } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
```



Вопрос **10** Баллов: 1,00 из

1,00

Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API

```
override fun onClick(p0: View?) {
              if (p0 != null) {
                                        ✓ ()
                                                                                        .id.action_blankFragment_to_blankFragment2)
                      findNavController
                                                   navigate
```

navigationGraph

NavigationAPI

Вопрос **11** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и добавьте недостающую информацию. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
\verb|candroidx.constraintlayout.widget.Constraintlayout xmlns: and roid="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android.com/apk/res/android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="http://schemas.android="ht
              xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
             xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="match_parent"
              tools:context=".Main_Activity">
             <fragment</pre>
                            android:id="@+id/nav_host_fragment"
                            android:layout_width="match_parent"
                            android:layout_height="match_parent"
                            app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
                             app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
                            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
                            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
                            app:defaultNavHost="true"
                            app:navGraph="@navigation/nav_graph" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
kandroidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="ht"
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
        xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
6
        tools:context=".Main_Activity">
        <fragment
            android:id="@+id/nav_host_fragment"
            android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
10
            android:layout_width="match_parent"
11
            android:layout_height="match_parent"
12
            app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
13
            app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
14
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
15
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
            app:defaultNavHost="true"
            app:navGraph="@navigation/nav_graph" />
     </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
Got

✓ ok
```

Все тесты пройдены! 🗸

Верно

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **12**Частично
правильный
Баллов: 0,25 из
1,00

Соберите перетаскиванием функцию слушателя контекстного appbar-a

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос 13 Нет ответа Баллов: 0,00 из 1,00

Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

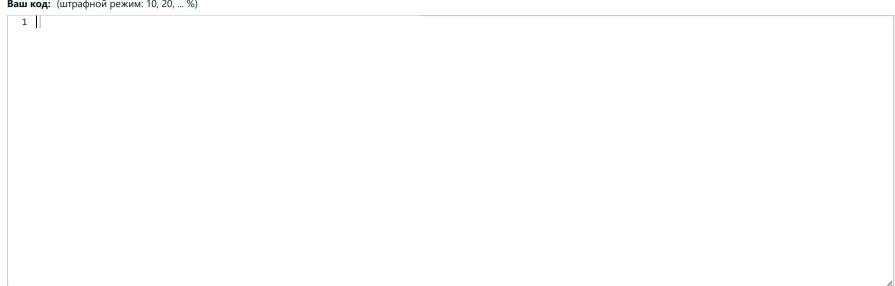
- новое
- список • найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)



Вопрос 14 Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите имя элемента макета, в котором необходимо размещать виджет шторки

DrawerLayout Ответ:

Вопрос **15** Верно Баллов: 1,00 из

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager

```
private val titles = arrayOf( R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)
class MyAdapter(private val context: Context, fm: FragmentManager ✓ )
   : FragmentPagerAdapter(fm) {
                     getCount
   override fun
                                     ✓ (): Int {
       return titles.size
                     getItem
   override fun
                                     ✓ (position: Int): Fragment {
       return\ {\tt PlaceholderFragment.newInstance(position\ +\ {\color{red} 1})}
                   getPageTitle
                                     ✓ (position: Int): CharSequence? {
   override fun
       return context.resources.getString(titles[position])
```

createFragment

Ваш ответ верный.

Вопрос 16 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Выберите совместно используемые классы

FragmentPagerAdapter ViewPager TabLayoutMediator ViewPager2 ViewPager2 Fragment State Adapter

Ваш ответ верный.

◄ Пробный тест по Модулю 3

Перейти на...

4.1. Многопоточность в Android приложениях ►

<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u> / <u>Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений</u> / <u>Контрольный тест по Модулю 3</u>

