

---

## 1. Apa saja program yang ditawarkan oleh Infinite Learning?

Infinite Learning menawarkan berbagai program pelatihan yang dirancang untuk mengembangkan keterampilan di bidang teknologi dan industri kreatif, antara lain:

- **Pengembangan Game (Game Development):** Pelatihan membuat dan mengembangkan game, mulai dari konsep hingga implementasi.
- **Animasi (Animation):** Pelatihan yang mencakup teknik animasi 2D dan 3D untuk industri film, game, dan media lainnya.
- **Augmented Reality & Virtual Reality (AR & VR):** Pelatihan untuk pembuatan aplikasi AR dan VR di berbagai platform.
- **IBM Advanced AI:** Pelatihan lanjutan dalam kecerdasan buatan bekerja sama dengan IBM.
- **MSIB (Magang dan Studi Independen Bersertifikat):** Program yang memberikan pengalaman magang dan studi bersertifikat bagi mahasiswa.

---

## 2. Bagaimana cara mendaftar program Infinite Learning?

Untuk mendaftar program di Infinite Learning, termasuk MSIB dan Studi Independen Bersertifikat, ikuti langkah-langkah berikut:

1. **Kunjungi situs resmi:** Akses <https://www.infinitelearning.id/>.
2. **Pilih program yang diminati:**
  - Untuk program MSIB atau Studi Independen, pilih bagian "Program MSIB" pada situs resmi.
  - Untuk program pelatihan lainnya, navigasikan ke bagian "Program" dan pilih pelatihan yang sesuai.
3. **Klik "Apply Now":** Setelah memilih program, klik tombol "Apply Now" untuk memulai proses pendaftaran.
4. **Isi formulir pendaftaran:** Masukkan data pribadi, latar belakang pendidikan, dan pengalaman terkait.
5. **Unggah dokumen pendukung:** Beberapa dokumen yang diperlukan adalah CV, portofolio (jika ada), surat keterangan mahasiswa aktif, dan transkrip nilai.
6. **Lakukan seleksi:** Beberapa program seperti MSIB mungkin memerlukan tahap seleksi atau tes tambahan.
7. **Konfirmasi pendaftaran:** Setelah lolos seleksi, peserta akan menerima email konfirmasi berisi informasi jadwal dan instruksi selanjutnya.

---

## 3. Apa itu program MSIB?

Program *Magang dan Studi Independen Bersertifikat* (MSIB) adalah program yang dirancang untuk memberikan pengalaman kerja nyata dan pelatihan industri bagi mahasiswa. Program ini terdiri dari dua kategori utama:

- **Magang Bersertifikat:** Peserta ditempatkan di perusahaan yang bekerja sama dengan Infinite Learning untuk mendapatkan pengalaman kerja langsung.
  - **Studi Independen Bersertifikat:** Pelatihan bersertifikat yang diakui industri untuk mengembangkan keterampilan tertentu.  
Program MSIB bertujuan menjembatani kesenjangan antara dunia akademik dan kebutuhan industri.
- 

#### 4. Apa saja manfaat mengikuti program MSIB?

Manfaat utama mengikuti program MSIB meliputi:

- **Pengalaman Kerja Nyata:** Peserta mendapatkan pemahaman langsung tentang dunia kerja.
  - **Sertifikasi yang Diakui:** Sertifikat resmi yang meningkatkan daya saing di pasar kerja.
  - **Konversi SKS:** Mahasiswa dapat mengonversi hingga 20 SKS dari program ini.
  - **Peluang Karir:** Kesempatan direkrut oleh pihak Infinite Learning setelah menyelesaikan program.
  - **Pengembangan Diri:** Peserta dilatih untuk memiliki keterampilan sesuai kebutuhan industri.
- 

#### 5. Siapa saja yang dapat mengikuti program MSIB?

Program MSIB terbuka untuk:

- **Mahasiswa Aktif:** Peserta harus terdaftar di perguruan tinggi yang diakui.
  - **Memenuhi Persyaratan Akademik:** Sudah menyelesaikan jumlah SKS tertentu sesuai aturan program.
  - **Komitmen Waktu:** Peserta harus bersedia mengikuti seluruh jadwal program tanpa absen signifikan.
- 

#### 6. Apakah ada biaya untuk mengikuti program Infinite Learning?

Biaya program Infinite Learning bervariasi:

- **Program Reguler:** Biaya mulai dari Rp 1.500.000, tergantung pada jenis program.
- **Program MSIB:** Beberapa batch mungkin didanai oleh pemerintah atau pihak Infinite Learning sehingga gratis.

Untuk detail biaya, kunjungi situs resmi di <https://www.infinitelearning.id/>.

---

#### 7. Kapan jadwal batch terbaru untuk program MSIB?

Jadwal batch terbaru untuk program MSIB diumumkan secara berkala di situs resmi Infinite Learning. Untuk mendapatkan jadwal terkini:

- Kunjungi <https://www.infinitelearning.id/>.
  - Pilih bagian “Jadwal” atau “Program MSIB”.  
Jadwal mencakup periode pendaftaran, pelatihan, dan magang, serta biasanya diperbarui setiap semester.
- 

## 8. Berapa lama waktu pelatihan program?

Durasi pelatihan di Infinite Learning berbeda-beda:

- **Program MSIB:** Berdurasi rata-rata 4–6 bulan, termasuk pelatihan dan magang.
  - **Program Reguler:** Umumnya berlangsung 2–4 bulan, tergantung pada jenis program yang dipilih.
- 

## 9. Di mana lokasi pelatihan program?

Pelatihan Infinite Learning dapat dilakukan secara:

- **Online:** Sebagian besar pelatihan dapat diakses dari mana saja.
  - **Offline (On-Site):** Lokasi fisik pelatihan berada di **Nongsa Digital Park, Batam, Indonesia**.  
Nongsa Digital Park adalah kawasan digital terpadu yang menyediakan fasilitas belajar dan inovasi untuk pelatihan teknologi dan kreatif.
- 

## 10. Apa saja syarat untuk mengikuti program?

Syarat umum untuk mengikuti program Infinite Learning meliputi:

- **Pendidikan:** Peserta harus mahasiswa aktif atau lulusan baru.
  - **Dokumen Pendukung:** CV, portofolio (jika ada), surat keterangan mahasiswa aktif, dan transkrip nilai.
  - **Komitmen Waktu:** Bersedia mengikuti seluruh jadwal program tanpa absen signifikan. Beberapa program seperti MSIB mungkin juga memerlukan tes seleksi atau wawancara.
-

## A. Tentang Perusahaan

Nama Perusahaan	:	PT Kinema Systrans Multimedia
Lokasi Perusahaan	:	Jl. Hang Lekiu KM 2 Sambau, Nongsa, Kota Batam 29466
Tipe Industri	:	Technology
Profile Mitra	:	Infinite Learning memiliki visi untuk Menjadi penyedia solusi terdepan di sektor teknologi, riset dan pengembangan, serta inovasi melalui pelatihan dan pendidikan untuk meningkatkan jumlah talenta digital yang kreatif dan inovatif yang bisa mandiri dan sekaligus bisa diterima oleh industri di Indonesia dan Dunia.

