

知能情報実験 III（データマイニング班）
指紋認証を用いた CNN の手法についての模索

185710A 金城海斗

185714C 石橋竜弥

185745C 上間翔

185752F 新垣裕二

185763B 草薙幸菜

提出日：2021 年 2 月 x 日

目次

1	はじめに	2
1.1	Convolutional Neural Network:CNN	2
1.2	テーマ指紋認証とは	3
2	実験方法	3
2.1	実験目的	3
2.2	データセット構築	3
2.3	モデル選定	4
2.4	パラメータ調整	4
3	実験結果	4
4	考察	5
5	意図していた実験計画との違い	6
6	まとめ	7

1 はじめに

データマイニングとはデータの中に埋め込まれている有用な知識を発掘することである。別の言い方では、データマイニングは、より良い意思決定をするために履歴データをうまく使って一般的な規則性を発見しようとする研究分野である。今回私たちのグループ3では、機会学習の基本的な考え方を実装、体験を通して学んだ。そしてその応用として、既存に存在する指紋データを使った指紋認証のプログラムの分析から、結果の改善と精度向上を目指し、その結果を可視化し、考察したことについて考察する。

1.1 Convolutional Neural Network:CNN

Convolutional Neural Network（これより CNN と呼ぶ）は畳み込みニューラルネットワークという意味であり、機械学習で画像の深層学習といえば CNN であるというほどよく使われている識別手法である。これは、ニューラルネットワークに畳み込みという操作を導入したものである。CNN について、簡単な手順を記述する。まず手順1として、**画像から特徴を抽出**する。フィルタを使い、入力層データの中で位置を変えながらスキャンした部分のデータと、フィルタ自身の持つデータとの差異を畳み込みの結果として畳み込みそうに書き込んだものを特徴量といい、入力層の全データをスキャンしてできた畳み込み結果の値の集まりを特徴マップという。複数のフィルタを用意することで、入力層のデータ特徴を捉えやすくしている。下の図は用意した複数フィルタのうち、一つが完全に入力層のデータの一部と同じであることを示す。

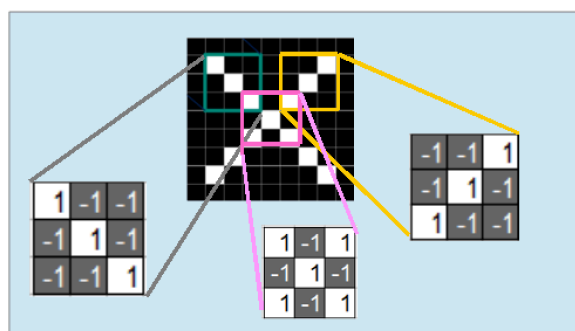


図1 CNN 解説手順1

手順2として、**画像を畳み込み**する。入力層のデータをフィルタのデータとピクセル毎に比較することで、畳み込み層にその類似度（特徴量）を書き込む。下記の図はフィルタを利用して特徴量を抽出し、特徴マップを作成した例である。

手順3として、**画像をプーリング**する。畳み込みの層の情報はプーリング層で集約する。出力に関しては、プーリング層のユニット全てと全結合し、計算結果を利用して、フィルタ、重み、バイアスを更新していく。