Тест начат	Wednesday, 21 December 2022, 10:42
Состояние	
Завершен	Wednesday, 21 December 2022, 12:12
-	1 ч. 30 мин.
времени	0.02/46.00
	9,83/16,00 4,92 из 8,00 (61 %)
Оценка	4,52 N3 0,00 (01 %)
	B MainActivity вызывается LoginActivity с помощью интента следующей функцией
Верно	<pre>fun onClick(v: View) {</pre>
Баллов: 1,00 из 1,00	val intent = Intent(this ✓ , LoginActivity::class.java)
	intent. putExtra ✓ ("login" ✓ , "peter")
	startActivity ✓ (intent)
	}
	2
	Заполните пропуски для передачи значения "peter" в переменную user
	<pre>override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) { super.onCreate(savedInstanceState)</pre>
	setContentView(R.layout.activity_second)
	val user = intent. getStringExtra ✓ ("login")
	}
	new SecondActivity() LoginActivity getExtra getString
	put getActivity()
	Daw X
	Ваш ответ верный.
Вопрос 2	Для выбора абонента из телефонной книги приложение вызвало новую активность. Пользователь сделал выбор и возвращается обратно в приложение. При этом у класса Activity будет
Частично	вызван обработчик события. Укажите название метода и типы передаваемых в метод параметров.
правильный	startActivityForResult RESULT_OK Int Intent
Баллов: 0,25 из 1,00	onReturn onActivityResult Text Integer Int
	onResult
	String Intent? String? Boolean Object
	Ваш ответ частично правильныи.
	Вы выбрали правильных вариантов: 1.
Вопрос 3	Какие утверждения верны для класса ItemDecoration?
Верно	Rakvie утверждении верны дли knacca itembecoration:
	Выберите один ответ:
1,00	а. позволяет добавлять отступы элементам списка
	○ b. это внутренний класс RecyclerView
	⊚ с. все ответы верны 🗸
	O d. это абстрактный класс
	Ваш ответ верный.
	От какого из перечисленных классов наследуется RecyclerView?
Верно	Pulifornita originating
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ:
	○ b. ScrollView
	○ c. AdapterView
	○ d. View
	○ e. ListView
	○ C. LISTAIGM
	Ваш ответ верный.
Вопрос 5	Kakua turiki LavoutManagar mpanoctaringat OC Android ning ukmanasanaawan ni Pocuclar/Jow? Otwateta noo manaka u ka ataati k
Верно	Какие типы LayoutManager предоставляет ОС Android для использования в RecyclerView? Отметьте все правильные ответы
Баллов: 1,00 из	Выберите один или несколько ответов:
1,00	☑ a. LinearLayoutManager ✔
	□ b. ListLayoutManager
	c. CircularLayoutManager
	☑ d. StaggeredGridLayoutManager ✔
	☑ e. GridLayoutManager ✔
	Ваш ответ верный.

12.2022, 12.14	контрольный тест по модулю з. просмотр попытки
Вопрос 6	Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс
Верно Баллов: 1,00 из	Выберите один ответ:
1,00	a. FragmentActivity
	 b. SupportFragmentManager
	⊚ c. FragmentManager ✔
	d. FragmentHolder
	e. FragmentFactory
	e. Tragment actory
	Ваш ответ верный.
Вопрос 7 Частично	Выберите верные утверждения
правильный	Выберите один или несколько ответов:
Баллов: 0,33 из	□ а. Если фрагменты добавлять статически, потом их нельзя заменять, удалять и т.д.
1,00	 b. Возможно построить приложение на одних фрагментах, вообще без активностей
	🛮 с. Для статического размещения фрагмента не нужно добавлять в программу Kotlin-код 🗸 Для статического размещения фрагмента достаточно добавить его в XML-разметку
	d. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout
	е. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов
	Ваш ответ частично правильный.
	Вы выбрали правильных вариантов: 1.
Вопрос 8 Верно	В каких функциях жизненного цикла фрагмента можно сохранять состояние для последующего восстановления при смене ориентации устройства?
Баллов: 1,00 из	Выберите один или несколько ответов:
1,00	☑ a. onDestroyView() ✔
	b. onCreate()
	☑ c. onStop() ✔
	d. onResume()
	☑ e. onPause() ✓
	Ваш ответ верный.
Вопрос 9	Выберите верные утверждения
Неверно Баллов: 0,00 из	Выберите один или несколько ответов:
1,00	a. Функция create() класса AlertDialog.Builder возвращает экземпляр класса Fragment
	В. Для построения диалогов можно не использовать собственную XML-разметку ✔
	☑ с. Код AlertDialog.Builder(activity).create() создает пустое окно с единственной кнопкой "ОК" 🗶
	 ☑ d. Стандартными способами можно создать диалог с любым количеством кнопок
	Ваш ответ неправильный.
Вопрос 10	Соберите перетаскиванием функцию onClick, в которой осуществляется навигация при помощи Navigation API
Верно	override fun onClick(p0: View?) {
Баллов: 1,00 из 1,00	if (p0 != null) {
	p0. findNavController ✓ (). navigate ✓ (R ✓ .id.action_blankFragment_to_blankFragment2)
	}

navigation Graph

NavigationAPI

Вопрос **11** Неверно Баллов: 0,00 из 1,00

Проверьте код, отвечающий за навигацию, и настройте NavigationController на использование графа навигации mobile_nav.xml. В поле ответа скопируйте приведенный XML с внесенными исправлениями.