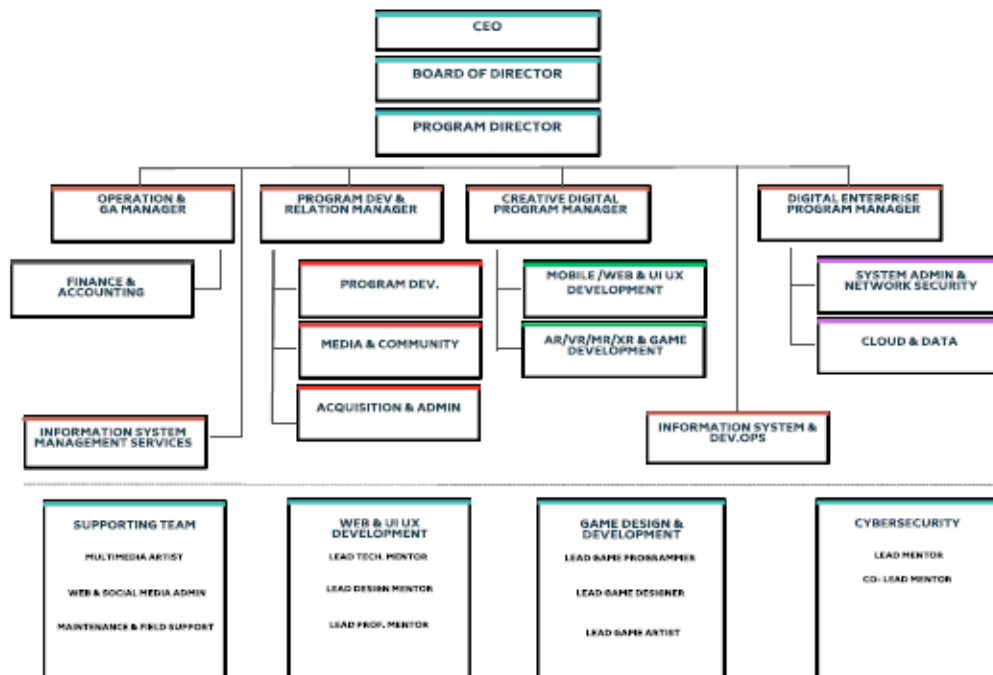
## B. Profile Infinite Learning

Infinite Learning, sebuah divisi dari PT Kinema Systrans multimedia (anak perusahaan dari Infinite Studios), berpusat pada pengembangan kursus pelatihan kejuruan yang relevan dengan aktivitas Infinite Studios dan meningkatnya permintaan bakat terampil dalam ekosistem Nongsa Digital Park. Memperluas operasi pelatihan internalnya saat ini, Infinite Learning pada tahun 2018 telah memperoleh lisensi LPK dari Kementerian Tenaga Kerja Indonesia. Hal ini memungkinkan mereka untuk melaksanakan kursus pelatihan kejuruan yang terbuka untuk umum, yang dapat digunakan bekerja sama dengan lembaga pendidikan lokal dan internasional.

Infinite Learning merupakan sub company dari PT Kinema Systrans Nusantara, perusahaan digital yang berlokasi di Batam. Yang berpusat pada pengembangan kursus pelatihan kejuruan yang relevan dengan aktivitas Infinite Studios dan meningkatnya permintaan bakat terampil dalam ekosistem Nongsa Digital Park.

Dengan maksud memperluas operasi latihan, Infinite Learning telah memperoleh lisensi yang diperlukan dari pemerintahan Indonesia yang memungkinkan Infinite Learning mengadakan kursus pelatihan kejuruan untuk umum. Juga telah bermitra dengan banyak mitra yang berkualitas seperti, *Apple Academy* yang dimulai pada september 2019 dan juga telah melakukan serangkaian MOU awal yang telah ditandatangani oleh banyak institut pendidikan seperti *Conventry University* (UK), *Nanyang Polytechnic* (Singapura), dan *Batam Politechnic* (Indonesia).

Tentunya dengan tujuan mensukseskan visinya yaitu menghasilkan *digital talent* yang profesional dalam bidangnya masing – masing maka dihadirkanlah beberapa program yang salah satunya yaitu Magang bersertifikat. Berkerja sama dengan Kampus Merdeka pada kegiatan MSIB yang berlangsung selama 4 bulan, dengan metode pembelajaran *Problem Based Learning* yang membuat para peserta mengembangkan kemampuan dan menyelesaikan masalah yang ada didunia kerja dan dunia nyata sehingga memungkinkan bagi peserta didik dalam meningkatkan skill komunikasi dan kolaborasi dalam penyelesaian masalah yang ada.



*Gambar 1 Struktur Organisasi Infinite Learning*

Pada gambar 1.1 diatas menjelaskan mengenai struktur organisasi Infinite learning, melansir dari file yang telah dibagikan berisikan mengenai nama – nama dari tiga pemilik posisi paling tinggi di Infinite Learning. Posisi paling atas dengan posisi chief executive office (CEO), lalu disusul oleh Board of director dan Program director. Untuk posisi dibawahnya disusul oleh Operation and GA manager, Program developer and relation manager, Creative digital program manager dan Digital enterprise program manager. Bagan ketiga disusul oleh Finance and accounting, Information system management service, Program development, Media and community, Acquisition and admin, Mobile or web and UI UX development, AR/VR/MR/XR and game development, Information system and development operators, System admin and network security, Cloud and data. Bagan keempat diisi oleh beberapa divisi yaitu: Supporting team yang berisikan Multimedia artist, Web and social media admin, Maintenance and field support. Disebelahnya diisi Web and UI UX development yang diisi oleh: Lead tech. mentor, Lead design mentor, Lead prof. mentor. Dilanjutkan oleh divisi Game design and development yang berisikan oleh: Lead game programmer, Lead game designer, Lead game artist. Dan bagan terakhir Cybersecurity diisi oleh: Lead mentor dan Co-lead mentor.