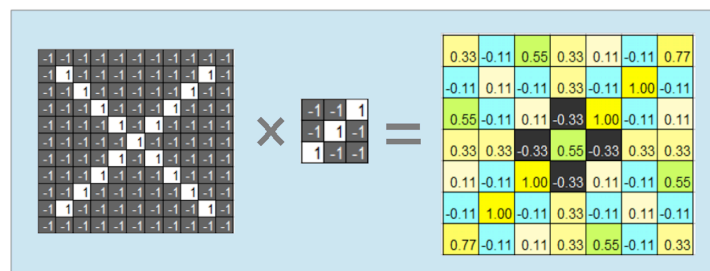


図 2 CNN 解説手順 2

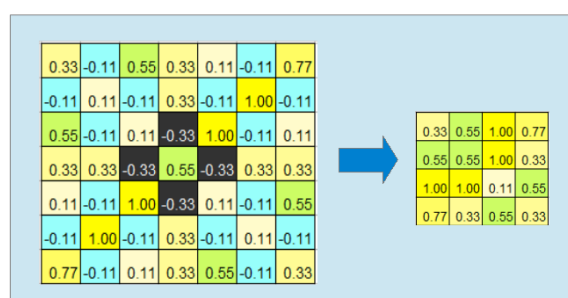


図 3 CNN 解説手順 3

1.2 テーマ指紋認証とは

本グループでは、授業の中でデータマイニングについて学び、それらの応用実験として、画像認識について分析しようと考えた。そして、データマイニングを行う識別手として CNN に目をつけ、データの分類ラベルがはっきりしており、複雑である指紋認証の分析、精度改善を行うこととなった。CNN は畳み込み処理を利用したニューラルネットワークであり、どのくらい畳み込み処理を行うのか、どのくらいニューラルネットワークを深くするのは定義されていない。

2 実験方法

2.1 実験目的

本実験は、CNN の仕組みを理解し、画像認識の精度を向上させる要因を調査することを目的とする。

2.2 データセット構築

Kaggle より、指紋のデータセットを利用している。<https://www.kaggle.com/ruizgara/socofing>

2.3 モデル選定

アルゴリズムは序章で述べたとおり、CNN を利用しており、以下のコードを参考になっている。
<https://www.kaggle.com/brianzz/subjectid-finger-cnnrecognizer>
本アルゴリズムの運用において、指紋認証の正答率が十分に高い点、可読性に優れており改善手法を模索しやすい点に特に優れているため使用することにした。

2.4 パラメータ調整

CNN のパラメータ調整では、epoch 数・画像データ数・batchsize や活性化関数である LeakyReLU を変更していった。

3 実験結果

実験結果を以下の表 1 から表 3 に示す。今回は、指紋の持ち主の識別と、左右のどの指かの識別の 2 種類の識別を行った。そのため、指紋の持ち主の識別率を subjectID accuracy、左右のどの指かの識別率を fingerNum accuracy で表している。

表 1 エポック数を 1 から 30 までの値に変更

epoch	subjectID accuracy	fingerNum accuracy
1	01.533 %	63.016 %
3	61.283 %	89.483 %
5	96.350 %	98.150 %
10	99.716 %	99.716 %
20	99.733 %	99.883 %
30	99.733 %	99.900 %

表 2 epoch を 20 に固定し、batch_size を変更

batch_size	subjectID accuracy	fingerNum accuracy
32	99.733 %	99.900 %
64	99.733 %	99.883 %
128	99.716 %	99.883 %

表 3 活性化関数を LeakyReLU、sigmoid、tanh に変更

活性化関数	subjectID accuracy	fingerNum accuracy
LeakyReLU (alpha=-0.5)	99.433 %	99.883 %
LeakyReLU (alpha=0.3)	99.716 %	99.733 %
LeakyReLU (alpha=0.5)	99.699 %	99.633 %
sigmoid	99.733 %	99.866 %
tanh	99.733 %	99.883 %

4 考察

初めに、元のサンプルコードの条件はエポック数 20 のバッチサイズ 64、活性化関数は中間層で ReLU 関数を用いて、出力層に対して softmax 関数を用いている。結論から言うと、どの条件下においても大きな変化は見られなかった。精度を向上させることができた条件は、エポック数を 20 から 30 に増やすこと、バッチサイズを 64 から 32 に変更することの 2 つであった。また、両者とも精度が上がったのは fingerNum accuracy のみであった。この原因と、その他の条件において精度が上昇しなかった原因について考える。

初めに、fingerNum accuracy のみ精度が向上したことについて考える。エポック数とは学習する世代のことであり、これを多くしていくことで細かい識別が可能になる。今回の結果から考えると、fingerNum accuracy の方が識別により細かい特徴を必要とすると考える。