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Main_Activity">
    <fragment
        android:id="@+id/nav host fragment"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:defaultNavHost="true" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
kandroidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
        xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
6
        tools:context=".Main_Activity">
        <fragment
8
            android:id="@+id/nav_host_fragment"
            android:layout_width="match_parent"
10
            android:layout_height="match_parent"
11
            app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
12
            app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
13
            app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
14
            android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
15
            app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
16
            app:defaultNavHost="true" />
   </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



Ваше решение должно пройти все тесты. Попробуйте еще раз.

Баллы за эту попытку: 0,00/1,00.

Вопрос **12** Частично правильный Баллов: 0,25 из 1,00 Соберите перетаскиванием функцию слушателя контекстного appbar-a

Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

1,00

Вопрос 13 Верно Баллов: 1,00 из Составьте ХМL документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
    <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
4
           android:id="@+id/i_new"
5
            android:title="новое" />
6
           android:id="@+id/i_list"
            android:title="список" />
8
9
        <item
            android:id="@+id/i_search"
10
11
            android:title="найти" />
12
13
            android:id="@+id/i_quit"
14
            android:title="выход" />
15 </menu>
```



Все тесты пройдены! 🗸

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос 14 Неверно Баллов: 0,00 из 1,00

Выберите верные утверждения о расположении шторки

Выберите один или несколько ответов:

- 🔲 а. шторка может выдвигаться слева
- 💹 b. шторка может выдвигаться слева и справа 🗸
- 🗆 с. шторка может выдвигаться справа
- d. шторка может выдвигаться снизу
- 🥏 е. шторка может выдвигаться сверху 🗶

Ваш ответ неправильный.

Вопрос 15 Нет ответа Балл: 1,00

Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2