## **Learning MSIB**

### **STUDI INDEPENDEN**

#### **1. Android Mobile Development & UI UX Designer**

Infinite Learning - Mobile Application & UIUX Design memberikan satu pengalaman bekerjasama membuat sebuah aplikasi mobile di platform android selama 1 (satu) semester. Program ini dibagi menjadi beberapa fase yang mengikuti pola project management menggunakan SCRUM. Setiap individu membentuk sebuah group kecil yang terdiri dari seorang Coder, Designer dan Product Manager/SCRUM Master. Peserta akan diberikan sebuah pengalaman belajar dengan kondisi sesungguhnya di dalam industri. Hal ini akan mempermudah para peserta pada saat menyelesaikan program ini diserap dan diterima bekerja di berbagai industri.

Mekanisme sukses dari program ini akan membuat para peserta membentuk group challenge yang terdiri dari maksimal 5 orang. Masing-masing anggota group akan mempunyai role masing-masing sesuai dengan 3 role utama dalam pembuatan sebuah mobile application yaitu seorang hacker atau coder atau programmer, berikutnya adalah seorang hipster atau seorang user interface dan user experience designer dan role terakhir adalah seorang hustler atau product manager atau bisa juga menjadi seorang scrum master.

Konsep pendampingan atau mentorship terdiri dari 2 jenis Mentor, yaitu Individual Mentor dan Group Challenge Mentor. Individual Mentor akan fokus terhadap individual performance, skill dan self-being motivation, learning strategy and individual guidance. Sedangkan untuk Group Challenge Mentor (terdiri Mentor setiap group), akan lebih fokus terhadap group performance, research guidance, challenge project management dan pendampingan pembangunan aplikasi.

Dalam program ini akan terdiri dari 2 tahapan challenge yaitu Micro dan Massive Problem Project. Di setiap challenge tersebut memiliki objective sendiri misalnya pada saatnya Micro Problem Project, peserta bersama groupnya wajib mempresentasikan Hi-Fi User Interface Design (UI) Aplikasi mereka. Pada saat terakhir di Massive Problem Project, peserta bersama groupnya diharapkan dapat mengembangkan sebuah solusi dalam aplikasi berbasis Android untuk menyelesaikan permasalahan yang diangkat, tidak hanya bisa meletakkan aplikasi nya di PlayStore tetapi juga mampu untuk mempresentasikan konsep solusi dari aplikasi mereka melalui tahapan penelitian, interview dengan stakeholders, jurnal-jurnal dan menjalankan challenge ini dengan menggunakan SCRUM.

Jam pendampingan setiap hari dari hari Senin - Jumat dengan dibagi 3 (tiga) sesi, yaitu Sesi Pagi 09.00 - 13.00, Sesi Siang 14.00 - 18.00 dan Sesi Malam 19.00 - 23.00. Para Mentor juga terus memberikan pendampingan di luar jam sesi pembelajaran, melalui online apabila dibutuhkan. Weekend Mentoring, juga sering dilakukan pada saat hari Sabtu/Minggu untuk para peserta apabila dibutuhkan dengan melakukan appointment sebelumnya dengan para Mentor.

Terdapat juga program "Collaboration Project" adalah sebuah kesempatan dimana setiap group yang terlibat dalam Massive Problem Project memiliki kesempatan untuk berkolaborasi dengan program lainnya seperti Web Development, Hybrid Cloud Red Hat (HCRH) dan Advance Artificial Intelligence (AAI). Memungkinkan setiap group-group yang terlibat dalam menyelesaikan permasalahan yang kompleks dan besar dalam proyek mereka tidak hanya bekerja secara independen, tetapi juga memiliki peluang untuk pertukaran pengetahuan, sumber daya, dan pengalaman dengan group-group lain pada program yang berbeda untuk mengatasi masalah yang melibatkan berbagai aspek atau bidang keahlian.

Hasil akhir dari program ini bukan hanya mencetak seorang developer-developer baru dalam industri mobile application, tetapi juga menciptakan seseorang developer yang profesional, mempunyai collaboration, adaptive, dan communication skill yang cukup dan memahami konsep pembangunan sebuah aplikasi melalui konsep design thinking dan SCRUM project management.

## **2. Web Development & UI UX Design**

Infinite Learning - Web Development & UIUX Design akan berbasis Project/Problem Based Learning yang mengarahkan peserta untuk berkelompok dalam setiap challenge sequel. Peserta akan diberikan sebuah pengalaman belajar dengan kondisi sesungguhnya di dalam industri. Hal ini akan mempermudah para peserta pada saat menyelesaikan program ini diserap dan diterima bekerja di berbagai industri. Di keseluruhan program akan ada 2 sequel challenge yang hasil akhirnya akan dipresentasikan.

Mekanisme sukses dari program ini akan membuat para peserta membentuk group challenge yang terdiri dari maksimal 5 orang. Masing-masing anggota group akan mempunyai role masing-masing sesuai dengan 3 role utama dalam pembuatan sebuah Web Application yaitu seorang hacker atau coder atau programmer, berikutnya adalah seorang hipster atau seorang user interface dan user experience designer dan role terakhir adalah seorang hustler atau product manager atau bisa juga menjadi seorang scrum master.

Konsep pendampingan atau mentorship terdiri dari 2 jenis Mentor, yaitu Individual Mentor dan Group Challenge Mentor. Individual Mentor akan fokus terhadap individual performance, skill dan self-being motivation, learning strategy and individual guidance. Sedangkan untuk Group Challenge Mentor (terdiri Mentor setiap group), akan lebih fokus terhadap group performance, research guidance, challenge project management dan pendampingan pembangunan aplikasi.

Dalam program ini akan terdiri dari 2 tahapan challenge yaitu Micro dan Massive Problem Project. Di setiap challenge tersebut memiliki objective sendiri misalnya pada saatnya Micro Problem Project, peserta bersama groupnya wajib mempresentasikan Hi-Fi User Interface Aplikasi mereka. Pada saat terakhir di Massive Problem Project, peserta bersama groupnya diharapkan dapat mengembangkan sebuah solusi dalam aplikasi berbasis Website untuk menyelesaikan permasalahan yang diangkat, tidak hanya bisa membuat Web menjadi live online (hosting) tetapi juga mampu untuk mempresentasikan konsep solusi dari aplikasi mereka melalui tahapan penelitian, interview dengan stakeholders, jurnal-jurnal dan menjalankan challenge ini dengan menggunakan SCRUM.