次に、活性化関数を変更した場合について考える。今回は画像の識別であるため、活性化関数も多くの値を表現できるものが良いと考えた。0 と 1 だけで識別するのと、1 から 100 ままで用いて識別するのは後者の方がより細かいものを表現できるはずである。実際、元のサンプルコードは負の値は 0 にし、正の値はそのまま使用する ReLU 関数を用いていた。そこで、負の値も一定の割合で使用する LeakyReLU 関数を用いたが結果は精度がやや落ちる程度だった。また、sigmoid 関数と tanh 関数も用いた。これらは入力された値を、0 から 1、-1 から 1 の実数にする関数である。これまでの考えだと精度は下がると予測したが、LeakyReLU 関数を用いた結果とあまり大差はなかった。これらのことを見ると活性化関数に精度との相関が見られない。活性化関数の他に精度をあげている要因があると考えられる。今回の実験では最適化関数について変更を行っていたため、最適化関数に原因があるのではないかと考える。

以上より、エポック数による精度の向上はやや見られたが、活性化関数が識別にどのような効果をもたらしているのかは読み取ることができなかった。

hoge hoge	subjectID accuracy	fingerNum accuracy
hoge	hoge %	hoge %
hoge	hoge %	hoge %

5 意図していた実験計画との違い

当初予定していた実験計画は以下の通りとなる。

- 6 週目 (11/17) : テーマ決め、データセット探し、あと色々
- 7 週目 (11/24) : 特徴ベクトルの抽出とかコード探して理解したりとか
- 8 週目 (12/1) : 画像認識をコードに落とし込む
- 9 週目 (12/8) : 実験開始? 出来上がったコードを動かす段階?
- 10 週目 (12/15) : コードや特徴ベクトルの調整 1
- 11 週目 (12/22) :
- 12 週目 (1/5) :
- 13 週目 (1/12) : 改善実験?
- 14 週目 (1/19) :
- 15 週目 (1/26) : レポート・プレゼン資料作成
- 期末テスト日 (2/2) : 最終発表

上記の予定は 11/17 日に作成されたもの。これ以降に追加された締め切り予定に、

- 15 週目 (1/26) : レポート初期版の提出日
- (2/16) : Github 公開

がある。

実際の進捗の経過をまとめると、下記の通りとなる。

- 6 週目 (11/17) : テーマ決定 (画像認証/fingerprint)・データセット探し、画像認証に対しての学習
- 7 週目 (11/24) : 指紋の特徴量の分析、CNN の画像認証コードの検索
- 8 週目 (12/1) : 参考する CNN コードの決定、コードの内容の分析・実行
- 9 週目 (12/8) : コードの内容の分析・実行 2nd
- 10 週目 (12/15) : コードの内容の分析 3rd・amane による実行開始・実験目的の草案
- 11 週目 (12/22) : コードの内容の分析 4th・実行 2nd。また amane で画像データの出力は難しいと判断。来年度に向けたの引継ぎ
- 12 週目 (1/5) : コードの内容の分析 5th・epoch 数を変えた大規模実験・Python/Keras 環境の統一
- 13 週目 (1/12) : コードの内容の分析 6th・batch_size や LeakyReLU を変更した実験
- 14 週目 (1/19) : レポートの作成・amane による実験
- 15 週目 (1/26) :
- 期末テスト日 (2/2) :

サンプルコードやデータセットを探すのに 3 週間ほど使い、コードの分析に対し 1 ヶ月ほど使い残りの期間でレポート成という形になった。当初の計画から大幅に何かを変更するということはない。概ね計画通りに進んだ要因としては、来週の ToDo リスト作成とメンバーでその確認を行ったことが考えられる。

6 まとめ

今回の実験で、畳み込みや、プーリング、活性化関数といった構造についての知見を深めることができた。しかし、サンプルコードに手を加えることができる程度には理解できたが、自分でコーディングするとなると難しくなる。CNN の各層で行っている詳細な処理内容への理解が今後の課題となる。

参考文献

- [1] CNN 解説,
<https://udemy.benesse.co.jp/data-science/ai/convolution-neural-network.html>, 2021/01/026.
- [2] 指紋データセット, <https://www.kaggle.com/ruizgara/socofing>
- [3] アルゴリズム, <https://www.kaggle.com/ruizgara/socofing>
- [4]