```
private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2)
class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity)
                              (fa) {
    override fun
                                          (): Int = titles.size
                                          (position: Int): Fragment =
    override fun
        {\tt PlaceholderFragment.newInstance(position + 1)}
```

FragmentStateAdapter getItemCount getItem createFragment

Ваш ответ неправильный.

Вопрос 16 Верно Баллов: 1,00 из

1,00

Выберите верные утверждения

Выберите один или несколько ответов:

- 🛮 а. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter 🗸
- b. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation
- 🕜 с. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный 🗸
- d. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя
- 🔲 е. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator
- 🛮 f. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter 🗸

21.12.2022, 12:14

Контрольный тест по Модулю 3: просмотр попытки

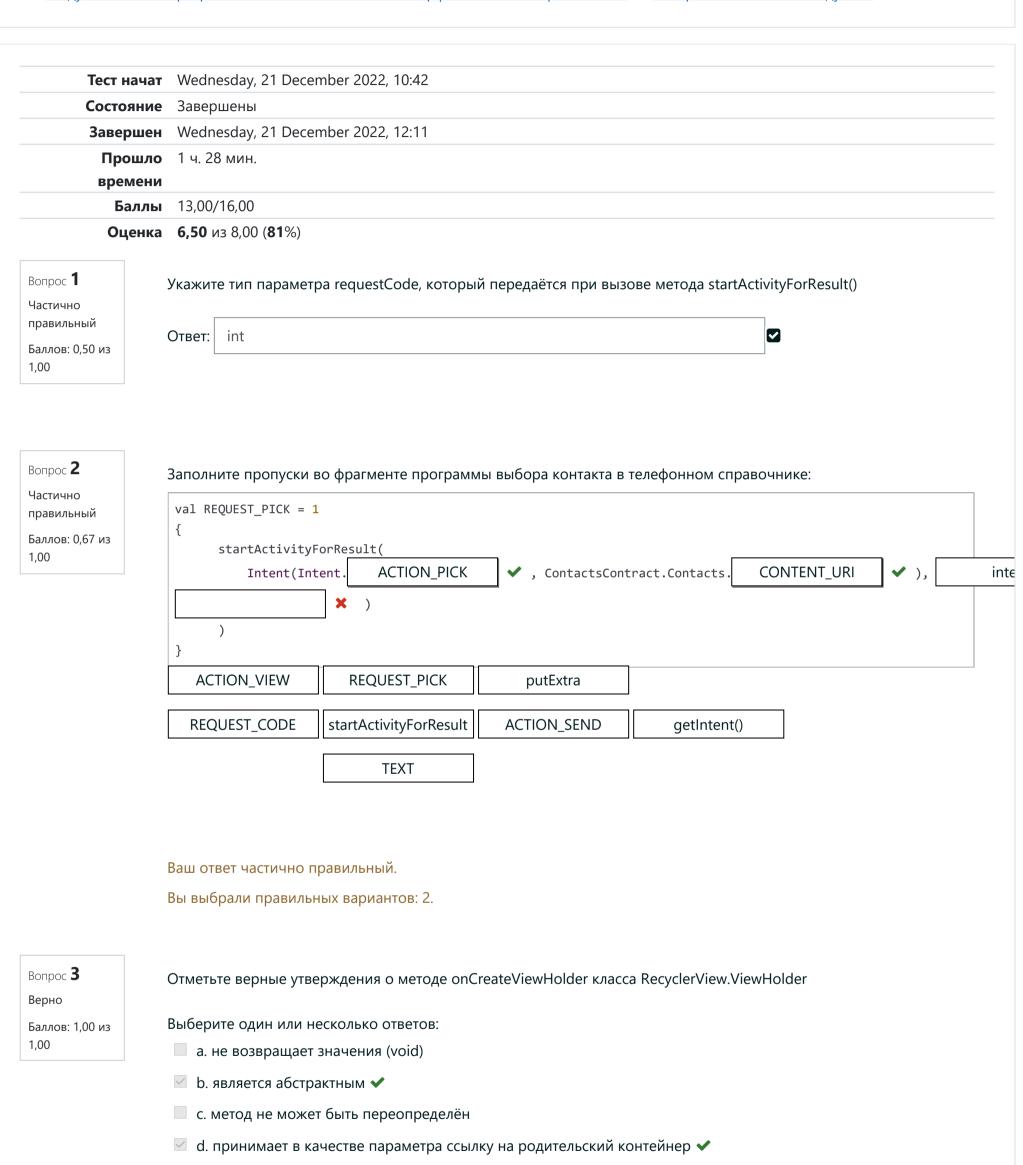
◄ Пробный тест по Модулю 3

Перейти на...

4.1. Многопоточность в Android приложениях ►

<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u>

/ Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений / Контрольный тест по Модулю 3



Ваш ответ верный.

🔲 е. возвращает ссылку на родительский контейнер

✓ f. метод необходимо переопределить в классе-наследнике RecyclerView.ViewHolder ✓

g. является перегруженным (имеет несколько реализаций в классе)

h. возвращает Boolean (удалось или нет создать ViewHolder)

Вопрос **4** Неверно Баллов: 0,00 из 1,00

Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо...

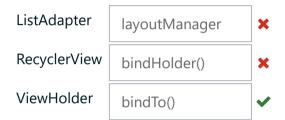
Выберите один ответ:

- а. Подключить дополнительную библиотеку
- b. Ничего из перечисленного
- oc. Создать класс ViewModel
- d. Наследовать класс адаптера
- е. Подготовить разметку элемента списка X

Ваш ответ неправильный.

Вопрос **5**Частично правильный
Баллов: 0,33 из
1,00

При работе с RecyclerView необходимо использовать вспомогательные классы: адаптер и ViewHolder. Сопоставьте названия полей/методов соответствующим классам.



Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **6**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс ...

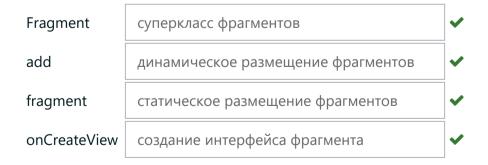
Выберите один ответ:

- a. FragmentManager
- b. FragmentFactory
- c. FragmentHolder
- d. SupportFragmentManager
- e. FragmentActivity

Ваш ответ верный.

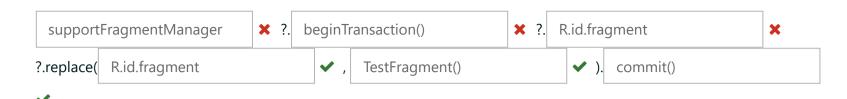
Вопрос **7**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Сопоставьте слова и понятия, которые с ними соотносятся



Вопрос **8**Частично
правильный
Баллов: 0,50 из
1,00

Соберите код замены фрагмента класса `TestFragment` из другого фрагмента



Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 3.

Вопрос **9**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Программист хочет, чтобы диалог закрывался сразу после выбора пользователя, поэтому не добавляет в диалог кнопку "ОК". Вызов какой функции и *после* какой строки ему нужно добавить?