Jam pendampingan setiap hari dari hari Senin - Jumat dengan dibagi 3 (tiga) sisi, yaitu Sesi Pagi 09.00 - 13.00, Sesi Siang 14.00 - 18.00 dan Sesi Malam 19.00 - 23.00. Para Mentor juga terus memberikan pendampingan di luar jam sesi pembelajaran, melalui online apabila dibutuhkan. Weekend Mentoring, juga sering dilakukan pada saat hari Sabtu/Minggu untuk para peserta apabila dibutuhkan dengan melakukan appointment sebelumnya dengan para Mentor.

Terdapat juga program "Collaboration Project" adalah sebuah kesempatan dimana setiap group yang terlibat dalam Massive Problem Project memiliki kesempatan untuk berkolaborasi dengan program lainnya seperti Mobile Development, Hybrid Cloud Red Hat (HCRH) dan Advance Artificial Intelligence (AAI). Memungkinkan setiap group-group yang terlibat dalam menyelesaikan permasalahan yang kompleks dan besar dalam proyek mereka tidak hanya bekerja secara independen, tetapi juga memiliki peluang untuk pertukaran pengetahuan, sumber daya, dan pengalaman dengan group-group lain



pada program yang berbeda untuk mengatasi masalah yang melibatkan berbagai aspek atau bidang keahlian.

Hasil akhir dari program ini bukan hanya mencetak seorang developer-developer baru dalam industri mobile application, tetapi juga menciptakan seseorang developer yang profesional, mempunyai collaboration, adaptive, dan communication skill yang cukup dan memahami konsep pembangunan sebuah aplikasi melalui konsep design thinking dan SCRUM project management.

### **3. IBM Academy : Advanced AI**

Infinite Learning bekerjasama dengan IBM untuk menyelenggarakan program Studi Independen di bidang Hybrid Cloud dan Artificial Intelligence. Berlandaskan pada semakin meningkatnya kebutuhan akan keahlian Artificial Intelligence, peserta diharapkan dapat menjadi seorang praktisi AI yang dapat berkontribusi pada transformasi digital sebuah perusahaan. Dengan 'leverage' pengertian mereka tentang kebutuhan perusahaan dan mengadopsi pola AI. Penguasaan akan Teknologi AI seperti natural language processing, machine learning, neural networks, virtual agents dan computer vision. Pada akhir pembelajaran peserta akan mendapatkan sertifikat digital (digital badge) dari IBM.

Diakhir pembelajaran, semua peserta akan menjadi seorang Tech-Savvy business professional dengan kemampuan dan 'competitive-edge' dalam mengaplikasikan teknologi untuk menyelesaikan tantangan di sebuah perusahaan.

#### **4. IBM Academy : Hybrid Cloud & Red Hat**

Infinite Learning bekerjasama dengan IBM untuk memberikan program studi independen Red Hat System Administrator. Program system administrator ini membangun dasar bagi mereka yang mempelajari tugas-tugas utama untuk menjadi administrator sistem Linux secara full time . Peserta didik harus dapat melakukan tugas administrasi sistem Linux yang penting, termasuk instalasi, membangun konektivitas jaringan, mengelola penyimpanan fisik, dan administrasi keamanan dasar. Peserta juga akan diperkenalkan dengan topik administratif yang lebih canggih, seperti manajemen penyimpanan menggunakan LVM, manajemen SELinux, dan instalasi otomatis.

Diakhir pembelajaran, semua peserta akan menjadi seorang Tech-Savvy business professional dengan kemampuan dan 'competitive-edge' dalam mengaplikasikan teknologi untuk menyelesaikan tantangan di sebuah perusahaan.

## **5. Game Development**

Infinite Learning - Game Development memberikan satu pengalaman bekerjasama membuat sebuah aplikasi game di platform unity dan pengenalan dasar unreal engine selama 1 (satu) semester. Program ini dibagi menjadi beberapa fase yang mengikuti pola project management menggunakan SCRUM. Setiap individu membentuk sebuah grup kecil yang terdiri dari seorang game programmer, designer, game artist, level designer. Peserta akan diberikan sebuah pengalaman belajar dengan kondisi sesungguhnya di dalam industri. Hal ini akan mempermudah para peserta pada saat menyelesaikan program ini diserap dan diterima bekerja di berbagai industri dan studio game lokal dan internasional.

Program Game Design and Development mengikuti 2 tahapan utama, meliputi micro dan massive challenge. Untuk di tahapan micro challenge, para peserta akan diberi dummy project dan diharapkan mampu membuat sebuah design game secara sistematis dan membuat 2D game sesuai modul dari RMIT University. Selanjutnya di tahap Massive Challenge Project, para peserta akan menyatukan semua keahlian bersama kelompok membuat 2D & 3D Game yang layak bisa di mainkan oleh para pengguna.

Konsep pendampingan atau mentorship terdiri dari 2 jenis Mentor, yaitu Individual Mentor dan Group Challenge Mentor. Individua Mentor akan fokus terhadap individual performance, skill dan self-being motivation, learning strategy and individual guidance. Sedang untuk Group Challenge Mentor (terdiri Mentor setiap group), akan lebih fokus terhadap group performance, research guidance, challenge project management dan pendampingan pembangunan aplikasi.

Jam pendampingan setiap hari dari hari Senin - Jumat dengan dibagi 2 (dua) sesi, yaitu Sesi Pagi 09.00 - 13.00 dan Sesi Siang 14.00 - 18.00. Para Mentor juga terus memberikan pendampingan melalui online sampai dengan pukul 21.00 apabila dibutuhkan. Weekend Mentoring, juga sering dilakukan pada saat hari Sabtu/Minggu untuk para peserta apabila dibutuhkan dengan melakukan appointment sebelumnya dengan para Mentor.

Hasil akhir dari program ini bukan hanya mencetak seorang developer-developer baru dalam industri local game development, tetapi juga menciptakan seorang developer yang profesional, mempunyai collaborative, adaptive, dan communication skill yang cukup dan memahami konsep pembangunan sebuah aplikasi melalui konsep design thinking dan SCRUM project management.