```
class MyAlertDialog: DialogFragment(){
   val langs = arrayOf("Java", "Kotin", "C++", "Python")
    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
        return activity?.let {
/*1*/
                AlertDialog.Builder(it)
/*2*/
                    .setSingleChoiceItems( langs, -1)
/*3*/
                     {_, id ->
/*4*/
                         textView.setText(langs[id])
/*6*/
                    }
/*7*/
                     .create()
       } ?: throw IllegalStateException("Activity cannot be null")
    }
}
```

В качестве ответа введите цифру и через пробел слово.

Например, верным по форме, но не по содержанию ответом является

```
1 close

O⊤BeT: 4 dismiss 

✓
```

Вопрос **10** Верно Баллов: 1,00 из

1,00

Выберите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- а. В методе navigate можно указывать как ID action (дуги графа навигации), так и ID фрагмента или активности
 из файла графа навигации
- b. Метод startActivity нельзя использовать при использовании NavigationAPI
- 🔲 с. Для перехода между фрагментами в NavigationAPI нужно использовать методы класса FragmentManager
- ✓ d. В случае указания в методе ID дуги графа навигации несвязанной с вершиной графа, произойдет исключительная ситуация

Вопрос **11** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Перетаскиванием соберите слушатель нажатия кнопки, который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере **NavHostFragment** активность по идентификатору **main2Activity**.

ответ:

```
button2.setOnClickListener(View.OnClickListener { view ->

view.

findNavController
})

R.id.main2Activity
```

Ваш ответ верный.

Вопрос **12** Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием функцию слушателя контекстного appbar-a

```
mActionModeCallback = object:
                               ActionMode.Callback
                          onActionItemClicked

✓ (p0: ActionMode?, p1: MenuItem?): Boolean {
           override fun
               Toast.makeText(applicationContext, "Bar clicked!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
               p0!!.finish()
               return false
           }
           override fun onPrepareActionMode(p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
               return false
                         onDestroyActionMode
                                                ✓ (p0: ActionMode?) {
           override fun
           }

✓ (p0: ActionMode?, p1: Menu?): Boolean {
                         onCreateActionMode
                p0!!.menuInflater.inflate(R.menu.context_menu,p1)
               return true
           }
       }
```

Вопрос **13**

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00 Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
    <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
2
3
    <item
4
    android:id="@+id/i_new"
 5
    android:title="новое" />
6
     <item
7
     android:id="@+id/i_list"
8
    android:title="список" />
9
     <item
10
    android:id="@+id/i_search"
11
    android:title="найти" />
12
13
    android:id="@+id/i_quit"
14
    android:title="выход" />
15 </menu>
```