## **Magang**

Aktivitas Magang Mahasiswa ini akan didampingi oleh mentor praktisi profesional dan akan menitikberatkan kepada pengalaman melakukan penelitian, pengembangan sampai dengan penelitian untuk sebuah masalah atau tantangan yang dimiliki oleh perusahaan.

### **1. Mobile Development : Asisten Mentoring Technical**

- ✓ Pemrograman Kotlin
- ✓ Project Management
- ✓ Pemrograman Android
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Design Thinking

### **2. Graphic Designer**

- ✓ Graphic Design Skill
- ✓ Design Thinking
- ✓ Project Management
- ✓ Illustration
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive

### **3. Education Management**

- ✓ Curriculum Development
- ✓ Project Management
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Educational Training
- ✓ Learning Facilitate

### **4. Photo & Video Editor**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Photography
- ✓ Motion Editor
- ✓ Videography
- ✓ Project Management

### **5. Human Management**

- ✓ Performance management
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Project Management
- ✓ Administration
- ✓ Training and development

### **6. UI UX Designer**

- ✓ User Interface (UI) Design

- ✓ Project Management
- ✓ User Experience (UX)
- ✓ Design Thinking
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive

#### **7. Event & Community**

- ✓ Design Thinking
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Event Management
- ✓ Community Relations
- ✓ Project Management

#### **8. Community & Acquisition**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Community Relations
- ✓ Event Management
- ✓ Content Marketing
- ✓ Marketing Communications

#### **9. Marketing Communications**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Design Thinking
- ✓ Marketing Analysis
- ✓ Project Management
- ✓ Digital Marketing

#### **10. Research & Development**

- ✓ Business Research & Development
- ✓ Mobile Development
- ✓ UI/UX
- ✓ Artificial Intelligence
- ✓ Web Development
- ✓ Product Management

#### **11. Web Developer**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Backend
- ✓ Design Thinking
- ✓ Frontend
- ✓ Project Management

**12. Social Media Specialist**

- ✓ Social Media Marketing
- ✓ Content Marketing
- ✓ Project Management
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Digital Marketing

**13. Game Developer**

- ✓ Game Animation
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Project Management
- ✓ Game Design
- ✓ Game Programming

**14. Mobile Developer : Technical Research**

- ✓ Project Management
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Technical Research
- ✓ Pemrograman Android
- ✓ Pemrograman Kotlin

**15. Public Relation**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Copywriting
- ✓ Media Relations
- ✓ Public & Government Relations
- ✓ Design Thinking

**16. Strategic Project Officer**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Project Management
- ✓ Administration
- ✓ Design Thinking
- ✓ Relationship Management

**17. Project Manager**

- ✓ Design Thinking
- ✓ Project Management
- ✓ Project Research
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Digital Leadership

**18. Information System Management Service**

- ✓ Programming
- ✓ Cybersecurity
- ✓ Computer Networks
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Cloud Computing

**19. Student Relation & Administration**

- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ External Relations
- ✓ Design Thinking
- ✓ Administration
- ✓ Project Management

**20. Mobile Developer : Technical Writer**

- ✓ Project Management
- ✓ Pemrograman Android
- ✓ CCA : Communication, Collaboration dan Adaptive
- ✓ Pemrograman Kotlin
- ✓ Copywriting



Berikut adalah deskripsi lengkap mengenai program-program yang ada di **Infinite Learning** yang telah dijelaskan secara rinci, diorganisasi dalam satu dokumen:

---

## Program-program Utama di Infinite Learning

Infinite Learning menawarkan berbagai program pendidikan yang dirancang untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan peserta dalam berbagai bidang teknologi dan industri terkini. Setiap program diadakan untuk mempersiapkan peserta menghadapi tantangan dunia kerja modern dengan keterampilan yang relevan dan aplikatif. Berikut adalah deskripsi rinci mengenai program-program yang ditawarkan:

### 1. Full Stack Developer

#### Deskripsi Program:

Program ini dirancang untuk melatih peserta menjadi pengembang perangkat lunak yang dapat bekerja pada sisi front-end dan back-end dalam pengembangan aplikasi web. Peserta akan mempelajari pembuatan antarmuka pengguna (UI), logika server, dan pengelolaan basis data, serta mengintegrasikan berbagai API untuk membangun aplikasi yang lengkap.

#### Materi Utama:

- **Front-End Development:** Menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan framework seperti React.js atau Angular untuk membangun antarmuka pengguna.
- **Back-End Development:** Mempelajari Node.js, Express.js, atau Django untuk membangun server dan API.
- **Database Management:** Menangani database relasional (MySQL, PostgreSQL) dan NoSQL (MongoDB).
- **Integrasi API:** Menggunakan berbagai API untuk menyatukan aplikasi dengan layanan lainnya.

#### Manfaat:

Peserta akan memiliki keterampilan untuk membangun aplikasi web dari awal hingga akhir, dengan pemahaman menyeluruh mengenai front-end, back-end, dan pengelolaan data.

---

### 2. Data Science & Artificial Intelligence

#### Deskripsi Program:

Program ini bertujuan memberikan pemahaman mendalam tentang cara menganalisis data dan mengembangkan model kecerdasan buatan. Peserta akan belajar untuk memanfaatkan teknik analisis data dan pembelajaran mesin (machine learning) untuk menghasilkan wawasan bisnis yang berharga serta mengembangkan aplikasi berbasis AI.

#### Materi Utama:

- **Analisis Data:** Menggunakan Python, R, atau Tableau untuk eksplorasi dan visualisasi data.
- **Pembelajaran Mesin (Machine Learning):** Teknik supervised dan unsupervised learning, serta algoritma deep learning.
- **Kecerdasan Buatan (AI):** Penerapan AI dalam berbagai bidang, termasuk prediksi, klasifikasi, dan pengenalan pola.
- **Big Data:** Menggunakan alat seperti Hadoop dan Spark untuk menganalisis data dalam skala besar.

#### Manfaat:

Peserta akan menguasai keterampilan untuk mengolah data besar dan membangun model prediktif yang dapat diaplikasikan dalam berbagai bidang.

---

### 3. Cloud Computing

#### Deskripsi Program:

Program ini mengajarkan peserta tentang konsep dan praktik komputasi awan (cloud computing), serta cara membangun dan mengelola infrastruktur aplikasi modern di cloud. Peserta akan belajar mengelola sumber daya berbasis cloud dan memastikan aplikasi dapat beroperasi dengan efisien dan skalabel.

#### Materi Utama:

- **Dasar Cloud Computing:** Menjelajahi layanan cloud terkemuka seperti AWS, Azure, dan Google Cloud Platform.
- **Manajemen Infrastruktur:** Menggunakan alat orkestrasi seperti Terraform atau Kubernetes untuk mengelola sumber daya cloud.
- **Keamanan Cloud:** Praktik untuk melindungi data dan aplikasi di lingkungan cloud.
- **DevOps Practices:** Teknik Continuous Integration dan Continuous Deployment (CI/CD) untuk meningkatkan efisiensi pengembangan dan penyebaran aplikasi.

#### Manfaat:

Peserta akan memahami cara menggunakan layanan cloud untuk membangun solusi teknologi yang aman, efisien, dan skalabel.

---

### 4. Cyber Security

#### Deskripsi Program:

Program ini memberikan pengetahuan dan keterampilan dalam perlindungan sistem komputer dan data dari ancaman digital. Peserta akan belajar bagaimana cara melindungi jaringan dan infrastruktur TI dari serangan siber, serta cara merespons dan mencegah ancaman keamanan.

#### Materi Utama:

- **Identifikasi Ancaman:** Mempelajari jenis ancaman yang ada, seperti malware, phishing, dan ransomware.
- **Penanganan Insiden:** Teknik untuk mendeteksi, merespons, dan mengatasi serangan siber.
- **Keamanan Jaringan:** Praktik keamanan untuk melindungi jaringan dari akses yang tidak sah.
- **Forensik Digital:** Proses investigasi dan analisis data setelah serangan atau kebocoran.

#### Manfaat:

Peserta akan siap menjadi profesional di bidang keamanan siber, dengan kemampuan untuk melindungi dan merespons ancaman digital.

---

### 5. UI/UX Design

#### Deskripsi Program:

Program ini mengajarkan keterampilan desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX). Peserta akan belajar bagaimana merancang aplikasi yang mudah digunakan, menarik, dan memberikan pengalaman positif bagi penggunanya.

#### Materi Utama:

- **Prinsip Desain UI/UX:** Pemahaman tentang prinsip desain yang mengedepankan kenyamanan dan fungsionalitas.
- **Wireframing dan Prototyping:** Menggunakan alat seperti Figma atau Adobe XD untuk membuat desain prototipe.

- **Uji Pengguna:** Mengumpulkan dan menganalisis umpan balik dari pengguna untuk meningkatkan desain.
- **Integrasi dengan Pengembang:** Berkolaborasi dengan tim pengembangan untuk memastikan desain dapat diterapkan dengan baik.

**Manfaat:**

Peserta akan menguasai teknik untuk merancang aplikasi dan situs web yang tidak hanya menarik tetapi juga memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem.

---

## 6. Game Development

**Deskripsi Program:**

Program ini memberikan pelatihan dalam pembuatan game, dari konsep hingga implementasi. Peserta akan belajar tentang desain game, pemrograman, grafis, serta teknik animasi yang digunakan untuk menghasilkan game yang menarik dan interaktif.

**Materi Utama:**

- **Desain Game:** Membangun alur cerita, karakter, dan gameplay yang menarik.
- **Pemrograman Game:** Menggunakan Unity atau Unreal Engine untuk pengembangan game.
- **Grafis dan Animasi:** Menggunakan alat desain 3D dan animasi untuk menciptakan visual yang memukau.
- **Testing dan Debugging:** Menerapkan teknik pengujian untuk memastikan game berjalan dengan baik.

**Manfaat:**

Peserta akan memiliki keterampilan untuk mengembangkan game berkualitas tinggi, siap untuk dipasarkan atau dipublikasikan.

---

## Keunggulan Program di Infinite Learning

1. **Mentor Berpengalaman:** Setiap program dibimbing oleh profesional dengan pengalaman industri yang mendalam.
  2. **Proyek Nyata:** Peserta mengerjakan proyek langsung yang relevan dengan dunia industri.
  3. **Sertifikasi Global:** Sertifikat yang diakui secara internasional untuk meningkatkan kredibilitas karier peserta.
  4. **Komunitas Profesional:** Akses ke jaringan komunitas untuk kolaborasi dan peluang karier di masa depan.
- 

Dengan mengikuti program-program ini, peserta akan memperoleh keterampilan praktis yang dibutuhkan untuk sukses di berbagai bidang teknologi dan industri. Untuk informasi lebih lanjut dan pendaftaran, kunjungi [website resmi Infinite Learning](#).

---

Dokumen ini memberikan gambaran yang komprehensif tentang program-program yang ditawarkan oleh Infinite Learning, yang memungkinkan para peserta untuk mempersiapkan diri menghadapi tantangan dunia teknologi dan industri yang terus berkembang.

---

Program **Merdeka Studi Indonesia Bersertifikat (MSIB)** adalah salah satu program unggulan yang ditawarkan oleh Infinite Learning untuk mendukung pengembangan keterampilan mahasiswa di Indonesia. MSIB memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman belajar yang lebih mendalam melalui berbagai aktivitas yang berkaitan dengan dunia industri dan profesional, serta menyediakan kesempatan untuk mendapatkan sertifikat yang diakui secara internasional.

### **Tujuan Program MSIB**

Program MSIB bertujuan untuk memperkuat kompetensi dan keterampilan mahasiswa, dengan memberikan pengalaman praktis yang relevan dengan kebutuhan industri. Melalui program ini, mahasiswa dapat memperoleh pengetahuan serta keterampilan yang dapat langsung diaplikasikan di dunia kerja, menjadikannya lebih siap dan kompetitif di pasar kerja global.

### **Komponen Utama Program MSIB**

Program MSIB di Infinite Learning terdiri dari beberapa komponen utama yang memberikan pengalaman belajar yang menyeluruh dan aplikatif bagi para peserta:

#### **1. Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM)**

Program ini berlandaskan pada kurikulum Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang diluncurkan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. MBKM memberikan kebebasan kepada mahasiswa untuk memilih berbagai jenis kegiatan akademik di luar kampus, yang meliputi:

- **Magang dan Praktik Kerja:** Peserta dapat terlibat langsung dalam pekerjaan di perusahaan atau industri yang relevan dengan bidang studi mereka.
- **Penelitian:** Mahasiswa melakukan penelitian terapan yang mendalam di bawah bimbingan mentor yang berpengalaman.
- **Proyek Independen:** Pengembangan proyek yang memanfaatkan keterampilan teknis dan kreativitas mahasiswa untuk menyelesaikan masalah nyata di industri.