Все тесты пройдены! 🗸

Верно

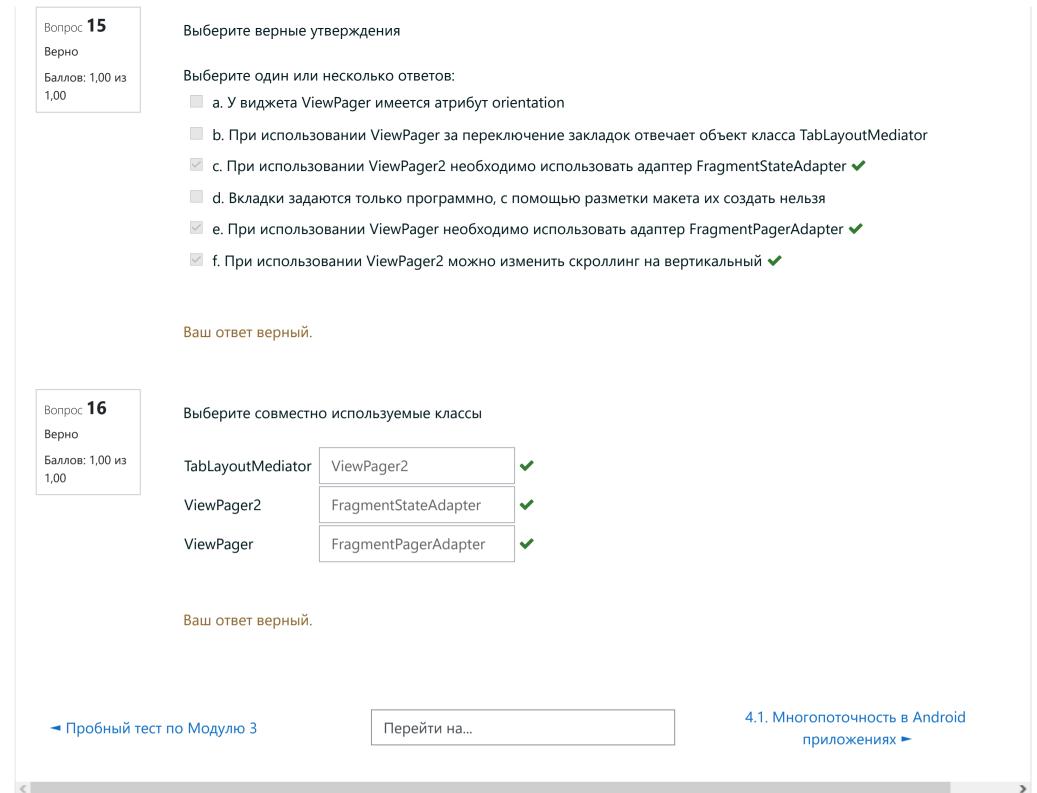
Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос **14**