#### **2. Pendidikan di Dunia Industri**

Selama mengikuti program MSIB, mahasiswa mendapatkan pendidikan langsung dari industri yang bekerja sama dengan Infinite Learning. Program ini mencakup beberapa aspek penting dari dunia kerja, antara lain:

- **Pelatihan Praktis:** Mahasiswa dilatih menggunakan alat dan platform yang digunakan dalam industri, serta memperoleh keterampilan yang sangat dibutuhkan oleh perusahaan.
- **Proyek Berbasis Industri:** Mahasiswa diberikan tugas atau proyek nyata yang berasal dari tantangan yang dihadapi oleh perusahaan. Mereka dapat mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh dalam situasi dunia nyata, meningkatkan keterampilan pemecahan masalah dan kerja tim.

#### **3. Pembekalan Sertifikat Internasional**

Program MSIB memungkinkan mahasiswa untuk mendapatkan sertifikat internasional yang diakui oleh berbagai perusahaan dan lembaga global. Sertifikat ini membuktikan kemampuan peserta dalam keterampilan tertentu yang relevan dengan industri, serta memberi mereka keunggulan kompetitif saat memasuki pasar tenaga kerja internasional.

#### **4. Mentoring dan Pengembangan Karier**

Dalam program MSIB, mahasiswa dibimbing oleh mentor yang berpengalaman dari industri yang relevan. Para mentor ini membantu peserta dalam memahami tantangan industri, memberikan arahan dalam pengembangan keterampilan, dan mempersiapkan mereka untuk dunia kerja. Program ini juga menyediakan sesi pengembangan karier yang meliputi:

- **Sesi Wawancara Kerja:** Memberikan simulasi wawancara kerja dan feedback untuk meningkatkan kemampuan komunikasi dan presentasi peserta.
- **Pembuatan CV dan Portofolio:** Mahasiswa dibimbing dalam pembuatan CV dan portofolio yang menarik dan profesional, yang dapat digunakan untuk melamar pekerjaan di masa depan.

## 5. Program Pengembangan Soft Skills

Selain keterampilan teknis, program MSIB juga menekankan pentingnya pengembangan soft skills yang dibutuhkan untuk sukses di dunia profesional. Beberapa keterampilan yang ditekankan dalam program ini antara lain:

- **Kepemimpinan:** Mahasiswa dilatih untuk menjadi pemimpin yang efektif dalam proyek tim, dengan meningkatkan kemampuan pengambilan keputusan dan pengelolaan tim.
- **Komunikasi dan Kolaborasi:** Pembelajaran tentang cara berkomunikasi secara efektif dalam tim multinasional dan lintas budaya.
- **Manajemen Waktu dan Penyelesaian Masalah:** Melalui pengalaman praktis, mahasiswa belajar cara mengelola waktu dengan baik dan menyelesaikan masalah yang kompleks dengan pendekatan yang terstruktur.

## Program MSIB di Infinite Learning: Pilihan Program

Berikut adalah beberapa pilihan program MSIB yang tersedia bagi mahasiswa yang ingin mengembangkan keterampilan mereka lebih jauh dalam bidang teknologi dan industri:

1. **Program Magang Teknologi dan Inovasi** Mahasiswa yang mengikuti program ini akan mendapatkan kesempatan untuk magang di perusahaan-perusahaan teknologi terkemuka, bekerja dengan tim pengembang untuk menciptakan solusi inovatif dan meningkatkan keterampilan teknis.
2. **Program Pengembangan Data Science dan AI** Program ini memberikan peluang bagi mahasiswa untuk bekerja dalam proyek-proyek berbasis data besar dan AI, serta mendapatkan pelatihan dalam teknik analisis data dan pengembangan algoritma AI yang diterapkan dalam dunia industri.
3. **Program Cloud Computing dan Infrastruktur** Dalam program ini, mahasiswa akan belajar tentang pengelolaan infrastruktur cloud menggunakan layanan dari penyedia besar seperti AWS, Google Cloud, dan Microsoft Azure, serta mengembangkan keterampilan dalam merancang dan mengelola sistem berbasis cloud.
4. **Program Cyber Security dan Keamanan Digital** Program ini mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi tantangan dalam dunia siber dengan memberikan pelatihan mendalam dalam mengidentifikasi dan mengatasi ancaman digital, serta membangun sistem yang aman dan terlindungi.
5. **Program Pengembangan Aplikasi dan UI/UX** Mahasiswa yang mengikuti program ini akan mempelajari keterampilan dalam merancang antarmuka aplikasi yang ramah pengguna dan mengembangkan aplikasi dengan teknologi terbaru.

---

## Keuntungan Mengikuti Program MSIB di Infinite Learning

- **Keterampilan Praktis:** Peserta memperoleh keterampilan yang langsung dapat diterapkan dalam dunia kerja dan sesuai dengan kebutuhan industri.
- **Pengalaman Langsung:** Mahasiswa bekerja langsung dengan profesional industri, memperoleh pengalaman yang sangat berharga.
- **Sertifikasi Internasional:** Sertifikat yang dikeluarkan oleh Infinite Learning dan mitra industri, meningkatkan daya saing peserta di pasar global.
- **Jaringan Profesional:** Peserta dapat membangun koneksi dan memperluas jaringan profesional yang berguna bagi perkembangan karier mereka.

Dengan mengikuti **Program MSIB di Infinite Learning**, mahasiswa tidak hanya mendapatkan pengetahuan teori, tetapi juga pengalaman praktis yang memungkinkan mereka untuk sukses di dunia kerja yang kompetitif. Program ini menawarkan berbagai peluang untuk belajar dari para ahli dan

mendapatkan keterampilan yang diperlukan untuk berkarir di industri teknologi, sehingga mempersiapkan mahasiswa untuk menjadi profesional yang handal dan siap menghadapi tantangan dunia kerja yang dinamis.

---

Dokumen ini memberikan gambaran lengkap mengenai **Program MSIB** dan program-program lainnya yang tersedia di **Infinite Learning**. Dengan berbagai pilihan program yang berfokus pada keterampilan teknis dan pengembangan profesional, Infinite Learning berkomitmen untuk mempersiapkan peserta dalam menghadapi tantangan industri dan membekali mereka dengan pengetahuan serta keterampilan yang dapat diterapkan di dunia kerja.