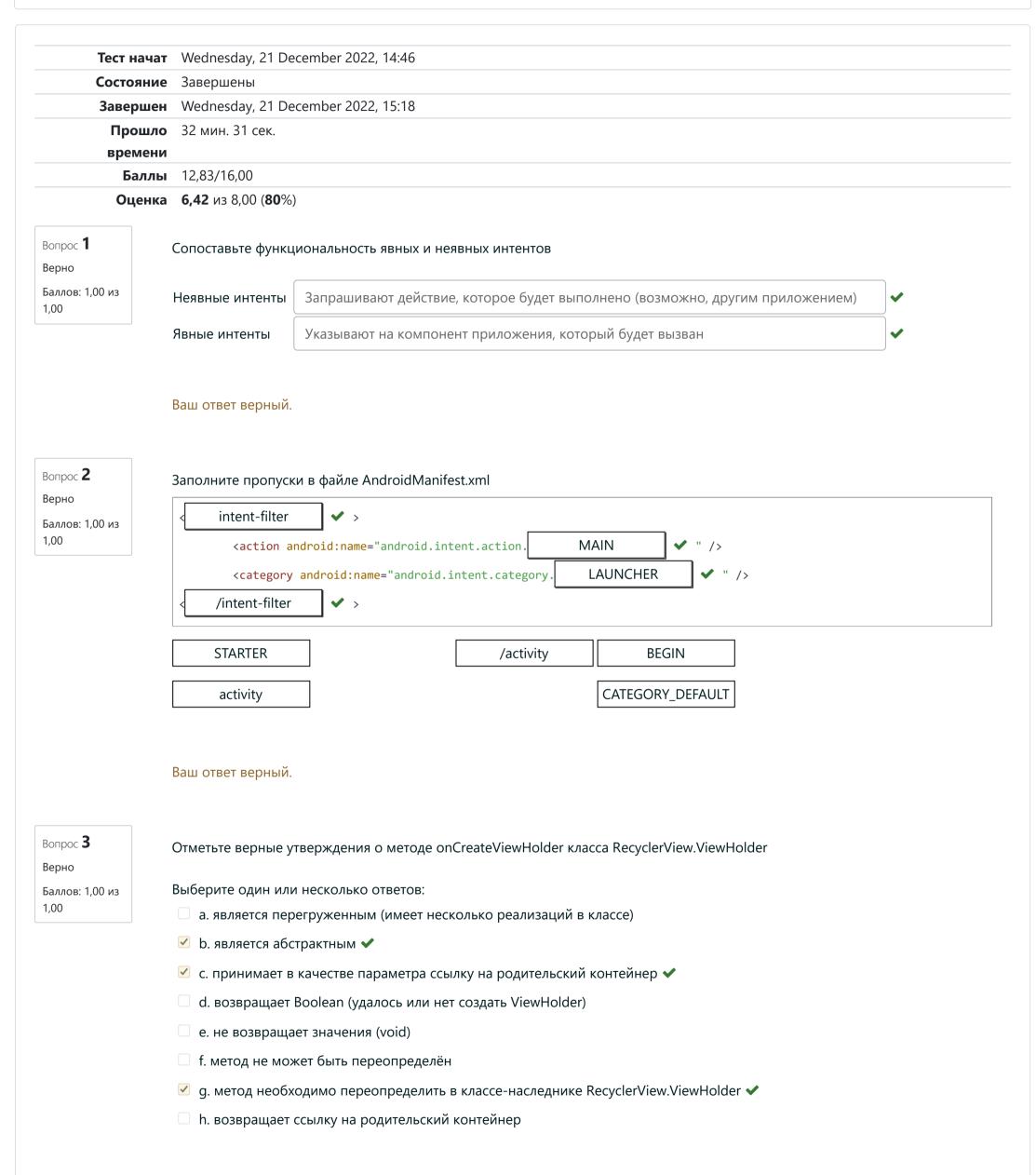
Верно

Баллов: 1,00 из 1,00 Укажите имя элемента макета, в котором необходимо размещать виджет шторки

Ответ: DrawerLayout



<u>Личный кабинет</u> / Мои курсы / <u>Kotlin Mobile Development</u> / <u>Модуль 3. Основы разработки пользовательского интерфейса Android приложений</u> / <u>Контрольный тест по Модулю 3</u>



Верно	Для использования элемента интерфейса RecyclerView в приложении в первую очередь необходимо
Баллов: 1,00 из	Выберите один ответ:
1,00	а. Создать класс ViewModel
	○ b. Ничего из перечисленного
	. с. Подготовить разметку элемента списка
	 ● d. Подключить дополнительную библиотеку ✓
	е. Наследовать класс адаптера
	е. Паследовать класс адаптера
	Ваш ответ верный.
Вопрос 5 Частично	Укажите, какие методы необходимо реализовать для создания собственного адаптера на основе <u>ListAdapter</u> ?
правильный	Выберите один или несколько ответов:
Баллов: 0,50 из 1,00	a. onCreateViewHolder
	b. createViewHolder
	c. getItemViewType
	d. getItemCount
	✓ e.
	onBindViewHolder
	✓
	Ваш ответ частично правильный.
	Вы выбрали правильных вариантов: 1.
	вы выорали правильных вариантов. 1.
Вопрос 6	Для взаимодействия с фрагментами в активности служит класс
Верно	Pulifornato organi otroti
Баллов: 1,00 из 1,00	Выберите один ответ: а. FragmentActivity
	b. FragmentFactory
	C. FragmentHolder
	● d. FragmentManager ✔
	 e. SupportFragmentManager
	Ваш ответ верный.
Вопрос 7 Частично	Выберите верные утверждения
правильный	Выберите один или несколько ответов:
Баллов: 0,33 из 1,00	 ✓ а. Для статического размещения фрагмента не нужно добавлять в программу Kotlin-код ✓ Для статического размещения фрагмента достаточно добавить его в XML-разметку
	 b. Любое, даже очень сложное приложение можно построить без фрагментов
	С. Если фрагменты добавлять статически, потом их нельзя заменять, удалять и т.д.
	d. Динамически фрагменты обязательно добавляются в контейнер FrameLayout
	🗆 е. Возможно построить приложение на одних фрагментах, вообще без активностей
	Ваш ответ частично правильный.

Вы выбрали правильных вариантов: 1.