---

## 1. Pendahuluan tentang Infinite Learning

Infinite Learning adalah program pembelajaran berbasis teknologi dan karier yang bertujuan mempersiapkan mahasiswa dan profesional muda untuk bekerja di industri global. Program ini memberikan kesempatan untuk mendapatkan pengalaman praktik, sertifikasi internasional, serta akses ke perusahaan multinasional.

---

## 2. Manfaat Utama Program Infinite Learning

Program ini dirancang untuk memberikan berbagai keuntungan kepada peserta, antara lain:

- **Konversi SKS:**
    - Peserta dapat mengonversi hingga **20 SKS** ke dalam kurikulum universitas masing-masing.
  - **Sertifikasi:**
    - Mendapatkan dua sertifikasi, yaitu:
      - Sertifikasi internasional dari IBM, Red Hat, atau RMIT.
      - Sertifikasi nasional dari Infinite Learning.
  - **Portofolio Berbasis Proyek:**
    - Peserta menyelesaikan proyek nyata yang dapat dipublikasikan ke platform publik (misalnya Google Play Store, itch.io, atau hosting website).
  - **Peluang Karier:**
    - Peluang bekerja di perusahaan multinasional dengan gaji di atas UMR.
    - Kesempatan magang untuk peserta yang belum lulus.
  - **Pembelajaran Fleksibel:**
    - Peserta dapat belajar di mana saja dan kapan saja.
  - **Pengembangan Soft Skills:**
    - Fokus pada *Communication*, *Collaboration*, dan *Adaptive Skill* melalui pelatihan profesional.
- 

## 3. Program Studi yang Ditawarkan

Infinite Learning menyediakan lima program studi utama, yang masing-masing mencakup materi spesifik dan peluang karier.

### A. IBM Academy: Advanced AI

- **Materi yang Dipelajari:**
  - Generative AI menggunakan *WatsonX*.
  - Fundamental *Machine Learning* dan *Deep Learning*.
  - Model generatif dan tata kelola AI (*AI Governance*).
- **Manfaat Tambahan:**
  - Akses gratis ke *cloud* IBM.

- Proyek Akhir (*Capstone Project*).
  - Sertifikasi internasional IBM.
  - Peluang magang dan bekerja di perusahaan teknologi global.
- 

## B. Hybrid Cloud & Red Hat System Administration

- **Materi yang Dipelajari:**
    - *Cloud Computing*.
    - Administrasi sistem menggunakan Red Hat (RH 12, RH 13).
  - **Manfaat Tambahan:**
    - Sertifikasi Red Hat (internasional) dan Infinite Learning (nasional).
    - Proyek berbasis kasus nyata untuk meningkatkan pengalaman teknis.
    - Pelatihan soft skills seperti komunikasi dan kolaborasi.
- 

## C. Game Design & Development

- **Materi yang Dipelajari:**
    - Prinsip desain dan teori game.
    - Pengembangan cerita, narasi, dan dokumentasi desain game (*GDD*).
    - Pengelolaan aset, UI, suara, dan monetisasi game.
  - **Manfaat Tambahan:**
    - Peluang publikasi proyek melalui itch.io.
    - Sertifikasi dari RMIT dan Infinite Learning.
    - Peluang bekerja di studio game global.
- 

## D. Mobile Development (Android)

- **Materi yang Dipelajari:**
    - Pemrograman Kotlin untuk Android.
    - Pengembangan fitur-fitur Android lanjutan.
    - Manajemen proyek berbasis aplikasi.
  - **Manfaat Tambahan:**
    - Publikasi aplikasi di Google Play Store.
    - Sertifikasi nasional Infinite Learning.
    - Pembelajaran fleksibel dan berbasis kasus nyata.
- 

## E. Web Development & UI/UX Design

- **Materi yang Dipelajari:**
  - Pengembangan *front-end* dan *back-end*.
  - Keamanan siber dasar.
  - *User Interface* dan *User Experience*.
- **Manfaat Tambahan:**
  - Hosting proyek di platform online.



- Sertifikasi nasional dan peluang bekerja di perusahaan teknologi.
- 

## 4. Alasan Memilih Infinite Learning

- **Kemitraan Global:**
    - Bermitra dengan perusahaan besar seperti IBM, Red Hat, dan RMIT.
  - **Lokasi Strategis:**
    - Berbasis di Kawasan Ekonomi Khusus Nongsa, Batam, yang merupakan pusat lebih dari **80 perusahaan multinasional**.
  - **Pendekatan Industri:**
    - Kurikulum berbasis standar industri global dengan metode pembelajaran berbasis proyek.
  - **Pengembangan Karier:**
    - Program *Talent Stack Fair* memungkinkan peserta menunjukkan portofolio mereka langsung ke perusahaan.
- 

## 5. Proses Pendaftaran

1. **Pilih Program:**
    - Tentukan program studi yang sesuai dengan minat dan kebutuhan Anda.
  2. **Daftar Online:**
    - Registrasi melalui tautan [bit.ly/stupenIL7](https://bit.ly/stupenIL7).
  3. **Ikuti Webinar:**
    - Dapatkan informasi lebih lanjut dan *Free Pass* (tidak perlu tes seleksi).
  4. **Submit Formulir:**
    - Lengkapi pendaftaran melalui website Kampus Merdeka setelah periode pendaftaran dibuka.
- 

## 6. Informasi Kontak

- **WhatsApp:** +62 859-6723-5440
  - **Instagram:** [@infinitelearning\\_id](https://www.instagram.com/infinitelearning_id)
  - **Website:** [www.infinitelearning.id](https://www.infinitelearning.id)
  - **Email:** [info@infinitelearning.id](mailto:info@infinitelearning.id)
  - **Lokasi:** Jl. Hang Lekiu KM 2, Nongsa, Batam, Indonesia.
- 

## 7. Kesimpulan

Infinite Learning adalah program komprehensif yang menawarkan kesempatan bagi peserta untuk belajar, magang, dan bekerja di perusahaan multinasional. Dengan kurikulum berbasis standar industri global, program ini ideal bagi siapa saja yang ingin meningkatkan keterampilan teknologi dan membangun karier profesional.

Jika Anda membutuhkan detail lebih lanjut tentang program atau materi tertentu, beri tahu saya!