Вопрос **8 Нет ответа Балл: 1,00**

При повороте приложения с ListFragment возникает эффект двоения:



Что не так с функцией onCreate():

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   setContentView(R.layout.activity_main)
        supportFragmentManager.beginTransaction()
        .add(R.id.fragment, MyListFragment())
        .commit()
}
```

Введите краткий ответ.

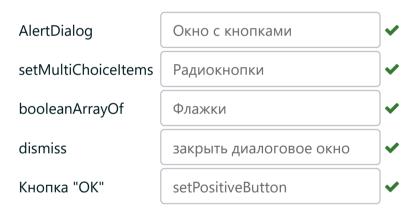
Например, "нужно инициализировать supportFragmentManager".

Ответ:		×
--------	--	---

Вопрос **9**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

Установите соответствие между классами и командами и их назначениями.

Выбирайте наиболее подходящие друг к другу варианты.



Ваш ответ верный.

Вопрос **10**Верно
Баллов: 1,00 из
1,00

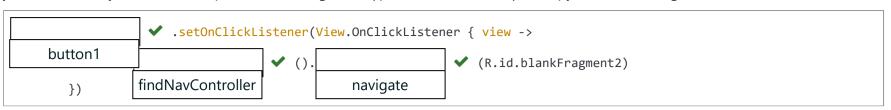
Укажите верные утверждения о NavigationAPI

Выберите один или несколько ответов:

- 🔲 а. Граф навигации может иметь точкой входа активность
- ✓ b. NavigationAPI предоставляет унифицированный способ перехода как между фрагментами, так и между активностями
- 🔲 с. В Navigation API нельзя выполнять навигацию по глубоким ссылкам
- 🗹 d. Граф навигации может включать активности только как листья графа 🗸

Вопрос 11 Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Соберите перетаскиванием слушатель нажатия кнопки кнопке **button1** , в который используя только методы NavigationAPI установит в текущем контейнере NavHostFragment фрагмент по идентификатору R.id.blankFragment2.



Ваш ответ верный.

Вопрос 12 Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Укажите название layout, обеспечивающего поведение вложенных экранных виджетов в соответствии с моделью поведения материального дизайна

Ответ: CoordinatorLayout

Вопрос **13**

Верно Баллов: 1,00 из 1,00

Составьте XML документ, описывающий меню со следующими пунктами:

- новое
- список
- найти
- выход

Идентификаторы пунктов меню должны быть:

- i_new
- i_list
- i_search
- i_quit

Получившийся код XML скопируйте целиком в окно ответа.

Ваш код: (штрафной режим: 10, 20, ... %)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
    <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3
    <item
   android:id="@+id/i_new"
4
   android:title="новое" />
5
6
    <item
    android:id="@+id/i_list"
7
   android:title="список" />
    <item
    android:id="@+id/i_search"
10
   android:title="найти" />
11
12
    <item
   android:id="@+id/i_quit"
13
   android:title="выход" />
14
   </menu>
15
```



Все тесты пройдены! 🗸

Верно

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос 14 Укажите имя файла, описывающего кликабельные элементы шторки из ниже приведенного макета Нет ответа <com.google.android.material.navigation.NavigationView</pre> Балл: 1,00 android:id="@+id/nav_view_other" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="match_parent" android:layout_gravity="end" android:fitsSystemWindows="true" app:headerLayout="@layout/nav_header_main" app:menu="@menu/main_drawer" /> Ответ: Вопрос **15** Выберите верные утверждения Верно Выберите один или несколько ответов: Баллов: 1,00 из 1,00 a. У виджета ViewPager имеется атрибут orientation 🗹 b. При использовании ViewPager2 можно изменить скроллинг на вертикальный 🗸 🗆 с. Вкладки задаются только программно, с помощью разметки макета их создать нельзя d. При использовании ViewPager за переключение закладок отвечает объект класса TabLayoutMediator 🗹 е. При использовании ViewPager2 необходимо использовать адаптер FragmentStateAdapter ✔ 🗹 f. При использовании ViewPager необходимо использовать адаптер FragmentPagerAdapter 🗸 Ваш ответ верный. Вопрос 16 Соберите перетаскиванием класс адаптера для ViewPager2 Верно private val titles = arrayOf(R.string.tab_text_1, R.string.tab_text_2) Баллов: 1,00 из 1,00 class SectionsPagerAdapter(fa: FragmentActivity) getItemCount ✓ (): Int = titles.size override fun ✓ (position: Int): Fragment = override fun createFragment PlaceholderFragment.newInstance(position + 1) getItem Ваш ответ верный. 4.1. Многопоточность в Android ¬ Пробный тест по Модулю 3 Перейти на...

приложениях -